

ДМИТРИЙ РУС



ВРАГ
или
ФРАГ?

ИГРАТЬ, ЧТОБЫ ЖИТЬ
КНИГА 1. СРЫВ

Дмитрий Рус Играть, чтобы жить. Книга 1. Срыв

Серия «Играть, чтобы жить», книга 1

Текст предоставлен издательством

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=6130095

Играть, чтобы жить. Книга 1. Срыв : фантастический роман /

Дмитрий Рус: Эксмо; Москва; 2013

ISBN 978-5-699-64828-3

Аннотация

Невероятный феномен Срыва всколыхнул мир. Играя в любимую онлайн-игру – будь осторожен при полном погружении в виртуал! Есть немалый шанс, что твое сознание сбросит оковы ущербного тела и навсегда останется в иной реальности. Горе тому, кто завис в «Тетрисе»! Не позавидуешь и тем, кто сотни раз в день вынужден гореть в броне танковых симуляторов... Но можно ли назвать счастливым того, кто сознательно воспользовался феноменом Срыва и добровольно погрузился в бескрайний мир меча и магии?

Судьба не предоставила Глебу времени на размышления. Смертный приговор врачей перевернул последнюю страницу жизненного календаря. Как поступить – тихо угасать, вычеркивая

оставшиеся дни один за другим, или рискнуть, решившись на Срыв?

Ставки сделаны – жизнь на зеро. Выбор Глеба – играть, чтобы жить!

В формате a4.pdf сохранен издательский макет.

Содержание

Глава 1	7
Глава 2	19
Глава 3	28
Глава 4	51
Глава 5	69
Глава 6	83
Глава 7	104
Глава 8	114
Конец ознакомительного фрагмента.	123

Дмитрий Рус

Играть, чтобы жить. Книга 1. Срыв

© Рус Д., 2013

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2013

Особо важно.

Только лично.

Экземпляр единственный.

Из аналитической записки Президенту РФ:

«...По итогам прошедшего, 203X года, из-за проявления феномена срыва, мы потеряли 82 000 человек, что в 3,2 раза больше, чем в прошлом году. Однако нужно заметить, что исчезновение данных граждан в основном лишь усиливает генофонд нации и облегчает нагрузку на экономику страны. Среди добровольно ушедших в срыв, более 89 процентов являются стариками, инвалидами, безнадежно больными, асоциальными элементами, либо просто инфантильными и слабо приспособленными к реальной жизни людьми. Одним словом – социальный балласт.

После введения 16-й поправки к Закону об Интернете и Виртуальной реальности, ограничивающей пребывание в ВИРТе 4 часами в сутки, количество спонтанных сры-

вов уменьшилось до 2600 случаев в год. Несмотря на то, что в США и странах Западной Европы время нахождения в ВИРТе ограничено 3 часами, мы не видим потребности в заимствовании данного опыта, тем более что такой шаг вызовет сильнейшее противодействие Железного Лобби. Однако уже сейчас мы рекомендуем озаботиться созданием ряда заградительных мер для уменьшения и постепенного свода на нет потока граждан, желающих добровольно воспользоваться феноменом срыва. Предлагаем следующие меры:

1. Законодательно ограничить степень детализации ВИРТ-миров.
2. Задать максимальный уровень конфигурации и топовой комплектации капсул ВИРТa.
3. Принудительное ухудшение качества связи, вплоть до псевдослучайных разъединений каждые Икс-часов.
4. Полный либо частичный запрет на подключения к ВИРТ-мирам со степенью виртуализации более 40 процентов для граждан определенных категорий, как то: чиновники, военные, ценные научные сотрудники и секретноносители всех степеней...»

Глава 1

– Месяц. У вас остался месяц более или менее полноценной жизни. – Врач снял очки и устало прикрыл глаза.

Я понимаю, что его профессия неизбежно превращает любого романтика в прожжённого циника, но, похоже, лично сообщать ТАКИЕ новости пациенту было всё же не просто.

– Месяц... – повторил рано поседевший профессор. Тряхнув головой, он сжал губы в злую нитку и рубанул правду-матку. – А затем, всё зависит от того, что у вас закончится раньше: запас здоровья, желание жить при всё усиливающейся боли, или деньги на недешёвую терапию и медикаменты. Вы извините, что я говорю так резко и не завуалировано. Мне действительно очень жаль... Обычно, диагнозы из списка «А» мы сообщаем только родственникам, но данных о таковых вы не представили... Извините... Мне кажется неправильным, если свой последний месяц вы проведете в больничных очередях. Неоперабельная опухоль головного мозга – увы, это конец пути. Современная медицина тут бессильна. Я рекомендую привести дела в порядок, отдать долги друзьям, может быть, съездить на море с близким человеком...

Доктор говорил что-то ещё, но звук его голоса уплывал, слова доходили до меня с трудом. Застывшим взглядом я смотрел на руки врача, беспрестанно теребившие какие-то

бумаги, а в голове билась только одна мысль: «Как?! За что?! Мне же всего тридцать один, жизнь только начала налаживаться, какой к черту рак?»

Лишь последняя фраза медика вдруг зацепилась в сознании. Современная медицина? Он сказал: «современная»? А медицина будущего? Она-то ведь наверняка сумеет?

Я вскочил с тоскливо скрипнувшего кресла, которое смертельных приговоров слышало больше, чем скамья подсудимых, и, скомканно попрощавшись, бросился к двери. Не дожидаясь лифта, прыгая через три-четыре ступеньки, я рекордным темпом добрался до парковки и плюхнулся в водительское кресло своего «Хундая». Достал из чехла коммуникатор, запустил браузер и наморщил лоб, вспоминая, что там бубнило радио по дороге на работу? «Мы продаем бессмертие... Шанс на вечную жизнь... Увидеть будущее своими глазами... Центр продления жизни...» «Скрупулёзно выверенные маркетологами слоганы прочно засели в голове, а вот нужная инфа никак не всплывала. Как же этот Центр назывался-то? На попытку напрячь мозг голова ответила очередной вспышкой боли, перед глазами заплескали цветные круги. Я поморщился и замер на секунду, пережидая приступ. Рука нащупала упаковку с обезболивающим – когда в последний раз принимал? В десять вроде, после завтрака? Рано значит, надо протянуть ещё хоть пару часиков, и так передоз – доктор вон пожурил слегка, печень мол, угроблю. Шутник... Блин, как же эта фирма называлась-то? «Арканзас»,

«Алькатрас», «Алькор»! Точно, «Алькор»! Быстро наугуглил телефон московского офиса и тут же набрал.

– Фонд продления жизни «Алькор», – раздался мелодичный, наполненный искренним желанием помочь, девичий голос.

– Э... – Я запнулся. – Здравствуйте... Хотел бы узнать по поводу криозаморозки, куда можно подъехать и обсудить все детали?

– Конечно, примите координаты для навигатора...

Уже через сорок минут я парковался у навороченного бизнес-центра, где «Алькор» арендовал целый этаж. Подъём на скоростном лифте вызвал лёгкий детский восторг, испорченный новым приступом головной боли. Всё-таки не выдержав, я на сухую проглотил обезболивающее, попросив таблетку передать пламенный привет печени – пусть не обижается и не рассчитывает, что после моей смерти её пересадят алкоголику-миллионеру.

Менеджер по работе с клиентами была очень молода и вызывающе красива. Строгий деловой костюм дополняла пикантная изюминка в виде «случайно» расстегнувшейся пуговицы блузки, что слегка увеличивало зону декольте и будоражило фантазию. Однако, несмотря на возраст, речь девушки была профессионально поставлена, глаза внимательны и полны участия.

– В Штатах наша компания работает ещё с шестидесятых годов. Сейчас у нас десятки центров по всему миру, да и на

российском рынке криоуслуг мы уже пять лет. Кстати, вам повезло – в связи с юбилеем у нас грандиозные скидки!

– Простите, – прервал я рекламную речь. – А как выглядит сама процедура, ну и порядок цен тоже хотелось бы услышать.

– Конечно! После оплаты и заключения контракта вы получаете специальный медицинский датчик, который следит за здоровьем и связан напрямую с нашей реанимационной бригадой. В случае угрожающих состояний, некоторое время бригада сможет находиться рядом с вами неотлучно. После получения официального свидетельства о смерти медики приступают к операции по подготовке клиента к замораживанию...

– Погодите! – ошарашенно прервал я. – Какого свидетельства о смерти? Вы собираетесь ждать, пока я умру?

Менеджер понятиливо кивнула, вопрос ей был явно привычен:

– Да. Мы ведь не можем вас заморозить живого, по всем существующим законам это будет убийство. Поэтому вначале нам нужно получить юридический документ, удостоверяющий вашу смерть. После этого наши специалисты насыщают ткани организма клиента раствором криопротектора и начинают постепенно охлаждать тело. По завершении процедуры его транспортируют в депозитарий, где после окончательного замораживания клиент помещается в криостат, наполненный жидким азотом. Тело хранится в депозитарии

в течение срока, оговоренного в контракте, – как правило, до появления технологии, которая позволит вас оживить.

Девушка радостно улыбнулась, как будто я уже был разморожен и она с гордостью сообщала о спасении моей жизни. Однако перспектива дожидаться собственной смерти меня совсем не радовала. Не похоже это на обещанную вечную жизнь.

– И сколько это удовольствие стоит?

Девушка вытащила прайс-лист, и в глазах зарябило от количества нулей.

– В связи с юбилеем, – менеджер многозначительно помахала пальцем, – цена снижена на двадцать процентов! Полный комплект услуг вам обойдётся лишь в семьдесят тысяч долларов!

Увидев мои взлетевшие брови, она торопливо продолжила:

– Однако всего за двадцать пять тысяч, можно заморозить только голову! А за шесть тысяч – образец вашего ДНК и, после того как в будущем научатся клонировать людей, смогут вырастить вашего клона! Наши аналитики утверждают, что существует некая доля вероятности, что он сохранит часть вашей личности!

Я ошарашенно уставился на неё. Бред какой-то. Похоже, тут просто выдаивают досуха людей, цепляющихся за последнюю надежду. Впрочем, официальная медицина грешит тем же. В конце концов, их цель зарабатывать деньги, а не

делать нас здоровыми.

– Я подумаю...

Решив, что этот аукцион невиданной щедрости и радужных перспектив пора заканчивать, я встал. С девушки на секунду спала маска профессионального продавца, она протянула мне руку и посмотрела прямо в глаза.

– Глеб, мне почему-то кажется, что у вас всё получится. Держитесь. Я вам ещё перезвоню, чтобы узнать о вашем решении, быть может, удастся выбить дополнительную скидку.

– Спасибо... – На секунду я замялся, отыскивая глазами бейджик. – Спасибо, Оля. Прорвёмся.

Я улыбнулся, на мгновение задержал в руке бархатную девичью ладошку, а затем с сожалением разжал пальцы, развернулся и торопливым шагом вышел из переговорной. Интересная девушка, с двойным дном. Ещё вчера я попробовал бы познакомиться с ней поближе, может, чего и выгорело бы. Но сегодня... Чертова болячка!

В общем, надо поглубже пробить эту тему, какой-то шанс, отличный от нуля, замораживание даёт. Всё-таки это реальный, хоть и крохотный лучик надежды и в моём случае отмахиваться от него нельзя – уж больно безрадостна альтернатива. Были бы деньги – рискнул бы, не задумываясь. Всё равно их в могилу с собой не забрать. Однако такой суммы я и в руках-то никогда не держал, не говоря уже о полноценном обладании.

Лишь в последние пару лет я перестал быть куском говна,

плывущим по течению, и смог взять себя в руки. Поднял задницу от продавленного кресла у компьютера, стал держать нос по ветру, крутиться, интересоваться и пытаться. Приподняться удалось на любимом деле, что немудрено – как говорил кто-то из великих: «Найди себе дело по душе, и тебе никогда не придётся работать». В общем, занимался ремонтом и настройкой различного компьютерного железа. Брал не особо и дёшево, но работал от души, качественно и всегда делал немного больше, чем от меня ожидали. Сарафанное радио уверенно разносило весть о неплохом мастере, постепенно денежный ручеек становился всё полноводней. Но скопить толком пока не удалось, финансовый поток растекался во все стороны, заполняя бреши образовавшиеся за годы амебного существования. Купил вот изделие корейского автопрома: «Хундай»-двухлетку, сменил гардероб, занялся спортом, появились деньги на хобби и девушек, начал регулярно подкидывать денег матери. Всё это позволяло уверенно стоять на ногах и чувствовать себя мужчиной, но никак не откладывать. Перспективы были хороши, я уже просчитывал вариант расширения дела и найма помощника, но вот пришла беда, откуда не ждали...

Ладно, вернёмся к нашим баранам. Нужны деньги. Задача минимум – оставить матери как можно больший запас средств. После того, как в аварии разбился отец, у неё случился инфаркт, стали плохо слушаться ноги, но маман молодца – бодрится как может. Переехала из города в старый

дедовский дом, говорит, что ближе к земле ей легче. Однако грошовой пенсии по инвалидности на жизнь, конечно, не хватает, поэтому моя помощь была очень кстати. Без неё – стремительное скатывание в нищее существование, безнадежное пересчитывание монеток в сморщенной ладошке у дверей магазина в попытке решить сложную задачу: можно ли помимо хлеба позволить себе пакет кефира, или ждать воскресенья...

А вот задача максимум – раздобыть денег ещё и на заморозку. Надо дать себе шанс, ибо тупо сдохнуть я всегда успею. Где можно добыть штук сто наличкой, причём отнюдь не рублей? Восстановить социальную справедливость и грабануть олигарха или продажного чиновника? Моральных угрызений такая идея у меня не вызывала, но раскулачивание толстосумов – не такое простое дело. Все они давно отгородилась от народа охраняемыми стенами элитных посёлков, без умения и должной подготовки их цитадели не взять. Скорее всего, погорю ещё на стадии подготовки, и последние недели жизни проведу на деревянных нарах КПЗ, а то и сразу отправят на кладбище.

Думаем дальше... Выиграть в казино или лотерею? Шанс минимален, но если мне что-то и положено на небесах, то нужно попробовать. Значит, ставим заметку в уме: выделить баксов пятьсот на казино. Проверим, как ко мне относится богиня удачи.

Что ещё? Где много наличных денег? В банке. Ограбить

отделение, как в Америке, с запиской: «У меня пистолет, сложите все деньги в сумку и передайте мне, иначе начну стрелять»? Интересно, какие инструкции на этот счёт у наших кассиров? Бред конечно, ну, дадут тебе сто тыщ деревянных мелкими купюрами. Даже если сможешь уйти и не попасться, этот фокус придётся проворачивать ещё пару десятков раз. Да и банкстеры начнут вытрушивать свои деньги из маман. Хотя, зачем грабить? Можно для начала и ссуду попросить... В глазах банка я старый надёжный клиент, частный предприниматель со всё возрастающими доходами. Такую репутацию можно и нужно монетизировать. Решено, еду в банк, заскочу только домой, возьму побольше бумажек, подтверждающих мои доходы и перспективы. Черновик бизнес-плана по расширению дела тоже пригодится.

Банковский клерк сразу направил меня к начальнику отдела – крупными ссудами тот занимался лично. Им оказался колоритный дяденька солидного возраста и откровенно семитской внешности. Вначале он достаточно скептически выслушал меня, затем, смешно шевеля губами, полистал мои бумажки. Видимо, что-то решив для себя, кивнул седой головой:

– Ну что ж, молодой человек. Страна у нас потихоньку выходит из кризиса, президент всячески ратует за поддержку малого бизнеса, и мы внимательно прислушиваемся к его рекомендациям. Я-таки вижу у вас потенциал развития; если вы и дальше будете работать головой, а не только руками,

то дело, думаю, пойдёт. Запрашиваемые сто тысяч мы, конечно, не дадим, да они вам и не нужны, но вот тысяч двадцать-тридцать – получить вполне реально. Ну-с, давайте посмотрим, что и на каких условиях из всего этого можно выжать.

Начальник придвинул к себе клавиатуру и довольно бодро принялся топтать её пальцами, время от времени останавливаясь, и, шевеля губами, вчитывался в текст на мониторе. Вдруг он нахмурился и наклонился к экрану поближе. Затем взглянул на меня поверх очков и покачал головой. Я напрягся, что-то дядя накопал, и явно нехорошее. Он снова уставился в монитор, покликнул немного мышкой, а затем раздражённо оттолкнул от себя клавиатуру и откинулся на кресле.

– А-й-я-я-ай, молодой человек. А с виду такой правильный юноша. Я, конечно, очень сочувствую вашему горю! Вы приходите ко мне, просите помочь, и я готов дать вам денег как родному сыну. Но на самом деле вы просто хотите подвести Яков Самуилыча под невозвратный кредит?! Нехорошо! Вы разве не знаете, что индивидуальная карта москвича привязана, в том числе, и к вашей медицинской карте? И у всех заинтересованных лиц есть официальный доступ к этим данным. А банк – лицо очень заинтересованное!

Дяденька выглядел расстроенным, а я чувствовал себя просто оплётанным – было стыдно, как в детском садике за мокрые штанишки. Вот так поймать за руку, глаза в глаза... Н-да, похоже, преступник из меня никакой. Нет должной

наглости и куража... Щёки мои пылали и я встал, противно скрипнув стулом:

– Матери хотел денег оставить, болеет она... Извините... – буркнул не очень внятно, старательно не глядя в глаза.

Я уже сделал шаг к выходу, когда начальник, властным и резким голосом, произнёс:

– Я ещё не закончил! – И, дождавшись, когда повернусь к нему лицом, продолжил: – На самом деле, я вас где-то даже понимаю и сочувствую. Но дать себя обмануть не могу. Однако мне импонирует то, что вы ещё не разучились краснеть. Поэтому дам вам пару советов. Доступ к этой информации есть у всех банков, в том числе и на сером рынке, вам туда тоже не стоит соваться, резко потеряете остатки здоровья. Даже в магазинах, при покупке на сумму свыше десяти тысяч рублей, не оформят потребкредит без этой рутинной проверки. Вы меня ПОНЯЛИ? В магазинах, ДО ДЕСЯТИ ТЫСЯЧ!

Начальник внимательно посмотрел мне в глаза, акцентируя внимание на последних словах.

