

РОМАН ПРОКОФЬЕВ  
АЛЕКСАНДР СТРЕЛЬЦОВ



ПАНДОРУМ

Александр Стрельцов

# **Пандорум**

«Роман Прокофьев»

2020

## **Стрельцов А.**

Пандорум / А. Стрельцов — «Роман Прокофьев», 2020

Они держат в страхе десятки миров. Они могущественны, беспощадны и не ведают страха. Их имена с ненавистью и трепетом произносят в самых далеких уголках Сферы Миров. Их называют ублюдками, головорезами и безжалостными наемниками. И они совершили большую ошибку, забрав у меня самое дорогое. Пришло время обнажить клинок и узнать, чего по-настоящему стоит... «Пандорум».

© Стрельцов А., 2020

© Роман Прокофьев, 2020

## Содержание

Пролог	5
Интерлюдия. Шэдоу	7
Глава 1	8
Глава 2	11
Глава 3	15
Интерлюдия: Шэдоу	19
Глава 4	20
Интерлюдия: Шэдоу	25
Глава 5	26
Глава 6	29
Глава 7	32
Глава 8	38
Интерлюдия: Проксимо	42
Глава 9	45
Глава 10	48
Глава 11	52
Интерлюдия: Мозгоправ	56
Глава 12	58
Глава 13	60
Глава 14	64
Конец ознакомительного фрагмента.	66

# Роман Прокофьев, Александр Стрельцов Пандорум

## Пролог

Лютый холод пробирал до самых костей. Вспышки боли, ставшей почти привычной, пронзали тело ледяными иглами. Она одновременно медленно убивала – и не давала умереть, хотя добрый десяток травм настойчиво мигал красными иконками.

«Глубокое обморожение», «Множественные переломы», «Ожоги», «Травма глаз»... Зачем, черт побери, он установил ползунок погружения в крайнее правое положение?! Почему не срабатывает защитный фильтр капсулы, который давным-давно должен выбросить его из виртуальной реальности?

Лихорадочную вереницу мыслей прервал мерный цокот каблучков. Первобытный ужас вспыхнул с новой силой, заставляя сердце биться чаще. Лоб покрылся испариной, из горла вырвался тихий хрип. Шаги становились громче, он еще мог слышать, как приближается боль. Глаза ему выжгли четыре сеанса назад... или пять? Игрок сбился со счета, паника нахлынула с новой силой. С безумной надеждой он в очередной раз ткнул кнопку выхода из Сферы.

**Недопустимая операция!**

**Внимание: вы находитесь в очереди экстренной эвакуации. Ваш номер 3256....  
Предполагаемое время ожидания... 18 ч 45 мин...**

Восемнадцать часов! Восемнадцать...

Кнопка выхода из Сферы по-прежнему оставалась серой. Сеть недоступна. Интерфейс, вопреки здравому смыслу, не реагировал на команды и не отображал данные. А значит, впереди его ждет новый сеанс и новая боль. И так раз за разом, пока чертову игру не отключат или он не сойдет с ума.

Холод стал просто невыносимым. Значит, она совсем рядом, наслаждается его страданиями. Молчание длилось целую вечность. Сначала игрок не знал, кто его мучительница, человек или бездушный игровой персонаж, НПС. Но вскоре сообразил, что человеку в реале за такое не поздоровится, значит, это программа. Он ругался, пытался давить, сыпал угрозами, но все тщетно. Эта мегера была настоящим дьяволом во плоти.

– Так холодно, – тихий печальный голос нарушил звенящую тишину. – Желание согреться непреодолимо. Тепло необходимо живым, также как и воздух. Неизменный атрибут жизни. Ты хочешь согреться?

– Отпусти, багнутая ты дрянь, – еле слышно прохрипел игрок, понимая, что этот диалог лишь прелюдия к новому сценарию.

– Хочешь, я знаю, – произнес женский голос, оставляя его ответ без внимания. – И ты знаешь, что для этого нужно.

– Дура, ты всего лишь глюк! – выпалил игрок, мгновенно пожалев о содеянном.

Руку пронзила адская боль, он попытался ухватиться за нее, но понял, что той больше нет. В нос ударил тошнотворный запах паленой плоти. Издав сиплый хрип, он обреченно завалялся на бок и свернулся калачиком, в позу зародыша. Инстинктивная реакция разума на боль, которую невозможно преодолеть иначе. Она знала, она видела его насквозь. Мощный рывок поднял тело в воздух, распыл в стороны руки и ноги, не давая разуму окунуться в спасительный омут небытия.

Игрок готов был зарыдать и отключиться, когда вдруг почувствовал легкое прикосновение. Тонкие бархатистые пальчики нежно прошлись по его щеке, странным образом успокаивая нервы. Кожу обожгло леденящим холодом, впрочем, почти сразу он почувствовал тепло.

Животворящие исцеляющие импульсы снова вытаскивали с края, не давая ускользнуть в спасительную черноту смерти.

– Бедный, глупый мальчишка, – произнесла его мучительница настолько искренне, что он почти поверил. – Я не могу отпустить тебя, ведь тогда ты сбежишь обратно в свой мир и оставишь меня без ответов.

– Я сказал все как есть, что еще тебе надо? – обреченно выдавил игрок.

– Но этого мало, слишком мало. Мне нужно больше, – печально ответила девушка, отводя руку от его лица. – И ты расскажешь мне все.

Холод вернулся с удвоенной силой. Губы игрока затряслись, кожа покрылась синеватым налетом инея. Больше всего на свете он желал, чтобы прикосновение вернулось, и неистово прильнул к ее рукам, стоило девушке приблизиться вновь. Она довольно улыбнулась, хоть он и не мог этого видеть.

– Земля, так игроки называют свой родной мир, – тихо произнесла девушка, пересказывая то, что уже знала. – Какое странное название. Вы приходите оттуда, могущественные и бессмертные. Этот мир так близок и в то же время так далек от меня.

– Ты не понимаешь, – срываясь, навзрыд прохрипел игрок. – Это другое, совсем другое. Это реальный мир...

– Все миры реальны. Те, которые были, есть, и те, которые будут, – загадочно произнесла истязательница, вновь убирая руку.

Тело игрока обмякло и безвольной куклой рухнуло на пол. Он инстинктивно сжался в клубок, подогнув колени к животу. Девушка присела рядом и положила ладонь на его голову. Игрок содрогнулся, словно от болезненного удара, и снова обмяк. Он уже рассказал беспощадной мучительнице все, что знал об устройстве миров, о Земле и Сфере, о том, как рождаются и умирают игроки, и чем они отличаются от НПС. И лишь на один вопрос не мог дать ответа.

– Ты знаешь, мы можем играть в эту игру вечно. Ты и я, – ласковым тоном произнесла госпожа, бесцеремонно вторгаясь в его разум. – Мне осталось найти ответ на последний вопрос. Как попасть в этот дивный мир под названием Земля?

Спустя долгие мгновения боли и хаоса она отпустила его разум в спасительную тьму небытия.

– Я все равно узнаю ответ, – задумчиво и все так же печально обронила девушка. – И тогда мы покончим с этим раз и навсегда.

## Интерлюдия. Шэдоу

Все началось, когда в секьюр-канале коалиции появились первые тревожные сообщения. Поначалу им не придали большого значения: мало ли крабов гибнет от рук залетных рейдовых групп? Но канал мигал каждый день все чаще, и в киллистах светился один и тот же ник. От игрока к игроку, от клана к клану передавалась тревожная информация: во владениях «Пандорума» поселился дерзкий одиночка.

Слухи, приукрашенные на разный лад, доползли до Black Nova, знаменитой Черной Звезды, клановой цитадели «Эвтаназии». Доползли и вернулись назад – вместе с группой охотников, отправленных за головой наглого пришельца.

– Так-так-так. Очень интересно, – сказал Шэдоу, постукивая по столу золотой рукояткой кинжала с волнистым змеевидным клинком. – Спасибо, App. Очень интересное видео.

– «Загробник», «Валькир» или «Призрачный Король», – буркнул его собеседник, игрок в снаряжении искателя-следопыта. – Упакован солидно, фиолетовые «пешки» из Гильдии, сам видишь.

– Вот кто, значит, решил потоптать наших курочек, – пробормотал Шэдоу. – Месть? Возможно... Пробивали киллрейтинг? Вижу два пересечения с нами: в Прайме, когда дрогнули «Оверов», и чуть позже в Инфернисе, он попал под каток Джерхана...

– «Алмазный» акк, информации немного, – сказал App, – ну а что он творил, ты сам видел на моей записи. Сам и решай, как поступить с ним.

– Интересный персонаж, – усмехнулся Шэдоу. – Давай-ка Расскажи мне все с самого начала. Когда он появился? Где вы его обнаружили?

## Глава 1

– У нас контракт. Мы договорились...

– Буквы на клочке бумаги ничего не значат для Старых Богов! – оскалился Джерхан. Огромный черный топор исчез из лапы огра, теперь он сжимал странный фиолетовый кристалл, испускающий волшебное сияние.

Я с ужасом понял, что тело больше не слушается меня. Иконки заклинаний и способностей стали неактивны. Повинуясь чужой воле, я медленно повернулся к Вес Нададь, которая озадаченно наблюдала за происходящим. Головорезы «Стальных» окружили со всех сторон, любая оплошность грозила перерасти в кровавую бойню.

– Ты думал, что Пандорум будет торговаться с тобой, ненейм? – услышал я смех Джерхана, – Мы приходим и берем что хотим!

Меч с шелестом выскользнул из ножен. Руки, ставшие чужими, медленно развернули клинок в сторону девушки. Во взгляде Весны появился испуг, она сделала робкий шаг назад.

Поздно.

Раззар, мой меч, пронзил ее насквозь. Критический удар в сердце, я совсем близко видел ее глаза, в которых застыли страх и недоумение, видел тонкую струйку крови в уголке ее губ.

– Во славу Старых Богов! – рявкнул Джерхан. В тело девушки ударил желтый луч, прянувший из кристалла в могучей лапе огра. По нему медленно скользнул серебристый мотылек ее души, скрываясь в фиолетовых гранях «пожирателя».

**Ваша спутница Вес Нададь погибает...**

**Внимание: вы потеряли артефакт «Статуэтка Вес Нададь»...**

Я приподнялся с кровати, утер выступивший пот, пытаюсь унять колотящееся сердце. Перед внутренним взором до сих пор стояла презрительная усмешка Джерхана, страх в распахнутых глазах Весны, кровожадный гогот Панд, ее душа, исчезающая в кристалле. Чертов сон, вновь и вновь погружающий в пучину отчаяния, снился мне уже вторую неделю. Темная волна гнева, накатывающая после пробуждения, заставляла дрожать от ярости и жажды мести.

Иногда так случается, что решение одной проблемы порождает другую, сложную и куда более неприятную, чем предыдущая. А когда эта проблема ставит под удар чью-то жизнь, весь мир человека переворачивается с ног на голову. Так случилось и со мной. Пускай злые языки говорят, что Сфера всего лишь игра, кучка пустых пикселей, и не стоит того, чтобы так убиваться, но я вижу все иначе.

Сфера стала мне новым домом. И меня поддержат игроки, такие же, как и я, с головой канувшие в пучину виртуальной вселенной, где так легко стереть грани между реальностью и вымыслом. Что бы я ни делал, как бы ни обманывал себя, с каждым днем мне не хватало ее все больше. Я позволил гордыне взять над собой верх и потерял единственную, кто была для меня дороже всех в любом из известных миров. Каждый раз, закрывая глаза, я видел ее улыбку, и сердце пронзала боль. Она терзала меня изнутри, не давая забыть и не давая простить тех, кто отнял ее.

«Пандорум». Самый могущественный альянс Сферы. Игроки, вкушившие сладкий плод вседозволенности в бескрайних мирах виртуальной реальности. Противник, способный сломить любого на своем пути, и я – игрок-одиночка без рода и племени. Но боль не сломила меня, наоборот, она не давала мне забыть и отступить. Я начал готовиться к охоте.

Недели шли одна за другой, пока я изучал своего противника. Мне пришлось поднять все старые контакты, поговорить с десятками игроков, посетить множество миров. Я встретился с Громом и Хвостом, инкогнито навестил Фишку. Мне требовалось как можно больше ценных сведений о «Пандоруме».

Информация по каплям стекала в мои ладони, и с каждой толикой знания я понимал, что мне предстоит немислимое. Панды – так их называли в народе, были элитой. Но с ласковыми китайскими мишками они не имели ничего общего, за исключением одного уникального качества – всеядности. Будь то дропы астральных нефов, скандалы с выселением более слабых альянсов, кемпы крупных торговых артерий или ганк никому не известных игроков, они не гнушались ничем. Углубившись в детали, я досконально изучил их структуру.

Тикер «Пандорум» объединял много кланов, больших и маленьких. Сложная иерархия подчинения, некоторые из них были исключительно техническими прослойками – академки, сообщества торговцев и посредников, крафтеров и алхимиков. Первую скрипку играли пять крупных игровых объединений.

«Эвтанизия», главный и самый многочисленный клан, проживал в Австралии. В основном это были выходцы из утонувшей Великобритании, нескончаемым потоком хлынувшие на южный остров-материк тридцать лет назад, спасаясь от Великой Тряски. Кроме австралийцев, в альянсе имелось крупное германское содружество – «Обливион», скандинавский «Асгард», где первую скрипку играли датчане, интернациональные «Железные Пауки» и русское крыло – «Стальной Отряд». Несмотря на ведущие позиции в рейтингах, по количественному составу Панды значительно уступали другим топовым альянсам. Всего пять тысяч активных аккаунтов. По сравнению с азиатскими, русскими или американскими алли – не так уж и много.

Но их военная мощь зиждилась не только на индивидуальных качествах игроков. Каждый боевой клан «Пандорума» обладал джаггернаутом – огромным летающим дредноутом, служившим им домом и мобильной базой. Эти легендарные корабли, передвигающиеся в Астрале, могли очень быстро переправить несколько тысяч бойцов между мирами, обеспечивая в нужный момент решающее превосходство. Астральные дропы «Пандорума» стали притчей во языцех. Мощи совместного удара джаггернаутов и нескольких рейдов элитных игроков не мог выдержать никто. Они рассеяли китайскую коалицию у Ринпорта, вдесятеро превосходящую их числом. В жестокой битве разбили Рой и разрушили их замок, выдавив американцев с занимаемых ими территорий. Выступая наемниками альянса «Шива», выселили «Авалон» из Бездны. А «Авалон» на тот момент (в процессе войны альянс развалился) был крупнейшим интернациональным сообществом Сферы... На счету Панд были десятки разрушенных замков и сотни форпостов, воевать они умели как никто.

О своем противнике я успел узнать многое, но понимание врага не дало мне ответ на самый главный вопрос: где искать мою возлюбленную? Любые попытки выудить информацию через третьих лиц оказывались бесполезны. После долгого и тяжелого разговора с Громом, одним из старейших игроков Сферы, я пришел к выводу, что смогу ответить на свой вопрос, только приблизившись к Пандам настолько, насколько это вообще возможно. И это порождало во мне конфликт. Те, кого я ненавидел, должны были стать мне братьями, а я должен был стать одним из них.

Но даже в этом случае оставалась еще одна проблема. В Панды не брали всех подряд. Боевые кланы «Пандорума» состояли из хорошо знающих друг друга игроков, были крепко сколочены и отлично организованы. И уровень подготовки и экипировки бойцов значительно превышал средний. Жесткие и бескомпромиссные ПВП-шники, они не признавали полумер и заслуженно считались лучшими бойцами Сферы. Панд уважали, Панд боялись. Их статус и ранг состоявшегося альянса накладывали свои ограничения на политику вербовки новобранцев. Одиночке попасть в клан Панд можно было лишь одним способом – привлечь внимание и молиться всем богам, что навыков и искусности хватит для заветного приглашения.

Нужно было придумать план, проработать детали. На первый взгляд, у «Пандорума» почти не имелось собственных владений. Блэк Нова, зловещая черная твердыня и главная цитадель альянса, находилась в Таэрланде – одном из самых обитаемых миров Сферы. А вот

захваченных провинций числилось всего ничего. И это поначалу меня смутило, но с загадкой помог разобраться Фишка, эксперт в области казначейства и вассального права.

Панды не хотели пахать и сеять. Они крабили лишь по желанию, в самых вкусных подземельях. Вся грязную работу за них делали технические альянсы, куда принимались многочисленные кланы «крабов», арендовавшие захваченную «Пандорумом» территорию. Основной «гражданский» альянс назывался Доминион, его состав насчитывал свыше пятидесяти разнообразных кланов. Стояли у руля Доминиона доверенные люди Панд, возможно, даже твинки с «алмазных» аккаунтов их верхушки. Основной целью этого предприятия был сбор дани за аренду территорий, обеспечивающий стабильный и легкий доход. Похожую практику сейчас осваивали многие крупные альянсы Сферы.

Получив новую порцию данных, я остановил свой взгляд на Таэрланде. Соваться – так в пасть к самому дьяволу!

Один из самых известных обитаемых Серых Миров. Единственный континент, похожий на круг со рваными краями, был очень плотно населен НПС. Разноцветные области Королевств густо покрывали материк, оставляя «диким землям» менее трети территории. Настоящий рай для любителей покрабить. Древний Лес, Драконьи Острова, Семя Ветра, Парящие Города, Столп Великанов... одни названия чего стоили. Недаром по статистике Таэрланд – один из самых посещаемых игровых миров.

Непосредственно «Пандоруму» принадлежала только провинция вокруг замка, все остальные территории контролировал «Доминион». На их сайте в аренду всем желающим предлагались владения на любой вкус, двадцать шесть свободных провинций, дорогие и дешевые, богатые ресурсами и абсолютно пустынные. От ста до пятисот тысяч в месяц. Учитывая, что только «Доминион» контролировал больше семидесяти провинций, доход от аренды исчислялся десятками миллионов...

Итак, кланы «Пандорума» – это закрытые сообщества, а под крыло Джерхана, лидера русскоязычного клана «Стальной Отряд», мне путь был заказан. Панды приглашали к себе игроков, уже чем-то проявивших себя, тех, кто им нравился. Тех, кто соответствовал их духу. Нужен был способ заставить их обратить на меня внимание.

И я его придумал.

Цель нашлась быстро. Тупиковая провинция недалеко от Блэк Новы, арендованная небольшим кланом с громким названием «Путь Дракона». Боже мой, ну почему каждый второй дает своему сообществу такое дурацкое пафосное название? Ежедневная активность: около двадцати человек, это мне подходило. Пустой, вернее, отрицательный киллрейтинг. Изучив статистику, я убедился, что больше половины состава – зеленые новички, а вторая – идейные «крабы». Боевой опыт и зафиксированные киллы имелись лишь у троих, и то такие себе, не впечатляющие рейдовые убийства.

Возможно, они были неплохими людьми и получали свой фан в Сфере, охотясь на непись, копая руду или занимаясь крафтом. Я не имел ничего против них или подобного образа жизни. Они лишь средство достижения цели, которую я намеревался достичь любой ценой.

Легкий щелчок, приятное шипение, и спустя пару мгновений капсула глубокого погружения приняла в свои недра мое тело. Дорогостоящее приобретение стоило мне большей части сбережений и активов в реальном мире, но сделав первый вывод средств из Сферы в реал, я понял, что вскоре это приобретение окупится сполна. К тому же капсула должна была обеспечить серьезное игровое преимущество, без которого реализовать задуманное мной невозможно.

Грубо говоря, у меня всего одна цель, и ради нее я готов рискнуть всем.

Я должен вернуть Весну.

## Глава 2

Гильдия Наемников на Базааре – одна из самых известных в Сфере. Спутники на любой вкус и кошелек. При желании и возможности здесь можно завербовать небольшую армию.

– Список, господин! – один из распорядителей Гильдии раскатал длинный пергамент, испещренный тысячами имен. – Кого вы хотите нанять? Слугу, телохранителя или, может быть, воина?

– Мне нужен перфектный искатель с боевыми навыками и хороший целитель-баффер, тоже имеющий боевую профу. Оба должны быть способными к скрыту. И крайне желательна групповая невидимость.

– Слишком размытые требования... – недовольно пробурчал НПС. – Сколько вы готовы потратить?

– Цена не имеет никакого значения.

Перед ним со звоном упал увесистый мешок.

– Это не аванс. Это за консультацию профессионала. Подбери мне самых лучших.

Через пятнадцать минут я уже рассматривал первого кандидата.

Серый Волколак. Имя абсолютно точно описывало мохнатую и зубастую тварь. Таких огромных волков я еще не видел: голова сидящего чудовища находилась на одном уровне с моей. Желто-зеленые глаза волколака были злыми и разумными, шерсть на груди белела странным узором, похожим на круг со вписанным острым треугольником.

Поймав мой взгляд, чудовище угрожающе приподняло верхнюю губу, продемонстрировал набор клыков, не уступающий легендарным махайродам. Грозный, низкий рык показался осмысленным, система выдала:

**У вас отсутствует навык «Знание Звериной Речи».**

Волк был говорящим. Видя, что я не понимаю, зверь повторил, но навык «Знание Абиссала, языка Бездны» у меня тоже находился в зачаточном состоянии. Да, в донат-шопе можно купить синхронный лингвер, переводящий большинство человеческих языков, но к внутренним наречиям Сферы это не относится. Я отрицательно помотал головой, не отводя взгляда от презрительно-холодных злых глаз чудовища. И почувствовал, как меня кольнула тонкая иголочка сигнала:

**Серый Волколак инициирует мысленную связь с помощью умения «Дар Мезмира»! Создать канал?**

**Серый Волколак:** *Чего пляшешься? Я не нанимаюсь, тем более ко всяким идиотам.*

**Капитан Пантера:** *Интересно, тогда что ты тут делаешь?*

**Серый Волколак:** *Не твое дело. Катись, пока цел.*

**Капитан Пантера:** *Как насчет условий Гильдии? Мне. Тебя. Рекомендовали.*

**Ваша репутация с Серый Волколак падает на 50 ед. Текущий уровень – «Неприязнь».**

**Серый Волколак:** *Контракт... Не советую требовать его выполнения. Нанимателя я не трону... пока он действует. А вот его друзей...*

Все ясно. Передо мной чудовище с откровенно «злым» мировоззрением. Он недоволен, что игрок-хозяин оставил его в Гильдии Наемников, а низкий уровень репутации поспособствует, чтобы тот «проскучал» отведенное для найма время. НПС, тем более высоких рангов, часто обладают непростым характером, многие злы и мстительны. Как вообще его кто-то приручил? Связываться с такой «пешкой», пусть и на время, опасно – он может крайне формально подойти к выполнению договора Гильдии. И тем не менее, говорящий волк мне нужен. Он идеально подходил для формата небольшой партизанской войны, которую я хотел устроить.

Фиолетовый ранг, архетипы «Жуткого Волколака», «Дитя Древнего Волка» и «Мастера Следов». Сто десять тысяч ОМ, перфектный разведчик и следопыт, способный нападать из невидимости, оглушать и накладывать эффект Ужаса одним своим присутствием. Жуткая машина убийства, с которой я сам не решился бы сойтись один на один. И самое главное – умение создавать «Стаю», групповой стелс для соратников. То что нужно. На минуту я замер, внимательно изучая информацию о подобных созданиях в вики игры...

**Капитан Пантера:** *Отличная новость! У меня как раз нет друзей.*

**Серый Волколак:** *Уходи...*

**Капитан Пантера:** *Не так быстро, парень. Ты что, боишься?!*

Волколак, приподнимаясь, угрожающе зарычал. Ощетинившись, он стал вообще огромным. В распахнутой пасти легко бы уместилась моя голова, и треснула бы как орех, сомкни он челюсти. Я выдержал злой желто-зеленый взгляд, выделил его силуэт и активировал вызов.