«Понял ли я?! Конечно!»

– Да, – прошептал негромко, – я понял. В магазинах, до десяти тысяч. Спасибо вам!

Дяденька молча прикрыл глаза и, подвинув ко мне стопку забытых справок, кивнул на выход.

– Идите юноша, храни вас Бог.

Совершенно секретно.

Куратору от СБ генералу Алесеву В. А.

«Отчёт о результатах эксперимента номер 118/2.

Место проведения – спецприёмник ФСБ «Крытка».

Участники – 20 заключённых различного пола и возраста.

Сценарий виртуального мира – Эдем, версия 6.51.

Согласно результатам эксперимента первый срыв произошёл через пять часов непрерывного погружения. Последний – на 7-е сутки. Последующие 18 суток нахождения в ВИРТе результата не принесли. Феномену срыва оказались подвержены 17 испытуемых. Участники эксперимента впали в состояния коматозного сна. Попытки привести их в сознание посредством болевого шока, реанимационными и медикаментозными средствами успеха не принесли.

На данном этапе мы можем сделать вывод, что срыв необратим. Разум людей, оказавшийся в ВИРТе, на смерть тела-носителя никак не отреагировал.

По завершении эксперимента все тела захоронены на спецмогильнике (участки н .411–431), инфокристаллы ВИРТ-сервера утилизированы согласно процедуре номер 719».

Глава 2

Следующие пять дней я крутился как белка в колесе. Чувство, что время уходит, как песок сквозь пальцы, подстегивало и мотивировало лучше всяких бизнес-тренеров. Раньше бы так – жить каждый день как последний, к тридцати годам уже на «Бентли» ездил бы.

Для начала я собрал в кучу все свои наличные средства, заодно достаточно агрессивно выбил пару практически безнадежных долгов, до икоты удивив своей решимостью одного из должников. Денег было не много, около трёх штук вечнозелёных. Четыре сотни и один драгоценный день ушли на повторное медицинское обследование в частной клинике. Первоначальный диагноз полностью подтвердился, разве что врач рекомендовал немедленно лечь к ним в стационар, где при должном уходе я смогу протянуть сколько-то лишних недель, а то и месяцев. Вежливо пообещал подумать и свалил от греха подальше. Стервятники, блин.

Ещё пять сотен были доблестно слиты в казино. Точнее, вначале я даже поднялся до двух кусков, но пришёл-то я за гораздо большей суммой, так что продолжил играть, ставя на цвет и удваивая ставку в случае проигрыша. В теории, если запас денег и размер ставки неограничен, то, поднявшись из-за стола вовремя, можно остаться в плюсе. Однако моему кошельку вполне хватило семикратного выпадения красного

при ставке на чёрное. Крупье, умело метавший шарик, ехидно улыбнулся напоследок. Да, я в курсе, что ты, гнида ловкая, можешь любую цифру на рулетке выбросить. Знал бы, скотина, что у меня на кону были не деньги, а жизнь. Впрочем, вряд ли это что-то изменило бы.

Затем, в течение трёх дней, я обрабатывал торговые центры. Переходил из магазина в магазин, брал в кредит телефоны, игровые приставки и мелкую бытовую электронику. А вечером завозил всё это добро на рынок и скидывал барыгам за треть цены.

Сейчас я сидел в «Макдоналдсе» и, вытянув под столом гудящие ноги, переваривал жутко вредный гамбургер с не менее вредной коллой. Беречь организм смысла не было, мне теперь всё можно... Закурить, что ли? Только год как бросил, обидно даже, столько сил на это дело потратил, ломало по-чёрному. Ладно, что у нас там с планами на завтра? С утра нужно заскочить к юристу и получить официальную бумажку, что родители не несут ответственности за потребкредиты детей. Это на случай, если кто-то из коллекторов сунется к матери после моей смерти.

Н-да, мрачновато звучит: «После моей смерти»... Бррр... От юриста еду домой, разбираю шмотки – что-то продать за копейки, что-то подарить, остальное – на выброс. Не хочу, чтобы чужие люди, пусть даже мама, ковырялись в моих стиранных труселях и запыленных сувенирах. Так же стоит перебрать фотографии и документы на компе и в бумаге, слиш-

ком уж личное – в топку. Затем – снова по магазинам. Буду портить страховым компаниям квартальный отчёт на одну тысячную долю процента.

«Яблофон», лежащий на гладкой столешнице, завибрировал и пополз к краю. Номер был незнакомым, и я спокойно наблюдал за тем, как телефон пытается совершить самоубийство. На восьмом гудке, он, наконец, дополз до края стола и, сделав последний рывок, бросился на кафельный пол. Подхватив его на половине пути и заодно подмигнув какой-то юной и симпатичной мамочке с чадом, замороженно наблюдавшим за сим действием, ответил:

– Да?!

– Глеб, здравствуйте! Это Ольга из «Алькора».

Скосил взгляд на часы – начало девятого.

– Допоздна работаете, Оля, загонит вас начальство такими темпами.

В трубке раздался вежливый смешок.

– Да нет, всё нормально, вы у меня последний на сегодня. – Голос девушки стал серьезнее. – Как у вас дела, решили что-нибудь?

– Нет, Оль, – я на автомате покачал головой. – Слишком дорого, не потянуть мне. Не в этот раз, видимо, уже в следующей жизни.

– Понимаю... – В голосе девушки мне показалось настоящее, а не напускное сочувствие. – Глеб, не знаю, в курсе ли вы, но у нашей фирмы есть доступ к медицинским базам

данных, мы пробиваем по ним всех потенциальных клиентов...

Я скривился – похоже, в современном мире электронного контроля частная жизнь скоро исчезнет как понятие.

Тем временем мягкий голос Ольги продолжил внушать из трубки:

– Так что я в курсе вашей ситуации. У меня тоже мама три года назад от рака умерла... – Оля замялась и тихонько шмыгнула носом. Я почему-то явственно представил, как она аккуратно, боясь размазать тушь, промакивает салфеткой уголок глаза. – После этого я и пошла работать в «Алькор». Но знаете что, Глеб, – голос набрал силу, – заморозка – не единственный шанс! Есть ещё вариант!

Я насторожил уши:

– Какой?

– Скажите, а в игры вы играете? Эти, как их, онлайновые, многопользовательские?

Я снова поморщился:

– Играл когда-то... Много, очень много...

– Так вы профессиональный игрок? Разбираетесь во всём этом, да?

– Да нет же! – Я скомкал салфетку и бросил её в недопитый стакан – Профессионал – это киберспортсмен или хотя бы тот, кто зарабатывает в играх серьёзные деньги, добывая элитные предметы на продажу либо прокачивая новичков. А я... я был обычным игровым задротом, уж простите

за мой французский. Играл по двенадцать часов в день. Просрал друзей, девушку, учёбу. Только после того как родители попали в аварию, в которой погиб отец, а мать осталась инвалидом, смог отодрать себя от монитора. Форматнул на пике эмоций диски и начал жизнь заново. С тех пор даже новости игровые не читаю – боюсь снова подсесть.

Девушка опять зашмыгала носом... Чёрт, что-то я слишком эмоциональным становлюсь, завожусь с пол-оборота, нервы как перетянутые струны...

– Извините, Ольга, больная тема для меня, да и устал порядком. Так что за шанс, и при чём тут игры?

– Вы слышали о срыве в виртуальную реальность? Нет? Странно, даже по ящику об этом говорят, хотя официально такой проблемы не существует и в подконтрольных СМИ тема под запретом. У нас в последний год, несмотря на агрессивный маркетинг, количество клиентов упало в три с лишним раза! Хотя это, конечно, закрытая внутренняя информация и если что – я вам ничего не говорила!

Я не выдержал и перебил:

– Оля, не томите! Ваша внутренняя кухня меня мало интересует, объясните лучше, что за срыв такой?!!

– Я, честно говоря, не специалист, терминологией не владею, правильно вряд ли объясню, но вы почитайте в Интернете, сейчас только об этом и пишут, самая горячая тема года!

– Понял. Хорошо, Оль, спасибо за наводку, погуглю этот

вопрос. Если что выгорит – с меня шампанское!

– Лучше цветы!

– Договорились, цветы и шампанское! – поневоле улыбнулся я.

Ещё раз поблагодарив и наскоро попрощавшись, я оседлал своего железного коня и помчался домой. Вновь появившаяся надежда заставляла давить тапку в пол, так что уже через час я сидел у экрана и жадно вчитывался в результаты поиска.

Интернет-сообщество бурлило и било крупной дрожью. Примерно два года назад блоги, игровые порталы и клановые форумы запестрили сообщениями о непонятных и пугающих событиях: люди застревали в игре и не могли выйти из неё никакими методами. Даже физическое отключение Интернета и обесточивание капсулы не разрывало соединение с игровым сервером. Как потом оказалось, связь уже была не нужна, сознание полностью перетекало в игровой мир, и в реале оставалась лишь пустая оболочка без тени разума.

Были ли те, кто ЗАВИС, СОРВАЛСЯ, или как говорили некоторые, ОЦИФРОВАЛСЯ в простеньких играх типа тетриса или шахмат – неизвестно. Если да, то их судьба незавидна. Впрочем, не стоит завидовать и тем, чьё сознание попало в различные танковые, авиа– и прочие симуляторы. Каким бы ты ни был фанатом танчиков, но гореть в раскалённой броне по сто раз на дню – чем не персональный ад?

Гораздо больше повезло тем, кто оказался в полноцен-

ных ВИРТ-мирах современных онлайн-игр. Тысячи, а то и миллионы километров территорий, огромная социальная составляющая, мир, мало отличимый от реальности. Судя по всему, многие были даже рады. Не нужно ходить на работу или учёбу, думать о хлебе насущном или грустно разглядывать в зеркале свои дряблые мышцы в комплекте с юношескими прыщами либо старческими морщинами. В ВИРТе ты был крут, силен и сам себе хозяин. Некоторым категориям населения такая жизнь показалась гораздо более привлекательной их нынешнего существования.

Инвалиды и неизлечимо больные предпринимали попытку срыва, дабы обрести крепкое и здоровое тело. Пусть даже в виртуальности. Особо продвинутые пенсионеры ложились в капсулу в попытке заполучить бессмертие, столь желанное для тех, кто уже одним глазом глядит за край. Преступники с расстрельными статьями, влюблённые, желающие, но не имеющие возможности быть рядом, вместо того, чтобы обнявшись, шагнуть с крыши, уходили в срыв в один из миров. Толкинисты и реконструкторы, мечтающие стать эльфами и гномами, магами и рыцарями – с радостью сливались в последнем экстазе с вирткапсулой. И как показывала безжалостная статистика, среди тех несчастных семнадцати процентов, что не были подвержены феномену оцифровки, свирепствовала нешуточная эпидемия самоубийств. Срыв был жизненно необходим, срыв был желанен.

Государства забили тревогу. Законодательно ограничи-

ли время нахождения в капсуле при полном погружении. Те виртуальные миры, в которых был зарегистрирован хоть один сорвавшийся, попадали под жёсткий колпак госконтроля. Так же официально было обещано, что эти сервера никогда не будут отключены.

В общем, как я пропустил всю эту бучу, было не очень понятно. Я всё глубже и глубже зарывался в Интернет, мои пальцы нервно дрожали, а в пустых кофейных чашках сиротливо плавали окурки из отысканной в дебрях серванта пачки «Кэмела».

Утро я встретил на кухне у раскрытого окна с последней сигаретой в руке. Глаза слезились, от кофе воротило, но в душе я ликовал! Вот, вот оно! Это тебе не превращение в замороженный окорочок за странные деньги, это реальная дыра, куда можно улизнуть, показав кладбищу кукиш.

Дел предстояло много. Техническая сторона вопроса: какую капсулу выбрать, как обойти зашитый на уровне железа таймер, ограничивающий время и тип погружения? Как тело выдержит неделю, а то и две, без еды, питья и медикаментов? А ведь именно на такой срок рекомендовали ориентироваться новоявленные гуру срыва на многочисленных форумах, посвящённых полезному феномену. В принципе, все эти вопросы уже кем-то неоднократно решались. Надо только нарыть побольше информации и с головой её обработать, подобрав подходящие для себя решения. Я уже поставил на закачку десятков мануалов и столько же видеогайдов.

Занёс в фавориты сайты, полулегально торгующие чипами перепрошивки вирткапсул. В открытых вкладках браузера отсвечивали пугающие картинки многоступенчатых капельниц и бидонов питательных растворов. Процесс пошёл – техническая сторона была не проста, но решаемая.

Затем следовало выбрать виртуальный мир. Определиться, за кого и как играть, изучить тонны сайтов и форумов. А времени катастрофически не хватало. Если зарезервировать две недели на срыв, то на подготовку остаётся максимум дней пять-семь. Мало, очень мало... Но где наша не пропадала? Ставлю всё на зеро!

Информация из Википедии:

*«Многопользовательская онлайн-игра Другой Мир.
Старт проекта: май, 203X год.*

*Аудитория: 48.000.000 игроков, прирост 1.400.000
игроков в месяц.*

*Типы подключения: 2–3Д, Вирткапсула с полным
либо частичным погружением.*

*Размер мира: 1.430.000 кв. км. Прирост 12.000 кв.
км в месяц. Генерация новых территорий, НПС, МОБов
и квестов – группой ИскИнов под управлением ИскИна
Рэй-31.*

Администрирование Мира – ИскИн Альф-9.

*Ввод/вывод реальных денег, продажа предметов
и сервисов на сумму 42 млрд. долларов в год».*

Глава 3

Едва слышно зашелестели вентиляторы, вздрогнули массажные валики, включился подогрев ложементов – капсула выходила из слип-режима. Перед глазами пробежали таблицы селфтеста и корректности подключения оператора. Развернулось объёмное меню рабочего стола.

Мысленно перекрестившись и трижды сплюнув на удачу, запустил игровой клиент Другого Мира. Секундная заминка на подключение, автоматическое скачивание последнего обновления и создание новой учётной записи. Напоследок, скормив регистрационной форме данные своей кредитки я, отмахнувшись от длинной простыни с описанием истории мира, добрался до меню генерации нового персонажа.

– *Выберите расу.*

– *Высший эльф.*

– *Внимание! Игра за высшего эльфа рекомендуется только для опытных игроков! Высшие эльфы истово веруют в светлых богов, что автоматически делает их легитимной целью для всех сторонников Павшего. Более того, Ясный Город – стартовая локация и столица светлых эльфов находятся на границе Тёмных Земель. Сам город, неплохо защищён от нападения сил сторонников Неназываемого, однако уже в соседних локациях могут встретиться любые порош-*

дения эманаций тьмы. Вы уверены, что хотите выбрать данную расу?

– Да, подтверждаю.

– Поздравляем вас с выбором! Расовый бонус – плюс один к Интеллекту за каждый уровень.

Именно из-за этого, казалось бы, небольшого бонуса я и решил выбрать эльфа. Дополнительные плюс сто к интеллекту уже на сотом уровне будут очень весомым аргументом в любой ситуации. И пусть изначальная дорога в топы резко усложнялась, но простая логика убеждала, что время, затраченное на прокачку персонажа, в десятки, а то и сотни раз короче, чем игра на высоких уровнях. Конечный приз был немал размером и вполне осязаем – он явно стоил того геморроя, что подложили под него разработчики. Ибо топ-уровни – далеко не конец, а лишь начало игры.

– Выберите класс персонажа.

– Чернокнижник.

– Внимание! Чернокнижники являются тайными почитателями Павшего и тяготеют к тёмной стороне силы! Отношение к данному классу среди светлых рас – резко негативное. С вами откажутся общаться некоторые НПСы (управляемые ИскИном персонажи), а многие торговцы при вашем виде задерут цены.

– После десятого уровня Чернокнижнику предстоит

определимся со специализацией – Некромант либо Рыцарь Смерти. Оба эти класса ненавидимы Светлыми: для вас закроются многие квесты и локации. Если вы по-прежнему хотите отыгрывать вышеперечисленные классы, рекомендуем выбрать тёмную либо нейтральную расу.

– А вот хрен вам в грызло! Некрос – мой любимый перс ещё с пеленок! Ну ладно, не с пелёнок, но со времён первых ММОРПГ, в которые я рубился бессонными ночами, страдая от вечно болящей шеи. Двухкилограммовая маска 3Д шлема за несчастные пять лет на рынке гаджетов успела породить целое поколение людей с юношеским остеохондрозом. И вообще! Я не хочу быть миллион первым эльфом-лучником, задрали своими лубочными стандартами: «Не рекомендуется, не принято, так не делается...» Идите в пень! Буду рвать шаблон – мрачный эльф-некрос среди пушистых паладинов.

– Подтверждаю!

– Поздравляем вас с выбором! Классовый бонус плюс один к Интеллекту и Духу за каждый уровень.

– Добро пожаловать в меню распределения начальных характеристик! У вас 25 свободных единиц. Используйте их вдумчиво, после создания персонажа изменения невозможны!

Перед моими глазами появились пять базовых характеристик с кратким описанием:

– *Сила*: увеличивает мощь ближней атаки, а также шансы парирования и блокировки. Влияет на переносимый вес. В случае перегрузки ваша скорость существенно падает.

– *Интеллект*: влияет на скорость изучения не боевых и магических умений, вероятность нанести критический удар заклинанием, а также на количество маны вашего аватара (одна единица интеллекта даёт десять единиц маны). Частично интеллект увеличивает скорость регенерации маны.

– *Ловкость*: повышает точность, уклонение и шанс критического удара в ближнем и дальнем боях.

– *Дух*: увеличивает скорость регенерации жизни и маны.

– *Телосложение*: отвечает за количество Хит Поинтов (одна единица телосложения даёт десять единиц жизни).

Значения всех характеристик отсвечивали сиротливыми нулями. Ну что ж, для настоящего наркомана процесс приготовления ханки не менее священен, чем само употребление. Приступим! Тупое решение для домохозяек – установить все параметры по пять и наслаждаться золотой серединой – я отмёл сразу, специализация – наше всё! Быть лучшим в своей нише, а не средним во всем. Предпочитаю узкопрофильный скальпель универсальным пассатижам.