**Капитан Пантера вызывает на дуэль Серого Волколака!**

**Серый Волколак принимает вызов!**

**5... 4... 3... 2... 1...**

**Дуэль начинается!**

Схватка вышла короткой и безумно яростной. Он бросился мгновенно, целя в горло, и убил бы меня первым же ударом, но страшные зубы клацнули, пронзив пустоту моего призрачного «Двойника». Второго шанса могло не представиться, и я, не теряя времени, бросил на стол все козыри: оглушающий «Ультиматум Древних», следом – «Кровавую Косу», свою единственную боевую способность, работающую по площади. Стан Серый Волколак срезистил, а вот от «Косы» в таком замкнутом пространстве увернуться не смог, получив рану. Первая кровь – моя!

В обычном состоянии конкурировать с «фиолетовым» НПС – дохлый номер. Он быстрее, сильнее, значения его атрибутов наверняка превышают мои в несколько раз. Поэтому шанс был только один – берст, активация всех боевых способностей в короткий миг, пока он не сожрал меня!

Аберрация! Талант моего архетипа «Загробник» позволял на время превращаться в бесплотное чудовище, почти неуязвимое для обычного оружия. На «Жуткий Вой» противника я ответил своим «Потусторонним Воплем» и врубил «Призрачного Кромсателя». Мы сплелись в единый клубок, огромный волк и призрачное чудовище, со страшной яростью кусая, полосуюя, убивая друг друга. Мне удалось довести его хиты до желтой зоны, прежде чем таймер Аберрации истек и...

**Капитан Пантера побежден Серым Волколаком.**

Я реснулсЯ сразу же – правила дуэли не допускают окончательной смерти, и снова глянул в желтые глаза волка. Каждая единица нанесенного мною урона превратилась в единицу репутации, но требовалось бросить на чашу весов еще один небольшой камень.

**Капитан Пантера:** *Хороший бой, клянусь Кровью Тюра! Твои клыки так же остры, как зубы Древнего Волка!*

**Ваша репутация с Серый Волколак поднимается на 100 ед. Текущий уровень – «Доброжелательность».**

**Серый Волколак:** *Ты слаб, но дрался достойно. Ты не побоялся бросить мне вызов и знаешь имя Предка... это интересно. Зачем ты ищешь спутника?*

**Капитан Пантера:** *Я ищу того, кто поможет убивать. Это будет славная охота.*

**Серый Волколак:** *Всем охотам я предпочитаю охоту на таких как ты, игрок...*

**Капитан Пантера:** *Обещаю, ты отведаешь их крови сполна...*

Хорошо быть игроком и иметь возможность в любой момент прикоснуться к мудрости, накопленной комьюнити. Этот волколак известен вики. Он и ему подобные – потомки Тюра, Древнего Волка, одного из Старых Богов. Я изучал их, кровожадных покровителей Джерхана.

Эти полузабытые создания, которым мало кто служит, ценят лишь несколько вещей. Ярость, кровь, смерть и воинская слава для них превыше всего. И как пишут гайды, лучший способ получить их расположение – это хорошая драка.

Нефритовая статуэтка огромного волка спряталась в ячейке инвентаря. Непредсказуемая «пешка»... Но насколько я понимал, по контракту он все равно обязан выполнять прямые приказы нанимателя и не сможет напасть на меня лично. А то, что злой, даже к лучшему...

Стоил он как самолет, пять с половиной тысяч, и был доступен всего на тринадцать дней.

Второй кандидат оказался куда как приятней на вид. Девушка, высокая и тонкая, словно былинка, с ворохом золотистых кудрей до пояса. Зеленая облегающая экипировка с листовным мотивом напоминала эльфийскую работу, зеленая же причудливая татуировка вилась по лицу и рукам, рисунок уходил под одежду, видимо, полностью покрывая тело девушки.

Открыв ее интерфейс, я понял, что ошибся насчет татуировки. Милена принадлежала к расе дриад. То, что я изначально принял за декоративный узор, являлось неотъемлемой частью ее тела. Целительница, друид, превосходный стрелок и волшебница школы Жизни. Один из ее архетипов тоже предполагал нечто вроде стелса, работающего исключительно в лесу. За нее просили поменьше: три тысячи, но как и Серый Волколак, Милена была топовой в своем роде. С фиолетовым НПС, а обычно это третий-четвертый ранг в иерархии, почти невозможно справиться в одиночку. Чтобы поставить их на службу, требовался подвиг, удивительное стечение обстоятельств или долгий, почти нереальный фарм персональной репутации.

Думаю, отчасти мне повезло. Милена откровенно скучала. Ее холодная нечеловеческая красота слегка отпугивала своей чуждостью. Я ожидал, что будут сложности, но объяснение с дриадой не заняло много времени. Она равнодушно кивнула, соглашаясь, и кровожадно усмехнулась, узнав, в чем именно будет заключаться задание. Ее игрок состоял в клане охотников за головами, и такая работа была для дриады отнюдь не в диковинку.

«Упаковав» обоих, я отправился на аукцион.

После эпопеи в Инфернисе я оказался неожиданно богат. На личном счете имелось около восьмисот тысяч золотых. Немалая сумма, крупный куш, сорванный в межклановой грызне, и стоивший кучи нервов, времени и сил. Часть денег я сразу же вывел в реал, чтобы модернизировать свою VR-капсулу, часть потратил, отыскивая информацию, а на оставшееся рассчитывал на славу закупиться.

Экономить не стоило. Хотя я не мог назвать себя нубом, как-никак почти сорок тысяч ОМ, боевой опыт и профильные навыки, в Сфере всегда есть, куда расти. Большую... Огромную роль играет снаряжение, ведь за счет бонусов экипировки можно вытянуть недостающие атрибуты, сгладить слабые места персонажа или подогнать билд под генерацию нужного архетипа. Мне помогли, не скрою, особенно полезным был расклад Хвоста, который когда-то занимался чем-то подобным.

Итак. Сто сорок тысяч – легендарный плащ Призрачного Хищника, плюсы к Ловкости и Выносливости, буст «Маневрирования» и «Уклонения», и самое главное – редчайший аффикс полуминутного хайда. Еще двести десять – фракционный сет Мертвой Хватки, излюбленная экипировка ассасинов. Набор из четырех предметов стоил как летающий корабль, но обладал важнейшими для меня плюсами к Телосложению, Ловкости и Выносливости, хоть и не был персональным.

Тридцать тысяч – волшебные камни Сияния и Дубового Щита, а также более простые идеальные камни для инкрустаций.

Еще сорок пять – набор Свитков редкого и эпического качества. Несколько мощных Призывов и АОЕ-заклинаний, много крутых сюрпризов от разных Школ Магии.

С учетом расходников, боевой химии, эликсиров, зелий, ловушек и капканов, Свитков Замка, защищающих предметы от выпадения, и прочих мелочей, необходимых для организации небольшого геноцида, сумма потраченного превысила полмиллиона. Моя казна начала

показывать дно: с учетом ежедневных затрат на оплату спутников, денег должно было хватить примерно на тридцать один день.

Месяц. У меня есть месяц, чтобы поджечь пуканы Пандам.

## Глава 3

День обещал быть удачным!

Как обычно, войдя в «Сферу», Мигель поприветствовал в чате сокланов. Игроков онлайн было немного, всего два десятка человек, треть активного состава «Драконов». Как всегда, большая часть народа подтягивалась ближе к ночи, закончив дела в реале.

Хороший день, чтобы знатно покрабать! Мигель вышел в открытые ворота форпоста, в очередной раз недовольно покосившись на НПС в кирасе и шлеме, меланхолично жующего травинку у ворот. Зазубренная гизарма стояла неподалеку, прислоненная к створке. Еще двое, отложив арбалеты, резались в «Четыре Руки» на расстеленном плаще.

Дармоеды! Никакой пользы от них, одни растраты. Налог, который платили мемберы «Драконов», шел в том числе и на содержание пятерки наемных стражников, круглосуточно охранявших клановый форпост. Особенную боль вызывал тот факт, что каждый получал по контракту жалование – почти сорок золотых в день. Мигелю, заходящему в Сферу на два-три часа, не всякий день удавалось заработать такую сумму.

За все время, пока Мигель находился в «Драконах», пользы от стражи он не увидел. Ну, подумаешь, отпугнуть бродячую стаю ледяных кобольдов или нашить стрелами горного великана, по «случайному событию» вышедшего в окрестности форта... С этим справились бы и сами. А вот в проблемы, о которых постоянно болтал кланлидер, Мигель не особо верил. Кто рискнет напасть на форпост, находящийся хоть и в «диких землях», но во владениях сильнейшего альянса Сферы? До замка «Пандорума» рукой подать, всего сотня лиг.

«Драконы» арендовали у Панд небольшую провинцию в предгорьях Драконьих Костей, по сути представляющую собой длинное широкое и обрывистое ущелье, заросшее густым лесом. Тихое и спокойное место. По дну ущелья струилась бурная горная речушка, в которой водилась редкая «синяя» форель. В лесах плодились волки и лисы, из предгорий забредали пещерные медведи. Постоянный спавн несложных «Логов» и «Пещер» не давал соскучиться клановым охотникам, иногда «случайное событие» приводило в провинцию мобов посильнее. Больше ничего особо ценного тут не имелось: несколько ресурсных месторождений класса «необычный» – каменные отвалы с кварцем и кристаллитом. Из этих материалов получались неплохие реагенты для разных профессий, правда, такую работу интересной назвать было сложно. Также в округе находились хорошие запасы железа, а на отмелях изредка попадалось рассыпное золото. Но всего за восемьдесят тысяч для двадцатки игроков это место было настоящим раем!

Мигель, удалившись от форпоста на почтительное расстояние, наконец запустил одну из важнейших способностей «Мастера-Лесоруба» – поиск «ценных пород древесины».

Да, Мигель был лесорубом. А также плотником и немного охотником. Он любил это дело, добыча ресурсов и крафт нравились ему больше, чем драки с монстрами или поиск сокровищ.

Сегодня, однако, ничего путного не попадалось. Ни «грозовых» деревьев, ни «старых» пород. Мигель огорченно вздохнул. Неделию назад удалось отыскать одинокий палисандр, почти полтысячи золотых и сорок очков мастерства в навыке «Рубка Леса»! Сразу взял шестой ранг скилла. Вот бы так повезло снова!

«Прочные Осины» тоже подойдут. Отыскав парочку подходящих деревьев, Мигель деловито их ощупал, определяя ценность, и взялся за работу.

Сноровисто подрубил и повалил ствол, принялся обрубать сучья. Одно, второе, третье: очки мастерства капали в процессе работы. Очень мало, но хоть так, на высоких рангах развитие сильно замедляется, скоро за «зеленые» деревья система вообще прекратит начислять ОМ. Боковые ветви пойдут на «хворост» и «дрова», копейки, но все же... Он предвкушал, как на лесопилке, построенной в форпосте, из ствола изготовит «брус» или «доски». И то, и дру-

гое уйдет ближайшим торговым караваном, пополнив счет как минимум на восемьдесят-сто золотых.

Закончив работу, Мигель вызвал маунта, своего гнедого тяжеловоза. Без маунта, запряженного в грубую волокушу (сам сделал, между прочим!), вывозить ресурсы было бы адом. Быстро загрузил ячейку грузового инвентарного слота на пятьсот килограмм. Вот так, сорок минут – и сотенка в кармане! Можно сделать сегодня еще один рейс, а через неделю-другую, поднакопив денег, отправиться в Иммерию! Там на аукционе купить новый мифриловый топор, увеличивающий скорость добычи дерева, станки и пилы для крафта, новые Рецепты изделий. Может, даже прицениться к «пешкам» в Гильдии. Хоть бы того тролля еще не увели, и тогда он наймет спутника в помощники на недельку-другую. Вдвоем они смогут добыть дерева намного больше.

Мечты, мечты... В глубине души Мигель знал, что скорее всего промотает все недельные накопления. Лесоруб сглотнул, вспомнив глубокое декольте рыжеволосой и пышнотелой Бет, которая так заманчиво улыбалась ему с балкончика заведения для взрослых. Да, Бет хороша... Но в Иммерию без тысячи-другой нет смысла ехать, а до конца недели еще нужно заплатить налог. Вспомнив о налогах, лесоруб тяжело вздохнул и снова принялся за работу. Чужое присутствие он ощутил неожиданно, краем глаза уловив движение.

– Дрова заготавливаешь? – ласково спросил незнакомый игрок, выходя из зарослей совсем рядом. Как он незаметно подобрался так близко?

– Ты... кто такой? – ответил вопросом на вопрос Мигель, медленно пятясь к пню, из которого торчал топор. Он носил с собой еще кинжал и лук на случай встречи с бродячими мобами, но незнакомец может истолковать жест неправильно, если он направит на него оружие... Может, он хочет просто поговорить?

– Живу я здесь, – усмехнулся игрок, но Мигелю было совсем не смешно. Незванный гость выглядел скорее опасным хищником, чем заплутавшей жертвой. Неброский, но стильный маскировочный плащ, наручи, инкрустированные волшебными камнями, непростые кожаные доспехи с металлическими вставками... Глаз Мигеля подмечал такие детали. Незнакомец был экипирован дорого и будто для драки. Немногие рискнули бы разгуливать в таком шмоте в чужих «диких землях», где велик шанс потерять свое добро.

– Здесь? Это мы тут живем! – разинул рот Мигель.

– Знаю. Вот и пришел познакомиться с соседями! – усмехнулся игрок.

– Вообще-то это наша провинция. Мы за нее платим «Пандам», в курсе? Никого чужого тут быть не должно.

– Пандам? – нехорошо усмехнулся незнакомец. – Теперь будете платить мне.

В его руке появился меч. Поняв, что сейчас произойдет, лесоруб выхватил лук, одновременно накладывая стрелу. И не успел ничего понять, сбитый с ног резким толчком, забарахтался в ловчей сети со множеством крючков, больно впившихся в тело. Блеснула сталь и тело дернулось в агонии.

**Капитан Пантера наносит вам критический удар способностью «Стремительный Выпад»!**

**Вы умираете!**

**Осталось 60 секунд до окончательной смерти! 59... 58... 57**

– Передай своим друзьям, что теперь нужно платить мне, если и дальше хотите здесь крабать.

**Капитан Пантера добивает вас!**

**Вы теряете 19 золотых.**

**Вы теряете предмет «Поножи Лесника».**

*Через четыре часа...*

– Значит, он слил вас десять раз?! – Таргариен, клан-лидер «Драконов», нехорошо усмехнулся и сплюнул. – Перерезал как овец! Первым – Мигеля, затем прихватил на рыбалке Петира... Кельт и Рона, вас-то как умудрился врасплох застать? В киллрейтинге ноль урона.

– Мы, ну, в общем... – рыжеволосый Кельт замялся, а Рона зарделась как мак. Парочка недавно нашла друг друга в игре и постоянно проводила время вместе, воркуя, как влюбленные голубки.

– Понятно, под кустом валялись, – резюмировал Таргариен. – Блоха! Вы-то куда полезли, (нецензурно)?!

– Наказать хотели, – буркнул худой и длинный Блоха, не поднимая глаз. Собранная им команда для отпора чужаку принесла тому еще шесть халявных киллов.

– Вы киллрейтинг его смотрели?

– А что там, ничего такого, полтысячи киллов.

– Знаки вопроса видели? Это «алмазный» аккаунт! Если у него включена анонимность, киллов может быть и пять тысяч.

– Что ты предлагаешь?

– Не позволю делать из нашего клана посмешище. Нас тут двадцать рыл, а сидим в форте, забившись в нору. Сейчас создам рейд. Заходите на канал в «Гонце».

Для такого дела пришлось открыть хранилища. Лучшая экипировка и оружие, Таргариен лично раздавал «редкие» щиты и шлемы из запасов кланового мастеркрафта. Сам кланлидер, подумав, надел эпический сет из трех предметов, в котором успешно фармил боевые данжеры. Собранный рейд «Драконов», усиленный шестеркой НПС, через час выехал из форта с решительным намерением прищучить наглого незнакомца. Четырнадцать игроков и семь относительно боевых «пешек». Тройка Таргариен сразу выдвинул на «птичках» прикрывать рейд сверху. Так в свое время делал РЛ, под началом которого он когда-то ходил в рейды. Чем они смогут помочь остальным, паря над непроницаемым покровом леса, и от кого прикрывать – было неважно.

О противнике было известно немного: быстрый стелсер, которого сопровождают две «пешки» – огромный серый оборотень и девушка-дриада. Их строенный сигнал разведчики видели мелькающим поблизости от форта. Пантера, очевидно, кружил в поисках жертвы. Поняв, что по его душу выдвинулся рейд, он стал стремительно отходить вглубь ущелья.

– Ага, пригорело! Сейчас возьмем за задницу! – обрадовался Таргариен. Опыта ПВП у него было немного, киллы редких залетных крабов не в счет, такое ПВП даже битвой не назовешь. В основном он промышлял охотой, зверя и птицу бил буквально на ходу. Это придавало лидеру уверенности в своих силах.

Сигналы внезапно исчезли. Это означало, что либо противник вышел из игры, либо активировал невидимость. Поразмыслив немного, Таргариен решил, что скорее второе. Разделив своих людей редкой цепью, он заставил их прочесывать лес.

На левом фланге раздался крик ужаса. Одна из иконок покраснела и тут же почернела. Игрок в «Гонце» сбивающимся от волнения голосом сообщил, что его убил громадный волк, опрокинув и перекусив глотку. Таргариен тут же развернул рейд в сторону удирающего волка, но справа неожиданно рухнул игрок, выпав из седла маунта. Стрела, выпущенная невидимкой из зарослей, мгновенно ваншотнула его, пробив глазницу. Бросившиеся к нему угодили в расставленные ловушки, огромные зубчатые капканы, искусно замаскированные травой. Сразу несколько игроков получили травмы и эффекты снижения скорости, а пока те с криками боли пытались освободиться, Пантера гибкой тенью метнулся между ними, быстрыми ударами среза вдвоем. Таргариен, наконец-то увидев противника воочию, довольно рыкнул, выхватил меч и послал маунта вперед.

– Есть подсветка! – крикнул он, помечая Пантеру для остального рейда, – бейте по ассисту!

Свист! Жуткий свист падающей бомбы! Мир вокруг захлестнуло ревущее пламя, с криками заметались пылающие силуэты. Маунт, захрипев, рванулся прочь и тут же неуклюже повалился на бок, придавливая Таргариена. По странному стечению обстоятельств, это недо-разумение спасло ему жизнь. Прокатившаяся волна огня убила коня, но не причинила вреда кланлидеру.

«Большой Огонь»? Откуда у него «Большой Огонь»? Он что, маг Огня? Или способен использовать высокоуровневые Свитки?

Снова потери! Таргариен, чувствуя нарастающую злость, смотрел, как Пантера исчезает в сумерках меж деревьев, путая следы. Слева опять донесся долгий волчий вой, повесивший перманентную единичку Ужаса.

– Минус пять, Таг! – крикнул Блоха, помогая подняться хромящему командиру. – Он играет с нами! Надо собраться в кучу!

– Все ко мне! – взревел Таргариен, призывая соратников. – Где эти ублюдки?

Отступить к форту, чтобы соединиться с пятеркой криворуких, умерших в первые минуты охоты, или преследовать противника? Чтобы вступить в бой, Пантера и его «пешки» сбросили невидимость, их сигналы снова были доступны для Поиска. Судя по словам разведчикам, они отступали в единственную свободную сторону – в карман, образованный сужающимся ущельем. Там тупик, нет ничего, кроме озера и водопада, дающего начала речушке. Там их можно зажать!

Тройка на «птичках», парящая над лесом, сообщила, что видят мелькающую тень человека и волка на поляне у Менгира. Древний наклонный камень, вросший в землю, был местной достопримечательностью, к нему иногда собирались странные паломники из числа снежных кобольдов.

Да. Они были там. Таргариен ощутил радость, увидев парочку на поляне.

– Окружаем! Вперед!

Пантера и не собирался никуда убегать. Присев на одно колено, он что-то делал на земле. Громадный серый оборотень, щеря зубы, стоял возле него, негромко рыча. Таргариен содрогнулся его размерам, но, преодолевая страх, наложил стрелу.

– Ну что, попались, мрази? – радостно завопил Блоха.

– Это вы попались.

Гибкая девичья фигурка дриады отделилась от менгира, ее окутало странное зеленоватое мерцание. Таргариену показалось, что шелест леса стал сильнее, почудилось, что деревья вокруг вдруг зашевелились. Не обращая внимания, он махнул рукой, приказывая стрелять по ассисту, но несколько стрел бессильно отскочили, обрисовав ореол кинетического щита, окружавшего противника. Кланлидер мельком удивился – Пантера использовал дорогие Свитки разных Школ, вообще не считаясь с расходами. Такой «Щит» стоит от пятисот золотых и действует всего пару минут... На что он рассчитывает?

– Давайте, парни! Прижгите его магией!

Рядом вдруг раздался крик. Одно из деревьев неожиданно наклонилось и опутало ветвями яростно стрелявшего Блоху. Игрок не успел даже пискнуть, как был вздернут в воздух и Таргариен с ужасом услышал, как захрустели его кости.

Деревья оживали! Они вылезали из земли, окружали и хватали «Драконов». Дриада, спутница Пантеры, использовала Призыв, превратив ближайший участок леса в злобных бродячих древней. Их заманили в ловушку!

Таргариен хотел скомандовать отступление, но не успел – взмах толстой ветки смел его с седла. Последнее, что он увидел – огромный узловатый корень, падающий сверху.

## Интерлюдия: Шэдоу

– В общем, через пару дней карибасы не высовывали и носа из форта, – рассмеялся Арр. – Провинцию они закемпчили 24/7. Пока наш друг отдыхал, его скаут в стелсе контролировал их передвижение, а варг кружил вокруг форпоста, вырезая идиотов. В общем чате провинции целая драматическая пьеса разыгралась, в секьюр-канале нытье не прекращалось круглосуточно.

– Представляю, – сухо усмехнулся Шэдоу. – И туда отправилась твоя конста.

– Ага. Решили слегка поразвлечься. Однако парень оказался не промах, и как только мы появились, тут же свернул активность. Оказался такой любитель сэйф-ПвП. Или боя не давал, или уходил хантить крабов в другие провы. На развод не поддавался, как-то определял, что мы близко...

– Интересно. Способности оракула?

– Скорее какой-то артефакт, – прищурился Арранкар. – Выслеживать его было муторно, и мы решили пойти старым, но верным способом...

– Поймать на живца? – понимающе кивнул консул «Эвтаназии». – Хороший способ. Я видел ваши киллисты. Что-то пошло не так?

## Глава 4

Падение. Стремительное и всепоглощающее. Порывы ветра неистово трепали плотно подогнанный плащ, пока я с неимоверной скоростью пикировал вниз. От небесной точки невозврата, где осталась висеть птичка, до сокрушительного падения ровно одна минута и ноль шансов выжить.

Облака расступились, внизу показалась быстро приближающаяся земля и нестройные ряды исполинских сосен Древнего Леса. Среди бескрайнего зеленого моря струилась узкая змейка торгового тракта, на котором можно было разглядеть неприметные фигурки каравана. Подними сейчас кто глаза в небо, возможно, и увидел бы стремительно приближающуюся черную точку, но к такому дерзкому нападению противник готов не был.

По лицу скользнула довольная улыбка. Последнюю неделю я так славно кошмарил местных крабов, что те в большинстве своем забились в клановые форты, строча гневные жалобы покровителям. Однако расклад простой: провинции арендуются не для того, чтобы сидеть в фортах. Нужно крабить, нужно добывать ресурсы, нужно вывозить их, склады не резиновые. Всегда есть те, кто рисковал пренебречь безопасностью ради выгоды.

«Пандорум» среагировал предсказуемо – команда охотников прибыла в регион за моей головой. Я решил для начала немного испытать их выдержку, заставляя часами заниматься скучными поисками и охраной крабов. Сложно играть в кошки-мышки с неуловимым невидимкой. И тонны оскорблений и грязных намеков в общих чатах ничего не изменят. Пусть по чужим правилам играют дураки, я принимаю бой только на своих условиях!

Пора.

Я использовал волшебный камень, активируя «Левитацию» и снижая скорость падения. В эту же секунду мое тело преодолело невидимый купол охранных чар, вызывая замешательство в рядах стражи. Караван остановился, но распознать источник угрозы не успел.

Одна секунда, две... В ход пошел редкий эликсир и один свиток с заклинанием эпического качества. Пергамент в руке вспыхнул тусклым светом и исчез. Передо мной засияли контуры огромной прозрачной стены, и спустя мгновение мощный «Кинетический Пресс» обрушился на головную повозку.

Об этом фокусе я узнал совсем недавно, пролистывая страницы ВИП форума для «Алмазных». Обратный эффект заклинания подверг тело чудовищной перегрузке, мгновенно останавливая падение и вынуждая стонать от боли. Но Камень Дубового Щита сделал свое дело, поглощая урон и предотвращая неминуемую гибель. Интересно, кто-то уже пробовал использовать этот трюк для нападения? В любом случае, расчет оказался верным!

Оглушительный грохот сотряс окрестности, стаи испуганных птиц взмыли к небесам. Удар превратил в огромную лепешку все в радиусе десяти метров. Земля колыхнулась и пошла трещинами. Ближайшая повозка опрокинулась набок. Авангард защитников каравана был уничтожен мгновенно. Внезапная атака выбросила в воздух тучи пыли, вызывая панику в рядах оставшейся стражи. Не успело заглухнуть эхо удара, как по тракту прокатился ужасающий вой, усиливая испуг и без того ошеломленных торговцев.

**Серый Волколак использует способность «Потусторонний Вой»!**

Поле боя накрыл мощный эффект, снижающий скорость передвижения и вешающий дебафф Ужаса. Несколько НПС с низким сопротивлением магии Разума обратились в паническое бегство.

**Милена использует заклинание «Массовое Оплетение»!**

Об остатках защитников позаботилась моя очаровательная спутница. Десятки гибких цветочных лоз выстрелили из земли, сковывая оппозицию.

За последнюю неделю это был уже третий налет на торговые караваны «Доминиона». Будучи крабами до мозга костей и законопослушными арендаторами, ребята буквально выли от досады. И это понятно. Каждый успешный налет бил по их кошелькам и репутации, но справиться с проблемой оказалось непросто. Все нападения были тщательно спланированы, не помогали ни усиленная охрана, ни сторожевые чары.

Выпрыгнув из-за пылевой завесы, словно заправский кот я ловко приземлился на борт перевернутой телеги. Противники на мгновение замерли, прекращая беспорядочный галдеж.

– Капитан Пантера, к вашим услугам! Дамы и господа, это ограбление! Просьба всем оставаться на своих местах и ...

Все же чутье меня не подвело. Стоило только начать пафосную речь, как сверкнула ослепительная вспышка «Массового Рассеяния», снимая негативные эффекты с противника и лишая меня нескольких положительных баффов.

Стражники взревели и кинулись в бой, а ближе к хвосту каравана, словно из ниоткуда, появились двое игроков – жрец и волшебник. Невидимость. Заклинание или артефакт? Неважно, противник больше не скрывался. Я осознал самое главное – за дело взялся Пандорум, а значит, будет жарко. Клан «Эвтаназия», местные лендлорды. Жрец по имени Гарр моментально окутал себя и товарища дежурным набором защитных заклинаний. Уклоняясь от «Огненной Стрелы», выпущенной магом, я нырнул за борт телеги, еще в прыжке вызывая к своим уникальным способностям.

Вокруг меня материализовалась пятерка призраков и не мешкая ринулась к врагу, сдерживая пехоту противника. Спасибо редкому архетипу «Загробника» и неприкаянным душам мобов. Последних всегда было в избытке в любом из миров Сферы.

Повинуясь безмолвному приказу, Серый Волколак вынырнул из чащи и кинулся к жрецу. «Кинетический щит», отклоняющий стрелы, не дал мне использовать исключительные навыки Милены, поэтому прекрасная дриада сосредоточила свои усилия на маге. Дуэт сработал практически идеально. Убедившись, что оба игрока надежно заняты спаррингом с моими соратниками, я принялся за «огробление корованов»[1]. Война войной, а непомерные траты на дорогие расходники покрывать как-то надо.

Инвентарь быстро забился самой дорогой и легкой добычей. К этому времени Серый Волколак успел прикончить двух пешек и одного игрока «Доминиона», подоспевших на подмогу Пандам. Мои соратники были чертовски хороши, но все же бой давался им тяжело. Гарр обмазался целым ворохом защитных эффектов, и вкупе с мощными заклинаниями исцеления спокойно выдерживал натиск Серого Волколака. Шкуру оборотня покрывали опалины. Милена использовала свой самый мощный навык, призывая на подмогу Детей Леса.

В целом задача выполнена, можно было уходить и попытаться отделаться малой кровью. Но искушение потеребить тигра за хвост и заработать несколько бонусных очков к репутации оказалось слишком велико. Я покинул укрытие и использовал «Очищение» на жреце, лишая того львиной доли защиты. В ход пошла магия школы «Огня».

События разворачивались стремительно. Уровень здоровья Волколака достиг критической отметки, и дриаде пришлось обратиться к навыкам исцеления, не давая партнеру упасть. В это же время, маг «Пандорума», не связанный противостоянием с Миленой, одним мощным заклинанием спалил дотла ближайших древесных ходоков и принялся за виновника беспорядка. То есть за меня.

Действовал он классически и профессионально. Локализовав противника, тут же бросил АОЕ-рут. Из земли полезли зеленые отростки «Тернового Жгута», оплетая все, что попало в зону действия заклинания: обломки, груды рассыпавшегося товара и перевернутые повозки. Я и опомниться не успел, как колючие лианы опутали ноги, не давая двинуться с места. Спокойствие и скорость, с которой среагировал на мое появление волшебник, наводили на неприятные мысли.

Диспелов больше не осталось, вот незадача. Внутри меня все сжалось в ожидании боли от мощного удара. Я машинально приготовился использовать «Бастион», последнее средство защиты. Сфера Миров – удивительная игра с полным погружением, в ней легко потеряться и забыть, что где-то там существует «реальный» мир, но боль... Боль всегда настоящая.

Удара не последовало, странно. Маг чертыхнулся и принялся за чтение неизвестного заклинания. Его напарник, лишенный защиты, в два счета сложился от мощных ударов Волколака. Минус один противник, да и расправу отсрочили. До чего же приятно!

### **Серый Волколак убивает игрока Гарр!**

В это же время маг сделал свой ход, и огромная волна темной энергии отбросила Серого на добрый десяток метров назад, опуская уровень здоровья оборотня почти до нуля. Меня ждала схожая участь, но буквально за секунду до удара удалось вернуть себе мобильность и укрыться.

### **Итрин произносит заклинание «Великий Демонический Призыв»!**

По всему тракту начали появляться жерла демонических порталов, исторгая из себя уродливых тварей. Ходоки Милены падали один за другим. Вот теперь нам точно пора рвать когти. Словно подтверждая мои слова, где-то вдалеке раздался пронзительный клекот. Всадники, не менее десятка, направлялись прямо к нам.

Маг кастовал нечто сложное с помощью левитирующего гримуара. Он переключился на более опасного противника. Громадного волка, рвущего призванных тварей, окружило кольцо высокого голубого пламени.

Пора заканчивать. Я коротко, но звучно свистнул. Листва на обочине тракта плеснула в стороны, и из леса абсолютно бесшумно вылетело огромное механическое нечто. В обычных обстоятельствах скрежет и лязг Дружка были слышны за километр, но предусмотрительно укутанный «Сферой Тишины», сейчас он напоминал зловеющий болид смерти, на всех парах несущийся к своей жертве.

Маг был предельно сосредоточен и слишком поздно заметил приближающуюся опасность. Сокрушительный лобовой удар механического пса Агари на моей памяти смог выдержать только один игрок, а маг с его посредственным телосложением на эту роль никак не подходил. Бедолагу буквально снесло с места, втапывая в грязь. Тем не менее заклинатель показал настоящие чудеса живучести, что для адепта магических искусств было неожиданно.

Время вышло. Отдав Милене приказ развоплотиться, я рванул в сторону чащи.

Несмотря на мастерский таран в исполнении Дружка, маг «Эвтаназии» быстро пришел в себя. И дал жару! Похоже Итрин не на шутку разозлился. Огромный призрачный меч, возникший в воздухе, разрубил пета пополам. Столб «Звездного Огня» секундой позже обрушился на беснующегося в огненном круге Серого. И тот, и другой снова превратились в крохотные фигурки в инвентаре, тоскливо отсчитывающие время до следующего призыва.

Прикончив «пешек», волшебник обернулся, выискивая их хозяина. Но того уже не было, он исчез, сбежал, воспользовавшись удобным моментом.

Умение вовремя совершить драп-марш это целая наука! Добежав до кромки леса, я развернулся, выхватил Свиток, и с моих пальцев сорвалась крохотная искра. Она устремилась к повозкам, с каждой секундой увеличиваясь в размере, и, достигнув цели, взорвалась. Огненный вихрь поглотил остатки каравана, но я этого уже не видел. Ноги сами несли меня сквозь чащу, подальше от места схватки.

Позади раздался клекот и рык птичек, несущих наездников на randevу с отчаянным разбойником. Ну что же, игра в кошки-мышки началась. Честно говоря, «Пандорум» действовал довольно странно. Обычно Панды открывали пентаграммы, и на врага сваливался целый рейд отборных головорезов. Но в этот раз все было иначе, и я вскоре догадался почему. Кинув беглый взгляд на киллрейтинг, стало ясно, что я пропустил свежий килл. Один из мемберов «Эвтаназии» погиб в первые секунды налета от удара «Кинетического Пресса». Возможно, он

и должен был открыть пентаграмму... Не разнеси я первую повозку в пух и прах вместе с пассажирами, рейд Панд уже давно прибыл бы на подмогу. А это значит, что я не только привлек внимание опасного противника, но и успел порядком его разозлить.

Ветки больно хлестали по лицу, но сбавлять скорость было нельзя. Ишейки «Пандорума» уже взяли след и скоро нагонят, несмотря на все уловки. «Медальон Тысячи Эхо», конечно же, выручал, не давая провидцам возможности установить его точное местонахождение, но в активном преследовании толку от него не было. Небольшая рожица, овраг, прыжок и короткий спринт до ближайшего перелеска. Где-то позади раздался отзвук грома и послышался злобный собачий лай. Они выпустили Свору?

Стрела с глухим свистом разрезала воздух и ударила в магический щит. Используя инерцию, я перекатился к ближайшему дереву и нырнул за его ствол в качестве укрытия. На другом конце поляны стоял охотник в красной броне. Он даже не пытался прятаться, и вскоре стало ясно почему. Стоило только сделать шаг в сторону, как за спиной у разбойника появились трое игроков. Клан «Эвтаназия», все как на подбор матерые убийцы и искусные ПвПшники.

– Допрыгался, – плотоядно улыбнулся Атрон, убирая лук и доставая короткий кинжал. – А мы все гадали, кто же это топчет наших курочек.

– Кто? Я? – наигранно удивился Пантера, обводя взглядом боевую консту Пандорума. – А, так вы за мной! Я думал, вы кабанчиков пришли пощелкать или белочек пострелять, места-то здесь богатые!

– Еще и острит, – фыркнула Дэдра, надменным взглядом осматривая жертву. – Совсем ноунеймы от рук отбились, Ар!

Несмотря на неприкрытый снобизм, Дэдра выглядела эффектно и соблазнительно. Длинные темные волосы, убранные серебристой диадемой, капризно поджатые алые губки на бледном личике. Ее легкая туника плавно переходила в короткую кожаную юбку, обнажающую тонкую ножку с татуировкой дракона. Посох из темного дерева в руках девушки плавно покачивался из стороны в сторону. Волшебница, самая опасная из них. Прокачанный визард может ваншотнуть одним заклинанием, а слабаков среди Панд не было. С другой стороны...

– Да пускай языком мелет сколько влезет, все равно не отбрешется, – отмахнулся Смурф, широко скалясь шербоатой улыбкой. – Ну только если золотом, хотя откуда у отщепенцев наличка!

Коренастый полудворф, несмотря на явный недостаток в росте, обладал пугающей плавностью движений. Так движется змея, нарежая круги вокруг вкусно добычи. Классический образ разбойника напрочь отбивал синеватый цвет кожи головореза, впрочем, целиком и полностью объясняя выбор имени.

– Золотом? О, отличный вариант! – с готовностью подхватил Атрон, поигрывая кинжалом. – Значит так, залетный, всего сто пятьдесят кусков за неудобство, и компенсацию. Заплатил и свободен! Считаю это неустойкой!

Ага, конечно. Будь я тем желторотым юнцом, что когда-то топтал бескрайние просторы мира Прайм, может, еще клюнул бы на такую откровенную разводку. Холодный цепкий взгляд лидера группы ясно давал понять, что Панды не отпустят. Вдалеке меж деревьев мелькали еще игроки. Интересно, скольких головорезов удостоилась моя скромная персона?

– Да, конечно, – с улыбкой произнес я, картинно оглядываясь. – Вы тут сундук не видели? Маленькой такой, с ножками, везде за мной бегают и золото выдают!

Как я и предполагал, первой не выдержала Дэдра. Вспыльчивая заклинательница изменилась в лице и, не удержавшись, выпустила «Ледяную Молнию». Магический заряд, который должен был превратить наглеца в замерзшую статую, неожиданно ударился о невидимый барьер и рассыпался снопом голубых искр.

**Капитан Пантера использует артефакт «Оплот Тирануса»!**

**Капитан Пантера получает эффект «Последний Бастион»! Длительность 20 сек.**

– Бастион? Seriously? Зря потратил дорогую безделушку! – рассмеялся Атрон, тыча в поле кинжалом. – И что ты думаешь сделать, парень? Использовать Камень Душ? Ты же понимаешь, что засветился? Мы найдем тебя, в какую бы дыру ты ни забился.

– Улыбнитесь, вас снимает скрытая камера! Сегодня на форуме будет очень жарко! – я нахально улыбнулся, помахав Пандам рукой. – Удачи, ребята, буду ждать!

Пантера активировал Камень Душ, мгновенно телепортируясь в точку последней привязки. Атрон же с раздражением вогнал кинжал в ствол дерева и грязно выругался.

– Пингуй наших, Смурф. Пиши Арру, пусть поднимает провидцев, – сплюнул Атрон, убирая кинжал за пояс. – Нужно показать ноунейму, кто здесь хозяева. Сдерем с него кожу разок-другой, выпотрошим на респе, а там видно будет.

– Сраный бастион! Кто бы мог подумать?! – сетовал Смурф, призывая птичку. – Полный иммунитет к урону, обнуление таймера агрессии и телепорт камнем! Эта штука стоит дороже крабского каравана со всеми потрохами!

– Наглый, самоуверенный, при деньгах, – нахмурилась Дэдра, усаживаясь на черного гиппогрифа. – Дело свое знает, петы в Гонце слезами обливались, когда умоляли прислать консту. Киллрейтинг видели? Одиночка, причем довольно давно.

– Ах-ах, ты чего, рыжая, на ноунейма запала? – хохотнул Смурф, и тут же получил посохом по затылку. Но Атрон быстро заставил всех заткнуться, и уже через пару секунд конста взмыла вверх, покидая Древний Лес.

## Интерлюдия: Шэдоу

– Короче говоря, вы облажались.

Шэдоу устало откинулся на спинку кресла, впрочем, не сводя глаз с собеседника. Цепкий взгляд командующего разведкой «Эвтаназии» пробирал до костей, отчего Арранкару становилось не по себе, несмотря даже на их давнюю дружбу. Он изо всех сил старался этого не показывать, но выходило плохо. Шэдоу был «консулом», матерым волком, правой рукой самого Проксимо, лидера клана и всего альянса. И блатом здесь не пахло. Свое положение он по праву заработал гибким умом и исключительным умением верно обращаться с информацией.

Персонаж Шэдоу выглядел под стать его качествам. Худощавый, впрочем, крепко сбитый, человек с короткими белыми, как снег, волосами. Возраст сложно угадать, но Арр дал бы ему твердую тридцатку. Цепкий пронзительный взгляд зеленых глаз. На лице его часто гостила легкая загадочная улыбка.

– Мы не ожидали, что у ноунейма окажется «Бастион», – признал Арранкар. – Он обнес караван, прикончил двоих наших и спокойно свалил.

– Потому что знал, что вы там будете, – заключил консул. – Что ж, грамотно. Все ПВП Сферы построено на правильном выборе цели, времени и способа атаки.

– Да, рыбка непростая, – усмехнулся Арранкар. – Но все его фокусы построены на дорогих игрушках и факторе внезапности. Мы его все равно сожрем, просто ресурсов потребуется побольше. В бою один на один с любым из нас он наверняка сдуется.

– Ты мне еще про честное ПВП начни в уши заливать, – ответил Шэдоу с нотками иронии в голосе. – Значит, толковый.

– Не знай я тебя лучше, подумал бы, что ты хочешь его завербовать, – скривился Арр, но не услышав ответа, с нескрываемым удивлением добавил. – Да ладно?! Он нам тут таких дел натворил, на него весь «Доминион» и кое-кто из наших ополчился, они нам всю плешь проедят!

– Почему нет? Мы как раз начинаем набор. Не он первый, не он последний, – решительным тоном отрезал глава разведки. – Петы заткнутся, ибо проблема будет решена в любом случае. А со своими разберемся.

– Думаешь, согласится? – спросил Арранкар.

– Либо мы его вербуем и он перестает терроризировать наших крабов, либо мы его давим и он перестает дышать. Думаешь, у него будет выбор? – снова улыбнулся Шэдоу. – Вот и я тоже. Ценные кадры на дороге не валяются, надеюсь, у него есть голова на плечах. Надо подтягивать толковых людей. В общем, инструкция понятна? Действуй.

Дверь за центурионом уже давно захлопнулась, а Шэдоу все еще сидел, задумчиво поглаживая подбородок и глядя в узкое окно цитадели «Блэк Нова». Ему предстояло решить еще несколько важных задач, но находка его заинтриговала. Мотивы игрока, терроризирующего крабов, пока оставались загадкой, но Шэдоу не сомневался, что скоро раскроет их. Ведь друзей нужно держать около себя, а врагов – еще ближе.

## Глава 5

К глубокому погружению быстро привыкаешь. Не нужно больше сутками напролет торчать в тесной утробе, чтобы затем выйти в реал с дрожью в расслабленных мышцах и громким урчанием в животе. Теперь все это может решить «Орфей», VR-капсула нового поколения, моя самая дорогая игрушка. Автоматическая стимуляция мышечных тканей и инъекции питательного раствора позволяют находиться в Сфере неделями. Да что там, при желании даже месяцами. А система контроля за показателями моей бесценной тушки при необходимости сама вызовет специалистов и медиков.

Все эти технические достижения служили лишь одной цели – дать возможность погрузиться как можно глубже в игровой процесс, покинуть реал на долгие дни. Лучших результатов всегда добивались те игроки, которые уходили в виртуальную реальность полностью и без остатка. Сфера не исключение...

Я долго изучал гайды по развитию, читал форумы, общался с опытными игроками. И вывод был прост: настоящими профессионалами становились лишь те, кто приходил сюда *жить*. Они гораздо быстрее прокачивали навыки, узнавали нюансы и тайны игры, понимали скилл и получали секретные архетипы. Тот, кто посещал Сферу на два-три часа в день, быстро отставал от подобных задротов, да и им самим не очень интересно было возиться с казуалами, объясняя интуитивно понятные вещи. Ведь впереди ждал целый мир, хранящий множество секретов! Ну, а те, кто жил в игре безвылазно, в капсулах глубокого погружения, имели большое преимущество над казуалами и хардкорщиками тупо за счет времени, проведенного в Сфере. Собственно, по этой причине террор данников «Пандорума» столь легко мне давался: их онлайн был небольшим и рваным, а я кружил вокруг чужих фортов и охотничьих троп почти круглыми сутками, успевая изучить их привычки и подготовить сюрпризы.

Одно из главных достоинств «Орфея» – сон непосредственно в игре. Не требовалось тратить время на вход-выход, а благодаря пассивке «Чуткого Сна» я мог оперативно среагировать на любые неожиданности.

«Отдых» в Сфере очень важен, не только как разрядка уставшего организма, но и как способ получить ежедневный бафф здоровья, энергии и маны. И как возможность с помощью «Тайного Обучения» поднять за ночь несколько бесценных очков мастерства. Чтобы кошмарить крабов, не отходя от кассы, я обустроил тайный лагерь в уютной лощине на стыке трех провинций. Установил небольшой, но просторный походный шатер с удобным спальным местом, местом для очага и сундуком с запасным снаряжением. Маленькая мобильная база, где можно отдохнуть, перекусить или поменять экипировку. Все по фэн-шую: кроме стандартной «Маскировки», с помощью артефакта накрыл лагерь постоянной «Невидимостью», а для верности вокруг очертил сигнализирующий «Защитный Круг» и раскидал множество ловушек.

Усталость давала о себе знать. Я вырубился, как убитый, оставив Серого Волколака наводить ужас на «Драконов». Бедных крабов было немного жалко, они уже не рисковали покидать форпост даже группой...

Тревожный сигнал «Защитного Круга» я услышал сразу, но сон отпускал неохотно, мигающая иконка «Чуткого Сна» не спасла. Чересчур расслабился и поверил в собственную неуязвимость, раз за разом обманывая охотников. Но сейчас искали не местные разведчики и следопыты, а кое-кто посерьезнее. Мои предосторожности не помогли, лагерь обнаружили и аккуратно вскрыли, а меня взяли тепленьким, едва проснувшимся. Когда среагировал, было уже поздно, у моего горла холодела сталь, а трое Панд не спеша потрошили мои вещи, рассматривая добычу.

Один из нападавших снял капюшон, присев рядом. Я увидел кривую усмешку Атрона. Интересно, как они так быстро меня вычислили? Медальон «Тысячи Эхо», мешающий опреде-

лить мое точное местоположение, должен был изрядно подпортить им жизнь. Но видя довольное лицо недавнего противника, я в этом усомнился.

Неужели мой план не сработал? Впрочем, еще не вечер, можно пробовать до бесконечности, благо все ценное надежно припрятано в другом месте. Безделушки и рабочее обмундирование не в счет. То, что меня будут ловить и убивать, заложено в смету с самого начала.

– Ого, давно не виделись, ноунейм, – тихим голосом прошелестел Атрон, медленно проводя по моему горлу лезвием кинжала. – Я же говорил, что от нас не скроешься. Ну что, будем еще храбриться?

– А я смотрю, тебя в Панды за длинный язык взяли, любишь поболтать, – усмехнулся я, окидывая собеседника быстрым взглядом. Двое спутников бойца «Эвтаназии» собирали в инвентарь наиболее ценное. Они уже почти не обращали внимания на меня, считая мертвецом.

– Дружок, язык у тебя острый, спору нет, но прячешься ты как девчонка, – рассмеялся охотник. – Ну что, есть последнее желание перед смертью? Вернее, перед *смертями*?

Их трое, половина группы, часть консты... они не стали бы разделяться просто так, значит, остальные ждут возле ближайшего респа. Там у меня шансов не будет, нужно пробовать сейчас!

Глядя Атрону в глаза, я активировал «Двойника» и, воспользовавшись секундным замешательством – «Призрачного Аватара»!