Итак, к чему мы стремимся, кто такой Некромант? Это кастер, то есть персонаж, использующий в нападении преимущественно магию. При этом некрос умеет призывать в помощь себе различную нечисть – скелетов, зомби, демонов и так далее по списку. Практически: мини-группа из мага и ручного танка.

Урон наносим заклинаниями с дальней дистанции, в рукопашку не лезем, удары противника на себя не принимаем. Значит Сила, Ловкость и Телосложение – вторичны. Дух – важен, хотя в процессе схватки много маны не восстановишь, основная медитация будет после боя. Конечно, лишние три минуты на попе посидеть лениво, но всё же не так критично, как закончившаяся прямо посреди боя мана. О'кей, разобрались. Начнём с конца.

– *Ловкость – 0.*

– Надеюсь, из рук валиться ничего не будет. На самом деле, ноль не делал из меня криворукого инвалида, скорее он означал отсутствие бонуса к средним характеристикам моей расы.

– *Сила – 3.*

– Шмотки и выпавший из монстров лут на себе таскать тоже надо. Бегать с каждым добытым кинжалом или куском

руды в лавку – не айс.

– *Телосложение – 5.*

– Ложиться с одного удара не хочется. Хотя единицы характеристик, или на игровом жаргоне «поинты», жаль до зубовного скрежета.

– *Дух – 6.*

– Каждая капля маны важна. Не одну тысячу раз жизнь будет висеть на волоске и зависеть лишь от того, набралась мана на последнее заклинание или нет.

– *Интеллект – 11.*

– Уверенно вбиваем всё оставшееся. Маны много не бывает. Есть только два значения – мало и больше уже не лезет.

– *Принять новые характеристики.*

– *Вы уверены?*

– *Подтвердить.*

– *Поздравляем! Добро пожаловать в меню визуализации персонажа! Выберите внешний вид аватара.*

Перед глазами медленно вращалась фигура эльфа. Муж-

ской пол был выбран автоматически, изменить его было нельзя, что спасало от разных неприятных открытий после занятия сексом в виртуальности.

Я поигрался ползунками прокрутки, подгоняя телосложение под себя. Ну, разве мышечной массы добавил немного да пресс сделал порельефнее. А кто бы отказался? Надеюсь, что в этом теле мне предстоит жить долго и счастливо.

Затем перешёл к настройкам лица. По умолчанию аватар имел мой реальный фейс, наличие камеры в капсуле меня не удивило – в наше время их имеют даже калькуляторы. На выбор также предлагался длинный список готовых портретов различной степени слащавости и брутальности. Отметив некоторые из них галочками и выделив своё фото, как основное, я пощёлкал микшером. Один из результатов рандомайзера мне неожиданно приглянулся. Это был я, только в более суровом варианте. Этаким старый солдат, не знавший слов любви. Чуть подкрутив ползунок возраста до виртуальных тридцати, и добавив седые волосы для целостности образа, я завершил генерацию персонажа.

– Выберите имя.

Хм, имя... Вопрос серьёзный. Быть Глебом в фэнтезийном мире – явный моветон. Покликав в генераторе, остановился на имени Лаит. От эльфийского La – ночь и Ith – дитя, соответственно – Дитя Ночи. К отыгрыванию персонажа я

собирался подойти со всей ответственностью, ведь чем глубже погружение в мир, тем вероятней срыв.

– *Лаит!*

– *Ваш выбор принят. Добро пожаловать в Другой Мир, Лаит, у вас впереди вечность времени, помноженная на бесконечность возможностей...*

Пока я морщил лоб, пытаюсь понять смысл пожелания, виртуальность медленно померкла, окутав меня вязкой тьмой. Я закрутил головой пытаюсь разглядеть хоть что-либо.

Вначале появились звуки. Тихонько зашелестели деревья, закрипел кузнечик, крикнула птица. Затем мир обрёл свет и краски, и я задохнулся от обступившей меня красоты! Вокруг шумел лес! Нет, не так. ЛЕС! Вы бывали когда-нибудь в утреннем эльфийском лесу? Нет? Я тоже не был. Но когда попадёте – сразу его узнаете. Журчал ручеёк, порхали бабочки, лучики света танцевали среди листвы. Красота и глубина пространства потрясали. Я присел на корточки и провёл рукой по ковру из травы и цветов. Тихо прошептал:

– Ну, здравствуй, новый мир! Мы теперь надолго вместе...

На поляну выскочил лопоухий заяц. Сосредоточив на нём взгляд, я получил всплывшую подсказку:

– Юный кролик. Первый уровень.

Ну, кролик так кролик, я их от зайцев не отличаю. Беги, пока я добрый да занятой. Только теперь я обратил внимание на интерфейс игры. Полупрозрачные боксы чата, столбики маны, жизни и опыта. Пока пустые ещё слоты быстрого доступа пояса и заклинаний. Немного потасовал менюшки местами, поигрался с прозрачностью. Ладно, постепенно обкатаю в бою и подгоню под себя.

Кстати о себе. Одет я был непрезентабельно, даже бедновато. Холщевая светлая рубаша да серые штаны из той же ткани. За спиной тощая котомка, на ногах выдавшие виды кожаные сандалии. Эльф-бомж, м-да... Ничего, прокачаюсь и буду в портянках от Версачи ходить, всем на зависть. Вызвал меню персонажа и убедился, что одежда выполняет чисто эстетические функции и никаких дополнительных статусов не даёт, даже броня – по нулям. Заглянул в сумку – фляга с водой да краюха хлеба. Заботливо высочила подсказка:

– В землях Другого Мира пища играет важную роль! У голодного персонажа замедляется, вплоть до полной остановки, скорость восстановления жизни и маны. Следите за уровнем сытости вашего аватара! Также многие блюда и напитки обладают различными бонусами, временно усиливающими вашего персонажа. Для самостоятельного приготовления пищи вам нужно развить навык Кулинарии. Более подробная информация по бонусам и профессиям доступна во

На минуту я пожалел, что отпустил зайцекролика с миром – шашлык жевать всяко веселей, чем прошлогоднюю горбушку. Ну да не последний косой в лесу.

Взгляд зацепился за помигивающую иконку вирт-соединения. Раскрыл меню и расплылся в довольной улыбке:

– Пинг: 3 мс. Потеря Пакетов: 0 %. Тип подключения – 3Д, без ограничения пребывания в виртуале.

Ес! Работает эта хреновина! Тесты тестами, но в глубине души слегка щемило – ну, как чип или прошивка подведут, и выкинет меня принудительно из вирта через четыре часа. Тогда всё, прощай, надежда, здравствуй, мраморная плита вместо спинки кровати.

Следующим, на что я обратил внимание, была чуть подсвеченная пиктограмма квестовой вкладки. Переключившись, обнаружил новое задание:

– Приветствую тебя, юный чернокнижник! Длинная и трудная дорога лежит перед тобой, мало кто осилит её до конца. Но, как известно, путь в тысячу миль начинается с первого шага. Именно этот шаг тебе и предстоит сделать. Недалеко от поляны, где ты впервые появился в нашем мире, есть пещера старого Грыма-отишельника. Местные считают его безобидным сумасшедшим и потому не трогают. Но

Грым по-прежнему верный слуга Неназываемого, он поможет тебе. Следуй на восток по звериной тропе, она приведёт тебя к цели.

Мастер Тёмной Гильдии Ясного Города – Акилум.

Хм, мастер есть, а гильдии нет. После того как я определился с расой, внимательно изучил карту города и готов поспорить на золотой зуб, что Тёмной Гильдии на ней нет. К сожалению, время жутко поджимало и гуглить более подробно у меня не было возможности. А жаль, приходится играть практически вслепую, без гайдов, мануалов и прочих подсказок – как в старые добрые времена.

Впрочем, свежий, не замыленный взгляд способен разглядеть много неожиданного и интересного... Будем искать... А пока: «Дранг нах Остен!». Следуй за белым кроликом!

Сверившись со встроенным в интерфейс компасом, я неспешно зашагал по едва заметной тропе. Напрягало полное отсутствие оружия и магии. Хоть бы палка какая попалась по дороге! Однако лес был девственно чист, словно образцово-показательный городской парк.

Впрочем, долго идти не пришлось – пара сотен шагов, и деревья слегка расступились, открывая вид на достаточно мрачную поляну. Хрустящий под ногами серый травяной ковер, стволы вековых деревьев, покрытые седым мхом. Даже весело светившее до сего момента солнце скрылось за локальной тучкой.

– Н-да, мрачные будни некроманта... – Прищурившись,

я огляделся вокруг. – А ведь это ещё цветочки, ягодки будут потом... Всякие кладбища и умертвия, склепы и зомби... Учитывая местный уровень визуализации, не поторопился ли я, выбрав некроса? Может, выйти, пока не поздно, и перекраситься в друида какого-нибудь – буду весь в лютиках и ромашках гербарии собирать... – Я задумчиво сковырнул ногой увесистый мухомор и чёткой подачей зафутболил его в широкое дупло корявого дуба. – Ладно, коней на переправе не меняют. Я злобный чернокнижник или погулять вышел? Где тут ваша пещера, выходи, конспиратор, дело есть!

Пещера нашлась – позеленевший от времени скальный вырост прятался в тени старой лохматой ели. Вход был достаточно удобным, пригибаться не пришлось. Сделав пару неуверенных шагов в темноте, ориентируясь лишь на отблески огня в глубине прохода, я шагнул в просторную комнату, неверно освещённую тусклым светом восковой свечи. Свет танцевал вальс с тенью, и поначалу мне никак не удавалось хоть что-то разглядеть. Но вот одна из теней в углу зашевелилась, и на меня уставились два разноцветных глаза.

– Отшельник Грым? – неуверенно спросил я, делая шаг назад и ощупывая пространство за спиной в поисках хоть чего-нибудь увесистого.

В углу тихо заворчали, тёмный силуэт сделал шаг в мою сторону.

– Твою же мать! – Я, наконец, нащупал у стены что-то

ухватистое, замахнулся. – Обзовись, Чудище! Тебе, блин, какой глаз больше дорог, жёлтый или синий? Щас отрихтую!

Тень скептически хмыкнула и, сделав ещё пару шагов, оказалась в полосе света. Невысокий седой гоблин, стряхнув паутину со штопаной хламиды, оглядел меня и неожиданно писклявым голосом приказал:

– Веник на место поставь, воин. Развоевался тут...

Шаркая стоптанными сандалиями и недовольно покачивая головой, гоблин обошёл меня по кругу.

– Юный эльф решил стать отступником и пойти дорогой Павшего? Романтики захотелось, доказать, что не такой, как все? Так, ведь часто ко мне Неумирающие приходят, только мало кто из них в силу войти сумел. Неделью-другую помелькают в лесу, да и пропадают невесть где. Нет в них воли и страсти настоящей.

Я почтительно склонил голову:

– Уважаемый Грым, родителей не выбирают, не виноват я в том, что родился эльфом. А вот путь чернокнижника избрал вполне осознанно и верю, что смогу вам скоро это доказать.

Гоблин упёрся в меня тяжёлым взглядом, а затем прошипел в лицо:

– Скорее, чем ты думаешь, юный клоун, – Грым резко повернулся и вытащил из кучи тряпья белоснежный свёрток. – Именем Неназываемого! Принеси его в жертву, вырезав невинное сердце!

Гоблин откинул угол материи, и пещеру огласил детский плач! Ярко-синими, полными слёз глазами на меня смотрел младенец!

Я отшатнулся к стене. Что-то громко звякнуло о камень, и я опустил взгляд – в моей руке хищно мерцал кривой кинжал.

– Внимание! Получено новое задание! «Доказать делом верность Павшему». Тип задания: Общий. Условия выполнения: Вариативны. Награда: Неизвестна.

Озверели совсем в своей виртуальности! Вариативны, говорите? Хрустнув суставами, я сжал клинок:

– А сердце одного старого гоблина не будет достаточным доказательством?!

Шагнув вперед, я резко пырнул ножом в ненавистную разноголазую морду. Попытался пырнуть... Воздух вокруг меня уплотнился, и я раскорячился в позе д'Артаньяна на дуэли.

– Парализация! На вас наложено заклинание «Костяные Оковы»!

Гоблин противно захихикал, затем сделал пас рукой. Свёрток с младенцем исчез, а я рухнул на каменный пол. Кинжал, глухо звякнув, покатился по камню.

– *Вы сбиты с ног! Получен урон: 12 единиц жизни!*

– Охолони, эльфенок. Это всего лишь иллюзия. Нам не нужны мясники, поменьше слушай ваших жрецов. Павший – это не тёмная сторона, а просто один из пантеона, проигравший битву за место в Небесном Храме.

– *Внимание! Задание: «Доказать делом верность Павшему» выполнено!*

– *Получена награда: «Клинок сумерек».*

– *Ваше отношение с фракцией Тёмного Альянса улучшено!*

– *Ваше отношение с Грымом улучшено!*

– Встань, чернокнижник! – Грым протянул мне руку, помогая подняться. – И кинжал подбери, он-то как раз настоящий. Бери, не бойся, нет на нём крови. Доволен я тобой, порадовал старика. Однако всё же слова делом подтвердить придётся!

– *Внимание! Получено новое задание: «Доказать делом верность Павшему II».*

– *Тип задания: Необычный. Условия выполнения: Вариативны.*

– *Награда: Неизвестна.*

Вот же! Не успокоится никак, может, снова его ножиком пырнуть? Боюсь, правда, что парализацией уже не отделаюсь. Дотянувшись до кинжала, я сосредоточил на нём взгляд:

– *Клинок сумерек. Персональный при поднятии. Тип оружия: колющее, одноручное.*

– *Урон 1–8. Скорость 1.8. Прочность 80\80.*

– *Эффект: при атаке, с вероятностью в семь процентов, накладывает на цель дебаф «Дрожание рук», замедляющий скорость атаки противника на двадцать четыре процента.*

А неплохой дырокол! Какой-нибудь начинающий разбойник или, как его чаще называют в игре, «рога», с ударением на первый слог, за такую пырляку, а ещё лучше пару, немало бы золота отвалил. ДПСа или, проще говоря, количества урона в секунду – с такой пары хватило бы на первые десять-пятнадцать уровней. А эффект вообще сказочный: противник практически становится на четверть слабее. Мне, правда, такая плюшка ни к селу, ни к городу. Танковать, принимая на грудь удары противников, я особо не собираюсь, разве что на первых уровнях придётся немного помахать железом. Дальше кастеры, не имеющие брони и обладающие мизерным запасом жизни, начинают ложиться с пяти-шести ударов средних монстров, и о ближнем бое придётся позабыть.

Повесив кинжал на пояс, я слегка поклонился:

– Спасибо за урок и подарок, уважаемый Грым. Хочу узнать, где я могу изучить магические навыки Чернокнижника?

Гоблин склонил голову к плечу и задумчиво потёр подбородок:

– Насколько хватит моих знаний, я помогу. Магический талант в тебе есть, и доступ к нему открою. Когда станешь сильнее – возвращайся. А сейчас иди. Устал я.

Гоблин повернулся спиной, а меня подхватила под локти неведомая сила, достаточно грубо пронесла по коридору и вытолкнула наружу.

– Эй! Полегче! Я ещё за Гильдию хотел спросить! – Я попытался просунуть голову в пещеру, но упругая невидимая стена мягко оттолкнула меня назад.

– Отшельник Грим сейчас занят и не хочет вас видеть. Возвращайтесь, когда достигнете пятого уровня.

Не мудака ли? Я отмахнулся от окна сообщения, но на его месте с перезвоном колокольчиков тут же появилось новое:

– Задание: «Найти пещеру и поговорить с Грымом-отшельником» выполнено!

– Получена награда: Разблокирование магических способностей!

- Вам доступна ветка развития Крови!
- Вам доступна ветка развития Вызова!
- Вам доступна ветка развития Смерти!
- У вас есть три неиспользованные единицы Таланта!

О, вот это уже дело. Я плюхнулся на траву и раскрыл окна меню.

Ветка Вызова. Основной выбор в направлении развития – подъём убитых существ либо призыв монстров из других планов. Первые – поначалу слабее, также требуют ингредиенты для вызова, но в теории имеют более высокий потенциал в раскачке. На высоких уровнях, в той же ветке Вызова, открывались различные способности, усиливающие поднятое существо. Также имелось довольно много предметов с бонусами и бафами для поднятых петов.

Вызываемые же существа достаточно долго были сильнее поднятых, пока в какой-то момент не упирались в потолок. Не скоро, очень не скоро, где-то в районе двухсотого уровня, наступал облом. Выше Архидемона призывать было просто некого. Да, для его усиления также существовали возможности и способности. Но согласно статистике топовый мастер со специализацией в Поднятии побеждал в схватках с другими игроками на шесть процентов чаще. А это существенно. Для меня существенно, хотя основная масса игроков жила как и в реале, по принципу: хочу здесь и сейчас, а дальше как-нибудь прорвёмся.

Мой выбор сделан, минус одна единица Таланта.

– *Внимание! Вы изучили заклинание: «Призыв нежити».*

Время на каст: 4.5 секунды. Затраты маны: 30 (плюс 15 маны на каждый уровень заклинателя).

– *Ингредиент: Камень Души.*

– *Эффект: Поднятие мёртвого существа. Более подробная информация доступна в Вики.*

Я перешёл по предлагаемой ссылке – о своём главном оружии надо знать все. Как оказалось, Камень Души случайным образом падал с убитых существ. Предмет невозможно было купить, украсть или передать другому игроку. Только добыть самому из тела убитого тобой либо твоей группой монстра. В случае с группой шанс выпадения камня существенно проседал, в зависимости от количества и, что немаловажно, разницы в уровнях членов отряда.

Сила же поднимаемого напрямую зависела от уровня создания при жизни, плюс бонусы от предметов и бафов, да минус определённый коэффициент, выводимый из уровня и класса игрока. Рост маны на призыв был также понятен. Данное заклинание оставалось неизменным на протяжении всего развития персонажа, просто на сотом уровне требовало 1530 маны, а не 30, как на первом.

Переходим к ветке Крови. Здесь у нас в будущем появится разнообразный ассортимент ДОТов, Аур и Дебафов.