Надо отдать должное профессионализму боевиков «Пандорума», на «Двойника» они не купились. Зато моя способность к «Метаморфозе», превращению в могущественную бесплотную аберрацию, явно оказалась неожиданностью.

На их лицах отразился ужас. Внешний вид боевой формы «Загробника» мог кого угодно напугать до нервного тика, и бойцы Панд не стали исключением. Воспользовавшись моментом, я рванул к самой опасной из тройки – заклинательнице. И одновременно наиболее уязвимой, тканевый доспех – не в счет! Острые, как бритва, призрачные когти без труда пронзили магический щит, располосовали девушку, раскинувшую в касте руки. Я со злорадством ощутил, как рвется податливая плоть, как хрустит ее горло. Крит! Еще! И еще один! Бешеный урон «Кромсателя» не подвел! Минус один!

– Назад, кретины! Рвите дистанцию!

Незнакомый игрок среагировал вовремя, откатившись в сторону. Ловкая скотина! В его руках появился лук, я даже не успел заметить, как он начал стрелять – еще в прыжке?

«Замедление», «Ошеломление», «Ослепление»! На мне тут же повисла куча неприятных дебаффов, хорошо хоть, у призрачной боевой формы имелся иммунитет к отравлению!

Я попытался достать лучника, но тот грамотно ушел, а вот Атрон повис на мне, яростно кромсая призрачное тело парными клинками. Зрение затмевала пелена «Ослепления», а хитбар стремительно уменьшался, головорезы били профильным уроном!

Чертыхнувшись, я активировал «Призрачный Блиц», снимая все эффекты контроля. Получаемый урон работал и на меня, одна из способностей «Загробника» накапливала бонус, увеличивая от него силу моей собственной атаки. Когда он достиг 80 %, я самоубийственно рванул напролом, сбивая Атрона с ног и изо всех сил всаживая в него когти. Крит! Н-на, (нецензурно)сука, получай!! Не обращая внимания на урон, я яростно рвал его, стараясь добраться до уязвимых мест, рыча как пес, вцепившийся в глотку медведю.

**Вы убиваете игрока Атрон!**

**Игрок Арранкар убивает игрока Капитан Пантера!**

**Вы умираете!**

**Вы теряете 400 золота! Вы теряете эликсир «Великой Регенерации»! Вы теряете Сапоги Мертвой Хватки! Вы теряете Перчатки Мертвой Хватки!**

**Время до окончательной смерти: 60... 59... 58...**

Вот и все, отбегался, бравый налетчик. Две дорогих сетовых шмотки отправились в трофеи к победителям. Надеюсь, игра стоила свеч...

Добивающий удар – и я улетел на респ. Последнее, что успел заметить, как лучник поднимает из мертвых своих товарищей.

– Вот тебе и ноунейм! Давно я так не развлекался, – рассмеялся Арранкар, подходя к телу, уже успевшему принять истинный облик. – Признаться, не ожидал от него такой прыти.

– (Нецензурно)Твою мать, что это за хрень вообще?! – вспыхнула Дэдра, ощупывая горло. – Мой «Лунный Щит» рассек, как бумажный лист, это чит какой-то!

– Не чит, но определенно интересный экземпляр, – спокойно заметил Атрон, обирая тело противника. – **Призрачный Король, Валькир** или **Загробник**, причем прокачанный. Редкость. Не у каждого бойца найдется чем усмирить такую силу.

– Однако хороший бой. Хотя ему и повезло... – фыркнула Дэдра, гневно покачивая посохом.

– Повезло, что этот сопляк нас не раскатал, как лохов позорных, – ледяным тоном ответил Ар, оборачиваясь к девушке. – Варезку разинула и огребла по первое число! Шэдоу бы видел....

– Да, да, напугал, аж дрожу! – съязвила Дэдра, проглатывая оскорбление. – Могли бы дать вписаться в килл!

– Шэдоу смотрит. Я отправил ссылку на стрим, – вдруг сказал Арранкар. – Собирайтесь, возвращаемся на респ.

## Глава 6

Круг воскрешения встретил меня приятным серебристым сиянием потустороннего мира. Почетную делегацию я заметил сразу же по прибытии. Панды заранее знали, где окажется мой бесплотный дух после смерти, и незамедлительно взяли круг в кольцо. Восемь игроков. Солидный эскорт для зарвавшегося мародера, будет больно.

Но боли я не боялся, и смертей тоже. Самые лучшие шмотки были персональными, а значит, я не мог потерять их в случае смерти. Куда больше меня волновал тот факт, что я не справился с главной задачей. Привлечь внимание Пандорума было лишь первым шагом, куда важнее – «понравиться» этим суровым ребятам. Но судя по тому, что меня собирались ганкать, раз за разом отправляя в мир бесплотных духов, задачу я провалил.

Минуты текли одна за другой, пока я изучал расклад и противника. Выход в офлайн не поможет, они будут сторожить меня круглосуточно, пока им не представится шанс совершить возмездие. Значит, единственный вариант – прорываться с боем. Один против восьмь элитных бойцов? Раздумья прервал сигнал о получении нового сообщения.

**Атрон:** *Ку-ку! Давай выходи, парень, сэкономим нам всем уйму времени. Чем раньше мы начнем, тем быстрее отправимся по домам. Ты же знаешь, что другого пути нет, верно?*

Увлечшись изучением киллрейтинга своих противников, я не заметил, как к ним подошло уже знакомое мне подкрепление. Атрон, Дэдра, Итрин, Гарр... вся шайка в сборе. В словах охотника была правда, и мне пришлось принять ее, как бы сильно я ни противился.

**Капитан Пантера:** *А зачем? За дурака меня держишь? Я сейчас свалю в офф, а вы можете начинать свое дежурство. Не знаю, когда вернусь, рассчитывайте сразу на пару суток. Чао!*

Честно говоря, вылезать из капсулы, только начав операцию, не хотелось. Но я мог переключиться на второй аккаунт и пока обтяпать кое-какие дела на Базааре. Например, подготовить новую партию снаряжения и расходников. И наметить место для нового схрона, раз предыдущий так быстро спалили... Пожалуй, этим и займусь.

Но вышло по-другому. В руках Итрина мелькнула зеленоватая вспышка, тонкий луч прятнул в моего призрака.

**Вы возрождены с помощью эффекта «Оживление»!**

Я едва успел материализоваться, как меня обездвигили. Ловчие сети, заклинания контроля – на этот раз Панды не поскупились. Мощный пинок швырнул на землю. Действовали они быстро и слаженно, чувствовался немалый опыт. С такой реакцией мне не успеть ни прочитать заклинание, ни использовать Свиток. Сработает разве что автокаст, но таких игрушек у меня с собой не было.

– Сбежишь, даже не попрощавшись? – хищно усмехнулась Дэдра, бесперемонно тыкая в меня посохом, – даже доброй ночи не пожелаешь?

– Сейчас мы наглядно объясним парню, что трогать чужое – плохо, если не можешь уйти от последствий, – сухо заметил Атрон, доставая кинжал. – А потом делай с ним, что хочешь, хоть в койку его тащи! Мне плевать.

Среди Панд послышались смешки, похоже, этой парочке перебранки были не в первой. А вот я на полном серьезе взял слова разбойника за заметку. Интересно, кто-нибудь уже попадал в «Пандорум» через постель? Занятная могла бы выйти история. Но события опережали меня на два шага.

– Дайте я его припеку немного, пока не сбежал! – в поле зрения появился черный балахон Итрина. Маг, кажется, невзлюбил меня с момента нашей стычки на тракте.

– Стойте! – вперед шагнул Арранкар. По его тону и поведению Панд я сообразил, что именно он – лидер консты охотников.

– Давай так, Пантера! Пара вопросов в обмен на легкую смерть, – продолжил он, присаживаясь на корточки и глядя мне в глаза. – Ты кто такой? Зачем пришел на нашу землю и убиваешь наших арендаторов?

– Ахаха! Потому что могу! – рассмеялся я. – Потому что это весело, смотреть, как вы бегаете, пытаетесь меня поймать.

– Развлекаешься, значит? – усмехнулся Арранкар. – Нахрен тебе это надо? Это нубы, тут нечем хвалиться. Ни добычи, ни гудфайтов.

– А вы уверены?

– Да. Послушай меня внимательно. Сам понимаешь, что мы тебя прижмем, рано или поздно. Ты просто дерзкий ноунейм, и если надо, «Пандорум» тебя просто сломает.

– Посмотрим, посмотрим, – философски заметил я. – Ну что, это все?

– Однако мы едва не наложили в штаны при виде той призрачной твари, и ты убил Ара и Дэдру, а это чего-то да стоит, – продолжил лидер группы, не обращая внимания на мои реплики. – У тебя есть задатки и скилл. Не теряй времени! Если хочешь настоящих драк, настоящего фана, тонны киллов и гудфайтов, сам прилетай к нам, птичка. У нас много всего вкусного.

– Как так?! Правила есть правила! – не унимался Атрон, тоже присев на корточки рядом со мной. – Сначала кнут, потом пряник!

– Не угадал, – медленно покачал головой Арранкар. – Приказ Шэдоу.

На мгновение вокруг воцарилась полная тишина. Игроки с немым вопросом в глазах уставились на лучника. Лишь Дэдра беззаботно улыбалась, глядя прямо на меня. О Шэдоу я слышал немало, но ничего конкретного разузнать так и не удалось. Этот игрок явно обладал влиянием в рядах «Эвтаназии» и поразительно хорошо умел скрывать следы собственного существования.

– Ну, раз пошла такая пьянка... – тяжело вздохнул Атрон, не сводя с меня взгляда. – Ничего личного, парень, но ты поднял на нас руку.

Он вдруг наступил мне на локоть и одним резким движением отсек правую кисть. Руку словно сунули в кипяток, в глазах вспыхнули огненные круги, я громко зашипел от неожиданной боли. 100 % погружение – не шутка!

Тревожно замигали иконки «Тяжелой Травмы», «Артериального Кровотечения», «Потери Конечности». Из обрубка совершенно натурально выплескивался фонтан крови, который я безуспешно попытался зажать левой рукой.

– В расчете, – скупно обронил охотник поднимаясь.

– Пока действует приказ, Панды и «Доминион» тебя не тронут, – произнес Арранкар. – Получишь сообщение в личку, там инструкции. Не явишься – мы найдем тебя снова, и разговор будет уже другим.

Спустя мгновение Панды дружно ушли камнями, а я остался наедине со своим «расчетом». Признаться честно, я почти поддался отчаянию, но все же мои навыки пригодились Пандам по вкусу. Руку прошила новая вспышка боли. Рана неприятно пульсировала, система сообщала о трехчасовой травме. В интерфейсе персонажа кисть мигала красным, держать оружие было невозможно.

Такое критическое повреждение через несколько минут прикончит меня, если не снять дот «Кровотечения». Атрон знал, куда бить! Отбросив панику, я принялся действовать хладнокровно и отстраненно. Умирать еще раз, сливая десятую часть опыта, не очень хотелось. Выпил Большое Зелье Лечения и, закрыв глаза и сжав зубы, активировал Свиток «Пылающего Потока», прижигая рану.

Чтение гайдов не прошло даром. Огненное заклинание превратило «Кровотечение» в «Ожог», тоже неприятную штуку, но уже не грозящую немедленной смертью.

Вот сукин сын! От такой травмы избавиться не так просто, как вылечить обычное ранение. К слову, это нельзя сделать самостоятельно, с помощью лекарств или эликсиров. Нужен хороший хилер, жрец или белый целитель, в крайнем случае, персонаж с навыком «Полевая Медицина», «Хирургия» или аналогичными.

Мой ник был красным. Игрокам с плохой кармой доступ в крупные НПС-поселения фактически закрыт. Можно, конечно, использовать маскировочный плащ, но первая же проверка стражей вызовет конфликт. К счастью, выход имелся: как раз для таких случаев я и нанял хилера. Нефритовая статуэтка Милены, наемной спутницы-дриады в моем инвентаре уже отсчитывала последние часы до нового призыва. А пока...

У меня имелось несколько нычек в радиусе трех ближайших провинций, каждая содержала набор необходимых вещей и материалов. Пополнив запасы расходников и подобрав недостающие предметы экипировки, я оседлал «птичку».

Короткий сигнал оповестил о входящем сообщении. Внутри находилась краткая инструкция к действию, указание места и времени, где мне надо было быть уже через два часа. Сверив координаты, я пришел к выводу, что меня заманивают в беспросветную глушь у подножия Костей Ветра, огромного горного массива в центре материка. Судя по карте, там было пусто, но выбора мне не предоставили, так что спорить не имело смысла. Еще глупее было бы гадать, так что я пришпорил своего маунта и взмыл в небеса, направляясь к неизвестному месту встречи.

## Глава 7

Затерянный в лесах аванпост был тщательно замаскирован. Если бы не точные координаты, я бы пролетел мимо. По дороге встретилось несколько групп Панд на «птичках», патрулирующих территорию, но никто не выказывал желания всадить мне стрелу в сердце. Значит, плюсовая репутация работала, приглашение еще в силе.

Аванпост представлял собой компактный комплекс зданий, обнесенный деревянным частоколом. В отличие от форпостов, такие игровые сооружения не имеют собственного территориального влияния и потому малозаметны. Всего шесть слотов для построек, нет возможности апгрейда. По сути, это опорный пункт, который обычно ставят на границе чужого суверенитета или в труднодоступных местах. Тем страннее был выбор построек. С высоты полета «птички» я заметил стандартный квадрат Таверны, длинные бараки Казарм, Дозорную Башню, узнаваемое Гнездо Птичек и самое интересное: Арену. Один из драгоценных слотов строительства был отведен под круг песчаной арены, окруженной рядами деревянных скамей.

Аванпост явно был жилым и использовался для проведения тренировок.

Панды не обманули, меня действительно ждали. И судя по наличию других ноунеймов, не меня одного.

Внутри былолюдно. Кроме игроков «Эвтаназии» я с интересом отметил представителей кланов «Обливион» и «Стальной Отряд», также входящих в состав «Пандорума». Окинув быстрым взглядом толпу народа, я выхватил несколько знакомых ников.

Дэдра, темная волшебница, смотрела на меня сквозь припущенные ресницы и плотоядно улыбалась. То ли сожрать хотела, то ли облапать, а может, и то, и другое сразу. От столь пристального внимания мне стало немного не по себе, сказывался затянувшийся марафон с одинокими ночевками в глуши. Тем не менее давать слабину я не собирался и просто подмигнул наглой девушке. Она улыбнулась еще шире и перевела взгляд, а я с облегчением выдохнул и поспешил к группе ноунеймов, стоявших у края арены.

Здесь я встретил Арранкара, но тот лишь молча проводил меня взглядом, не выказывая ни малейшего признака недавнего знакомства. Зато окружающая его толпа соискателей была взбудоражена и жужжала как беспокойный пчелиный рой. Я сел на свободную скамью и окинул взглядом своих соперников, стараясь определить, с кем имею дело.

Но навести справки мне толком не дали. Над ареной прогремел звучный рев боевого рога, и все разом смолкли, обращая внимание на Арранкара.

– Еженедельный вечер развлечений объявляю открытым! – рявкнул командир, вызывая бурю восторга в рядах зевак из «Пандорума». – Сегодня на арене парные турниры на выбывание! Стадо свежих ноунеймов будет бороться за право примкнуть к лучшим из лучших! Напоминаю, каждого ждет как минимум три боя! Никакого отдыха, никаких заначек и поддержки, рассчитывайте только на свои силы!

А Панды определенно умели совмещать приятное с полезным. Элита вольготно расположилась на скамьях, не брезгуя горячительными напитками и обществом откровенно доступных НПС. Со всех сторон слышалась иностранная речь, в которой проскальзывали насмешки и ругательства. Под таким прессом оценивающих глаз мне еще не приходилось демонстрировать свои способности.

– Забей, здесь так принято. Потеха для старшего звена, – обронил молодой парень в темном балахоне, присаживаясь рядом со мной. – Меня Сайден зовут, а ты новенький? Я-то здесь уже второй раз, прошлый так себе вышел, но сейчас подкачался и решил рискнуть снова!

За спиной у парня маячили два скелета с оригинальными именами Тлен и Отчаяние. Сильные некроманты в Сфере были редкостью. Не каждый рискнет развивать способности такого рода в игре с полным погружением, слишком много неприятных деталей открывалось

в процессе постижения темной науки. Столь близкие отношения со смертью не каждому приходились по душе, но Сайден, вопреки ожиданиям, производил впечатление веселого и беззаботного парня.

– А это мои пешки, в Некрополе откопал, – кивнул парень в сторону своих попутчиков, заметив мой заинтересованный взгляд.

Тлен медленно поднял руку и показал мне костлявый средний палец, за что тут же лишился черепушки от подзатыльника, который отвесил Отчаяние.

– Пантера, будем знакомы, – я крепко пожал руку некроманту. – Значит, ты в курсе правил? Победа решает все?

– Правила меняются, но победа определенно имеет свой вес, – ответил Сайден, кивая в сторону арены. – Судя по количеству претендентов, нужно выиграть как минимум два боя. Так что если нам доведется биться друг против друга, ты уж не обижайся, я выложусь по полной!

В это время на арене началось представление. Соискатели бились насмерть, пытаясь превзойти друг друга. Я внимательно следил за боями, стараясь запомнить уловки и приемы своих будущих оппонентов. Первый бой – это сражение вслепую, когда силы противника еще неизвестны. Мне тоже предстояло сыграть с котом в мешке.

– Пантера, Грубер, на выход! – рявкнул Арранкар, указывая на арену. – Напоминаю, исцеление запрещено. Поединок должен закончиться смертью одного из вас!

Сердце забилось чаще, дыхание участилось. Я совру, если скажу, что не волновался, но у меня было всего тридцать секунд перед боем, чтобы изучить противника и подготовиться к поединку. Против меня вышел воин. Клинки наголо, средняя броня прикрывает лишь самые уязвимые точки. Значит, противник делает упор на гибрид силы и ловкости, быстрый и опасный милишник.

Что у меня есть? В последний месяц я использовал сочетания архетипов «Головорез», «Загробник» и «Огненный Клинок». Первый, заточенный на крит и тактику «бей-беги», был очень полезен при быстрых налетах, второй обеспечивал призрачные метаморфозы, а вот «Огненный Клинок»...

**Архетип: «Огненный Клинок»**

**Редкий**

**Описание:** Гибрид мечника и начинающего пироманта. Базируется на элементах фехтования одним мечом/шпагой, включает в себя методы рукопашной схватки.

**Пассивные умения:**

**«Раскаленное Оружие» (4/4):** Все приемы, использующие холодное оружие, требуют на 80 % меньше энергии. Оружие в ваших руках наносит дополнительный огненный урон, повреждает вражескую экипировку и поджигает противника. Существует 4 % вероятность вызвать «Огненный Вихрь», наносящий урон всем окружающим вас врагам.

**«Пылающий Кулак» (2/4):** Все приемы, использующие бой без оружия, требуют на 40 % меньше энергии. Ваши удары без оружия наносят дополнительный огненный урон и поджигают противника.

**Активные умения:**

**«Гамбит» (4/4):** Вы можете использовать серию стремительных ударов, игнорирующих показатели блока, парирования и уклонения цели, но снижающих собственное сопротивление физическому урону на 20 %

**«Веерная Защита»(1/4):** увеличивает шанс парирования атак ближнего боя на 80 % и атак дальнего боя на 50 % на 15 секунд. На время действия увеличивает атрибут Ловкости на 20 ед.

Этот редкий гибридный архетип – палка о двух концах. С одной стороны, он был крайне неприятным для противника, нанося дополнительный огненный урон от всех атак. А с другой – случайно вызвать «Огненный Вихрь», сражаясь в группе... И опять же, огненный урон

сильно зависел от навыков и жадно пожирал ману. Раскачивая его, приходилось вкладываться в Интеллект, вместо того чтобы поднимать нужные милишнику Ловкость, Телосложение и Силу. Впрочем, в последние месяцы я тренировался круглыми сутками, поднимая атрибуты и очки мастерства на новый уровень.

Три секунды, две, одна...

Одновременно с ревом боевого рога, Грубер сорвался с места в сокрушительном рывке, мгновенно сокращая дистанцию между нами до нуля. Раззар взметнулся вверх, парируя «Стремительный Выпад» противника. Воин перешел в яростную атаку, заставляя меня уйти в глухую оборону. Я выдерживал шквал ударов, но долго так продолжаться не могло. Защита – проигрышный вариант, единственное преимущество которого – выждать подходящий момент, найти брешь в тактике врага и нанести ответный удар.

Именно так я и сделал. Грубер отлично управлялся с парными клинками, но не был «Оборужим». Скорость движения левого клинка значительно уступала правому. Почуввав это, я в нужный момент резко ушел в сторону и, припав на колено, полоснул противнику бок.

Одного точного удара хватило, чтобы наложить на Грубера эффекты «Возгорание», «Кровотечение» и «Замедление». Первый обеспечил мне архетип, а остальные два стали подарком моего уникального клинка. Воин покачнулся, пропустив еще нескольких точных ударов, но быстро взял в себя в руки.

Используя «Боевое Безумие», он моментально снял эффекты «Кровотечения» и «Замедления», приобретая к ним иммунитет. Теперь это был уже не Грубер, а безумная машина убийства. Упомянутая способность на короткое время усиливала боевые навыки и скорость носителя, лишая того контроля над персонажем. Настоящий берсеркер виртуального мира!

Я снова ушел в глухую оборону, но теперь она оказалась не такой эффективной, как прежде. Я начал пропускать удары, раз за разом лишаясь приличных порций здоровья. В ход пошла «Веерная Защита», разгоняя навык парирования аж на 80 %. Я перестал пропускать удары и сосредоточился на противнике.

Грубер был хорош, но лишившись контроля над персонажем во благо усиления, допустил грубую ошибку.

«Рывком» уйдя из-под шквала ударов, я наложил на себя «Щит Лавы». Эта способность увеличивала сопротивление к магии Огня, поглощала половину входящих повреждений, а оставшиеся 50 % возвращала атакующему в виде огненного урона. Она действовала всего пять секунд, но крайне эффективно!

Если Грубер и догадался, в какую лужу сел, то было уже поздно. Накинувшись на меня с новой силой, неконтролируемая аватара воина огребла по полной. Он вспыхнул как спичка!

Его хиты разом прыгнули в красную зону, опускаясь к критической отметке. Ну что, пора заканчивать этот цирк!

«Гамбит» в исполнении Раззара прошел его насквозь, игнорируя показатели парирования, уклонения и блока. Последнее активное умение моего архетипа пошло в ход, добивая израненного оппонента. Побочным эффектом в виде снизившегося на 20 % сопротивления физическому урону можно было пренебречь. Бой окончен!

### **Капитан Пантера убивает игрока Грубер!**

Наш поединок не остался без внимания. Толпа взорвалась довольными криками, чувствуя победителя, пока целитель воскрешал поверженного оппонента.

– Неплохо для ноунейма, – хмыкнул подошедший Арранкар. – Я готов был поставить на то, что бугай тебя раскатает. Смотри не зазнавайся, впереди еще два боя.

Другие претенденты встретили меня со смешанными чувствами. Сайден, уже успевший отыграть бой и тоже выйти победителем, по-свойски хлопнул по спине. Общительный парень: за время моего отсутствия он уже собрал вокруг себя компанию из нескольких претендентов.

Мираби, молчаливая темная эльфийка, удостоила меня коротким кивком в честь признания заслуженной победы. Остальные лишь проводили хмурыми взглядами.

– Неплохо для начала, ребятки, чую, сегодня нам повезет! – не унимался Сайден, возбужденно жестикулируя.

– Уймись, некромант, впереди еще много боли, – вымолвила Мираби, обращая свой взор к арене. – Не отвлекай меня, иначе твои же кости встанут у тебя поперек горла.

– Воу-воу, не женщина, а самая настоящая Тьма! – одобрительно кивнул Сайден, заговорщически подмигивая. – Хотя леди права, впереди самое интересное.

– Сайден, готов поклясться, в прошлый раз ты так всех достал своим трепом, что тебя просто выгнали взашей, – хохотнул Джаспер, статный эльф-охотник в легкой кожаной броне.

– Знакомьтесь, это Джаспер! Я еще не рассказывал, чем он занимается со своими петами наедине? – коварно ухмыльнулся Сайден, толкая меня локтем в бок. За спиной некроманта Тлен и Отчаяние пытались изобразить нечто вроде соития, довольно неуклюже двигая тазобедренными суставами. Охотник покраснел от гнева, но продолжить перепалку не решился. Начался новый поединок.

В этот раз на арену вышел Хмырь, экипировка сразу выдавала архетип профессионального убийцы и вора. Против него выступила охотница под именем Стеллара. Бой получился на удивление быстрым и скучным. Хмырь разложил ее за несколько секунд, даже не вспотев. Стремительный, ловкий и очень опасный противник, которого стоило взять на заметку. Спустя еще пару боев нас ждало новое и интересное зрелище. Матч-реванш под названием «Мясорубка» представлял собой кровавое побоище с участием всех проигравших претендентов. Самому искусному и живучему из них давался второй шанс попробовать свои силы против более удачливых игроков.

Прозвучал сигнал боевого рога, и на окровавленном песке воцарился настоящий хаос. Зрелище было захватывающим, ведь, несмотря на проигрыши, на арене сошлись профессионалы своего дела. Засверкали молнии, засвистели стрелы, послышались крики и удары клинков. Зрители разразились одобряющим ревом. Вакханалия длилась, пока на арене не остался только один. Крупный орк под именем Блат, с двуручным молотом наперевес, уверенно стоял посреди кровавого месива.

– Да, этому палец в рот не клади, – разумно констатировал Сайден. Позади некроманта Тлен с любопытством изучал откушенный Отчаянием палец. Интересно, эти ребята сами импровизируют или Сайден тайно дирижирует оркестром? В любом случае наблюдать за мертвяками было забавно, они отлично разряжали напряженную обстановку.

Вторая серия поединков началась незамедлительно. Я не успел и глазом моргнуть, как подошла моя очередь.

– Пантера, Йота, на выход! – скомандовал Арранкар, плотоядно улыбаясь.

Его улыбка мне не понравилась, как не понравился и выбор оппонента. Йоту я определил в опасные противники сразу же, как увидел стиль его боя. Этот ловкий гибрид воина и разбойника мастерски орудовал экзотическими клинками кусаригама. Клинки представляли собой серповидное лезвие на тонкой рукояти, к обуху которой крепились длинные цепи, увенчанные тяжелым грузилом.

Это не меч, не копьё, не жезл и не посох, с которыми я раньше имел дело и знал, что можно противопоставить тому или иному типу оружия. Экзотику было сложно освоить, но и справиться с ней мог далеко не каждый. Этот бой будет тяжелым, к гадалке не ходи. Даже несмотря на то, что мне уже удалось увидеть его в действии.

Поединок начался тихо. Йота с кошачьей грацией обходил меня по кругу, не спеша раскручивая одну из цепей. Ни улыбки, ни насмешки, лишь холодная уверенность на бледном лице противника. Стоило мне начать сокращать дистанцию, как тот отходил дальше, не подпуская к себе. Странная тактика для бойца ближнего боя.

Не скрою, его поведение ввело меня в заблуждение. Стоило только использовать «Рывок» для сокращения дистанции, как противник резко ушел в сторону, а цепь змеей впиалась в правой запястье. Чудовищной силы рывок едва не вышиб Раззар из рук и опрокинул меня навзничь.

Я уже успел встать на ноги, когда получил первый удар серпом. Йота приблизился так же быстро, как и уходил от меня ранее. Удары посыпались один за другим. Отраженный урон от «Щита Лавы» не действовал, противник использовал что-то для поглощения огненных повреждений. Проклятая цепь лишала подвижности. Вдобавок ко всему, стоило мне парировать выпады, как очередной рывок уводил клинок в сторону, оставляя ту или иную часть тела открытой для удара. Йота обрабатывал меня как беспомощного щенка.

На руках еще оставались козыри, и я всерьез подумывал пустить их в ход. Проигрывать было обидно, но я понимал, что впереди меня ждет еще один бой, и он будет решающим. Именно там мне пригодятся все фокусы, спрятанные в рукаве.

Левой рукой я выхватил метательный кинжал и кинул его в противника наотмашь. Он попытался перехватить бросок, но я дернул цепь на себя, слегка отводя руку оппонента в сторону. В эту игру можно играть вдвоем. Острое лезвие оставило глубокий порез на щеке Йоты и заставило того злобно ощериться.

Я попытался еще раз дернуть цепь, но тщетно. Показатель Силы противника был выше моего, к тому же он не был настроен повторять свою ошибку. Дальнейшее произошло в мгновение ока.

Я попытался достать Йоту «Стремительным Выпадом», но вторая цепь скользнула по лезвию Раззара, высекая искры и сковывая клинок. Я так и не успел понять, как Йота провернул этот трюк, но мои руки и оружие оказались скованы железным узлом.

Яростные удары его клинков кромсали мою плоть. Не помогали ни «Рывок», ни отлично прокачанное «Уклонение». Все, что мне удалось сделать, это провести пару самоубийственных «Гамбитов». Спустя мгновение я уже лежал на покрытом кровью песке, отсчитывая секунды до воскрешения.

### **Йота убивает Капитана Пантеру!**

Разбойник криво ухмыльнулся, разминая плечо, куда попал один из «Гамбитов». По крайней мере я не слился подчистую, противнику тоже немного перепало. Воскрешенный целеителем, я вернулся обратно к сборищу ноунеймов.

Этому Йоте удалось подпортить мне настроение. Несмотря на то, что главный козырь в виде «Загробника» еще оставался у меня в рукаве, на душе все равно скребли кошки. Для кого-то эти забавы лишь фан, способ получить удовольствие от игры, но у меня была вполне конкретная цель. Ее исполнение напрямую зависело от того, как пройдет этот кровавый турнир.

Я закрыл глаза и снова увидел ее скованное страхом лицо. Стремительный выпад Раззара, пронзающий тело растерянной девушки, и едва различимый свет ее души, несущийся к Пожирателю. Вес'Надаль, моя верная соратница и возлюбленная, коварно убитая и похищенная «Пандорумом» вопреки нашему соглашению. Ее душу затащил Пожиратель, проклятый предмет, способный хранить в себе души сотен НПС. Где она сейчас? Помнит ли обо мне? Страдает ли? Ответы на эти вопросы еще предстояло узнать, и для этого мне нужна была победа в этом проклятом турнире. Любой ценой.

– Кажется, кошка сдулся, – ехидно обронил Хмырь, поигрывая кинжалом. Этот тип не понравился мне с первого взгляда, и сдается, чувства эти оказались взаимны. Не сходящая с лица глумливая улыбка, холодные свинячьи глазки и нескончаемый гонор. Этих характеристик было достаточно, чтобы определиться с моим отношением к этому типу.

– Завались, мародер, еще не вечер! – вмешался Сайден. Этот парень, несмотря на свою мрачную специализацию, мне явно симпатизировал. – Если второй бой не выгорел, значит, третий станет решающим!

– И даже это не гарантирует, что вас примут в клан, – обронила Мираби, кидая на меня пронзительный взгляд. – Турнир лишь ширма, из-за которой за нами пристально наблюдают. Все решится позже.

– О, да у нас тут любительница теорий заговоров, – фыркнул Хмырь, направляя кинжал в сторону заклинательницы. – Может, уединимся после турнира, крошка? Мне есть, что тебе показать, ха-ха!

– Так зачем откладывать, – внезапно согласилась Мираби, приближаясь к разбойнику. Смуглая рука темной эльфийки легла на шею растерявшегося Хмыря. Еще немного и их губы соприкоснулись. Окружающие пораженно уставились на парочку, но тут Хмырь внезапно дернулся. Бледная кожа пройдохи покрылась сеткой черных вен, он захрипел и попытался освободиться, но хватка хрупкой с виду женщины оказалась железной.

**Мираби использует умение «Поцелуй Тьмы»!**

– Прекращайте! – рявкнул Арранкар, багровея от ярости. – Никаких заклинаний и умений вне арены! Последнее предупреждение, иначе оба отправитесь в расход!

Мираби с явной неохотой отпустила свою жертву и, соблазнительно проведя язычком по тонким губкам, нахально улыбнулась.

– Чокнутая (нецензурно)! – сплюнул Хмырь, с раздражением покидая компанию.

– До вечера, милый! – проворковала Мираби и, увидев наши взгляды, сменила улыбку на прежнее холодное и безликое выражение лица.

– И этой тоже палец в рот не клади, – с восхищением заметил Сайден, добавив шепотом. – Кажется, я влюбился!

Тем временем турнир продолжался. Со скрипом вылетел Джаспер, проиграв два матча подряд. Сайден и Мираби успели одержать две победы, пресловутый Хмырь находился в том же положении, что и я. Остальные худо-бедно тоже справлялись.

– Пантера, Сайден, на выход! – крикнул Арранкар, приглашая бойцов на арену.

– Ох, брат, извиняй, но поблажек не будет! Должен остаться только один! – произнес некромант.

– Взаимно, брат, – усмехнулся я.

Тлен и Отчаяние уселись на скамью наблюдать за поединком своего хозяина. Пешки на арену не допускались, в белом списке были лишь существа, призванные во время боя. Тридцать секунд на подготовку, отсчет пошел.

Меня терзали противоречивые чувства. С одной стороны, я симпатизировал Сайдену, с другой – мне нужна была победа любой ценой. Я успел неплохо изучить болтливого некроманта и его приемы. Я допускал, что многие из игроков припасли для решающего боя свои сюрпризы. Тем не менее у меня уже созрел предварительный план, и что-то мне подсказывало, что противнику он очень не понравится.

## Глава 8

Раздался рев боевого рога. Некромант не терял времени даром, начав призывать помощников. Из песка полез целый лес лишенных плоти рук. Я выхватил Раззар и принялся расчищать путь, шаг за шагом приближаясь к их хозяину. Мертвяки были слабыми, в их задачу не входило убить меня, скорее задержать.

Когда до некроманта оставалось несколько метров, он применил заклинание «Костяной Доспех». Столб кружащихся костей полностью скрыл Сайдена, давая ему драгоценные секунды для следующих кастов. Несколько ударов Разаара не произвели никакого впечатления, заклинание «Пылающей Плети» – тоже!

Внутри кружащего «Костяного Доспеха» вспыхнуло мертвенно-зеленое сияние, Сайден нараспев произносил слова какого-то ритуала. Спустя мгновение оттуда вырвались три призрака, тут же атаковавших меня. Две «Баньши» и «Призрачный Рыцарь», ого!

Отлично! Собственно, этого момента я и дожидался.

Архетип «Загробника» давал мне способность «Заклинателя Душ», позволяющую брать под контроль призраков и души мертвых НПС. Я взглянул на своих противников в ином свете. Что есть нежить, как не истерзанная душа, облаченная в дряхлые оковы мертвой плоти?

Усилием воли я взял под контроль всех троих разом. Это было нелегко, «Призрачный Рыцарь» по силе равнялся обычной элите. Тем не менее я держал их всех. Растерянность на лице некроманта, заподозрившего неладное, сменилась неподдельным изумлением. Он попытался отменить призыв, но моя рука надежно держала троицу за невидимые удила. Толпа зевак нерешительно замерла, пытаясь разобраться, в чем дело, но когда нежить бросилась на своего господина, зашлась безудержным хохотом.

Надо отдать Сайдену должное, он был профессионалом. «Призрачного Рыцаря» моментально сковала «Вязкая Жижа», лишая возможности передвижения. Одну «баньши» он успел испепелить лучом некротической энергии, зато вторая без проблем нырнула сквозь «Костяной Доспех», вцепившись в призывателя.

Соппротивление физическому урону, значит? Ладно. «Пылающая Плеть», «Сноп Огненных Искр», «Огненный Шар»! Я обрушил на ушедшего в оборону мага весь свой арсенал, пытаюсь пробить защиту заклинаниями.

В ответ Сайден использовал «Кольцо Холода», временно снижая подвижность своих противников, и добил «баньши» одним точным ударом псионической энергии. Некромант-менталист, интересная и опасная комбинация!

– Ну нет, брат, так легко ты не отделаешься! – прохрипел Сайден, парируя мой выпад своим посохом.

«Костяной Доспех» наконец-то приказал долго жить, и мы сошлись в ближнем бою. Фехтовал некромант значительно хуже, чем колдовал, больше полагался на необычные комбинации. Первым на меня легло «Ослепление», вынуждая резко уйти в сторону и покинуть вектор вероятной атаки. Вторым он использовал «Призрачный Рывок» на короткую дистанцию, перемещаясь на другую часть арены.

К тому моменту, как я снял «Ослепление», он уже кастовал новое заклинание, и судя по грохоту, которым разверзлась земля, меня ждал сюрприз. Так и вышло.

**Сайден произносит заклинание «Великий Призыв: Амаа'Тун»!**

Упрямый некромант не желал сдаваться. Великое заклинание! Такие штуки обладали огромной силой, и их было очень сложно получить. Дар божества или выполнение задания эпического качества, пожалуй, являлись самыми распространенными источниками такой мощи.

А потом я увидел, что есть Амаа'Тун. Многопалая некротическая тварь с внушительным брюхом и огромной клиновидной мордой появилась на свет. Тело монстра испещряли много-

численные рты, полные острых зубов. Трибуны зашлись неистовым ревом. Действительно, не каждый день увидишь такое представление.

Сайден припал на одно колено, тяжело опираясь на посох. Похоже, Призыв высосал все его силы, но добраться до ослабевшего некроманта все равно будет очень сложно. Мальчишка не оставил мне выбора, вынуждая использовать последний козырь.

Я бросился на тварь, на ходу активируя еще одну фишку «Загробника» под названием «Призрачный Аватар». Эта способность трансформировала мое тело в мощную призрачную аберрацию, обладающую целым спектром убийственных возможностей.

Кажется, Сайден снова изумился, а толпа на скамьях зашлась в экстазе. Мое тело быстро трансформировалось. Руки, ноги удлинились и разошлись мощными буграми мышц, ногти на пальцах превратились в острые лезвия, лицо оплыло и вытянулось, обнажая огромную зубастую пасть. В таком виде я определенно не был красавчиком, зато мог качественно сеять смерть и хаос.

Две отвратительных твари сошлись боем. Мои когти-лезвия впивались в плоть противника, оставляя глубокие порезы. Множественные челюсти Амаа'Туна кромсали мою призрачную плоть. Еще, тварь, давай еще! Благодаря особенностям аберрации, с каждым новым укусом моя сила атаки увеличивалась, разгоняясь до новых высот. Чем сильнее ранил меня враг, тем сильнее становился я сам.

Сайден попытался что-то скастовать, но я использовал «Потусторонний Вой», устроя выдохшегося некроманта. Мои челюсти впилась в смердящую плоть загробного монстра, вырывая с корнем одну из конечностей. Тварь издала противный визжащий звук и попыталась пробить меня магией Разума. Иммуниет, (нецензурно)сука! Исчадие бездны, призванное Сайденом, идеально подходило для сражения с живыми, но равного по силе противника-нежить остановить не могло.

Я вошел в экстаз, кромсая своего врага. Ошметки летели во все стороны, пока, наконец, Амаа'Тун не испустил дух. В одном яростном порыве я кинулся к Сайдену и прошил некроманта когтями насквозь, словно тряпичную куклу. В этот же самый момент аберрация приказала долго жить, возвращая мне прежний облик.

Дурман боевого экстаза спал, тело поверженного противника лежало у моих ног. Толпа ликовала.

– Заслуженная победа, брат, – с кислой миной заметил воскресенный Сайден. – Я когда твою тварь увидел, чуть в штаны не наложил. Честное слово! Моя-то, конечно, та еще страхолюдина, но твои когти и рожа... жуть!

– У тебя два выигранных боя за плечами, как и у меня, – заметил я, обращаясь к некроманту. – Посмотрим, как карта ляжет.

– Это был интересный бой, – сказал Блат, с уважением кивая некроманту. – Мне бы тоже пришлось несладко, будь я на твоём месте, Сайден.

– А я бы эту хрень под орех разделал, – лениво бросил Хмырь, гордо щеголявший третьей победой подряд. – Огромная, неуклюжая... как нефиг делать.

Но игроки пропустили бахвальство разбойника мимо ушей. Спустя еще пару боев турнир был окончен. Часть претендентов отсеялась в процессе, оставшиеся же с волнением ожидали финального вердикта.

– Всем слушать сюда, салаги! Те, чьи имена прозвучат сейчас, выйдут на арену! – прокричал Арранкар, перекрикивая гул толпы. – Йота, Мираби, Хмырь, Странник, Блат, Хакари... Сайден.

Названные командиром игроки вышли на арену, с осязательным напряжением оглядывая друг друга. Что их ждет, казнь или милость?

– К вам, ноунеймы, у меня вопросов нет, вы приняты! – крикнул Арранкар, наслаждаясь шумом и улюлюканьем толпы. Вызванные игроки ощутимо расслабились, но представление еще не закончилось.

– Пантера, живо сюда, – скупой рыкнул командир.

Меня не нужно было приглашать дважды. Пулей вылетев со скамьи, я быстро оказался перед распорядителем турнира.

– Гибрид, магия и ближний бой. Ты знаешь, где кончают гибриды, салага?

– Думаю, что в командном звене, но это не точно.

– В выгребной яме, ноунейм! Твои фокусы – это все мишура. То, что ты показал сегодня, стоит ровно половину настоящего бойца, куда делось остальное?

– Если ты про очки мастерства, у меня неплохо вкачано «Лидерство» и сопутствующие навыки, – ответил я, выдерживая тяжелый взгляд собеседника. – Дай мне тройку бойцов, и я надеру тебе зад.

На арене воцарилось молчание. Честно говоря, я подумал, что своим дерзким общением перегнул палку, но тогда я еще не знал «Пандорум» во всей его красе. Арранкар громко фыркнул и от души расхохотался, согнувшись пополам.

– Черт, салага, видел бы ты свою рожу! Лидер говоришь? Запомни, не ты выбираешь быть лидером, твои бойцы должны выбрать тебя, – серьезным тоном закончил Арранкар, обращаясь куда-то вбок.

Я проследил за его взглядом и успел заметить чью-то тень, быстро скрывшуюся за одной из пристроек. Арранкар нахмурился, хмыкнул и вновь повернулся ко мне.

– Ты принят, ноунейм. Марш к остальным!

Под одобрительные кивки и похлопывания по спине от других счастливиц, я припал к своим новым братьям по оружию. На сердце отлегло, хотя голова все еще гудела от напряжения. Этот день дался мне нелегко.

– Сайбер, ко мне! – рыкнул командир, вызывая еще одного ноунейма.

Низкий жилистый тифлинг-разбойник, широко ухмыляясь, быстро скользнул со скамьи на арену.

– Ну что, гнида, думал, мы не узнаем? – расплылся в улыбке Арранкар, тыча пальцем в грудь разбойнику. – Ты у нас, значит, пчелок любишь, да?

– Что? – растерянно переспросил Сайбер, оглядываясь по сторонам. – Каких пчелок? О чем ты?!

– Месяц назад, Равнина Страха, ничего не припоминаешь?

– Да это был простой рейд, по фану! – пискнул тифлинг, виновато разводя руками. – Мы с ребятами просто развлекались.

– Ты развлекался с Роем, гнида, – низким басом прорычал Арранкар. – И тебе хватило наглости припереться сюда?

Тлен и Отчаяние, стоявшие позади Сайдена сделали выразительный жест, проведя ладонью по костлявому горлу. В целом я был с ними согласен, кажется, тифлинг сдулся. И правда, Сайбер не выдержал напряжения и дал деру. Точнее попытался. Под ногами разбойника разлилась черная вязкая лужа, толпа разразилась гневными криками. Панды вскакивали одни за другими, обнажая оружие.

– Сейчас мы покажем, что нам по фану, пчелка, – кровожадно улыбнулся Арранкар. – В расход его!

Закричавшего тифлинга накрыл град из стрел и заклинаний. Каждый член Пандорума посчитал своим долгом вписаться в килл, ставя кровавую подпись под приговором Арранкара. Тело тифлинга еще дергалось, принимая на себя шквал заклинаний и снарядов, хотя сам игрок был мертв. Мираби проявила инициативу искусно кастуя «Левитацию», не давая телу упасть, пока то не превратилось в кровавое месиво.

– Добро пожаловать в «Эвтаназию», черти! – выкрикнул Арранкар, обращаясь к нам, под одобрительный рев наблюдателей Пандорума. – Эвтаназия делает вам одолжение, так что не думайте расслабляться! Мой кованный сапог в любую минуту готов пнуть под зад любого из вас! Чтобы стать полноправными членами альянса вам нужно заслужить доверие своих братьев по оружию, а до этого дня вы – мясо!

Развлекательная программа подошла к концу, и Панды начали расходиться по своим делам. Арранкар выдал нам новую порцию инструкций. Моим новым местом обитания на ближайшее время должен был стать форт с красивым названием Мизери. Правда, тот факт, что это место находилось на границе Сумеречного Леса и Мрачнолесья, не внушал особого оптимизма.

Почти весь запад континента занимал огромный Древний Лес. Его внушительная территория условно делилась на три части: Светлолесье, Сумеречный Лес и Мрачнолесье.

Светлолесье было обитаемо и в целом условно-безопасно. В сумеречных областях скрывались таинственные руины, дремали тысячелетние деревья, искателей приключений ждало множество открытий и секретов. Где-то там находился легендарный Мифариор, разрушенная столица древней цивилизации эльфов, комплекс эпических подземелий, притягивающий рейдовые группы всех мастей.

А вот зона Мрачнолесья находилась под перманентным проклятьем, повышающим показатель Ужаса аж на две единицы. Внутри водились кошмарные создания тени и сильная нежить. Вся эта свора нечисти охраняла редкие сайты и аномалии, на которых можно было неплохо пожить, но сама атмосфера этого места нагнетала тоску и уныние.

Ну а каким испытаниям могли подвергнуть нас Панды в такой обстановке, я предпочитал и вовсе не думать. Новобранцы «Эвтаназии» оседлали птичек и дружно взмыли в небо. Перекинувшись всего парой словечек, мы негласно пришли к выводу, что новичкам лучше держаться вместе. Кто-то храбрился, кто-то презрительно усмехался, но в душе все понимали одно – веселье только начинается, и кто будет смеяться последним, еще неизвестно.

## Интерлюдия: Проксимо

Проксимо был умен, холоден и расчетлив. За долгую, полную трудностей и невзгод жизнь он научился ценить то, что имеет. Сперва борьба за выживание в прибрежных районах западного побережья Северной Америки, когда морская стихия начала брать свое, затем статус беженца в большом и жестоком мегаполисе. Таких миллионы, но он был особенным. Год за годом он по крупице выгрызал для себя право на жизнь и привилегии, пока, наконец, судьба не преподнесла ему настоящий подарок.

Сферу. Именно здесь он без проблем смог реализовать потенциал, который реальный мир пытался задушить в нем годами. Именно тут Проксимо собрал под свои знамена лучших из лучших, основал империю на собственных правилах и законах. Золото текло рекой, щедро наполняя его карманы не только в игре, но и в реале.

Друзья и знакомые звали его «Про», и он был «Про»: про-игроком, про-лидером, про-стратегом. Профессионалом. Лучшим среди равным.