Доты – второе по силе оружие некроманта. Некрос не наносит крупный одномоментный урон как волшебники или маги. Нет, он накладывает на жертву связку заклинаний, которые такт за тактом уменьшают жизнь цели. При этом заклинания препоганенько разнообразные, вместе с нанесением тривиального урона они зачастую обладают ещё и дополнительными эффектами: замедляют, отравляют или передают жизнь и ману цели некроманту. Короче, тактик и комбинаций великое множество, для думающей головы и прямых рук самое то.

Сейчас нам доступны два заклинания этого вида: одно с замедлением, второе, что посильней, – отравляющее цель. Хотелось бы конечно наносить больше урона, но брать будем первый. С уровнями замедляющий эффект будет расти, вплоть до торможения цели на шестьдесят-семьдесят процентов, что ещё спасёт мою шкуру не одну сотню раз. Берём!

– Внимание! Вы изучили заклинание: «Шипастой травы».
Время на каст: 1,5 секунды. Затраты маны: 15.

– Эффект: цель получает магический урон в 5 единиц, каждые 4 секунды на протяжении 16 секунд. Скорость передвижения цели замедляется на одиннадцать процентов. Более подробная информация доступна в Вики.

Отлично, осталась ещё одна единица таланта. Перейдем к ветке Смерти.

В данный момент тут были доступны два заклинания, причём оба мне очень хотелось взять.

Первое: «Поглощение жизни» наносит цели урон и передает её некроманту. Урон невелик, но практически всегда игнорирует магическое сопротивление игрока и, главное, отлечивает меня, любимого. А для соло-класса лечилка очень нужна.

И второе: «Костяной щит». Создает магический щит, который принимает на себя определённое количество повреждений.

После недолгого раздумья я решил брать лечилку, а щит обязательно возьму на ближайших уровнях. Насколько помню из официального гайда, следующие три единицы таланта я получу на пятом, затем ещё три на десятом, а далее, после выбора специализации, по одной единице за каждый уровень.

– *Внимание: Вы изучили заклинание: «Поглощение жизни». Время на каст: 1,4 секунды. Затраты маны: 14.*

– *Эффект: Цель получает магический урон в 8 единиц, а вы излечиваетесь на то же количество ХП. Более подробная информация доступна в Вики.*

Споро раскидав новоприобретённые заклинания по слотам быстрого каста, я упруго вскочил на ноги и отряхнул сор со штанин – потрясающая детализация! От тропы раздался

шум шагов и шелест листвы, а через мгновение на поляну, испугано озираясь, вышел эльф-качок с легко узнаваемым лицом телеартиста и по-детски широко раскрытыми глазами. Прибывший был безоружен и одет в точно такую же хламиду, как у меня. Я убрал руку с кинжала:

– Ну, здравствуй, юный Чернокнижник!

Глаза эльфа распахнулись ещё больше:

– Отшельник Грым?!

«Тьфу ты, он что, читать не умеет?»

– Его младший брат-близнец. Ты проходи, не стесняйся, – я указал на пещеру, – тебя ждут...

– Спасибо, – прошептал эльфёнок и проскользнул мимо меня ко входу.

Я покачал головой – детский сад, штаны на лямках. Надеюсь, разработчики учитывают возраст игрока, и в качестве жертвы ему предложат кролика. Либо вообще улитку и молоток. Да так, чтоб с хрустом и соплями по всем стенам!

Хм, что-то меня занесло, м-да... Скорее всего, опция родительского контроля в капсуле включена, так что кровь из монстров не льётся, болевые и эротические ощущения заблокированы, а фильтр нецензурной речи активирован.

Ладно, пора заняться делами. Полтора часа в игре, а я всё ещё нуб первого уровня. Непорядок. Судя по карте, восточные ворота города всего в десяти минутах ходьбы от меня. Стартовые локации новичков расположены прямо за городскими стенами, давая возможность игроку сбежать под за-

щиту стражи в случае опасности. Буду продвигаться в направлении города, попутно занимаясь охотой, дичи здесь должно быть гораздо больше, чем у переполненных новичками стен.

Глава 4

Первая попытка поохотиться чуть не стала для меня фатальной. Недалеко от тропы я увидел мелкого кролика. Подсказка услужливо сообщила о том, что кролик юн, и уровень его первый. Ок, мой размерчик. Пета поднять я ещё не мог, не было Камня Душ. Ничего, справимся и так, на первых уровнях кастерам частенько приходится танковать.

Я пометил лопоухого как цель и активировал Шипастую Траву. Земля вокруг несчастного животного вспучилась, и его лапы оплела колючая синяя травка. Проявившаяся полоска жизни над кроликом дрогнула и уменьшилась процентов на десять. Грызун призывно взвизгнул и засеменил ко мне. А вот одновременно с ним, из рядом стоящих кустов, на меня кинулась здоровая зайчатина!

– Матёрый кроль. 3-й уровень.

Да хоть суслик! Забодает ведь! Позора не оберёшься – убит кроликом в первом же бою!

Я торопливо перекинул целеуказание на матерого и снова наложил замедляющий ДОТ. Резист-заклинание полностью проигнорировано целью! Чудны дела твои, кролики с сопротивляемостью к магии! Ещё одна попытка, и зверь, наконец, замедлился.

– Укус! Вы получили 6 единиц повреждения от зубов юного кролика! Жизнь 54/60.

– Промах! Юный кролик пытался ударить вас лапами, но промахнулся!

Мелочь успела доскакать и теперь активно пыталась сделать мне больно. Выхватив кинжал, я полоснул ушастого по морде, отчего полоска его жизни слегка просела, а затем активировал Поглощение жизни.

– Юный кролик получил 8 единиц повреждений!

– Вы излечены на 8 единиц жизни! 60/60.

– Укус! Вы получили 17 единиц повреждения от зубов Матёрого кроля! Жизнь 43/60.

– Укус! Вы получили 5 единиц повреждения от зубов юного кролика! Жизнь 38/60.

– Сильная царапина! Матерый кроль полоснул вас когтями, вы потеряли 12 единиц жизни. 26/60.

Атас! Делаем ноги. Замедляющий ДОТ всё ещё висел на обоих ушастых, так что, пробежав пару десятков шагов и слегка оторвавшись от преследователей, я развернулся и дважды прочитал Поглощение.

– Юный кролик получил 8 единиц повреждений!

- *Вы излечены на 8 единиц жизни! 34/60.*
- *Юный кролик получил 5 единиц повреждений!*
- *Вы излечены на 5 единиц жизни! 39/60.*
- *Вы получили опыт!*

Сдох, зараза!

Попытка замедлить матёрого обошлась мне еще в два укуса. Жизнь упала в оранжевый сектор, поэтому снова пришлось бежать. Если бы полоса моей жизни ушла в красную зону, сбегать бы я уже не смог, при таком состоянии здоровья скорость резко падает. Но и сейчас моё преимущество было минимальным, поэтому я никак не мог оторваться от ушастого на достаточное расстояние для безопасного прочтения заклинания.

Через сотню шагов лес расступился, и мы вывалились на опушку. Впереди маячили городские стены, около которых копошились десятки игроков, качаясь на всякой мелочи, медитируя и общаясь. Сориентировавшись по надвратным башням и мощёной дороге, я рванул в сторону ворот – там всегда стоит стража, которая подпишется за игрока и не пустит монстра в город. Кролик – монстр, страсти-то какие, позор на мои седины...

Жалко, конечно, упущенный опыт – если моба добьет стража, то экспы мне не получить. Однако вскоре планы неожиданно переменились – заяц противно заверещал и я, бросив взгляд за спину, резко оттормозился. Какой-то иг-

рок, рога второго уровня, заступил косому дорогу и быстро перфорировал его двумя короткими клинками. А вот теперь не зевать! Тот, кто нанесёт больше повреждений, и получит опыт.

С максимально возможной скоростью я стал начитывать Поглощение Жизни – вот заодно и отлечусь.

– Вы получили опыт!

Есть, готов. К этому моменту юный разбойник также был при последнем издыхании. Кританул его косой, что ли, либо изначально принял бой не с полной жизнью.

Я устало подошёл к роге, который уже уселся на землю рядом с тушкой зайца и бинтовался.

– Спасибо, брат!

– Спасибо, не булькает, – улыбнулся тот, доставая очередной бандаж.

– О, русский, что ли? – Игра, конечно, автоматом переводит весь контент и речь игроков на родной язык пользователя, но не до такой же степени?

– Украинский, – он протянул заляпанную кровью руку, – Кирилл. Он же Крил, начинающий эльф-рога второго уровня.

– Глеб, он же Лаит. Будущий некрос. – Я пожал крепкую ладонь.

Оглядел медленно исчезающие кровавые пятна.

А ведь действительно, когда кролики меня пинали, было больно, и кровь летела веером! Не так чтобы адская боль, но вполне чувствительно. В горячке боя я принял это за должное, забыв на минуту, что вокруг вирт. Чувствительность к боли, как и острота восприятия других органов чувств, говорила о ГЛУБИНЕ погружения в виртуал. В принципе, официалы рекомендуют при первых же болевых ощущениях сменить тип подключения на тривиальный 3Д, так как чем глубже ты погружаешься в виртуальность, чем реальнее мозг её воспринимает, тем выше шанс срыва. Таким, как я, официальная медицина вообще не рекомендует посещение полноценных вирт-миров. В данном случае это все не могло не радовать, моя гипервосприимчивость повышала и так не маленький шанс срыва буквально на порядок.

Кирилл закончил перевязку, восстановив тем самым жизнь до половины, и задумчиво протянул:

– Некрос, говоришь? Извини за прямоту, но ты либо мазохист, либо идиот, или же человек с уймой терпения и далеко идущими планами.

Я ухмыльнулся:

– Скорее с уймой свободного времени, но терпение мне тоже пригодится.

– Рад, что не ошибся в тебе, – Крил уже нетерпеливо прищипывал на месте и оглядывался, высматривая новые цели. – Какие планы? У меня ещё осталось часа два до принудиловки, группнёмся?

Перед глазами появилось окно сообщения:

– Внимание! Крил, Разбойник 2-го уровня, предлагает вам присоединиться к группе.

Я на автомате подстроил интерфейс, сделав сообщение полупрозрачным, и задумался. С одной стороны, надо идти в город и как-то обустроиваться, я не игрок на час, мне тут теоретически жить и жить. С другой – комнату в таверне никто за красивые глаза не сдаст, нужны хоть какие-то деньги, да и на еду со шмотками надо как-то заработать. Ладно, времени до вечера ещё полно, и хотя рога не лучший класс в группе без танка, но вместе веселей, да и парень забавный, надо бы к нему приглядеться, может, закорешуемся.

– Вы присоединились к группе. Групплидер – Крил. Правило лута: Мастер лут.

Кирилл радостно потёр ладони:

– Щас навоюем! Нам бы воина ещё, чтобы танковал, и лекаря, ваще атас был бы!

И тут же закричал на всю зону:

– Ищем танка и лекаря уровни 1–4 для холма гнолов! Говорим только по-русски!

И тут же ответил на мой не заданный вопрос:

– На фига нам импортные? Встроенный переводчик наш русский-матерный не берёт, вот они и тупят вечно.

Он так заразительно засмеялся, что и я ухмыльнулся. Занятный малый...

Я прямо физически ощущал, как начинает расслабляться закрученная внутри меня пружина. С того момента, как я узнал о диагнозе, у меня не было ни секунды покоя – гнал и гнал вперёд, боясь не успеть и сдохнуть на полу, так и не доползя до телефона. А даже если б и дополз... Но сейчас... Сейчас покой и красота этого мира вливались в меня стремительным потоком, переполняя мою измученную душу и вымывая оттуда усталость и напряжение. Я закрыл на секунду глаза, вздохнул полной грудью, медленно выдохнул и улыбнулся.

– Ты чего, под кайфом, что ли? – забеспокоился рога.

– Не, я не по этим делам. Лепота просто! Что за гнолы, кстати?

– Зачётные монстры! Основной данжеон – это их пещеры, там три этажа, уровни примерно от десятого по двадцать пятый. Нам туда никак, рано еще. Но вот вокруг пещер, полно мелких гнолов: работников, собирателей, посыльных. Этих ребят и будем валить – святое дело! Ещё с них браслеты изредка падают. Можно продать игрокам, или самим сдать Мастеру Охраны Караванов – с каждого браслета опыт как за убитого гнола. Донаты – те, кто реальное бабло в игру вкла-

дывают, их с руками отрывают: поорал часок, скупил сотню-другую браслетов, бац: десятый, а то и двадцатый уровень. И зайцев с кроликами гнобить не надо. Кстати, о зайцах, лутни своего русака, пока не протух.

От кролика мне достались лишь две полоски мяса – продам в лавку либо начну качать Кулинарию. Посмотрим, что по деньгам к вечеру будет.

А вот чат в локации был действительно очень оживлён:

– Плачу золотой за координаты Красного Медведя! Пишите только в приват!

– Продам Синий Гладиус, дорого! Либо меняю на топовый шмот для друида!

– Маг 8 уровень ЛФГ!

– Куплю браслеты гнолов! Серый за 20 медяков, чёрный за 50, красный за 2 серебрухи! Желательно опт!

– Продам баф на плюс 350ХП, время действия 3 часа. Цена вопроса – 1 золотой, сижусь у восточных ворот!

– Янис ПК! Валите его, он у ручья!

– Сам ПК! Ты меня первый убил!

Крил заржал:

– Школоло!

– Ага, пионеры уроки пасуют. Ладно, идём. Похоже, желающих больше нет, на месте сориентируемся.

Минут семь быстрого шага вдоль опушки леса привели

нас к невысоким холмам. У широкого подножия кучковались игроки, как группами, так и поодиночке, аккуратно приманивая гнолов, и с переменным успехом разбирали их на запчасти.

На наших глазах низкоуровневый воин притащил к своей группе паровоз из трёх гнолов-работников и одного гнола-надсмотрщика восьмого уровня. Буквально через минуту, сумев завалить лишь двух работников, команда полностью легла. Мы жадно проводили взглядом недобитых монстров. Надсмотрщик хоть и сильно покалечен, но нам явно не по зубам.

– Крил, у тебя какое-нибудь дистанционное оружие для пула, ну в смысле – выманивая монстров, есть?

– Не, – рога разочарованно цыкнул зубом, – в теории могу использовать любое метательное и арбалеты. Но денег на такое добро ещё не накопил, десяток бандажей вот только купил, и всё.

– Понял. Ладно, тогда я буду их ДОТом пулить, а дальше ты подключайся. Стой пока здесь.

Я взбежал на холм и огляделся. Метрах в трёхстах, впереди, виднелся вход в пещеру. Его прикрывал невысокий частокол, на котором вяло трепыхались грязные флаги. Вся окружающая меня местность была изрезана тропинками, по которым сновали разнокалиберные гнолы. Ближайшим ко мне оказался торопливо семенящий по своим делам гнол-посыльный третьего уровня. Выбрав его в качестве цели,

я активизировал Шипастую Траву. Гнол резко развернулся, злобно зашипел и довольно шустро потрусил в мою сторону. Кастанув Поглощение Жизни, я бегом спустился с холма и укрылся за спиной у роги.

Крил смело бросился навстречу мобу и принялся быстро наносить короткие удары ножами. Однако сразу перетянуть на себя гнола не смог, я успел нанести слишком много повреждений, поэтому зверюга, игнорируя юного разбойника, бросилась ко мне.

– Удар! Вы получили 16 единиц повреждения от лап гнола-посыльного! Жизнь 44/60.

– Удар! Вы получили 12 единиц повреждения от лап гнола-посыльного! Жизнь 32/60.

Больно, однако! Я выхватил свой кинжал, и теперь мы фаршировали моба в три клинка. Параллельно я пытался прочитать Поглощение Жизни. Дважды монстр своими ударами сбил мне концентрацию, но на третий раз заклинание прошло. У меня оставалась лишь треть жизни, когда гнол в последний раз заорал что-то неразборчивое и сдох.

– Вы получили опыт!

Уф, на грани, однако. Не танк я всё же, не танк. Крил присел на одно колено возле тела и приложил к нему руку.

Звякнуло, деньги с монстра автоматически разделились на всех членов группы, и я стал богаче на два медяка.

– Тут ещё какое-то письмо, персональное при поднятии, квест, видимо, низкоуровневый. Тебе надо? – поинтересовался рога.

– Бери себе, думаю, это не последний посыльный.

Присели на пару минут, восстанавливая ману и жизнь. Крил перебинтовался, затем с сожалением произнёс:

– Всё, бандажей нема. Умение лишь до трёх единиц прокачал, по четыре хита лечусь.

– Рано ты начал его развивать, слишком дорогое удовольствие на первых уровнях... – неспешно протянул я, наблюдая, как прибежавшая в одних подштанниках группа касается своих могилок и напяливает появившуюся на месте надгробного камня амуницию.

Поднялся на ноги:

– Готов?

Дождавшись утвердительного кивка, я снова взлетел на холм. Теперь мой выбор пал на одинокого гнола-работника, неспешно тащившего корзину с землей. ДОТ, две качалки жизни, немного рукопашки и радующее сообщение об опыте. В этот раз было гораздо легче, жизни у работника поменьше, чем у посыльного, слился он явно быстрее.

Нагнувшийся над гнолом Кирилл удивлённо протянул:

– Слышь, тут какой-то Камень Души, только я его взять не могу, это чё за хрень?

– О! Клянусь Аллахом, это моё!

Я торопливо подбежал к телу и подобрал невзрачный голубой камушек.

– *Камень Души. Содержит душу Гнола 4-го уровня, для подъёма существа используйте заклинание: «Призыв нежити».*

Я перенёс нужный спел в панель быстрого доступа и, зажав камень в руке, активировал заклинание. Громыхнуло, сверкнуло, камень рассыпался в пыль. Прямо перед носом у сидящего Кирилла земля вспучилась, и наружу вылез Гнол Зомби. Рога ойкнул и откатился в сторону:

– Твою мать, предупреждать надо!

– Предупреждаю, – я заржал, – знакомься, это мой пет Тузик, он будет нашим танком.

Я уже вовсю ковырялся в настройках управления поднятого существа, подгоняя их под себя. Переименовав зомби в Тузика, задал команды на атаку, охрану, отбой. Легко догадаться, что это были «фас», «фу», «сидеть» и так далее, в той же логике. Пет, получился третьего уровня, а учитывая то, что камень упал из монстра четвёртого, результат был не столь плох.