Удобно расположившись в мягком кресле во главе длинного стола на самой вершине Блэк Новы, он чувствовал себя властелином вселенной. И пускай эта реальность всего лишь вымысел, желания человека одинаковы везде. Он давно перешагнул порог нищеты, утолил жажду славы, но что-то все равно не давало ему покоя. Он чувствовал, что должен сделать нечто особенное, воплотить в жизнь нечто большее, чем войны за жалкую кучку провинций.

Сегодня перед ним собрались лидеры всех кланов «Пандорума». Незаурядные личности, доказавшие свое право на власть. Большинство из них, впрочем, не видели дальше собственного носа. По крайней мере, мысль об этом доставляла Проксимо удовольствие. Кто они без него? Всего лишь главари шайки рейдеров, убийц и мародеров. Но все вместе, объединенные единой волей, они составляли «Пандорум» – силу, с которой приходилось считаться всей Сфере Миров.

Пока кланлидеры лениво обсуждали ничего не значащие темы, Проксимо внимательно наблюдал за ними.

Гор, лидер «Обливиона», выделялся уникальной аватарой снарка, демона-убийцы. Пожалуй, Гор был единственным здравомыслящим игроком в его окружении, которому можно доверять. В определенной мере. Их с Проксимо связывала давняя дружба, к тому же педантичность немца нравилась лидеру «Пандорума».

Джерхан, глава «Стального Отряда», любил строить из себя туповатого верзилу, озлобленного лишь грабежами и убийствами. Надо признаться, ему это неплохо удавалось при помощи аватары громадного огра. Но Проксимо знал, что под напускной тупостью скрывается цепкий и алчный ум. С Джерханом всегда приходилось держать ухо востро. Проксимо не любил русских, но клан Джерхана собрал сливки рус-комьюнити, самых лучших и воинственных игроков Сферы.

Кронк по кличке Мясник, лидер «Железных Пауков», самого многочисленного клана «Пандорума». От его аватары кровожадного орка разило самой смертью. И в этом была толика истины. Пауки славились своей откровенной жестокостью, особенно по отношению к НПС. Проксимо никогда не выделял Кронка ни по уму, ни по талантам, но за ним была сила, и эта сила была важной частью альянса.

Ладар, лидер «Асгарда», суровый командир скандинавского крыла «Пандорума» был немногословен и холоден, словно лютая северная выюга. Несмотря на обычную аватару человека, Ладар создавал впечатление решительного и уверенного в себе лидера. Его общество всегда несколько смущало Проксимо, он до сих пор не мог определить для себя, нравится ему северянин или нет. В любом случае пока он верен «Пандоруму», альянс будет верен ему в ответ.

Среди собравшихся были и лидеры других кланов, но их голоса имели малый вес. Чего нельзя сказать о тех, за кем наблюдал Проксимо. Каждый из упомянутых кланов имел в своем распоряжении джаггернаут, исполинский астральный корабль, способный в одиночку решить исход битвы. Власть и влияние определяются силой, это знал каждый из собравшихся здесь игроков.

– Довольно! – прогремел Проксимо, с треском ударяя кулаком по столешнице. В зале повисла звенящая тишина. – Хватит болтовни! Вы трещите как сороки. Иногда мне кажется, что собрать вас всех вместе было дурной затеей.

– Дело привычки, Про, ты же знаешь, мы не со зла, – проскрежетал Кронк, довольно почесывая пузо.

– Что за спешка, Про? Старые Боги шепчут, что ты собрал нас неспроста, – пророкотал Джерхан, опираясь обеими руками на стол. Подходящего по размерам кресла для великана не нашлось. – Должна быть веская причина, чтобы Гор бросил кемпить порталы в Бездну!

– Знаю, о чем вы думаете, каждый из вас! Раньше трава была зеленее, хер стоял выше и телки были во-о-о-о-от с такими дойками! – вбросил Проксимо, вызывая одобрительные смешки среди собеседников. – Но я вам открою простую истину. То, что было в прошлом, должно там и оставаться! Дело в будущем, нашем будущем.

Он обвел взгляд замолчавших кланлидеров и продолжил:

– Мы загнали под лавку Рой. Под Ринпортом дали просрать китаезам. Никто не смеет бросить нам вызов. Всей Сфере известно наше имя, все хотят к нам.

– Ага, разве что девки не падают, раздвигая ноги! – грубовато хохотнул Кронк. – Да, мы крутые, Про. Все это знают. Ты к чему?

– «Пандорум» сейчас на пике мощи. А за пиком неизбежно следует спад. Я вижу, что мы остановились, расслабились и доим Сферу, как хотим. Чем вы занимаетесь? Кемпите Бездну, Базаар и Андромеду? Крышуете крабские алли? Фармите легендарки в Ахероне? Пройдет еще немного времени, и придет кто-то молодой, жадный и наглый, и спихнет нас с трона, как жирных старых котов.

– Ну, не нагнетай! – ощерился Кронк. – Кто? Кто придет? Нет никого!

– Старые Боги говорят, что в словах Про есть правда! – поддержал лидера Джерхан, плотоядно оскалившись. – Клянусь Кровью и Сталью! Нам нужна новая война!

– Чтобы расти дальше, нам нужен вызов. Нужна миссия! – произнес Проксимо. – Нужен челлендж, который заставит Сферу вздрогнуть!

– Громко говоришь, да толку, – задумчиво протянул Джерхан, глядя Проксимо прямо в глаза. – Или у тебя есть план?

– И план, и возможность, и средства, – твердо заявил лидер альянса, поднимаясь. – Но мне нужен каждый из вас. «Пандоруму» нужен каждый из вас, чертовых ублюдков! Мы сделаем то, что до нас не делал еще никто. Мы захватим целый мир. Полностью, без остатка.

В зале повисла тишина. Наметанным взглядом Проксимо отметил кислую мину Джерхана. Впрочем, это могло быть связано с необходимостью отмены всех военных операций, которые запланировал лидер «Стального Отряда».

– М-м, Про, а зачем нам «целый мир»? – наконец спросил Ладар. – Нам платят аренду с пяти миров, есть петский алли «Доминион», зачем нам вся эта движуха с суверенитетом и форпостами?

– Геморрой! – коротко рявкнул Джерхан. – Пусть крабы возятся с этим дерьмом! Мы – «Пандорум», мы не крабим! Мы приходим и забираем, что хотим!

– Ты прав, мы – «Пандорум»! – кивнул Проксимо, тоже вставая. – Вы не поняли. Я не собираюсь воевать за все «дикие земли» Сферы Миров. Мы сделаем иное, то, чего еще никто не делал! Мы покорим НПС-Королевства, заставим стать нашими подданными – или сотрем их с лица Сферы!

– Воевать с НПС? – озадаченно наморщил лоб Кронк. – Ты в своем уме, Про? НПС-Королевства защищает Закон Равновесия!

– Вот именно, друг мой. Ты сам только что сказал, что некому бросить нам вызов! – глаза Проксимо кровожадно блеснули. – Мы пойдем войной на Равновесие и попробуем его на прочность!

– Старые Боги спрашивают: в чем смысл? – прогудел Джерхан, которому идея Проксимо явно не пришлась по душе.

– Смысл очень прост – мы впишем себя в историю Сферы, сделав то, что не делал еще никто! Мы станем первым альянсом, владеющим и управляющим НПС-регионами. Вы не понимаете, а я предвижу: в этом заключается власть над Сферой! Механика одна, и если мы поймем, как управлять ей, мы сможем покорить всю Сферу!

– Интересная идея, но нашим парням не понравится сидеть с пустым киллрейтингом, – задумчиво произнес Ладар. – Убивать НПС, нет киллов, нет славы!

– О, ты ошибаешься, друг мой! Как преподнести, как преподнести! Это будет массовый эвент, массовые битвы и осады! Разрушения и тысячи жертв! Мы, как древние завоеватели, как римские легионы, вступим во взятые города, выпотрошим их и отдадим на разграбление нашим воинам! Кровь польется рекой, я обещаю!

– Красивые слова, но что на деле, Про?

– Получив Корону лидера фракции, можно менять настройки НПС-Королевства. Например, отключать стражу, менять уровень допустимого насилия и все такое прочее. Теперь понимаете?

– Добыча, рабы и доступные бабы! – заржал Кронк. – Заведу себе гарем! Я в деле, Про!

– Кроме того, все помнят, что нам нужны души? В ходе этой войны мы заберем их столько, что хватит для...

Проксимо неожиданно прервался на полуслове и снова обвел всех долгим взглядом:

– У вас есть три дня на сборы. После этого начнем всеобщую мобилизацию.

– Где будет наша цель, Про? – уточнил Кронк.

– Таэрланд, – уверенно заявил Проксимо, расплываясь в довольной улыбке. И она не предвещала Таэрланду ничего хорошего.

## Глава 9

Прошло две недели, а я все еще не приблизился к своей цели. Мне говорили, что время лечит, но тоска и одиночество по-прежнему пожирала меня изнутри. В редкие моменты слабости я пытался забыть ее, думал бросить все и пуститься во все тяжкие, как некогда сделал один мой очень хороший друг. Но каждый раз, несмотря на все мытарства, я вновь возвращался к своему плану. Ощущал, что поступаю правильно, чувствовал, что только так смогу обрести покой.

Хотя теперь я формально считался членом альянса «Пандорум», старожилы не принимали меня за своего. В Сфере полным-полно кланов, где игроку предоставляется шанс стать ценным членом сообщества сразу же после вступления. Но здесь все было иначе. Среднее ЧСВ на душу населения у рядовых Панд зашкаливало, и этому имелося рациональное объяснение. Они были элитой, многие имели перфектные навыки и астрономическое количество ОМ.

Когда нам с ребятами показали нормативы, которые должен освоить рядовой боец Пандорума, у меня глаза полезли на лоб. И я еще думал, что неплохо прокачал боевые навыки! Мои сорок тысяч очков мастерства и шестой-седьмой ранг профильных навыков вызывали у Панд презрительную усмешку. Впрочем, в Сфере сумма атрибутов и ОМ не так важна, как в играх с линейной прокачкой. Они дают огромное преимущество умелому бойцу, но прямые руки и холодная голова важнее, рукастый нуб вполне способен размотать бестолкового отца.

Я вновь почувствовал себя нубом, заново познающим Сферу. Тренировки сменяли одна другую, не оставляя времени на передышку. Я действовал на автомате, остервенело упражнялся и размышляя. Чем быстрее я смогу показать себя, добиться признания, тем скорее у меня появится шанс отыскать Вес'Надаль.

В форте «Мизери» не приходилось скучать. Вылазки в Мрачнолесье проводились на регулярной основе. Здесь нам четко давали понять, что боец, отправляющийся на задание, должен стать идеальным оружием в руках своего командира. Панды могли вести себя как отъявленные головорезы, отпускать сальные шуточки и бахвалиться навыками на людях, но в составе боевой группы не было места вольностям.

Либо ты действовал в команде, либо оставался один. Панды понимали это высказывание буквально, бросая несогласных посреди Мрачнолесья, где те нередко лишались жизни и шмоток в схватках с сильной нежитью. После парочки инцидентов даже отъявленный пустозвон Хмырь перестал открывать рот.

В целом ребята, с которыми нас сослали в учебку, пришлись мне по душе. Помимо Сайдена, Мираби и Блата, я познакомился со Странником. Немногословный мастер ближнего боя всегда действовал с расстановкой и хладнокровием. Его аватара пустынного раکشаса заметно выделялась на фоне стандартного набора рас. Больше всего он походил на огромную гладкошерстную выдру, хотя сам Странник говорил, что это кот, и любого, кто пытался с ним спорить, ждал неминуемый вызов на дуэль. После нескольких кровопролитных боев никто больше не решался оспаривать это заявление, хотя злые языки все равно время от времени звали его Выдрой. В дополнение к экзотической внешности, Странник отлично владел техникой рукопашного боя. Облаченный в мощные краги, покрытые острыми шипами, и наручи с широкими лезвиями, в бою он был настоящим дьяволом.

Сегодняшний день выдался удачным. Арранкара и Вепря, наших неизменных мучителей, вызвали в Блэк Нову. А значит, можно было немного сачкануть и пренебречь утренней разминкой. Блат с Хмырем резались в «Башни», Сайден пытался неуклюже подкатывать к Мираби, Странник старательно затачивал лезвия наручей. Идиллию прервал сигнал оповещения о входящем вызове в Гонце. Судя по неуверенно замершим товарищам, вызов был общим.

– Всем игрокам из группы сбор у казармы через две минуты, – произнес громкий, уверенный голос Арранкара. – Подготовить стандартные расходники и экипировку, у нас экстренный рейд.

– Вот блин, накрылась лафа, – скривился Хмырь, с раздражением убирая карты в инвентарь. – Похоже, начальство уже вернулось и жаждет крови.

– Движение – это жизнь, парни, – возразил я, поднимаясь. – Не затем мы вступали в «Эвтаназию», чтобы штаны просиживать.

– Знаем, плавали, – буркнул Хмырь, бегом направляясь к выходу. – Кто последний, тот сморщенный стручок энта!

У казарм уже собралась толпа народа. Помимо нас, на сходку явились еще две группы новобранцев и боевая конста во главе с Морганой.

Как и Арранкар, Моргана – центурион «Эвтаназии». В иерархии клана, построенной по римскому образцу, она являлась командиром боевой консты и одним из альянсовых рейд-лидеров.

Дьявольски привлекательная и недоступная, Моргана обладала воистину стальным характером. При каждом появлении она становилась мишенью жадных мужских взглядов и жарких пересудов. Откровенный черно-алый тканевый прикид почти не скрывал тело, по длинной ножке бежала татуировка в виде языков пламени, рыжеволосую голову украшала серебряная диадема с фиолетовым волшебным камнем. С губ не сходила надменная улыбка. Я не видел ее в бою, но в «Мизери» болтали, будто Моргана – «истинная жрица» Астарты, способная положить целую группу противников. О возможностях адептов Астарты я знал не понаслышке.

Я не считал себя откровенным бабником, но пропустить такое сокровище мимо своих глаз был не в силах. Как и многие другие. Властная и неприступная, Моргана была желанным трофеем в коллекции любого здорового мужчины. Сайден, конечно же, попытался подкатить к ней, за что в итоге поплатился своими приспешниками. Тлен и Отчаяние, впрочем, как обычно, махнули лишнего и быстро poznали на себе яростные удары хлыста.

– Рейд создан, набиваемся по группам! – сообщил Арранкар, на ходу раздавая приказы. – Северные рудники подверглись атаке, отличная возможность размяться! А чтобы вы, молокососы, не ныли и не скулили о несправедливости жизни, Моргана ла Фэй собственной персоной согласилась показать вам, как нужно правильно зачищать сайты! Живо по птичкам!

Что бы там ни наклеывалось, дело обещало быть масштабным и интересным.

\* \* \*

Рудник представлял собой огромную котловину, укрепленную деревянными подпорками. В нижней части восточного склона чернел зев входа в шахту. На дне виднелись многочисленные деревянные конструкции, брошенные тележки, руда и... кобольды. Очень много кобольдов.

Сами по себе снежные кобольды были посредственными противниками, не отличающимися развитым интеллектом, но в данном случае их численность могла доставить хлопот. Вероятно, здесь сработало динамическое событие из разряда «Вторжение» или «Миграция», потому что рудник захватило целое племя, как минимум пара сотен. Нас же, включая консту Моргану, было впятеро меньше.

Арранкар принял решение ударить с трех сторон. Это должно было распределить нагрузку на группы и ускорить зачистку рудника. Боевая конста Моргану могла без проблем держать фланг самостоятельно и приступила к работе с севера. Две группы новобранцев зашли с запада, в то время как наша пати во главе с Арранкаром ударила с юга.

Начался бой. Вопреки пренебрежительному отношению к кобольдам, крысиные отродья смогли дать неплохой отпор. Вперед они выпускали пушечное мясо, пока заклинатели и прашники осыпали нападающих градом ледяных осколков и копий. Но mobs – не противники игрокам, тем более крепким бойцам «Пандорума». Кобылды дошли пачками, а боевые группы шаг за шагом продвигались вперед.

– И часто здесь такое творится, Арранкар? – спросила Мираби. – Их реально очень много!

– Нечасто, обычно меньше приходит, – ответил командир. – Возможно, сработало какое-то случайное событие. Видите, там впереди рыжую тварь в костяных прибабасах? Это их Видящий, типа пророка. Почти весь клан в сборе.

– Снежные Кобылды обитают ближе к вершинам Костей Ветра, – не унималась заклинательница. – На кой им спускаться вниз весь клан?

– Черт знает этих тварей! Нам нужно прорваться к шахтам, – бросил Арранкар. – Блат, (нецензурно), береги расходники! Это всего лишь сраные кобылды!

Мы работали не покладая рук, вырезая врагов и продвигаясь вперед, но до консты Морганы нам было далеко. Подобно ангелам смерти, они шли напролом, сметая врагов сталью и выжигая мощной магией. В первых рядах пылал огненный хлыст рыжеволосой жрицы, превращая кобольдов в вопящие огненные факелы. Остальные не отставали, каждый на свой манер. Неудивительно, что ее группа первой добралась до Видящего. Тщедушную рыжую тварь окружало плотное кольцо гвардейцев, а сам кобылд камлал в кругу, выкладывая сложный рисунок из костей разного размера. Он явно проводил какой-то необычный обряд, и эти приготовления не сулили нам ничего хорошего.

**Арранкар:** *Моргана, Видящий что-то готовит! Прервите ритуал, быстро!*

**Моргана:** *Визжу. Сейчас сожгу их «Огненной Чашей».*

Группа Морганы остановилась. В руках девушки в алом вместо огненного хлыста появилась большая черная чаша, похожая на те, что в Храмах ставят для приношений. Моргана, упав на колени, молитвенным жестом воздела чашу над головой, запрокинув лицо к небесам и что-то яростно крича. Слова были не слышны за шумом битвы.

И я увидел, как чаша наполняется бурлящим рыжим огнем. Подобно живому ручью, он хлынул на кобольдов, повинаясь движениям руки жрицы. Кольцо mobs, окружавших Видящего, моментально утонуло в огненном озере. Там разверзся настоящий ад: визг и вопли сжимаемых кобольдов заглушили все прочие звуки. Отчетливо пахло паленым.

**Арранкар:** *Спускаемся ниже! Помогаем! Ассист, бьем по моей подсветке! Нужно сфокусить эту тварь!*

На Видящего, упорно не желающего умирать, обрушился целый град стрел и убийственных заклинаний. В ревущем пламени, исторгаемом Чашей Морганы, сгорали как спички обезумевшие приспешники. Мои штучки с огнем казались детскими фокусами по сравнению с тем, что она только что продемонстрировала.

Для верности кто-то из Панд не пожалел «Большой Огонь», припечатав сверху. В получившемся огненном котле не выжил никто.

**Арранкар:** *Так, сейчас догорит, и заходим внутрь.*

**Моргана:** *Ар! Сигналы!*

**Арранкар:** *(нецензурно)! Пентаграмма!*

## Глава 10

Спустя мгновение возле котлована вспыхнули линии большой огненной звезды. Из радужной пелены над ней хлынули десятки игроков на «птичках», тут же устроившие хоровод над нами. Воздух разрезал свист стрел и злое гудение БО.

– Это Рой! – вскрикнула Мираби.

**Арранкар:** *Поднять щиты! Максимальный обкаст, Блат и Хмырь...*

Договорить Арранкар не успел. Он сам и пядь земли вокруг него стали похожи на кактус, ошетилившийся тысячей колючек. Десятки стрел и дротиков пронзили центуриона, мгновенно пригвоздив к земле. Я знал, что так работает рейдовый ассист, от которого не спасет никакой хилер.

Следом за залпом сверху мелькнула ослепительная искра, падающая с нарастающим визгом. Я слишком хорошо знал, что это такое.

**Капитан Пантера:** *БО! В СТОРОНЫ!*

Я отшвырнул подальше Мираби и вытолкнул Сайдена из радиуса взрыва, в последние секунды успев выкатиться сам. «Большой Огонь» зацепил нас лишь краешком, накрыв волной колючих искр.

Рой бил прицельно и с холодным расчетом. Удары врагов были направлены против командного звена. Наш рейд состоял преимущественно из новобранцев, не у каждого из которых за плечами был опыт крупных сражений. Убрав с поля боя рейд-лидеров, Рой хотел облегчить себе задачу, ведь справиться с разрозненным и деморализованным врагом куда легче, чем с организованным рейдом.

Счет времени шел на секунды, а бойцы Роя все прибывали и прибывали. Я понимал, что это будет резня. Каким-то образом Рою удалось спланировать ловушку, и теперь они намеревались прикончить как можно больше Панд одним дерзким ударом.

Мгновенно воцарился хаос. Сразу в нескольких местах разорвались заклинания «Большого Огня», мигнула и погасла в рейде иконка Морганы, следом легли ее бойцы. Стрелки Роя хладнокровно расстреливали нас, кружа на «птичках», а сверху, спеша получить свою порцию киллов, уже падал их десант.

Арранкар погиб, Вепрь и Джанго, командующие западным флангом, находились при смерти, нас захлестнула волна паники. С одной стороны поджимали кобольды, с другой надвигались «шершни». Но даже в таком скверном положении нам крупно повезло: Рой нанес основной удар по другим группам. Почти все наши были живы и относительно здоровы.

**Моргана:** *Damn! Это тран! Американские придурки перекрыли респ. Тут джаммер. Арр, свяжись с Шэдоу, пусть собирает рейд.*

**Арранкар:** *Уже написал. Но сюда минут двадцать-тридцать лететь, успеют уйти.*

**Арранкар:** *Парни, ложитесь, без шансов. Их тут 100+.*

Сказав это, наши лидеры ушли с рейдового канала, перепрыгнув в группу с руководством клана, куда уже начал набиваться народ.

Ложиться?! Невероятным усилием воли я взял себя в руки, останавливая хаотичный поток мыслей. Я осознал, что эта суматоха дала мне отличный шанс показать себя. Упустить такую возможность глупо. Было ли мне страшно? Да, но я знал, что преодолеть страх можно одним единственным способом – перешагнуть через него. И Арранкар, и Моргана не могли больше командовать, в «Гонце» началась настоящая вакханалия.

**Капитан Пантера:** *Заткнуться всем! Отступаем в шахту, (нецензурно), бегом!!! Блат, Хмырь, Даврим, Чурка – фул ДПС! Добейте мобов у входа, пробейте путь к шахте! Остальные в оборону! Хилы, держатъ рейд, банки и скилы по кулдауну! Живее, (нецензурно)!*

**Сайден:** *Их слишком много! Мы не справляемся!*

**Капитан Пантера:** *Тишина на канале!!! Всех «пешек» – в бой! Сайден, полный призыв, вызывай свою нежить! Нужен заслон! Мираби, дай «Марево»!*

Классовая способность темных эльфов давала им уникальное умение на короткое время призывать «Темное Марево». Дно котлована скрыло облако непроглядной тьмы, Рой потерял возможность выщелкивать нас по ассисту. Магическую завесу попытались снять сразу несколько диспелов, но показатели стойкости у Мираби были на высоте. Вражеская магия оказалась бессильна против классовой способности темной эльфийки.

Тлен с громким хрустом вырвал одну из конечностей Отчаяния и, размахивая импровизированной дубинкой, ринулся в атаку. Отчаяние озадаченно поскреб макушку и, картинно пожав плечами, бросился вслед за товарищем.

Сайден был слишком занят, чтобы обращать внимание на причуды своих соратников. Я не видел его во тьме, но логи заклинаний отображались в рейдовых сообщениях. Некромант произнес «Воскрешение Мертвецов», поднимая многочисленные трупы кобольдов. Недолговечные слабые зомби Рою на один укус, но они послужат нам живым щитом, отвлекая внимание! Следом прозвучал «Костяной Вихрь», миниатюрный ураган поднял в воздух тучу острых как бритва костей, нанося противнику неприятные и болезненные порезы. «Шершни» растерялись, подарив нам немного времени.