– Ну, щас полегче пойдёт! Сидеть! – скомандовал я Тузику и побежал за очередным гнолом.

Зомби радовал – неплохо танковал, быстро перетягивая

на себя агро и не давая монстрам пинать наши малобронированные тушки. Бил не очень сильно, по 5–7 единиц, но, главное, держал удары и терпеливо глотал урон. Процесс рутинного уничтожения монстров, или, короче говоря – «фарм», налаживался.

Следующих трёх монстров мы разобрали без проблем, нам даже попался очередной гнол посыльный, только уже пятого уровня. Именно после его смерти наши тела на мгновение окутались голубым сиянием, и мы синхронно выдохнули:

– Динг! – сказал я.

– Ап! – закричал Кирилл.

– Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 2!

– Расовый бонус: Интеллект +1! Классовый бонус: Интеллект +1! Дух+1.

– Доступны: 5 единиц характеристик!

Я открыл меню персонажа. На минуту задумался, а затем быстро раскидал поинты: +3 в Интеллект, +1 Дух и +1 Телосложение. Пока что так.

Интеллект догнался уже до 16, что давало мне 160 единиц маны – очень приличный результат для второго уровня.

– Раскидал статы? – спросил я уставившегося в никуда Кирилла.

– Пять сек, заканчиваю. Можешь пулить пока.

– ОК! – Я кивнул и полез на ставший уже родным холм.

И тут же столкнулся нос к носу с двумя гнолами-собира-
телями.

– Агрхгрха! – заорали клыкастые гады и бросились на ме-
ня.

– Ргрхр!!!! – проорал я в ответ, скатываясь вниз. – Паро-
воз, тащу паровоз! Два гнола! – Тузик, фас!

Я спустил пета на дальнего монстра, и теперь на мне висел
лишь один преследователь.

– Валим этого! – крикнул я роге.

Тот понятливо кивнул и заступил мобу дорогу. Минута
звона железа, гула заклинаний, и наш гнол рухнул на землю.

– Вы получили опыт!

Во время боя я всю использовал Поглощение, как са-
мый быстрый способ нанесения урона монстру. Так что по-
лоска жизни у меня была на ста процентах, а вот у танковав-
шего Крила индикатор хитов испуганно подрагивал в оран-
жевом секторе.

В следующую секунду мой зомби с утробным стоном рас-
сыпался прахом. Изрядно помятый гнол рванул к нам.

– Не лезь сразу, я сам! – скомандовал Крилу и, шагнув
вперед, удачным ударом всадил кинжал в глаз гнола.

– Критическое повреждение! Гнолу-собирателю нанесено 14 единиц урона!

И тут же в ответ мне прилетело когтистой лапой по лицу, а затем и по печени. Чувствительно, однако!

В дело вступил рога, выдав со спины какую-то агрогенерирующую связку ударов. Монстр тут же повернулся к нему лицом, что дало мне мгновение отступить назад и вновь скастовать Поглощение.

Удар, еще удар, вспышка магии!

– Вы получили опыт!

Есть, спекся!

– Поздравляю, Кирилл, тактически грамотно разрулили. – Я протянул роге руку.

Тот пожал её с серьезным лицом.

– Ты сам красава, без суеты и всё по делу. С тобой можно в разведку.

Мы оба улыбнулись.

– Надеюсь, хоть один Камень Души у них есть, ибо зомби мой – тю-тю.

– Ага, мир его праху. Жил, похоже, так себе, а вот умер как герой, защищая хозяина.

– Судьба у него такая, – задумчиво протянул я, наблюдая как Кирилл присаживается у тел.

Звяк, звяк. Я стал богаче на пять медяков.

– Прфуха! – обрадовался рога. – У этого Камень и серый браслет, считай, 20 медяков сразу в кассу. О, блин, а второй пустой!

– Бери пока себе, мой – следующий. А вот камешек я возьму, шас будем героя реанимировать.

Герой надежд не оправдал, зомби поднялся лишь до второго уровня. Надо, ох надо доставать предметы с бонусами на повышение уровня поднимаемых существ. Ну да ладно, выбью новый Камень – сменю пета.

Пара минут на восстановление, и я побежал за следующим гнолом.

Дальнейший процесс рутинного фарма пошёл без особых затруднений. Я таскал по одному, реже по два монстра. Добыча была достаточно скудной: три-пять медяков с морды плюс всякий дешёвый треш – ржавые кинжалы, куски руды, шмот без дополнительных статов. Изредка падали квестовые браслеты, правда, только серые, за более понтовыми надо было идти в глубь пещер.

Через два часа игры, мы оба уже имели пятый уровень, по паре сотен медяков и десятку браслетов. Дополнительно я накопил также двенадцать Камней Душ. Правда, теперь поднятые зомби не казались мне такими уж крутыми. Их второй-четвёртый уровень уже не смотрелся столь внушительно на фоне моего пятого.

Мы как раз медитировали после сложного боя с парой

гнолов, когда прямо между нами пронёсся высокоуровневый друид.

– Трэйн! – крикнул он и резво умчался, явно с бафом на скорость.

– Чё он сказал? – только и успел спросить Кирилл, когда нас накрыла толпа монстров, гнавшаяся за друидом.

Не знаю, где он их столько нацеплял, видимо, вывалился из пещеры и, не заморачиваясь, с низкоуровневой для него охраной, рванул в город. Он-то ушёл, а вот нам хватило.

Легли мы секунд за пять, я получил пару критов, как по сидячему, в спину. Успел на мгновенье вскочить на ноги и тут же рухнул вновь. Кровавая пелена затуманила взгляд.

– *Внимание! Вы погибли в бою и сейчас будете воскрешены в точке последней привязки.*

– *Напоминаем, что точку можно изменить при помощи специального заклинания либо артефакта. На месте вашей гибели остаётся надгробие, которое содержит всю экипировку и предметы из сумки. Подобрать их можете только вы. Если в течение трёх часов вы так и не добрались до места смерти, то могила перенесётся на ближайшее городское кладбище.*

Совершенно секретно.

Из Указа Президента РФ о создании закрытого комплекса «Шаражка».

«...Использовать под серверный зал объект Бункер-9.

Развернуть виртмир версии Эдем-17 сборка Офис-люкс.

Провести учет и анализ среди всех граждан категорий 4, 4а, 7 и 11.

Включить в шорт-лист учёных, аналитиков, конструкторов и других граждан из списка С1.

Провести подготовительную работу и настоять на оцифровке всех, кто старше 65 лет, а также тех, чьё состояние здоровья внушает опасение».

Глава 5

Кровавая пелена спала с глаз, и я увидел, что нахожусь на уже знакомой мне поляне, той самой, где впервые появился в мире Друмира. Наблюдались, правда, и некоторые отличия: лес вокруг меня стал чёрно-белым, уши не улавливали ни одного звука, а сам я висел внутри хрустальной сферы, которая медленно вращалась вокруг своей оси. Перед глазами помигивало счётчиком сообщение:

– Воскрешение через 5...4...3...

С каждой отсчитанной секундой мир приобретал глубину и краски. На цифре «ноль» раздался хрустальный звон, и окружающий купол лопнул. Лавина звуков, запахов и ярких красок обрушилась на моё сознание.

Встряхнувшись, как мокрый пёс, мысленно поднял бокал: «С воскрешением!».

Особого расстройства из-за неожиданной смерти я не испытывал: и так продержался более пяти уровней, что очень даже неплохо, особенно на начальном этапе, где новички раз за разомдохнут как мухи. Так, лёгкая злость на мудака, что, упиваясь собственной крутизной, протащил паровоз через всю локацию, аккуратно по головам низкоуровневых игроков. Конечно, стража у ворот города вырежет гнолов за секунды.

Но сколько они народу перекрошат по дороге? Или, ещё хуже, потеряют противника из вида и, отстав на полпути, побредут назад к пещерам, где и ударят в спину охотящейся молодежи.

Скосив взгляд на окошко общего чата локации, я ухмыльнулся – многомудрого бегуна активно крыли матом в несколько этажей.

Заработанный с таким трудом опыт я не потерял. Игра, вплоть до десятого уровня, носила во многом ознакомительный характер и даже не требовала оплаты. На первых порах нет штрафа за смерть персонажа, игрок иммунен к ПК, то есть к атакам других игроков и не может выбрать специализацию. В общем, ничего нового – первая доза наркотика часто предлагается бесплатно. Но и админы своего не упустят, недаром годовая прибыль корпорации вполне сравнима с бюджетом государства средней руки.

Переключил внимание на давно мигающий групповой чат. Крил эмоций не сдерживал и бушевал вовсю:

– Ты имя этого уroda запомнил?! Я его в чёрный список внесу, валить буду, где бы ни увидел!

– Да ладно, расслабься. Игровой момент, сколько ещё будет такого. Забей, короче. У тебя какие планы?

– Да чёрт его знает, у меня восемь минут до принудительной, а в 3D играть не хочу – инвалидом после вирта себя чувствую. Может, по магазинам пробежусь, лут сброшу да в гильдию схожу, единицы таланта у мастера получу. А ты

куда?

Я на секунду задумался. Пятый уровень сделал, надо забежать к Грыму. Затем смотаться к могилке и забрать свои вещи. Ну и, в конце концов, пора думать о ночлеге. Хорош качаться, время озаботиться хлебом насущным.

– У меня примерно те же планы. Я тебя в френд-лист занёс, пересечёмся ещё! Приятно было играть вместе!

– А то! Взаимно! Я тебя тоже добавил. Ты в котором часу по Мск играешь?

Э-э... Врать ведь не хочется, а рассказывать о своих надеждах и планах – тем более, сглазить боюсь.

– Ну, я типа как в отпуске, онлайн почти всё время. Стучись, в общем, и тебе ответят!

Мы обменялись смайликами, и я покинул группу.

С интересом оглядев неснимаемый белоснежный подгузник, я с любовью погладил кубики пресса. Красота! Сладкое слова «халява», ведь сколько я мечтал о таком рельефе, а?! Тем и притягателен виртуал – невозможное возможно, мечты сбываются, круче нас только горы. Миллионы постройневших толстушек, мириады похорошевших дурнушек...

Прихлопнув на шее комара (офонарели, разработчики?! Или это ИскИна инициатива?), я, сориентировавшись по компасу, двинулся к пещере отшельника.

По дороге удалось завалить пяток зайцев, первоуровневые монстры опыта практически не давали, однако умение рукопашки на них качалось, а шкурки и мясо исправно падали.

Вот в таком виде – в труселях и с пучком шкурок да мяса в обеих руках, я и предстал перед Грымом. Увидев, как он удивленно приподнял бровь в немом вопросе, я попытался сохранить рушащийся на глазах авторитет.

С поклоном положив добычу на стол, я произнёс:

– Это тебе, уважаемый Грым. Живёшь ты один, много времени проводишь в размышлениях о высоких материях, боюсь, что охотиться тебе некогда. А из шкурок можно пошить неплохой плащ!

Грым скептически, одним пальцем, поворошил кучку даров, затем тщательно и брезгливо вытер его о свою хламиду:

– Спасибо. Плащ тебе самому не помешал бы. Обидел кто, или разбойники завелись в лесу? Что ты в одном исподнем щеголяешь?

Я неопределённо покрутил рукой в воздухе:

– Сложные жизненные обстоятельства, тут замешана честь дамы...

Грым жизнерадостно заржал:

– В таком деле и помочь не грех!

Поковырявшись в куче тряпья, он вытащил наружу засаленный комок. Расправил, встряхнул пару раз, выбив тем самым целое облако пыли, торжественно вручил его мне.

– На, владей! Будет чем срам прикрыть!

– Ваша репутация с отшельником Грымом улучшена!

– Вы получили предмет: «Залатанный ветром плащ».

– *Редкость: Необычный. Прочность 8/40, Броня +5, Интеллект +2, Внешний Вид –10.*

М-да, подарочек-то с двойным дном. Характеристики отличные, но вот на людях носить его не только стыдно, но ещё и вредно. Могут ведь и в город не пустить, цены в лавках поднять или там квест не выдать.

– Спасибо, уважаемый. У меня есть ещё один вопрос. Охота была удачной, и я приобрёл немного ценного опыта. Могу ли теперь обучиться у вас чему-то новому?

Грым кивнул:

– Да, вижу, ты не терял времени зря и достоин награды!

– *Внимание! Вы получили три единицы Таланта!*

– А теперь иди, устал я. Приходи, когда станешь вдвое сильней.

Уже знакомый вихрь подхватил меня под руки и аккуратно, но неумолимо, выкинул из пещеры. Да ё-мое! Опять за гильдию спросить не успел! Без особой надежды попробовал сунуться назад, однако получил вполне ожидаемое предложение дорасти до десятого уровня и лишь затем возвращаться.

Аккуратно сложив замызганный плащик, я пристроил его на сырую траву и уселся сверху. И тут же поймал себя на мысли, а ведь вживаюсь-то в мир! Вот и плащ подложил под

задницу – профилактика виртуального геморроя и нежелание замурзать белоснежные труселя. Поступил рефлекторно, как в повседневной жизни, и это не может не радовать! Давай, мой милый мозг, вrastай в окружающую реальность, это не игра, это наш новый дом. Давай, родной!

Открыв панель магических талантов, на минуту задумался. Обобщим опыт сегодняшних боев. Некросом я доволен, пет молодца, качалки жизни и ДОТы рулят. Хотелось бы, чтоб Поглощение наносило больше ущерба и, соответственно, получше отлечивало. Значит, одну единицу вкладываем туда однозначно.

– Внимание! Вы изучили заклинание: «Поглощение Жизни II». Время на каст: 1,7 секунды. Затраты маны: 22.

– Эффект: цель получает магический урон в 15 единиц, а вы излечиваетесь на то же количество ХП. Более подробная информация доступна в Вики Друмира.

Возможности улучшить заклинание Призыва нежити пока не было. На десятом уровне, после выбора специализации, уровень призываемого существа начинал падать на единицу за каждые пять уровней игрока. При этом у некрота сразу же открывалась ветка Талантов, ориентированная на усиление пета. Значительное усиление. А вот у Рыцаря Смерти аналогичная ветка становилась доступна только по достижении тридцатого уровня. Поэтому пет для рыцарей резко

становился вторичен. Большинство раскачивалось в аналог бронированного танка с высоким уроном в секунду, а ориентированные на групповую игру – в того же танка, только с уклоном в массовые дебафы и проклятья.

Переключаясь между ветками и вчитываясь в описания, решил остановить свой выбор на двух заклинаниях из школы Смерти. Баф, поглощающий часть полученного урона, и магия контроля, обездвиживающая противника на несколько секунд.

– Внимание! Вы изучили заклинание: «Костяной щит». Время на каст: 2,9 секунды. Затраты маны: 23.

– Эффект: Персональный баф. Создаёт магический щит, который принимает на себя 40 единиц урона. Время – 20 минут.

– Вы изучили заклинание: «Рука Мертвеца». Время на каст: 1,5 секунды. Затраты маны: 19.

– Эффект: Удерживает цель на 2 секунды.

Раскидал новые умения по ячейкам быстрого каста – мест ещё хватало, панель была рассчитана на десять заклинаний. А вот в будущем, вероятно, придётся ломать мозг, что иметь под рукой, а что запихнуть поглубже.

Тут же провёл полевые испытания. Активировал щит: с глухим костяным стуком вокруг меня вспухла решётчатая

сфера, крутанулась и через мгновение пропала. На периферии зрения появилась иконка нового бафа.

В поисках цели для магии контроля, потопал по направлению к холму гнолов – вещи забрать всё равно надо. Через два десятка шагов навстречу попался лопоухий заяц.

Выбрал косого в цель, мазнул глазами по иконке нужного заклинания, активируя его мыслекомандой. И тут нас с зайцем чуть кондратий не прихватил! Земля вспучилась, из неё высунулась полуразложившаяся рука и схватила зверюшку за лапу. Косой заверещал и задергался, вырываясь. Да уж, так можно и зайкой стать, если неожиданно попасть под действие заклинания!

Наконец заяц освободился, в три прыжка преодолел разделяющее нас расстояние, и мстительно полоснул меня когтями. Раздался уже знакомый стук, и боевой чат сообщил, что 6 единиц повреждения поглощены Костяным Щитом. Работает!

Щита хватило ещё на пяток ударов. Не густо, но ведь это только первая ступень; вкладывая больше единиц, можно получить более внушительный результат. И главное, Щит полностью поглощает урон, тем самым позволяя магу сохранить концентрацию и продолжить чтение заклинания, несмотря на получаемые удары.

Быстренько добив косого и подобрав очередную шкурку я, обновив Щит, лёгкой трусцой направился к холму гнолов. Заблудиться было нереально. Карта посещённых терри-

торий отрисовывалась автоматически, а пиктограмма могилки сверкала на ней ярким маяком. Выбрав её в качестве конечной точки путешествия, я шёл строго по компасу, который показывал направление и дистанцию до цели. Просто встроенный ДжиПиЭс!

Наконец местность изменилась, лес расступился, и я вышел к холмам. Опасаясь влезть в агрозону снующих во все стороны монстров, обогнул по широкой дуге гнола-собира-теля и, наконец, присел у своей могилки. А ведь в реале я подсознательно понимал, что дело идёт именно к этому – небольшой покосившейся базальтовой плите с моим именем и молодожавой фотографией. И вот он, полный сюрреализм – сижу у собственного надгробия и любуюсь им со стороны. Протянул руку, чтобы стряхнуть налипший на камень сор. От прикосновения плита легонько завибрировала:

– Лаит, 5 ур. Могила будет перенесена на Северное кладбище Ясного города через 2 часа 12 минут. Желаете забрать свои вещи: Да/Нет?

Конечно да! Надгробие рассыпалось прахом, и на земле осталась котомка с моими вещами. Со злобной радостью пнул кучку серой пыли – будем жить!

Только успел склониться над сумкой, как со стороны пещер, на холм, взлетела девушка-игрок, таща за собой четверых гнолов. За считанные мгновения она скатилась по скло-

ну и развернулась к монстрам, принимая бой. Несмотря на её одиннадцатый уровень, противников было всё же многовато. Надсмотрщик седьмого и трое работников пятого уровня.