Признаться, я не был уверен, что мои потуги увенчаются успехом, но четкий командный голос, подкрепленный отборным матом, отрезвляюще подействовал на рейд. Братья по оружию не спорили и быстро исполняли приказы. Как ни крути, а большинство людей нуждаются в четких инструкциях. Реализовывать чужие указания всегда легче, чем командовать самому, никакой тебе ответственности, чистый фан. В бою все то же самое.

Клин милишников расчистил верещащих кобольдов у входа в шахту. Рой заметил наш маневр и пустил в ход АОЕ-заклинания, засыпая нас стрелами и магией. Они били наугад, но плотность огня была так высока, что мы опять начали нести потери.

Кто-то успел выйти из зоны поражения, кто-то нет. Иконки бойцов гасли одна за другой. И все же ребята справились. Хилы работали на пределе, буквально вытаскивая товарищей из могилы, пока те из последних сил заползали под своды шахты.

У меня не было конкретного плана, я лишь руководствовался простой логикой. На открытой территории силы противника смяли бы нас за пару минут. В узком жерле шахты Рой лишился своего главного преимущества – численного превосходства. Опьяненные угаром сражения и скорым ожиданием победы, бойцы противника, словно лемминги, кинулись вслед за нами. Погоня за ранеными и отступающими целями придавала им уверенности в собственных силах. Последние пешки и боевые маунты закрыли вход в шахту, выигрывая нам драгоценные секунды.

– Моргана слегла всей констой, их тупо сфокусировали!

– Камни Душ не работают, они развернули джаммер!

– Значит, подмоги тоже не будет, ни у них, ни у нас!

– Да на кой черт им подмога, там сотня игроков, если не больше! Рой вообще охренел, дропаться на Таэрланд?!

**Капитан Пантера:** *Тихо все!!! Блат, Йота, Даврим, Рандом! Блокируйте ход узкой цепью! Хилы, держать милишников! Остальные в магию и дальнобойный урон, бить поверх голов!*

**Хмырь:** *Долго все равно не выстоять, это могила, (нецензурно)!*

**Капитан Пантера:** *Как только начнут давить – отходим, место еще есть! Хмырь, нужна инфа по тылам, дуй назад, чекни обстановку. Ответвления, залы и прочее!*

**Хмырь:** *Я тебе не мальчик на побегушках, кто вообще тебя главным...*

**Капитан Пантера:** *Милишники здесь не нужны: либо на передовую, либо в разведку. Быстро!*

Я не был настроен любезничать. Обагранный кровью кобальдов Раззар застыл в сантиметре от незащищенной шеи разбойника. Хмырь оскалится, но прикинув варианты, все же свалил проверять тылы.

**Йота:** *Рой. Идут!*

Бойцы «шершней», как я и ожидал, решили добить нас в шахте. Их было много, но мне кажется, они забыли, на кого разинули пасть. Мои ребята, может, и были новобранцами в «Пандоруме», но далеко не новичками в игре.

**Капитан Пантера:** *Мираби, можешь использовать трюк с талантами «Кровопийцы»?*

Поймав мой вопросительный взгляд, темная эльфийка решительно кивнула. Мираби – очень ценный кадр, один из ее архетипов – «черный целитель». Мощный дебаффер, использующий вампирики всех мастей. В отличие от жрецов, «белых» или «серых» хилеров и лекарей, эти ребята лечат, используя чужую энергию. По сути, Мираби способна излечиваться и излечивать, поглощая чужие жизнь, ману, энергию или урон. Убить «черного целителя», не зная, как с ним бороться, очень сложно, это крайне неприятный противник.

Объятая черным пламенем полуобнаженная Мираби стала прекрасной мишенью. Рой принялся пытаться ее убить, не понимая, почему наносимый урон лишь лечит «черную целительницу». Прервать такую цепь можно только антимагией, либо дождавшись, пока спадет заклинание. Под ее прикрытием наши милишники принялись выкашивать напирющий Рой. Ни мы, ни противники не использовали АОЕ. В узких подземных тоннелях сложно предугадать, не выйдет ли такая атака боком самому заклинателю и его союзникам.

Потеряв пятерку бойцов, Рой решил сменить тактику, кинув на нас мощные точечные заклинания. В ход пошли зелья сопротивления, нивелирующие эффекты враждебной магии. Затем снова неистовый натиск бойцов ближнего боя.

Знай я каждого из своих ребят немного лучше, на что они способны и что умеют, сражаться было бы проще. Но сейчас мне все приходилось постигать в бою. К примеру, выяснилось, что Странник не может держать линию обороны с рукопашной специализацией, зато неплохо управляется с луком. Черная магия Мираби отлично исцеляла союзников, но ей требовалась постоянная подпитка от жертв или добровольцев. К слову сказать, Блата это нисколько не смущало. Свирепый воин дико рычал и набрасывался на врага с удвоенной силой после каждой новой порции темного пламени.

Первым нас покинул Торакс, один из ноунеймов на передовой. Воин слишком увлекся дракой и неудачно выдвинулся вперед. Рой тут же облепил гиганта со всех сторон, одновременно отесняя нашу линию обороны, и в два счета перемолол воина. Йота метким броском серпа снес голову гада, прикончившего союзника, но товарища было уже не вернуть. На его место встал новый боец, а мы продолжили медленно отступать вглубь шахты.

Все же Хмырь, несмотря на свой гонор, оказался прав. Скоро закончатся расходники, иссякнут силы целителей и мы все ляжем. Необходим был хоть какой-то план, причем очень быстро.

– Сзади чисто, метров через тридцать пещера, в ней непись, грязная и вонючая, похожа на шахтеров, – сообщил вернувшийся с разведки разбойник. – Там нет нифига, кроме Черного Праха. Если нас туда выжмут, то быстро раскатают и хана повстанцам!

Черный Прах, нестабильная, взрывоопасная, но довольно дешевая субстанция. Его использовали в штольнях для подрыва плотных слоев породы и быстрой разведки горных массивов. Браться за работу с таким реагентом без соответствующего навыка, было чистым самоубийством.

**Арранкар:** *Вы еще не сдохли? Вот это сюрприз! Ответный рейд уже на порталах, но пробросить не можем, Рой поставил джаммеры. Своим ходом лететь минут двадцать, не меньше.*

**Капитан Пантера:** *Мы забили в шахту, но все равно долго не продержимся.*

**Арранкар:** *Ничем не могу помочь, сейчас вы сами по себе.*

**Капитан Пантера:** *Окей, тогда вопрос. Здесь есть шахтеры, непись. Они умеют обращаться с Черным Прахом?*

**Арранкар:** *Шахтеры – профи. Конечно, умеют. Но про Прах даже не думай, шахты нам еще нужны.*

**Капитан Пантера:** *Ага, отбой.*

## Глава 11

Несмотря на недвусмысленные указания, я решил пойти ва-банк. То, что я успел узнать о Пандах, их взглядах и образе жизни, подсказывало мне, что решение верное.

– Хмырь! Возьми Красного, тащите сюда шахтеров вместе с прахом.

– Прах?! Да вы сума сошли! – вскрикнула Мираби, с трудом отхиливая Йоту. – Это же самоубийство!

– Не думаю, что нас за такое погладят по головке! – вставил Сайден.

– Весь этот рейд сплошное самоубийство! Ну, вперед! Живо! – отмахнулся я. – Свалите все на меня, если старшие прижмут!

К моменту, когда вернулся Хмырь, мы потеряли Даврима. Воин неплохо держался, но слишком быстро лишился запаса расходников. Хилы не смогли вытянуть игрока с множественными эффектами кровотечения, отравления и замедления. Рой проглотил Даврима с потрохами, а мне пришлось пинками загнать Хмыря на передовую. Тот явно был не в восторге от моей инициативы, но держался неплохо, превосходно уклоняясь от ударов.

Перепуганные горняки принялись минировать ствол шахты, используя свои навыки для укладки Черного Праха в глубокие трещины и впадины стен. Работали они на удивление быстро, так что я дал ребятам команду отступать активнее.

Пещера действительно оказалась довольно крупной, стоит Рою пробиться сюда, и нас задавят числом. Честно говоря, я недоумевал с отважной глупости Роя, теряющего бойцов в попытке достать ошестившихся и забившихся в нору противников. Думаю, решающую роль здесь сыграли жажда наживы и опьянение от легкой победы над «элитой» Сферы.

Наконец, нас вытеснили в пещеру. В конце продолговатого зала виднелся вход в очередной тоннель. Время вышло.

– Первая линия, всем прожать сейвы! Держаться до команды! Мираби, Селена весь хил на меня! – скомандовал я, одновременно активируя «Призрачную Аватару». – Все слабые доты на меня, резче! Все, что есть!

Все ударили почти синхронно. Темная эльфийка надежно держала аберрацию, мгновенно исцеляя входящий урон. Тем временем моя сила атаки возрастала с каждой секундой, подготавливаемая вверх уроном от многочисленных заклинаний. Словно комариные укусы, они только раззадоривали мою оболочку, а магия черной целительницы отлично поддерживала неживую плоть.

– Все назад! Спринт, Массовое Ускорение, жрите банки! – прорычал я, распахивая своих бойцов. – Отход!

Отвратительная аберрация перекрыла Рою выход из тоннеля. Враг замешкался всего на секунду и этого хватило, чтобы одним ударом скосить сразу нескольких противников. Бритвенно острые лезвия когтей работали без устали, терзая плоть и оставляя глубокие шрамы. В меня начали вливать профильный урон от магии Света, но Мираби, словно богиня загробного мира, держала аберрацию черной целительной хваткой.

Иконка эффекта тревожно моргала, предвещая его окончание, больше мне не выдержать. На финальной секунде я использовал свиток «Большого Огня» и последний заряд «Оплота Тирануса», укутываясь в непробиваемый кинетический кокон. Ультимативное защитное заклинание предотвращало любой входящий урон, но лишало меня возможности двигаться.

Дорогой и мощный предмет превратился в пыль, зато я увидел, как занимается ад. Пламя взревело и окутало тоннель, поджигая искусно запрятанный в стены Прах. Своды раскололись, погребая под собой бойцов Роя. Стены пещеры покрылись трещинами и начали рушиться. В киллрейтинг хлынула лавина новых записей. Рой оказался достаточно глуп, чтобы сунуться в

кроличью нору, в конце которой его поджидали свирепые барсуки. Или точнее сказать, Панды. Десятки бойцов противника оказались погребены заживо под толщей горной породы. Не знаю, какой черт дернул меня попробовать, но выяснилось, что «Оплот» не мешает обчищать тела поверженных противников. Не теряя ни секунды, я сгреб в свой бездонный инвентарь все, до чего смог дотянуться.

До точки невозврата оставалась всего пара мгновений. Когда защитный кокон откажет, меня сразу же размажет одной из гигантских глыб, навалившихся на щит сверху. Умирать такой бесславной смертью было досадно, но другого выхода из ситуации я не придумал. Наконец, уютный кокон «Оплота» приказал долго жить, но мои ожидания не оправдались. Глыбы горной породы неподвижно замерли над головой.

– Ну... Скорее..., – прохрипел Сайден, припав на одно колено и харкая кровью.

Вытянув руки, он испускал еле заметные волны, искажающие пространство. Я знал, что некромант обладал способностями в магии Разума, но что он может держать кинетический барьер такой мощности, даже не догадывался. Меня не нужно было уговаривать дважды. Свисток «Шутки Морпуса», опасного, но эффективного заклинания телепортации не раз выручал меня в сложную минуту и сейчас снова оказался под рукой.

– Стой..., – ахнул Сайден, но было уже поздно.

Телепортационный скачок перенес меня точно к некроманту, и схватив того за шкуру, я использовал силу инерции вместе с «Рывком», чтобы стремительно метнуться к чернеющему провалу тоннеля. Лишь завершив опасный маневр, я понял, что Сайден обращался не ко мне. Краем глаза я успел заметить обтянутое кожаной броней тело, погребенное под огромным валуном. Пещера продолжала обрушаться, и мы рванули вглубь тоннеля.

– Какого черта там произошло, ребята? – выдохнул я, испытывая несказанное облегчение от сорвавшегося randevu со смертью.

– Хмырь, жадный ублюдок, решил обчистить пару карманов, пока я держал барьер, – устало отозвался Сайден, в изнеможении падая на пол. Некромант выжал из себя все соки, спасая мне жизнь.

– Жадность фраера сгубила, – покачал головой Блат. – Этот парень слишком самонадеян.

– Селена не смогла, – сухо констатировала Мираби, кивая в сторону завала. – Выжала все всухую, пары секунд не хватило...

– Ясно, а что с барьером, Сайден? Ты как вообще осилил такую штуку? Это уровень грандмастера как минимум.

– Логи ты еще не читал, я смотрю, – заметила темная эльфийка, снисходительно улыбаясь. – «Усиление Бездны», малое божественное заклинание. Просто я немного усилила жалкие потуги этого красавчика. Не благодарите.

– О, так мы, значит, работали в паре! Неплохо получилось, как насчет...

– Даже не мечтай, Сайден, не в этой жизни, – отрезала Мираби, больно ткнув выдохшегося некроманта посохом в плечо.

Тот лишь обреченно вздохнул, но даже в полумраке тоннеля я заметил его лукавую ухмылку. Перебранка между Сайденом и Мираби разрядила атмосферу, мы рассмеялись. Несмотря на дикую усталость, напряжение боя понемногу отступало.

– Киллрейтинг видели? Там настоящие реки крови! Пантера, ну ты прямо отжег!

– И тонны лута, погребенного под завалами.

– У меня резонный вопрос, парни, – произнес Странник. – Кто-нибудь думал, как мы будем отсюда выбираться?

– Сколько прошло с начала схватки? – спросил я.

– Минут двадцать, плюс-минус, – откликнулся Блат.

– Значит, ответный рейд должен вот-вот подоспеть на подмогу. Проведите ревизию расходников на случай непредвиденных осложнений. Думаю, с минуты на минуту Рою снимут джаммеры, и мы сможем уйти Камнями Душ.

– Очень на это надеюсь, – обронил Блат. – Тоннели уходят глубоко в недра земли, не хотелось бы наткнуться на какую-нибудь тварь.

– Вот уж не думал, что бравый вояка чего-то боится, – фыркнул Сайден.

– Темные тоннели, неизвестные твари, рыщущие во тьме... классика жанра, – томно произнесла Мираби, словно насмехаясь над некромантом.

Не надо было обладать даром провидца, чтобы предугадать развитие событий. Стоило только ударным отрядам «Пандорума» прибыть к рудникам, как Рой принял единственно верное решение. Без лишней суеты вырубив джаммеры, они покинули поле боя, оставляя на съедение волкам нескольких замешкавшихся «отставашек».

Как бы я ни желал убраться поскорее из затхлых и мрачных тоннелей, встречу с Арранкар-ом я предпочел бы отложить до лучших времен. Сейчас идея подорвать рудник не казалась мне такой уж гениальной, но сделанного не воротишь. Придется разгрести последствия. Не прошло и пяти минут, как оставшиеся в живых новобранцы, включая меня, вернулись в форт «Мизери».

Я ожидал скорой расправы над своими лидерскими талантами, нравоучений и криков, но был несколько удивлен тем, что нам дали спокойно отдохнуть и прийти в себя. Только час спустя явился Арранкар. Выражение его лица не предвещало мне ничего хорошего.

– Пантера, за мной, – сухо бросил центурион, обводя взглядом оставшихся. – Остальные на арену. Пока не поднимете «Железную Кожу» на десять единиц, никакой расслабухи.

– Боже, когда уже наступит тот день, когда я просто смогу выкачать ОМ с «Лесоруба» и вложить во что-нибудь полезное? – простонал Сайден, поднимаясь с койки. – Два часа до офлайна и опять пахать!

– Молись и кайся, – усмехнулся Блат, хватая того за шкирку. – Пойдем, мне нужен партнер в спарринге.

Мы с Арранкар-ом покинули казармы и двинулись в крепость Мизери. Я не задавал вопросов, а центурион не считал нужным меня о чем-либо спрашивать. Пройдя узкими коридорами, мы вышли к массивной дубовой двери. Арранкар остановился, прислушиваясь к приглушенным голосам.

– Если меня хотят наказать, к чему такие сложности, товарищ начальник? – мой вопрос разорвал тишину, эхом затихая в каменных сводах. – Сделали бы это прилюдно, в казармах.

– Это не мне решать, – сухо ответил Арранкар, распахивая передо мной двери. – К сожалению.

За дверьми оказался просторный зал с широкими окнами, выходящими на арену. Стол, несколько стульев, на которых непринужденно восседали игроки. Вепря и Моргану я уже знал, другие были мне незнакомы.

Мой взгляд, скользящий по лицам присутствующих, остановился и замер.

Шэдоу. Высокий и стройный как клинок рапиры, он выделялся из всех. Белые, как снег, короткие волосы, узкое лицо, цепкий, ощупывающий взгляд. Бывают люди, которые физически излучают опасность, будто дикие звери, спокойные на вид, но готовые в любой момент броситься и растерзать добычу.

Шэдоу был тигром.

Наши взгляды встретились и застыли, не в силах разойтись, пытаюсь узнать и понять, чего хочет каждый из нас. Надо признаться, меня пробил озноб, а это чего-то да стоило. Шэдоу был одним из нескольких «консулов» «Эвтаназии», высшего командного звена клана. Об этом типе мне было известно немного. Хотя его имя и было на слуху, он предпочитал не высовываться и не оставлять следов.

Мне уже встречались в жизни люди с такими жесткими глазами. Я подсознательно понял, что Шэдоу отвечает за безопасность клана. И он здесь не просто так.

Сходка обещала быть интересной. Собравшись с мыслями, я сделал уверенный шаг навстречу неизвестности. С тихим скрежетом закрылась входная дверь, оставляя меня наедине с матерыми волками. Трибунал начался.

## Интерлюдия: Мозгоправ

### **Локация: мир Таэрланд, подземелья замка Блэк Нова**

Каждый клановый замок хранит свои секреты. Не стала исключением и Блэк Нова, цитадель «Эвтаназии», неофициальная столица «Пандорума». Доступ в ее обширные подземные казематы был ограничен, а одно из подземелий полностью закрыто для всех, кроме «консулов», высшего звена клана.

Среди Панд ходили смутные слухи, постепенно превращающиеся в легенды, о секретном кланхране, тайной лаборатории и скрытом данже, якобы ведущем на Бесконечные Пути. Правду знали всего несколько человек.

Таинственный полумрак коридоров дохнул удушливым запахом тления. Проксимо брезгливо шевельнул ноздрями, ему не нравилось это место. Здесь он физически ощущал грязь, нищету и безысходность, от которых так долго убегал в прошлой жизни. Но лидер «Пандорума» прекрасно понимал, какую роль играет это место в его амбициозных планах. Пусть воняет, можно и потерпеть.

Гость, к которому он направлялся, настаивал на личных встречах с целью обеспечения секретности. Никаких сообщений, чатов и голосовых мессенджеров.

Вдоль узкого коридора тянулись ряды низких стальных клеток. Некоторые были пусты, на других виднелись рунические символы. Месяцы, проведенные в такой тесноте, могли свести с ума любого человека, но их постояльцы не были людьми. Жалкие пародия, кучки пикселей, непись...

Проксимо пренебрежительно оскалился, проходя мимо девушки в лохмотьях, обреченно протягивающей к нему исхудалые руки. Многие клетки пустовали, похоже, кое-кто слишком расточительно расходует материал. Нужно будет отправить еще ловцов.

Скрипнула тяжелая дубовая дверь, и Проксимо оказался внутри хорошо освещенного помещения. Больше всего оно напоминало лабораторию безумного вивисектора. Наклонный стальной стол, снабженный цилиндрическими держателями для рук и ног, не внушал приятных мыслей о судьбе подопытных, так же как дренажный сток, багровый от загустевшей крови. Зловеще блестели инструменты, разложенные рядом. Многочисленные полки были усеяны колбами и склянками, банками с алхимическими ингредиентами, крупный письменный стол завален свитками и бумагами. Воняло здесь заметно сильнее, и лидер «Пандорума» вновь брезгливо дернул носом. Сколько он не выходил отсюда, проводя свои опыты? Две недели? Три?

– Ну и помойка у тебя здесь, док! Черт ногу сломит, – пренебрежительно произнес Про, обращаясь к сутулому старику в сложных механических окулярах и грязном кожаном фартуке. Это был человек пожилой и определенно не красавчик. У игрока имелась возможность выбрать себе любую аватару, но он ограничился тем, что сейчас видел перед собой лидер «Пандорума». Этот факт говорил о многом. Насколько известно Проксимо, Мозгоправ был человеком дела и преследовал в игре определенные цели. И пока эти цели совпадали с его собственными, остальное не имело значения.

– Это называется «творческий беспорядок», Про! – осклабился Мозгоправ, отрываясь от своих дел. – Ты чего пожаловал?

– А с каких пор мне нужна причина? Или тебе стоит напомнить, на чьи деньги ты здесь развлекаешься? – холодным тоном заметил Проксимо, разглядывая существо, прикованное в углу. – Это она?

– Да, – с готовностью ответил Мозгоправ, направляясь к подопытной. – Идеальный образец для нашей маленькой авантюры.

– У нас с тобой разное видение задачи, док, – ответил лидер «Пандорума». – Масштабы моей авантюры куда больше, чем ты можешь себе представить. И мне нужны результаты, хорошие результаты.

– Я уже не раз говорил тебе Проксимо, спешка до добра не доводит, – нахмурился Мозгоправ. – Они почти как люди. В моем деле необходима точность и деликатность, один неверный шаг – и все пойдет насмарку!

Проксимо не спешил с ответом, он прекрасно знал таких людей. Целеустремленный и фанатичный, Мозгоправ превосходно справлялся с непосильными для обычного человека задачами, но как и любой талантливый ученый, был лишен возможности видеть картину целиком.

Судьба свела их вместе много месяцев назад. Сначала Проксимо не принял всерьез рассказы старика, но тот был непреклонен и после нескольких простеньких представлений сумел таки разжечь в нем интерес. Выгоду, которую узрел тогда лидер «Пандорума», сложно переоценить.

Осознав, на что был готов пойти Мозгоправ и в какое положение мог поставить его их необычный союз, Проксимо использовал все свои связи в реале, чтобы «пробить» незнакомца. Сделать это оказалось нетрудно. Старик не врал, он действительно был психиатром со стажем, академиком и уважаемым в научных кругах человеком.

Тем не менее Проксимо подозревал, что Мозгоправ все же водит его за нос. Успехи их предприятия были налицо, но педантичный старик любил тянуть резину, и это раздражало. Придется напомнить ему, кто здесь главный.

– Нам нужен результат! Через несколько дней начнется захват Таэрланда, я должен быть на 100 % уверен, что наш план сработает! У тебя осталась неделя, мне нужны точные, подтвержденные данные! – резюмировал Проксимо, переводя взгляд на собеседника. – Ты обещал, что дашь их мне!

– Ты связываешь мне руки, Проксимо! А ведь я почти нащупал алгоритм! – возразил старик, укоризненно поглядывая на игрока. – Конечно, эта особь оказалась крайне полезной для выполнения нашей задачи, но семь дней?! Этого мало.

– Достаточно, – отрезал Проксимо. – Ускоряй процесс, материала у тебя полно. Я не намерен больше ждать. Выполняй или выметайся, выбор за тобой.