Вообще непонятно, что тут делает эта эльфа, ведь опыта за столь низких для неё мобов получит слёзы, добыча тоже никакая. В это время за спиной у сражающейся девушки раздался ещё один хриплый взрык – пробежавший мимо гнол-посыльный бросился на подмогу, присоединяясь к мочилову.

Эльфийка тоже заметила новую угрозу и в отчаянии закрутила головой. На секунду наши взгляды встретились, но, оценив мой непрезентабельный вид и пятый уровень, она лишь досадливо закусила губу и молча продолжила теперь уже точно безнадёжный бой.

Быстро запустив руки в недра котомки, я вытащил кинжал и пару Камней Душ. Доставать остальные вещи, не было ни времени, ни смысла. Оценил запасы маны – семьдесят пять процентов. Не густо. Но позволить девушке слиться на моих глазах – как-то не по-мужски. Достаточно того, что в реале, время от времени, приходилось отводить глаза и делать вид, что чужие разборки меня не касаются, ища утешение в постулате: «Милые бранятся, только тешатся».

Призвал пета – чёрт, слабенький зомби третьего уровня! Но поднимать нового нет ни времени, ни маны. Фас, Тузик! Бери на себя одного работника, продержись хоть минутку!

Гнол, до этого момента не успевший получить ни одного

удара и не набравший агро, легко переключился на зомби. Сам же я, выбрав в качестве цели слабейшего гнола-посыльного, прочитал ДОТ, а затем, сжимая в руках кинжал и запасной Камень Душ, бросился в рукопашную.

Эльфа моих потуг не оценила. Мотнув головой, отгоняя непокорную челку, она бросила:

– Беги, дурак!

На моё оптимистичное «Спокуха, отмахаемся!» она лишь пожала плечами и продолжила отбиваться от нападающих монстров.

События резко ускорились. Упал убитый эльфой гнол, со стоном упокоился зомби и тут же рухнул на землю мой противник. Четверо против двоих!

Весь скоротечный бой я, пытаясь как можно быстрее прикончить своего гнола, активно начитывал Поглощение. Поэтому из драки вывалился с полной жизнью, однако лишь четвертью маны. Легко запинаящий моего зомби и потерявший при этом не более двадцати процентов хитов, гнол-работник ринулся ко мне. Получив пару увесистых плюх, я смог-таки наложить Руки Мертвеца, а затем, разорвав дистанцию, поднял нового пета. Удача, четвёртый уровень!

Фас! Мана по нулям. Подождав пяток секунд, пока пет наберёт агро, я подлез к гнолу со спины и пустил в ход свой подарочный дырокол.

Упал предпоследний противник эльфы, однако, её полоса жизни уже мигала в красном секторе. Хана девчонке. Но

та сумела удивить – подняла вверх щит с мечом и, став на мгновение похожей на памятник Родине-матери, использовала какое-то умение с яркими спецэффектами, полностью восстановив свою жизнь. Фигасе, получается, она не воин, а какой-то гибридный класс. Тяжёлая стальная броня, щит и меч – паладин? А умение – Святые Руки позволяет раз в сутки полностью излечиться, читал что-то об этом на форумах. Похоже, что так и есть. Глядишь, и без меня бы справились, хотя не факт.

Ещё минута рычания, влажного чавканья клинков, врубающихся в плоть, и два предсмертных всхлипа оповестили нас, что противники закончились, а мы всё ещё живы.

Таали, а именно так звали эльфу, принялась деловито обирать трупы. Переводчик с эльфийского услужливо подсказал расшифровку имени: «Та» – лиса, «Ali» – тень, соответственно: Лисья Тень.

Не дождавшись слов благодарности, я пробурчал: «Не за что» и, отыскав свою сумку с вещами, принялся натягивать одежду. Шуршанье за спиной на минуту пропало, затем, едва слышно, раздалось чуть виноватое: «Спасибо...»

Повернувшись к девушке, я ободряюще улыбнулся:

– А ты молодец! Такой паровоз разгрёбла. Неудачный пул?

Таали задумчиво посмотрела на меня, явно прикидывая, стоит ли продолжать разговор.

Снова смахнула капризную челку, прищурившись, погля-

дела на солнце, а затем, усевшись в медитативную позу, всё-таки снизошла:

– Да, зацепила случайно лишнюю пару собачек.

– А, вообще, смысл тут сидеть? Опыта нет практически, они же для тебя совсем мелкие.

Эльфа болезненно скривилась, явно не желая отвечать. Но чувство благодарности перевесило, она молча достала из сумки браслет гнола и продемонстрировала мне.

– Фармиш? На продажу?

В уголке глаза эльфы заблестела слезинка. Слегка закусив губу, она кивнула и отвернула голову в сторону. Чего-то я не понимаю, по ходу. Каждый следующий вопрос почему-то всё сильнее вгонял её в печаль. И если ближайшие полчаса я не хочу провести, утирая чьи-то слёзы, пора делать ноги.

Склонившись над своими гнолами, я подобрал добычу. Из работника, помимо пары медяков, выпал красивый голубой камушек. Не удержавшись, всё-таки спросил:

– Извини, последний вопрос, не знаешь, что за камень?

– Лазурит. Редкий дроп. Три серебрыка, если в лавку сдавать.

– А если игрокам?

– Четыре, а может, и больше. В ювелирке используется, те, кто профессию качают, скупают иногда.

Эльфа потеряла интерес к разговору и снова уставилась вдаль, медитируя и ожидая восстановления хитов и маны. Что же она такая грустная? Я покрутил камушек в руках

и протянул его Таали:

– Держи, подарок. Как напарнику в тяжёлом бою.

Эльфа удивлённо посмотрела на меня, затем с явным сожалением покачала головой:

– Нет, не надо. Спасибо.

– Да бери, у меня сегодня уже второй такой падает, – вынужденно соврал я.

Почти насильно вложив камушек в узкую ладошку, улыбнулся и помахал рукой:

– Побежал я в город. Удачной охоты!

Девушка несмело улыбнулась:

– Спасибо...

– Пошли, Тузик, нас ждут великие дела!

Глава 6

Минут семь неспешной ходьбы, и утоптанная тропа вывела меня к опушке леса, с которой отчётливо просматривалась городская стена. Шансы нарваться на внешний патруль городской стражи были велики, поэтому с Тузиком пришлось расстаться. Вряд ли brave эльфийские воины спокойно отнесутся к зомби в моей компании. Репутацию следовало поберечь.

На более высоких уровнях, у некроса, появляется заклинание, позволяющее успокоить ранее поднятую нежить, с частичным возвратом затраченной на призыв маны. Я же лишь произнёс команду-ключ: «Сгинь!», и зомби с утробным стоном развалился на куски. Полупрозрачная душа порхнула ввысь, а остатки плоти поглотила земля. Ну, покойся с миром!

Перед городскими воротами было оживленно. На небольшом пятачке теснились лавки торговцев, сновали игроки и НПСы – управляемые ИскИном персонажи. Действительно, нет смысла идти в город, чтобы сбросить простейший мусорный лут либо закупиться базовыми расходниками. Тут же формировались команды для охоты и совершались сделки между игроками, место приметное и безопасное.

Однако торопиться я не стал, уверен, что, эксплуатируя желание игроков поскорее распродаться, торговцы не дают

настоящей цены. Хотя конкретно мне, с моими шкурками да копеечной добычей из гнолов, беспокоиться особо нечего. Но проверить версию стоило.

Потолкавшись немного среди продавцов, запомнил цены на пяток позиций – сравню потом в городе.

У ворот стоял полный десяток охраны, стражники, в среднем сотого уровня, плюс сержант и маг, оба сто тридцатого. Вежливо обратился к магу:

– Уважаемый, не подскажите, где можно остановиться на ночь, при этом не сильно напрягая кошелёк?

Внимательно оглядев меня специфическим взглядом таможенника, маг рассмеялся:

– Да, твоему кошельку напрягаться вредно. Боюсь, что ему даже кашлять противопоказано. Сразу за воротами сверни налево, затем прямо до базарной площади. Там спросишь постоянный двор «Три поросёнка». Цены там на любой кошелёк.

Я впал в ступор. Маг, явно ожидая такой реакции, снова жизнерадостно заржал:

– Ваших часто клинит, когда название впервые слышат. Двор принадлежит клану «Олдеров», кто-то из Неумирающих открыл. Ну, иди, мне работать надо. И не зевай, а то и на твой тощий кошелёк найдётся небрезгливый хозяин.

Молча кивнув, я последовал совету мага и, пройдя сквозь массив надвратной башни, свернул налево. Нижний город мало чем напоминал фентезийные картинки эльфийского

зодчества. Так, обычный средневековый городишко, в меру пыльный, в меру аккуратный. Разве что грязи поменьше. В глубине, ближе к предполагаемому центру города, виднелись небесно-голубые шпили башен, сверкал магический маяк и бликовали мыльные пузыри защитных пологов. Там, наверное, есть на что посмотреть – дворцовый комплекс, арсенал, здания гильдий, банков и многое другое, на что хватило фантазии у геймдизайнеров и раскупивших драгоценные земли сектора «А» игроков. Схожу как-нибудь на экскурсию, когда гнолы поперёк горла станут.

Присмотрев по дороге лавку, которая без разбора торговала абсолютно всем и вся, сбросил всю сегодняшнюю добычу. Цены действительно были процентов на пять выше, чем за чертой города. По результатам скоротечной сделки, я стал богаче на 9 серебряных монет, с профилем сурового эльфа на фоне то ли рассвета, то ли заката. Плюс две горсти медяков, что самостоятельно насобирал в процессе фарма, в количестве 260 штук. Серебро шло к меди 1:100, золота к серебру 1:10. Итого, у меня 1 золотой, 1 серебруха и 60 медяшек.

Всё это богатство дополняла дюжина браслетов, которые можно продать по два десятка медяков за штуку. Курс ввода/вывода реала был примерно 10:1 (золото к доллару), так что моей сегодняшней добычи едва ли хватит на стакан минералки в реале. Негусто.

Моё внимание привлекла вывеска, на которой помимо

брони и оружия были талантливо отрисованы несколько восьмигранников Камней Душ. Интересно девки пляшут... Недолго думая, я толкнул тяжёлую дверь и вошёл внутрь. Брутального вида эльф, с тяжёлым взглядом и многочисленными шрамами, обманчиво лениво мазнул по мне глазами и, буркнув «трофеи не покупаем», вернулся к полировке тесака.

– Я и не думал оскорблять вас таким предложением, уважаемый Гунар! – велеречиво завёл я. – Просто, прогуливаясь мимо вашей лавки, обратил внимание на изображение замечательных камней. Показалось, что где-то я уже их видел, такая, знаете ли, специфическая огранка. Не подскажите, что это за камни?

Гунар презрительно скривил рот, сверкнув острыми клыками. Интересно, у него в предках орки не затесались?

– Продолжай прогуливается мимо, незнакомец. Эти камни с зайцев не падают и в ювелирной лавке не продаются. А ты, судя по всему, ничего дороже кроличьего помета в руках не держал.

Эк он меня! Даже обидно стало. Молча расшнуровав завязки сумки, я, запустил в неё руку и извлек горсть камней.

– А как вам вот такие каки?

Лицо Гунара на секунду застыло. Затем плавно, но быстро и почти незаметно глазу он переместился к двери и накиннул массивный засов. Повернулся и положил тяжёлую руку на моё плечо. Я сжался, ощущая неминуемые неприятности.

– Ну, здравствуй, брат!

– *Внимание! Вами выполнено скрытое задание: «Тёмное Братство».*

– *Получена награда: 1 золотой.*

– *Ваше отношение с фракцией Тёмного Альянса улучшено!*

– *Ваше отношение с Гунаром улучшено!*

– *Поздравляем! Получено Достижение: «Первый в Городе». Вы первый в этом городе, кто выполнил квест «Тёмное Братство»!*

– *Награда: Слава+100.*

– *Очки славы ОЧЕНЬ ценны и заработать их – совсем не просто. Известные персонажи могут получить доступ к уникальным квестам, открыть в себе редкие способности либо обрести тайные знания.*

Более подробная информация доступна в Вики Друмира.

– *Внимание! Доступно новое задание: «Тёмное Братство-II». Тип Задания: Скрытое, Редкое.*

– *В городах Светлых Земель вам следует отыскать тайных сторонников Неназываемого. С каждым найденным почитателем Павшего ваша награда будет удваиваться.*

– *Принять квест?*

Фух, можно выдохнуть. И Гунар не прибил, и плюшек знатно отсыпало. Квест однозначно: «Да!», берем!

Упавший с неба золотой практически удваивал моё состояние. Живущий в глубине моей души хомяк, тихо рыдающий по профуканому лазуриту, радостно заурчал и попробовал монетку на зуб.

А уж как радуют очки Славы! Добыть их можно либо каторжным фармом, зарабатывая достижения типа: «Крысолов», выдаваемое за 10 000 убитых крыс, либо получить в награду за действительно редкие, а зачастую и единичные достижения в локации, городе, а то и целом мире. Стать элитным игроком из верхних ТОП-5%, без доступа к игровому контенту, открываемому очками Славы, практически нереально.

Тем временем Гунар радостно суетился, накрывая небольшую винно-водочную полянку с холодными закусками. Лавка наполнилась ароматами ветчины и свежей зелени. Живот предательски заурчал, и словно в ответ на это выскочило системное сообщение:

– Внимание! Вы голодны и хотите пить. Ваш организм больше не в состоянии регенерировать очки жизни и восстанавливать ману. Срочно примите пищу и утолите жажду!

Эльф радостно заржал:

– Вижу, оголодал ты, братец! Садись, не побрезгуй. А то

в этом светлом городишке по душам и выпить не с кем!

Гунар оказался парнем весёлым и компанейским. Пил в три горла, болтал без остановки, вываливая на меня городские новости и байки из своего богатого прошлого. Просил заходить почаще, обещал скидки на любой товар, как для родного, тёмного собрата. На вопрос: нет ли чего для некроманта, скептически оглядел меня, затем разочарованно покачал головой:

– У меня всё больше тяжёлая стальная броня, ну, на крайняк, кольчужное плетенье. А ваш брат-кастер даже кожаные вещи надеть не в состоянии, одни тряпки носите. То же самое по оружию: щит, двуручник, шестопёр – это ко мне. Был бы ты Рыцарем Смерти – придели бы тебя знатно и не особо дорого. Есть очень даже интересные вещи.

Не поленившись, он вскочил из-за стола и, ненадолго скрывшись в подсобке, вернулся со странным костяным жезлом. Жезл был украшен затейливой резьбой, чёрнёным серебром и позолотой. А может, и чистым золотом, кто его разберёт. Гунар нажал на какой-то выступ, и вершина жезла вспыхнула чёрным пламенем. Вспыхнула и тут же поглотила вокруг себя свет, спрятав в рассеянный полумрак круг радиусом с полметра.

Я всмотрелся в предмет:

– *Скипетр Тёмного Пламени. Класс предмета: Редкий.*

– *Эффект: Интеллект +5, Сила +3, Телосложение +3.*

– *Эффект: Когда в руках, уровень поднятого существа увеличивается на 3.*

– *Эффект: Своими атаками поднятое существо наносит +10 % урона огнём.*

– *Эффект: Каждая атака имеет 2 %-й шанс поджечь цель, нанеся дополнительно 210 единиц урона.*

– *Ограничение по классу: только Рыцарь Смерти.*

Вещь! Дайте две! Кстати, а действительно, если два таких взять, эффекты складываются?

– Обалдеть, Гунар! Сколько такая радость стоит?

Тот сразу погрузнел.

– Не было бы ограничения по классу, стоил бы минимум пять-шесть сотен золотом. А так, кому он нужен, да ещё в этом проклятом городе! За сотню отдам. Слушай, купи, а?! – Он так возбудился, что не заметил, что перевернул стакан с вином. – Будешь в Тёмных землях, продашь за полторы, а то и две тысячи!

Я с сожалением покачал головой и демонстративно бросил тощий кошелёк на столешницу. Да, облом-с. Некрос за такой скипетр удавился бы, а Рыцарю он на фиг не нужен. Его пет слаб, поднятие даже на десяток уровней не сделает его ощутимо сильнее. А занимать скипетром одну руку, отказываясь тем самым от использования щита либо двуручного оружия, дураков нет. Беда...

Посидели мы с Гунаром душевно, расстались почти дру-

зьями. Ещё раз уточнив дорогу к «Трёх поросёнкам», я, слегка пошатываясь, зашагал по дороге. Потихоньку смеркалось, и вопрос ночёвки становился всё актуальнее.

Постоялый двор нашёлся быстро. Пропустить огромную вывеску с классическими танцующими наф-нафами было непросто.

Дверь открывалась сразу в главный зал. Большое, чистое, ярко освещённое пространство было заставлено столами с удобными диванчиками. Человек сорок, группами и поодиночке, активно жевало, пило, общалось и смеялось. Причём свободных мест хватило бы для втрое большего числа посетителей.

На меня особого внимания никто не обратил, хотя своим затрапезным видом я явно выделялся среди толпы высокоуровневых игроков. Пройдя к бар-стойке, обратился к солидно выглядевшему хозяину.

– Здравствуйте, уважаемый. Не подскажете, можно ли у вас снять комнату на ночь?

Хозяин, кося ироничным взглядом, продолжил полировать кружку, явно ожидая продолжения.

Настала моя очередь вопрошающе поднять бровь:

– Что-то не так?

Бармен зеркально повторил мою мимику, заставив испытать секундный укол ревности.

– А ты разве не будешь интересоваться, есть ли у меня работа? Посуду там помыть, дрова нарубить?

– Нет, уважаемый. Мыть весь вечер посуду, рубить пять дней дрова либо месяц пинать деревянным мечом манекен – задача для китайских биороботов. Я на такое не согласен, лучше деньги за ночлег заплачу.

Хозяин радостно заржал.

– Соображаешь! А то приходят к нам разные... – он изобразил рукой странный жест, описывая нечто неведомое, – Пионэры... Поелозят десять минут посуду тряпкой, а как узнают, что квест на этом не заканчивается и ковыряться им в обедках, при полном погружении, заметь, пока солнце не зайдёт, тихо сливаются куда-то.

– Знаете, уважаемый, мне зачастую кружку кофейную на кухню отнести лениво... Я собой не горжусь, конечно, но как иллюстрация моего отношения к данным квестам... В общем, понятно, думаю?

– Конечно, молодой человек, конечно! Будет вам комната. Простенько, но чисто. Переночевать, вещи сохранить – самое то. Всего один золотой в сутки. Дешевле, при всём моем расположении, никак.

Я покрутил головой: кучеряво, однако.

Видя моё замешательство, хозяин добавил аргументации:

– И простой, но вкусный и сытный ужин за счёт заведения. Пиво у нас знатное!

Ладно, уговорил красноречивый. Я достал золотой и звонко приложил его о стойку.

В ответ получил небольшой ключ и несколько наставле-

ний.

– Десятый номер на втором этаже. На третий и четвёртый этажи не ходить, там более дорогие номера, постояльцы не любят когда их беспокоят. Если не знаешь, «Поросята» принадлежат Олдерам. Это клан оцифрованных, как, впрочем, и большинство наших клиентов. Так что отнесись ко всему с головой. Люди здесь не играют, а живут. Иди, садись за стол, ужин сейчас подадут.

Ого! Это я удачно зашёл. Кивнув, типа понял, осознал, я присел за свободный стол.

Через пару минут симпатичная подавальщица принесла бокал пива и мисочку с солёностями. Есть особо не хотелось, организм ещё не отошёл от Гунарового гостеприимства. Но когда на стол поставили огромную тарелку жареной картохи... Эх, спасибо виртуальному миру за возможность жрать в три горла, испытывая всю вкусовую гамму, да ещё и не толстеть при этом! Картоха была чудо как хороша. Не амеровское обрыдлое фри, а настоящая, жаренная на топлёном сале в чугунной сковородке, вразной нарезанная, круто замешанная с луком и кусочками свинины... Короче, на следующие пятнадцать минут я полностью выпал из реальности.

Я сидел, сыто отдуваясь и добивая второй бокал действительно неплохого пива, когда дверь распахнулась и вошла странная парочка. Высокий, широкоплечий, увешанный броней и оружием мужчина пёр как ледокол, волоча на буксире хрупкую девушку. Та неуверенно семенила следом,

смешно заваливаясь с боку на бок, цепляясь за держащую её руку.

На ходу отвечая на приветствия, мужчина довёл эльфийку до центра зала, где висел огромный медный гонг. Взяв било, он с улыбкой вручил его девушке и кивнул головой. Зажмурившись, она с трудом размахнулась и ударила со всей своей невеликой силой! БОММММ!!!

Громогласное эхо ещё гуляло по углам заведения, а народ уже повскакивал со своих мест и радостно зааплодировал. Похоже, местные в курсе происходящего, лишь пара человек, включая меня, крутили головами, смущённо и непонимающе улыбаясь.

Мужчина поднял руку, призывая к тишине.

– Друзья, как вы уже поняли, у нас сегодня пополнение. Скажем спасибо феномену срыва за вторую жизнь и эту очаровательную девушку!

В зале одобрительно загомонили и подняли кружки. Широкоплечий продолжил:

– Представляете, выхожу вчера из западных ворот и вижу вот это чудо первого уровня. Сидит она, значит, тискает зайцев и ромашками их кормит!

В зале весело заржали. Девушка покраснела и попыталась спрятаться за широкой спиной воина, но из-за дальних столов к ней протиснулись две брутального вида воительницы, все в коже и остром железе, и принялись хлопотать вокруг, поглаживая, успокаивая и что-то нашептывая.

– Ну, дык, возвращаюсь я вечером по той же дороге, после трудов ратных. Смотрю, а там это несчастье, всё ещё первого уровня, бегают за бабочками. Смешно так бегают, как утка, раненная в обе лапы. Вразвалочку. Ну, подивился я. Сегодня, значит, снова прусь на фарм. А у стены, свернувшись калачиком, спит наша героиня. Тут уж я не утерпел. Разбудил, поговорил и проверил на срыв. Девчушка оцифровалась, наш человек. Лада, или лучше Ланилит, ты как предпочитаешь? Расскажешь о себе в двух словах?

Девушка помялась немного, но затем, собравшись с духом, тихонько заговорила.

– Зовут Лада, восемнадцать лет. С рождения парализованы ноги, родители отказались сразу после родов. Росла в детском доме для инвалидов. После совершеннолетия должны были предоставить жилье, но согласно новому указу получила лишь денежную компенсацию. Что на неё можно купить, вы, наверное, знаете. Знакомые обещали помочь, но затем куда-то исчезли вместе с деньгами. Я... Я искала на форуме инвалидов способ, как безболезненно уйти из жизни, а нашла информацию о срыве. Написала в теме, мне подсказали, что сделать и к кому обратиться, дали адрес подпольного срыв-салона... Подписала там какие-то бумаги, отдала остаток денег – и вот я тут...

Девушка несмело улыбнулась. Здоровяк ободряюще хлопал её по плечу, снял со своей руки отсвечивающий золотом браслет и аккуратно надел девушке. Браслет слегка

ужался и сел, как родной.

– Владей, это подарок! А то ты, со своей скоростью прокачки и любовью к местной фауне, ещё не скоро себе что-то купить сможешь.

Народ радостно загалдел. Тонкий ручеек дарителей потянулся к девушке. Кто-то вручил тонкий кинжал с фиолетовым лезвием, кто-то стопку золотых монет, затем на стол легли серьги, кольцо, ещё кольцо, но уже с каким-то мерцающим камушком.

Мне дарить было нечего, но кое-что вспомнив, я на секунду вышел за дверь и вернулся с букетом простеньких бирюзовых цветов, что росли вдоль забора. Цветам девушка обрадовалась. В очередной раз мило покраснев, она крепко схватила букетик и спрятала в нём лицо. К такому вниманию к своей персоне юная эльфа явно не привыкла.

Тяжёлая ладонь хлопнула меня по плечу, заставив слегка присесть. Всё тот же здоровяк, уже где-то раздобывший кружку пива, широко улыбался:

– Молодец! Нашёл, чем девушку порадовать. А то мы уже забывать начали, что дамам надо дарить цветы, а не оружие.

О, вот она, возможность порасспросить кого-то местного, да к тому же – оцифрованного.

– Да мне больше дарить-то нечего. – И, кивнув в сторону своего столика, предложил: – Выпьем по кружечке?

Тот оценивающе посмотрел на меня, затем кивнул:

– Идём, коль не шутишь.

Удобно развалившись на диванчике, он отпальцевал бармену какой-то заказ и повернулся ко мне.

– Что хотел-то?

– Да я, в общем, первый день в игре. Мне всё интересно.

– Чего не охотишься, а по кабакам сидишь? Знаешь, что за народ у нас тут собирается?

Кивнул.

– Мне ТЕПЕРЬ торопиться некуда, времени впереди много, успею.

Воин понимающе усмехнулся:

– На срыв идёшь?

– Угу, здоровье неожиданно подвело. Но если всё срастется, может, оно тогда и к лучшему будет, мне тут начинает нравиться...

– Как знать, как знать... – задумчиво протянул собеседник.

– А что теперь с девчонкой, вы её в клан возьмете?

– В какой клан?

– Ну, этих, – я напряг память, – Олдеров.

Мужчина заржал:

– А кто тебе сказал, что я оттуда?

«Э-э, облом-с. Как-то у меня совсем вылетело из головы, что стандартные настройки интерфейса показывают лишь имя игрока».

Я быстро вызвал меню и раскидал нужные галочки. Теперь, если всмотреться и пожелать, то над игроком всплыва-

ла подсказка.

– Эрик. 109 уровень. «Ветераны».

Последнее, видимо, означало имя клана, к которому принадлежал воин.

– Пардоньте, хозяин просто предупредил, что тут все Олдерам принадлежит, а в системные настройки я глубоко еще не лазил.

– Да ОК всё! – Эрик был добродушен и весел. – А за старперов, ты прав, им тут много чего принадлежит. Но сами они предпочитают жить по клановым замкам да особнякам в золотой черте. В кабаке их нереально встретить, у них свои, закрытые заведения. Акулы капитализма, итить... Много обеспеченных стариков, бизнесменов, а то и миллионеров решилось начать вторую жизнь. Денег у них дофуха, переводят часть состояния в Друмир, многое скупают, ещё чаще сами строят. Однако немало чего и полезного организуют, бизнес-ориентированное мышление, ничего не поделаешь... Банк вон, альтернативный игровому, замутили, почту, СМСки и так далее.

Сознание зацепилось за знакомую аббревиатуру:

– СМСки? В реал, на обычный коммуникатор? Это как?

– Это квак! Всё просто. Шлешь приватное сообщение игроку под ником СМСка, а в нём – номер телефона и текст. Ему же переводишь один золотой. Он пересылает на указанный номер твоё послание. На самом деле там не один человек, конечно, а вполне себе серьёзный бизнес.

Обалдеть, ай да молодцы! Но золотой! У них что, других ценников нет?

Видя моё расстроенное лицо, Эрик уточнил:

– Дорого для тебя ещё?

– Не то чтобы дорого, цена-то, может, и нормальная. Но единственный нафармленный сегодня золотой отдал за комнату. Есть ещё один, что получил от неожиданно свалившегося на голову квеста, но ведь и о завтрашнем дне надо думать, второй раз такой халявы может и не обломиться...

– Кому отписаться-то хотел, девушке?

– Да нет, матери. Сам знаешь, мы для родителей на всю жизнь маленькие дети. А тут такая непонятка, как игра, волнуется, конечно.

Эрик задумался на секунду, потом предложил:

– Диктуй давай, у меня абонемент, полсотни золотых в месяц – и шли хоть роман построчно.

– Ух, спасибо, дружище! – искренне обрадовался я.

Быстренько надиктовал сообщение: мол, все в порядке, устроился, живу в хорошей гостинице, голова не болит, кушаю хорошо.

Услышав последнюю фразу, Эрик заулыбался и, похоже, немного расстроился.

– Прямо домом повеяло, у меня мама тоже вечно беспокоилась. В сыне метр девяносто, старлей ВДВ, а она проверяет, тепло ли я оделся и не забыл ли котлеты в баночке.

Видя, как печаль накатывает на нового знакомого, решил

быстренько сменить тему.

– А что у вас за клан?

Эрик встряхнулся, возвращаясь к обычной веселости.

– Ветераны горячих точек. В основном, обе Чечни, вторая Грузинская и конфликт на Дальнем. Но есть и военсоветники, внешняя разведка, спецпура, просто покалеченные вояки и даже афганцы. Ментов, внутряков и ОМОНа практически нет, у них свой клан. Мы с ними в состоянии холодной войны. В общем, девочка эта нам не очень к месту придётся. Но пристроить её куда-то надо, иначе со своей наивностью быстро в беду попадёт, не всё так просто тут... У нас сейчас ведутся разговоры о создании яслей для клана, воспитывать недостающие кадры. Лекарей и баферов не хватает, в основном прямые как лом бойцы, сам понимаешь.

Я, честно говоря, был удивлён. Не знал, что в игре такое количество военных. На мой вопрос Эрик лишь криво усмехнулся.

– Сколько нас, не скажу, закрытая информация. Единственно – цифра трёхзначная. А вот почему мы здесь... Я после второй грузинской, знаешь, как в туалет ходил? Снимаешь штаны и перекрываешь зажим капельницы. Затем отклеиваешь от бедра пластиковую ёмкость, выливаешь содержимое в унитаз, и крепишь всё назад. Осколок в живот, половина мочевого пузыря в утиль. Такая вот херня малята... А вон видишь, с девушками флиртует голубоглазый блондин? Если бы ты его в реале встретил, неделю не спал бы. Он

пулемётным огнём из горящего бэтээра двадцать минут «чехов» к земле прижимал. Не давал к колонне разбитой подойти, ребят добить. Обгорел так, что собаки писались от ужаса. А ты говоришь, откуда. Тут что ни человек, то обрубок души и тела.

Да, беда... Но ещё один момент привлёк мое внимание.

– Слушай, я с кем ни общаюсь, все вроде как наши, русскоговорящие. И клан ваш вон тоже. Я не понял, где иностранцы?

– Ха, братишка. А ты соглашение пользователя читал или только галку поставил, мол, согласен? Ну да, кто ж его читает. Я, впрочем, тоже. Это мне потом умные люди объяснили. Игра легко локализует пользователя. По АйПи, по языку системы и интерфейса, по адресу и эмиттеру кредитки. Короче, знают они, какого ты рода-племени. И кидают всех в один языковой кластер согласно одним админам ведомому алгоритму. У нас тут в основном русскоязычная зона. Есть немного Восточной Европы, всякие залётные мигранты. Но так мелочь, в пределах статистической ошибки.

– Погоди, но если какой-то амер захочет играть за светлых эльфов, как ему быть?

– Ну, ты даешь! Друмир размером с четверть земного шара. Тут этих светлых городов хватит на всех. Мне вообще кажется, что разработчики поделили нас так неспроста. Мол, закончим внутренние разборки и сразу же начнём мировую войну. Вот где поток реала потечёт. Нынешние миллиарды

копейками покажутся!

Я задумался – может, он и прав...

В общем, посидели мы с Эриком весьма полезно. Уже ближе к ночи, слегка на бровях, я поднялся к себе в номер. Вполглаза оглядел небольшую, но чистую и уютную комнату, разделся и почти мгновенно отрубился.

Завершился мой первый день в новом мире.

Совершенно секретно.

*Выдержки из журнала экспериментов
закрытого НИИ «Глобус-4».*

*«...Объект – мужчина, 35 лет, физически здоров.
Оцифрован в виртмире «Новые Амазонки билд 0.827».*

*Срыв произошёл на 71 часе полного погружения.
Последовательные отключения Интернета, игрового
клиента, вирткапсулы – на оцифрованного персонажа
не повлияли.*

*Попытки повторного логина с использованием
того же аккаунта приводили к ошибке соединения
«Персонаж уже в игре».*

*На 5-е сутки после срыва игрок достиг 12-го
уровня. При этом все его достижения не отображались
в базе данных сервера. Внесённые вручную изменения
в БД, вплоть до удаления игрового аккаунта, –
на оцифрованного не повлияли. Это позволяет
сделать вывод, что в момент срыва создаётся
некая независимая копия игрового персонажа, не
имеющая конкретной привязки к БД виртмира.
Также не обнаружено никакой возможности прямого*

воздействия на игрока, лишь опосредованно, через окружающий мир и других игровых персонажей».

Глава 7

Я валялся в кровати и наслаждался ощущением выходного дня. Не нужно было вскакивать по звонку будильника, то-ропливо запихивать в себя завтрак и мчаться на работу, среди таких же не выспавшихся и почему-то злобных людей.

В раскрытое окно доносился разноголосый щебет птиц, через тяжёлую дверь едва пробивались звуки с первого этажа – негромкие голоса, звон посуды, чей-то заразительный смех. Запах жареного бекона щекотал ноздри. Я довольно улыбнулся, потянулся без всякого хруста и скрипов и одним плавным движением сел на кровати. Идеально здоровое тело продолжало радовать и пьянить своими возможностями. Всё, пора, труба зовёт! Гнолы уже соскучились.

Перед уходом решил потратить последний золотой, оплатив комнату ещё на сутки. Хозяин сгрёб монету со стойки и поинтересовался:

– Надолго уходите, юноша?

– Думаю, до вечера. Займусь геноцидом гнолов.

Бармен понимающе кивнул.

– Подождите минутку, я прикажу собрать вам бутербродов.

О, блин! Опять чуть не забыл о еде. Это в реале можно потерпеть до вечера, а тут, если голод прихватит, собирай манатки и айда питаться, ман-то не восстанавливается.

– Спасибо, уважаемый, совсем вылетело из головы.

Хозяин понимающе улыбнулся. Мол, знаем, что у вас, молодёжи, на уме.

Раскрасневшаяся подавальщица прибежала с кухни и сунула мне в руки увесистый пакет и ещё теплую флягу. Я заглянул вовнутрь:

– *Сытный сандвич от шеф-повара «Трёх поросят». Количество: 5.*

– *Эффект: Сила +3, Телосложение +3. Время: 2 часа.*

– *Крепкий Травяной чай.*

– *Эффект: Регенерация маны ускоряется на 3 %. Время: 2 часа.*

Я удивленно посмотрел на хозяина.

– Вы не ошиблись? Это наверняка стоит дороже того золотого, что я заплатил вам за комнату!

Тот ухмыльнулся и подмигнул:

– За счёт заведения, парень! Мне Эрик о тебе вчера шепнул. Ты ведь уже почти наш человек. Так что не бери в голову, кушай на здоровье.

Я ещё раз поблагодарил и, с сожалением запихнув в сумку умопомрачительно пахнущие бутеры, пошёл к выходу.

По дороге к холму гнолов проверил френд-лист. Крыла не наблюдалось, а вот печальная девушка Таали была онлайн.

Озорства ради заслал ей смайлик в 32 зуба. Через пару минут получил в ответ задорную подмигивающую мордочку. Настроение взлетело ещё на пару градусов, жизнь явно налаживалась!

А вот и ставший уже родным холм. Народу хватает, но не вечерний аншлаг. Объединяться ни с кем в группу пока не буду, хочу вдумчиво поиграть соло, изучить возможности персонажа.

Поднял средненького по силе зомби, заодно перехватив несколько направленных на себя заинтересованных взглядов – в светлых землях новичкам не часто удаётся увидеть некроманта. Запасной Камень Души положил отдельно в карман, вдруг пета прямо в бою перекастовывать придётся. Ну, пошла потеха!

Через четыре часа и две обидные смерти я был почти девятого уровня. В кошельке позвякивала пара золотых и шесть сотен меди. Благо деньги весили немного, тысяча монет равнялась одному виртуальному килограмму. Дважды уже приходилось бегать к городу, скидывая мало того что копеечную, но и тяжелую добычу. Браслетов, как и Камней Душ, скопилось до четырёх десятков. Процесс кача шёл размеренно, глупые смерти случались в основном из-за неудачных пулов. Агрозона у гнолов большая, вечно снуют туда-сюда, да ещё эти посыльные, бегающие во всех направлениях. Не такое простое место для охоты на самом деле.