Не дожидаясь ответа, Проксимо направился к выходу. Мозгоправ тяжело вдохнул и рассеянно поправил очки, что-то бормоча себе под нос. Он посмотрел на свою подопытную. Его рука скользнула по щеке прикованной к стене молодой девушки. Глаза незнакомки открылись, но в них не было ни тени эмоций, лишь безмолвная пустота.

– Хорошо, – с явным удовольствием в голосе прошептал Мозгоправ. – Очень хорошо.

## Глава 12

– Уничтожение шахты, порча кланового имущества, неподчинение приказу, – перечислял Арранкар, кивая в мою сторону.

Центурион, скрестив руки на груди, всем своим видом показывал, что он думает о произошедшем. Моего мнения никто не спрашивал, и я терпеливо ждал, пока «взрослые» закончат свой разговор.

– А ты что думаешь, Вепрь? – спросил Шэдоу, мерно постукивая пальцами по столешнице.

– Хрен с ней, с шахтой, парень положил толпу насекомых одним ударом! – весьма натурально хрюкнул Вепрь, ухмыляясь. – Они, конечно, те еще дебилы, но приятно, спору нет!

– Крабы опять будут ныть насчет завалов, придется скостить аренду! Добыча адамантина встанет, пока не расчистят тоннели, – встрепенулся Арранкар. – Но не это главное, господа. Игрок ослушался прямого приказа, это недопустимо!

– Ар, можно подумать, ты сам всегда был паинькой! – рассмеялась Моргана, обращая на меня заинтересованный взгляд. – Парень действовал по ситуации, причем довольно неплохо. Но его самоуверенность может выйти клану боком.

– А я считаю, что Ар прав, это не по правилам, – добавил Джиндо, импозантный шаман с мощным татуированным торсом и в шапке с длинными перьями. – И вообще, почему мы обсуждаем новобранца? Проблемы? Кик его, и не трахайте себе мозг!

– Это моя инициатива, – произнес Шэдоу, прерывая перепалку. – Вы слишком ослеплены эмоциями, чтобы размышлять объективно. Попробуйте взглянуть на ситуацию под иным углом.

Белоголовый игрок поднялся из своего кресла и медленно подошел к окну. Его статус консула подчеркивал важность собрания. По спине пробежал неприятный холодок.

– Рой решил нас дропнуть, нанеся ущерб не только имуществу, но и репутации – продолжил Шэдоу, переводя взгляд от одного игрока к другому. – Пантера – единственный, кто помог нам сохранить и то, и другое. Рудник отбит, Рой выставили посмешищем, а мы остались при своем.

Вепрь и Моргана переглянулись, Арранкар наморщил лоб, но не рискнул перебить спикера.

– Вас всех сняли в первые же минуты боя, – продолжил консул, оборачиваясь ко мне. – Пантера – первый, и похоже, единственный, кому хватило смелости взять на себя командование. Отвага, решительность и умение импровизировать – редкие качества. Результат: мы в плюсе на пятьдесят киллов, насекомые унижены.

– С этим трудно поспорить, Шэдоу, – недовольно пробормотал Арранкар. – Из твоих уст все звучит совсем иначе. Впрочем, как и всегда.

– Какими бы сладкими ни были речи, вопрос все равно решается голосованием. Это правило нельзя нарушать, – произнес Вепрь, поглядывая на Шэдоу. – Казнить нельзя помиловать, братцы. Расставляйте свои запятые.

– Не торопись, мне кажется, парню нужно дать шанс постоять за себя, – возразила Моргана, задумчиво проводя пальцем по алым губкам. – Не каждый день мы собираемся по такому случаю.

– Тебе слово, Пантера, – вымолвил Шэдоу, и мне показалось, что в его голосе прозвучали нотки иронии.

Признаться, честно, я чувствовал себя провинившимся школьником, которого вызвали к директору. Для всех присутствующих в зале это представление скорее походило на развле-

чение, чем на реальный трибунал. Но для меня все было иначе. Если я вылечу из «Эвтаназии», обратно в «Пандорум» путь мне будет заказан, а с ним и возможность отыскать Вес'Надаль.

– Я действовал по обстоятельствам и не вижу смысла доказывать собственную правоту, – начал я, собравшись с мыслями. – Но позвольте заметить, что вы не учли несколько важных моментов.

Я обвел взглядом своих собеседников. Моргана заинтересованно выгнула бровь, Вепрь насмешливо крикнул, остальные ничем не выдали своей заинтересованности.

– Во-первых, в тоннелях осталось полным-полно лута, который должен с лихвой окупить издержки на их восстановление. Крабам ничего компенсировать не стоит, пусть раскапывают лут, еще сами должны останутся, – продолжил я более уверенным голосом. – Во-вторых, при всем моем уважении, словесный оборот «даже не думай» не является приказом. И даже если так, я все обдумал заранее и после разговора с центурионом только действовал. В-третьих, знаете, что пишут на форумах? Новобранцы «Пандорума» могут уложить рейд Роя одной левой, это отличный и совершенно бесплатный пиар.

Джиндо утробно рассмеялся, наблюдая как кривится Арранкар.

– К тому же у меня тут завалилось кое-что интересное, – быстро продолжил я, подходя к широкому столу. – Кажется, это твое?

Огненная плеть с красивой нефритовой рукояткой вспыхнула ярким пламенем и брызнула снопами ярких искр, оставляя на столешнице темную опалину. Предмет окружал фиолетовый абрис эпика.

– Бич Грешника?! Но откуда? – удивленно воскликнула Моргана, хватая свое сокровище.

– Удачное стечение обстоятельств, не более, – я невольно улыбнулся, глядя на смущенную заклинательницу. Впрочем, Моргана быстро взяла себя в руки и хитро прищурившись, погрозила мне пальчиком.

Плеть стала приятным бонусом при чистке инвентаря. Эпический предмет выпал с одного из бойцов Роя, погибших возле моего кокона в тоннелях. Этот жест доброй воли мгновенно повысил мой статус в глазах Морганы. Со жрицей Астарты лучше ходить в друзьях, приятное и крайне полезное выйдет знакомство.

– Парню удалось меня удивить, – загадочно улыбнулась заклинательница. – Если вдруг надумаете его выгнать, то только через мой труп!

– Это приглашение? – с интересом уточнил Вепрь, но получив однозначный ответ в виде вытянутого вверх среднего пальца, залился раскатистым смехом.

– Итого: критическая масса рациональных доводов, похоже, перевесила долю скептицизма, – философски заметил Шэдоу, обращаясь к коллегам. – Джиндо? Ар?

– Смело и остроумно, как ты и говорил, – ухмыляясь заметил Джиндо.

– Но все равно еще работать и работать, – ответил Арранкар, расплываясь в хищной улыбке.

– Без комментариев, – нарочито меланхолично промолвила Моргана, не сводя с меня пламенеющего взгляда.

Я с интересом наблюдал за происходящим. У меня давно возникло ощущение, что этот спектакль неспроста. И только сейчас стало ясно окончательно, что все это представление было заранее спланировано. Меня проверяли, причем в индивидуальном порядке, и кажется, я успешно прошел проверку.

– Свободен, боец, – усмехнулся Шэдоу, в шутку отдавая мне честь. – Еще увидимся.

Я коротко кивнул и поспешил на выход, теряясь в догадках. Не желая портить своими вопросами образ остроумного и находчивого парня, я приберег их на потом.

## Глава 13

Ежедневные тренировки выматывали меня до полного изнеможения. Я тренировался часами напролет, стремясь как можно быстрее достичь планки Мастера в боевых навыках. Шестой-седьмой ранг скиллов открывал много заманчивых архетипов. Капсула полного погружения давала мне отличную фору, позволяя не тратить время на выход из Сферы. Но даже с ее помощью работы было хоть отбавляй.

В поединках с игроками навыки росли на порядок быстрее, но мои тренировки часто продолжались и тогда, когда все товарищи по оружию уже отошли в офлайн. Тогда я принимался обрабатывать манекены. Во время одной из таких тренировок меня неожиданно выдернула Моргана.

– Пантера! Прекращай потрошить солому, пошли, – властным голосом изрекла заклинательница.

Не дожидаясь, пока до меня дойдет смысл ее слов, она быстрым шагом направилась в цитадель форта. Мне оставалось лишь бросить тренировку и поспешить за ней.

– Ты неплохо подтянул навыки за весьма короткий срок, часами торчишь на арене, это похвально, – усмехнулась Моргана, бросая взгляд на мою взмыленную, исходящую потом физиономию. – Мы решили, что тебе не мешает небольшой экскурс.

– Мы? – поинтересовался я, с трудом отводя взгляд от излишне откровенного разреза юбки на бедре красавицы. – У меня складывается впечатление, что мне уделяют слишком много внимания.

– Скромность здесь не в моде, как и любопытство, – сверкнула глазами Моргана. – Чем быстрее ты это поймешь, тем быстрее станешь одним из «нас».

Выделив последнее слово, заклинательница ясно дала понять, что ей самой упомянутая скромность чужда. Она была первой среди равных, как и многие другие игроки «Пандорума», успевшие зарекомендовать себя в глазах товарищей. Между нами была невидимая пропасть, которую мне только предстояло преодолеть. И все же, мне уделяли внимание, а значит, строительство невидимого моста уже началось.

Мы пришли в просторное помещение, где активно тренировались игроки. Боевая конста Морганы в полном составе и еще несколько неизвестных мне игроков «Эвтаназии». Плотный подогнанный деревянный настил обгарили пятна крови. Заметив мой взгляд, Моргана лишь улыбнулась.

– Заканчивайте ребята, время веселиться! – крикнула Моргана, привлекая внимание. – Сатир, испытай новичка. Базовый бой, без расходников, архетипов и активных способностей шмота!

Грубый толчок в спину вытолкнул меня на середину зала. Игроки вокруг засмеялись, кто-то засвистел. Моргана смотрела на меня, оценивая с толикой любопытства и недоумения. Я не придавал этой выходке значения. В чужой монастырь со своим уставом не ходят.

А потом ко мне вышел Сатир. Крупный варвар, оголенный по пояс, с двумя короткими клинками наголо. Щеголяя обнаженным мускулистым торсом, игрок словно насмехался над моими шансами выиграть поединок. Отсутствие экипировки можно принять за преимущество, но что-то подсказывало мне, что бой будет неравным в любом случае. Я достал Раззар и принял боевую стойку.

Бой начался внезапно и стремительно. Рефлексы чудом спасли меня от унижения оказаться сбитым с ног на первой же секунде боя. Сатир использовал «Рывок» вместе со «Стремительным Выпадом». Скорость исполнения приема была невероятной! Мне показалось, что варвар превратился в смазанную туманную полосу, мгновенно преодолев разделяющее нас расстояние. Помогло лишь прокачанное «Уклонение», да подсознательное ожидание подобного

трюка. Думаю, достигни он цели, дуэль закончилась бы на первых секундах. Пережить удар в упор такого пушечного ядра весом в добрый центнер сможет далеко не каждый. Оказавшись у него за спиной, я попытался достать его ответным выпадом, но еще не успев до конца развернуться, Сатир парировал выброшенным за спину клинком. И тут же, скользнув в мягком полуповороте, контратаковал.

Его удары оказались быстры и очень тяжелы. Боюсь, игрока с Силой и Ловкостью ниже пятидесяти Сатир размазал бы сразу, просто проломив оборону. Каждое столкновение клинков заставляло меня вздрагивать. Шанс потерять оружие зашкаливал, а полоска энергии неумолимо ползла вниз. После нескольких парирований я плюнул на честный обмен ударами и принялся уходить в бросках и пируэтах. За неполную минуту поединка варвар ухитрился зацепить меня дважды, в плечо и бедро.

В открытом бою ничего не светило, нужно было идти ва-банк! Улучив момент, я внезапно и дерзко поднырнул под свистящие клинки противника, бросился ему в ноги, используя «Подлый Трюк». Этот оглушающий прием много раз выручал, спасая мне жизнь. Удар Раззара повесил на цель «Кровотечение» и «Замедление». Но стан не провисел и секунды, варвар использовал классовую способность, избавляясь от отрицательных эффектов. В ответ я испытал на себе всю силу прямого удара варвара. Его широкие клинки со скрежетом скрестились, поймав мой меч в ловушку обезоруживающего захвата. Резкое движение – и мой верный Раззар, будучи персональным клинком, отправился прямым в инвентарь. Его иконка посерела и зажглась небольшим таймером, говоря владельцу, что в течение десяти секунд предмет будет недоступен.

Сатир раскатисто засмеялся и отвесил мне мощную зуботычину локтем, отправив в глубокий нокаут.

«Оглушение»! «Дезориентация»! «Головокружение»! Арена и соперник закружились в бешеном хороводе, я потерял равновесие и рухнул на дощатый настил. Этот удар стал решающим. Следующим выпадом варвар безжалостно прикончил меня. Покрасневший экран сигнализировал, что поединок закончен.

– Где ты откопала это чудо, Мора? – осклабился Сатир, тяжело дыша. – Я чуть было не вспотел.

– Стареешь, – ухмыльнулась заклинательница, воскрешая меня. – Я уже предвкушала, что увижу, как гранд-мастера разделает нуб.

**Игрок Сатир хочет вам помочь! Да/Нет?**

– Ты же сама сказала испытать, я поддавался, – нарочито возмущенным тоном ответил варвар, рывком поднимая меня на ноги. – Запомни, парень, не количество атрибутов и уровень ОМ определяют топ-бойца, а руки, прямые руки и характер! Мастерство придет с опытом, но без должной базы это все пустое.

– Мастерство – дело наживное, – откликнулся Хамелеон, разбойник из шайки Морганы, пристально наблюдавший за схваткой. – Стиль фехтования нужно совершенствовать, боевая стойка неплоха для нуба, но для профи не годится.

– Ну это-то как раз поправимо, – вмешался Сатир и обратился ко мне. – Пойдем, парень, покажу тебе пару трюков.

– Иди, – коротко бросила Моргана.

Не каждому выпадает шанс поучиться у гранд-мастера! Следующие несколько часов стали для меня настоящим адом. Тело ныло от ушибов, голова звенела, едва успевая впитывать премудрости, которым обучал меня Сатир. Его техника ведения боя основывалась на скоростных атаках и уклонении. В этом мы с ним были похожи, но все же его скилл невольно вызывал у меня восхищение.

– Расслабься, парень, – наставлял меня гранд-мастер. – Бой в Сфере – это не столько битва тела, сколько битва разума. Ты дерешься с холодной головой: это правильно. Почувствуй каждое уклонение, каждый удар, игра сама подскажет тебе верное движение.

– Не знаю, Сатир, мне кажется, это уже слишком, – выдохнул я, смахивая пот со лба. – Что-то в этом определенно есть, но твоя теория отдает фантастикой.

– Ты не прав, – серьезно ответил варвар. – Но я не буду тебе ничего доказывать, верить или нет – дело твое. Пробуй, учись, развивайся или проваливай. У нас все просто.

– Заканчиваем! Хам, приведи рабов, – скомандовала жрица, жестом подзывая меня к себе. – Ты уже знаешь, что «Пандорум» – самый грозный альянс в Сфере. Мы соревнуемся с сотнями других альянсов за право быть лучшими, но в любой войне все решают ресурсы. И главный, тот, который предлагает нам Сфера – это не золото, не элтур, и даже не игроки.

В зал ввели группу НПС в ошейниках, подавляющих волю. Эльф, двое людей и один здоровенный зеленокожий орк.

– Непись – главный ресурс Сферы, – закончила свою мысль Моргана, указывая на прибывших рабов. – Они – кровь в венах сотен миров, без них игра была бы безликой подделкой, как тысячи других. Когда речь идет о реальной силе и прибыли – они решают все. Начиная инструментами, которые мы зовем «пешками», и заканчивая грубой рабочей силой.

Она щелкнула пальцами. Сковывающие НПС ошейники раскрылись и со звоном упали на пол. Хамелеон достал три ничем не примечательных меча и бросил их к ногам недоумевающих НПС.

Началась кровавая игра. Первым, расталкивая остальных, оружием завладел орк, следом клинок подхватил эльф. Панды весело заржали, наблюдая как двое оставшихся людей бросились к единственному мечу, толкаясь и отпихивая друг друга.

Наконец, одному из них удалось схватить клинок и повалить на пол другого. Сатир в мгновение ока очутился рядом с безоружной целью и нарочито медленно занес клинок. Человек вытянул перед собой руки в попытке защититься, но холодная сталь отсекла их одним единственным точным ударом. Человек закричал, но тут же захлебнулся собственной кровью. Варвар быстро прикончил свою жертву.

– Но не все из них одинаково полезны. Хороших мастеров НПС не так много, большинство из них прочно привязаны к фракциям, – продолжала свою лекцию Моргана, кивая в сторону рабов. – Этот сброд не годится даже для того, чтобы убирать мусор. Слишком гордые или бесполезные, они годятся только для забав.

Хамелеон, прыгнув на арену, атаковал орка. Боец «Пандорума» в три касания обезоружил противника и, взвизывая в «Двойном Прыжке», точным ударом снес ему голову. Моргана, хрипло рассмеявшись, показала большой палец, по достоинству оценив красоту удара. Похоже, кровь, щедрым дождем орошающая арену, ударила ей в голову похлеще крепкого вина. Сатир прикончил второго человека, не сумевшего оказать сопротивление опытному воину. Зато эльф, молодой юноша, показывал чудеса стойкости, и Панд это веселило.

– В чем смысл этого представления?

– Иногда бойня – это просто бойня. – рассмеялась Моргана, вытирая брызги крови с щеки, – Главное, не забывать, кто мы и кто они.

Эльф продержался недолго. Искусного фехтования было недостаточно, чтобы одолеть опытных бойцов «Эвтаназии». Они взяли его в тиски и раздавили, кромсая незащищенную броней плоть острыми клинками. Через несколько минут кровавая жатва была окончена. На залитой кровью арене осталось несколько изуродованных тел.

Я знал, что «Пандорум» не церемонится с НПС, но увиденное все равно оставило на душе неприятный осадок. Мои взгляды фундаментально отличались от представлений Морганы, более того, именно благодаря им я сейчас и находился здесь.

Конста Морганы отправилась в офлайн, а я покинул форт и направился к баракам, на ходу предаваясь мрачным думам. Время в компании профи пролетело незаметно. На арене разминался Сайден, без умолку болтая с Мираби, которая, похоже, была не в восторге от такой шумной компании.

Время для отдыха еще не настало, и я поспешил присоединиться к товарищам. Но до арены так и не дошел. По дороге мне встретился Хмырь, вольготно расположившийся на скамье вместе со своими прихвостнями. Как говорится, подобное всегда притягивает подобное, а от разбойника попахивало, прямо скажем, не очень.

– О, какие люди, вы только посмотрите, – осклабился Хмырь, кивая в мою сторону. – Мне тут птичка напела, что ты теперь новая шлюшка Морганы. И как она, горяченькая штучка?

## Глава 14

– Тебе точно не по зубам, Хмырь. Остынь.

– А что, думаешь, ты лучше меня? Думаешь, раз тебе уделили внимание, то ты особенный? Ох, я тебя расстрою, ты по-прежнему никто, ноль без палочки, – ухмыльнулся разбойник под одобрительные смешки товарищей.

– Какая собака тебя покусала, Хмырь? – я остановился и взглянул на заводилу. – Дружки с утра не подлизали, где нужно?

Я понимал, что затевать потасовку с этим типом очень опасно. Несмотря на многочисленные недостатки, разбойник был первоклассным бойцом. Но разум оказался бессилён перед эмоциями, подсознательно я хотел этой стычки, хотел выплеснуть раздражение.

Хмырь словно почуял мою слабинку, резко вскочил с лавки, обнажая парные кинжалы. Кривая ухмылка на лице разбойника обещала мне новую порцию боли и унижений.

– Так я не только языком трепать умею, – приторно ласковым тоном произнес Хмырь. – Ты что-то хотел мне показать или зассал? Капитан...

Последнее слово он выплюнул с едва скрываемым презрением.

– Остынь Хмырь, здесь все свои, – вмешался Сайден, заметив назревающую заварушку.

– А ты не лезь не в свое дело, некрофил, – гаркнул Хмырь. Он медленно поднял кинжал вверх, держа лезвие параллельно земле – известным всей Сфере жестом вызова на поединок.

**Игрок Хмырь вызывает вас на дуэль! Да/Нет?**

Вызов был брошен, отступить, не потеряв уважение наблюдавших за перепалкой товарищей, я уже не мог. Ситуация складывалась противоречивая. Составив о Хмыре определенное мнение, я никогда не выбирал его в качестве партнера для спарринга. Сейчас я понимал, что это было ошибкой. Мне пригодилась бы любая информация о хамоватом разбойнике. С другой стороны, в памяти еще не остыли уроки Сатира, а тело помнило незамысловатую методику.

Я вытащил Раззар, принимая боевую стойку. Зеваки моментально разошлись в стороны, освобождая пространство для поединка. Хмырь широко улыбнулся и, выпрямившись, медленно начал обходить меня по кругу. Я прекрасно понимал, что им движет – зависть и гордыня. Может быть, он винил меня за смерть в руднике, а может, просто завидовал пристальному вниманию состоявшихся игроков. Он привык быть в центре событий и часто играл на публику. В этом была его слабость, но поможет ли она одолеть искусного противника в бою?

Не дожидаясь, пока разбойник соизволит приступить к поединку, я первым кинулся в бой. Пара пробных ударов, сопровождаемых финтами, не доставили противнику никаких проблем. Его основным атрибутом была Ловкость, навыки Уклонения, Мобильности, Акробатики на порядок превосходили мои. Противник без труда уворачивался, проваливая мой натиск в пустоту. Он двигался чертовски быстро, и вскоре сумел нащупать брешь в моей защите. Я даже не понял, что именно Хмырь сделал, какой трюк позволил ему оказаться за моей спиной и издевательской подножкой опрокинуть на землю. Будь на его месте кто-то более прагматичный, я бы уже не поднялся, но Хмырь лишь презрительно загоготал, красуясь перед зеваками.

Разбойник был настолько самонадеян, что дал мне спокойно встать на ноги, а затем набросился с новой силой. К черту. Я собрался, отбросил все мысли и с головой окунулся в схватку, используя все уловки, которым обучил меня Сатир. Не смотря на разницу в прокачке и навыках, мне показалось, что в какой-то момент я сравнялся со своим противником. Его удары больше не доставляли мне проблем, зато мои выпады стали пробивать его защиту. Тело словно уловило ритм сражения и бросилось в смертельно опасный танец ближнего боя.

Несмотря на иммунитет к замедлению, Хмырь начал сдавать позиции и после очередного моего «Гамбита» использовал козырь. Его фигура подернулась серовой дымкой, скрывая противника с глаз. Невидимость, классовая способность разбойников.

Ну уж нет! «Ультиматум Древних» выдернул противника обратно и оглушил, заставляя застыть на месте. В отличие от поединка с Сатиром, меня не сковывали правила. Одно из главных отличий между нубом и профи – это правильная подготовка. Я давно определил для себя, какие расходники должны лежать у меня в инвентаре. Среди них была и ловчая сеть.

Не дав Хмырю опомниться, я укутал его сетью, лишая подвижности, и повалил на землю при помощи мощного «Рывка». Меня окутал «Щит Лавы», Раззар отправился в инвентарь, а в руках занялось яркое сияние. Запрыгнув на Хмыря сверху я буквально вонзил руки в его тело.

Знакомьтесь, мое самое любимое заклинание после экзотического арсенала Морпуса, называется «Адский Жопожог» или «Термальный Бур». Имея довольно узкий спектр применения и крайне неприятные побочные эффекты – это заклинание все же смогло найти свое место в моем арсенале. Бур формировал узкий конус раскаленной плазмы, наносящей чудовищный урон, увеличивающийся с каждой секундой. Заклинатель также получал возрастающий урон от Огня, но в моем случае большую его часть поглощал «Щит Лавы».

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.