Скучно не было, постоянный адреналин и радость рыбо-

лова при выгребании добычи из каждой тушки. Во время коротких медитаций развлекался, просматривая чат локации. Кто-то по-прежнему искал Красного Медведя, предлагая за координаты поначалу три, а затем уже и все десять золотых. Видимо, квестовый мишка! Барыги, переругиваясь между собой, скупали и продавали добро. На браслеты спрос был устойчивый, можно будет и поторговаться перед продажей...

Набрав полную ману, я встал с земли и по привычке стряхнул мелкий мусор с брюк. Надо будет одежду сменить, а то хожу в базовом бесплатном обвесе, как последний новичок, да ещё плащ этот дурацкий... Надеюсь, Таали качается где-то в другом месте...

Моё внимание привлёк вывалившийся из недалёкого леса игрок-рейнджер. Уровень его здоровья тревожно помигивал оранжевым цветом. Отбежав на десяток шагов, лучник развернулся в сторону деревьев и выпустил пару стрел по пока не видимой мне цели. Игрок был экипирован очень не кисло, по замысловатой броне бегали узоры, блестели камни перстней. Да и пускаемые им стрелы оставляли в воздухе странные фиолетовые трассеры. Я всмотрелся в игрока.

– Кариш. 38 уровень.

О, крупный дядька для этой локации. По кому же он так лупит-то? И тут я увидел ЕГО! Так вот ты какой, Красный Медведь! Топтыгин был этак метра два в холке, весь исты-

канный стрелами, отчего выглядел ещё страшнее. Безумные жёлтые глаза, размером с чайные блюдца, пасть, утыканная острыми зубами, каждый с хороший кинжал длиной.

Рейнджер снова рванулся вперёд, разрывая дистанцию. Мишке было совсем хреново. Жизни у него оставалась едва ли десятая часть. Бой приближался, и я стал осматриваться, куда переместиться – не дай бог мишка рядом пробежит. Махнет лапой, и снова надо будет бежать к собственной могилке.

Лучник тормознул совсем недалеко, буквально в десятке шагов. Развернулся и схватился за лук. Банг, банг, банг! Полоса жизни у медведя истончилась до размера волоса. Ха-на мохнатому. Однако мишка смог удивить. Встав на задние лапы и в полёте отбив очередную стрелу, медведь взревел! Рёв был явно не простой...

– Первобытный рёв дикого существа! Ужас сковал ваши конечности! Вы парализованы!

Фигасе! В это время мой пет, по умолчанию имевший режим защиты хозяина, с утробным стоном бросился на медведя. Куда, debil?!

На шее обездвиженного рейнджера вспухли вены, он отчаянно боролся с невидимыми оковами. Мишка медленно дохромал до лучника и одним рывком подмял его под себя. Раздались смачные шлепки пудовых лап, и через считанные

секунды всё было кончено. На месте гибели лучника осталась лишь небольшая могилка.

Медведь развернулся к зомби, всё это время безуспешно молотившему лапами по широкой спине. Бесполезно, конечно, слишком велика разница в уровнях. Парализация отступила, и я зашевелился, лихорадочно соображая, что же делать. Пет явно не помощник. Задержит зверя на пару секунд максимум. Наложить ДОТ или «Руки Мертвеца»? Почти наверняка срезистит. Единственно, что может сработать, – Поглощение Жизни. Проходит всегда, игнорируя сопротивление к магии у цели. Сколько там у мишки жизни осталось? Один, ну, два процента. Всяко меньше ста единиц. Попробую, всё равно не убежать. Я выбрал медведя в качестве цели и активировал «Поглощение».

– Красный Медведь получил 14 единиц повреждений!

– Вы излечены на 14 единиц жизни! 90/90.

– Гнол зомби получил удар когтями на 190 единиц повреждений!

– Гнол зомби попытался ударить Красного Медведя лапой. Но промахнулся.

– Красный Медведь получил 15 единиц повреждений!

– Вы излечены на 15 единиц жизни! 90/90.

– Крит! Гнол зомби получил удар когтями на 390 единиц повреждений!

– Гнол зомби уничтожен!

Мишка заковылял ко мне. Вроде едва лапами шевелит, но при ширине его шага – вряд ли удастся убежать. Да и умение это с рычанием парализует и заламает. Мамочки, встаёт!

Медведь тяжело поднимался на задние лапы, с ненавистью глядя на меня.

– Красный Медведь получил 13 единиц повреждений!

– Вы излечены на 13 единиц жизни! 90/90.

Зверь открыл пасть и заревел! Одновременно с ним я закончил произносить очередное заклинание.

– Первобытный рёв дикого существа! Ужас сковал ваши конечности! Вы парализованы!

– Крит! Красный Медведь получил 28 единиц повреждений!

– Вы излечены на 28 единиц жизни! 90/90.

– Красный Медведь убит!

– Вы получили опыт!

– Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 9!

– Расовый бонус: Интеллект +1! Классовый бонус: Интеллект +1! Дух+1.

– Доступны 5 единиц характеристик! У вас 20 нераспределённых единиц характеристик!

– Поздравляем! Получено Достижение: «Голиаф»!

– Вы уничтожили существо, превышающее вас на 10 уровней.

– Награда: Слава+100.

– Поздравляем! Получено Достижение: «Колосс»!

– Вы уничтожили существо, превышающее вас на 20 уровней.

– Награда: Слава+500.

Я стоял парализованный со ртом, распахнутым в крике ужаса. Отвисшая челюсть, как нельзя кстати, описывала моё текущее состояние. Невероятное стечение обстоятельств! Если б лучник был жив, и я просто нанёс сколько-то единиц повреждений – опыта мне бы не досталось. Более того, даже в случае смерти, если рейнджер привязан в текущей локации, опыт по-прежнему получил бы он сам. Но лучник, видимо, бежал издалека, либо телепортировался в город и не успел привязаться к местности. Короче, где он сейчас возродился, известно только богам. Но лист повреждений, нанесённых монстру, очистился. И вот тут на сцену выхожу я. И, кстати, мало какой игровой класс смог бы справиться с мишкой, имеющим даже один процент жизни. Просто не пробила бы, что сталью, что магией. Короче, крупно, невероятно повезло!

Парализация отпустила, и на подгибающихся ногах я подошёл к туше зверя. Протянул руку, касаясь могучего тела, и осел на землю от обалдения. Камень Души! Схватив и сжав его в кулаке, я прочитал характеристики:

– *Камень Души. Содержит душу Красного Медведя 36 уровня, для подъёма существа используйте заклинание: «Призыв нежити».*

Офигеть! Ещё толком не понимая, какие перспективы открылись передо мной, я быстро перенёс остальную лут в сумку. Помимо Камня, упало Сердце Красного Медведя и две мензурки с Кровью всё того же зверя. С этим мы потом разберёмся.

Сидя на земле в состоянии полного обалдения, я перекачивал камушек на ладони и любовался игрой света на гранях. Интересно, смогу ли его использовать? Вроде как уровень маны для призыва привязан к уровню самого мага, а не вызываемого им существа, так что проблем быть не должно.

Дальнейшее я могу списать только на ступор, в котором находился до сих пор. Не признаваться же самому себе, что идиот? Ну, зачем я попробовал прочитать заклинание призыва?!

Земля вспучилась, и туша огромного медведя-зомби выползла наружу. Мать моя женщина, как же его назад-то запихнуть?! Ну, на фига, на фига я его сейчас призвал?!

Позади раздался приглушённый писк. Нервно развернувшись, я увидел группу из трёх мелких эльфов.

– Это... Это что? – спросила, слегка заикаясь, девушка-воин пятого уровня, указывая дрожащим пальцем на исполинскую тушу.

– Это, – с горечью ответил я, – мой пет, модель: «Вырви глаз», версия: «Я твой дом труба шатал». Он милый, правда? Только не пугайте его, он немного нервный. Да, Гумунгус?

Глава 8

Что делать дальше, вопрос не стоял. Мишка – мой счастливый билет на экспресс, идущий прямиком на тридцатые уровни. В идеале, конечно, надо было получить десятый и выбрать специализацию. Затем, вдумчиво, не торопясь, раскидать характеристики и подобрать заклинания. А уж только после этого, затарившись хавчиком, с утра пораньше идти на жёсткий марафон.

Но... Что сделано, то сделано. Задача усложняется, но грустить не стоит. Не видал я бочек меда без примесей дегтя. Сейчас надо максимально собраться и утроить внимание, слиться по глупости и потерять пета – такого я себе не прощу.

Достав флягу с чаем, я сделал большой глоток. Погонял напиток во рту, наслаждаясь вкусом. Аккуратно упаковал ёмкость в сумку и похлопал медведя по холодному, гулкому, как барабан, боку:

– Ну что, Гумунгус, готов? Попрыгали!

И мы пошли! Медведь сносил гнолов с двух, край, трёх, ударов. Перерождение у них минут через семь, ждать смысла не было, поэтому двинулись мы по постепенно сужающейся спирали, с центром в точке входа в подземелье.

Очень быстро понял, что всю добычу мне не собрать. С моей силой уже минут через пятнадцать я потеряю ско-

рость, а ещё через двадцать – замру на месте, как сейф с кирпичами. Вывернув на землю содержимое сумки, быстро отобрал наиболее ценное. Камни Душ, браслеты, нечастая ювелирка, лут с Медведя и запас еды. Всё. Остальной треш в виде потертой одежды, кусков руды, ржавого оружия и другого барахла сиротливо остался лежать на земле. Так же поступал с последующей добычей. Очень скоро я напоминал себе рыболовецкий траулер, тянущий полные сети рыбы. За моей спиной, словно стоя чаек, молодёжь ссорилась за сброшенный лут. Человек десять топали следом и деловито подбирали всё, что плохо лежало. Достаточно быстро они самоорганизовались, появилась живая очередь. Народ даже умудрился поделить ещё живых гнолов, азартно, на пальцах, высчитывая свои шансы на добычу с монстра пожирнее.

Минут через шесть колокольчики зазвенели в первый раз:

– Поздравляем, вы получили новый уровень! Текущий уровень 10!

– Внимание! Вы достигли десятого уровня. Это первый ключевой уровень в игре.

– Вы больше не иммунны к атакам других игроков. Будьте осторожны!

– При смерти от рук не игровых персонажей вы будете терять до 15 % опыта, набранного на текущем уровне.

– Также, теперь вам будет начисляться одна единица

таланта за каждый полученный уровень.

– Более подробная информация доступна в Вики Друмира.

Я не стал пороть горячку, занимаясь выбором специализации и распределением единиц посреди боя. Торопиться не стоит, ошибку исправить невозможно. Сейчас всё равно сражается мишка, сам я далеко не всегда успеваю бросить хотя бы одно заклинание.

Ещё десять минут, и вокруг снова зазвенели колокольчики. Одиннадцатый!

Спираль сжималась, мы всё ближе подбирались к ограде, закрывающей вход в пещеры. Надо было пробиваться вовнутрь, на что было две причины. Первая: монстры на поверхности были ограничены десятым уровнем, что не позволяло использовать потенциал Гумунгуса на все сто. Вторая: я опасался реакции вернувшегося за вещами давешнего рейнджера. Увидев моего пета, он может смертельно расстроиться и чисто ради самоудовлетворения нашпиговать меня стрелами.

Ворота охраняли два воина, усиленные обвешанным амулетами шаманом. Вот это уже интересно, боевые гнолы до этого мне не попадались – сплошь собиратели, посыльные и прочие работники нижнего звена. Впрочем, зомбо-медведь разницы не заметил. Воины легли за десяток секунд, шаман трижды успел зачитать какие-то замораживающие заклинания, вполне эффектные, но абсолютно не эффектив-

ные. Н-да, «БеЛАЗ» на городской улице. Кто не спрятался, я не виноват.

Развернулся к своим рыбам-прилипалам:

– Народ, я спускаюсь в глубь пещер, прикрывать вас больше не смогу, не до того будет. Да и прохода обратно обеспечить вам не обещаю – иду надолго. Рекомендую возвращаться, пока гнолы не воскресли.

Народ внял и поспешил назад по пробитой ранее просеке. Ушли все, кроме совсем мелкого, незнакомого мне роги девятого уровня. На мой недоуменный взгляд он уверенно ответил:

– У меня стелс прокачан по максимуму, думаю, не заметят. Но если сдохну, то к тебе никаких претензий. Зато весь ненужный лут пойдет мне в одно лицо!

Он улыбнулся и активировал стелс, превратившись в полупрозрачную размытую фигуру. Если отойдёт ещё шагов на пять, станет совсем невидим. Ну, ОК, на его месте я бы тоже рискнул. Ох уж это сладкое слово «халява»...

В дальнем углу ограды я заметил длинный ряд из нескольких десятков клеток. В них сидели измождённые пленники, в основном тёмные эльфы, хотя мелькнула и парочка представителей других рас.

Заинтересовавшись, подошёл к ближайшей клетке. Надменный дроу лишь на мгновение скосил на меня глаза, а затем снова уставился в бесконечность.

– Уважаемый, – обратился я к нему, – могу ли я чем-то

вам помочь?

Эльф снизошёл лишь до того, чтобы повернуть ко мне голову. Я, вызвав интерфейс управления петом, выбрал команду: «Голос!» Медведь встал на задние лапы и взревел. Это, конечно, не «Первобытный Рык» – данная абилка у зомби не сохранилась, однако вид четырёхметровой рычащей туши эльфа явно впечатлил. Кивком головы он указал на тяжёлый замок, запирающий двери клетки.

– Меня зовут Инерион. Наш отряд был на задании в окрестных лесах и попал в ловушку гнолов. Выше по течению ручья, из которого мы брали воду, их шаманы погрузили в русло цветки сон-травы. Очнулись мы уже в клетках... Достань ключ, и я хорошо тебя отблагодарю. Если не сможешь, просто убей, не хочу быть зарезанным, как овца на алтаре Зверобога. У меня есть несколько золотых, возьмешь себе за труды.

– Внимание, доступно новое задание: «Свобода пуще неволи».

– Спуститесь в мрачные глубины подземелья гнолов и отыщите ключ от клетки.

– Награда: Опыт и улучшение отношений с Дроу и фракцией Тёмного Альянса.

– Внимание, доступно альтернативное задание: «Испытание милосердием».

– Помогите тёмному уйти из жизни и тем самым спасите его душу от лап Зверобога.

– Награда: Несколько золотых монет.

Взгляд эльфа был полон вселенской печали. Не сомневаюсь, что персонажи, попавшие в плен, меняются, но вот управляющий ими ИскИн помнит всё. Вряд ли народ часто заморачивался поисками ключа. Скорее всего, тупо прорывались по-быстрому к клеткам и, получив квест, вырезали всех заключенных ради лёгкого золота. Ну да не грусти, парень, у меня тут вундервафля на коротком поводке. Прочешем подземелье частым гребнем, отыщем твой ключик.

Не пожалев времени, я обошёл все клетки, всюду получая одно и то же задание. В последней из них томилась стройная девушка-дрои с алыми волосами. Она была спокойной и невозмутимой, как североамериканский индеец. Высокомерная и холодная красота... На её шее пульсировал бордовыми сполохами тонкий резной ошейник. По уже отработанному сценарию я предложил свою помощь. Эльфа медленно покачала головой.

– Спасибо тебе, юный чернокожик. Но я не уйду отсюда без своих воинов.

– Внимание, доступно новое задание: «Свобода княгини дрои-1».

– Командир горлорезов, не может оставить своих подчи-

нённых в плену – легендарные воины всегда возвращаются только вместе, живыми или мёртвыми. Либо не возвращаются вообще. Освободи всех эльфов, попавших в неволю.

– Награда: Доступ к заданию «Свобода княгини дроу-II».

Ого! Горлорезы, княгиня... Серьёзные ребята. Я быстро пробежался взглядом по дроу: Инероин – 94-й уровень, Лайнел – 101-й, Ахсан – 98-й. Княгиня Руата – 161-й уровень! Куда я ввязался? Как гнолы смогли спеленать таких орлов?! А это подземелье точно низкоуровневое? Будем надеяться, что всё дело только в коварстве гоблинов-шаманов и извращённом мышлении геймдизайнеров...

Я кивнул, соглашаясь с условиями эльфы и принимая квест. Взглянул ещё раз на её изможденное лицо, тонкие кисти рук и синюю венку, быющую на шее. Сколько они уже тут сидят?

Скинул котомку и присел на колено, доставая сандвич. Повернулся к молчаливо стоявшему рядом роге:

– Парень, у тебя еда и вода есть?

Тот кивнул.

– Раздай дроу, пожалуйста, я тебе компенсирую.

Эльфенок снова молча кивнул и полез в сумку. Толковый паренёк, надо его в список друзей добавить, будет тогда у меня два знакомых роги.

Княгиня прижала кулак к груди (роскошной груди, надо заметить) и слегка поклонилась.

– Спасибо тебе, светлый брат. Я этого не забуду.

– *Внимание, задание: «Свобода княгини дроу-I» приобрело статус уникального!*

– *Награда: Неизвестна.*

Я повторил жест дроу и на секунду посмотрел ей прямо в глаза, взглядом подтверждая обещанное. Развернулся и, не оглядываясь, зашагал ко входу в пещеру. Внутри был полумрак, но отнюдь не абсолютная тьма. Колонии лохматого мха, щедро облепившие потолок и стены, давали непривычный фиолето-дискотечный цвет.

Обычно первый десяток метров в любой локации – безопасная зона. Здесь собираются команды перед рейдом, сюда же аккуратно таскают монстров, расчищая дорогу вглубь. Часто можно увидеть игрока в одних труселях, готовящегося к забегу за собственной могилкой, оставшейся где-то в глубине туннелей.

Сейчас безопасный пяточек был пуст. Точнее, поначалу так показалось. Но, услышав откуда-то из угла испуганное: «Ик!», я закрутил головой, а затем, сообразив, откуда идёт звук, шлёпнул медведя по чугунной заднице, заставляя сдвинуться в сторону. В небольшой открывшейся нише, сжавшись в комок, сидела Таали.

– Туки-туки, Таали, я тебя нашёл! – пошутил я, подавая девушке руку. Однако угнездилась она там столь плотно, что

нам пришлось изрядно повозиться, извлекая её из щели. – Да как ты там поместилась-то?!

Эльфа кинула злобный взгляд на медведя.

– Трамвай твой притёр. Блин, он же половину пещеры занимает!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.