

АНТОН ЕМЕЛЬЯНОВ
СЕРГЕЙ САВИНОВ

ЦАРЬ ЗВЕРЕЙ
ПОБЕГ С ЗЕМЛИ

Антон Дмитриевич Емельянов
Сергей Анатольевич Савинов
Царь зверей. Побег с Земли
Серия «Царь зверей», книга 1

текст предоставлен правообладателем

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=33387477

Антон Емельянов, Сергей Савинов. Царь зверей. Побег с Земли: Эксмо;

Москва; 2018

ISBN 978-5-04-093539-0

Аннотация

Долгожданный контакт с инопланетными пришельцами принес землянам новые технологии, в том числе и в игровой индустрии. Людям стала доступна игра Джи – единственная во Вселенной, в которую играют все разумные расы. Миллиарды миров, собранных в одну бесконечную планету. Отличный способ развлечься для старых рас и великолепная возможность заработать для новых. Количество уровней – бесконечно. Количество способностей – бесконечно. Рост параметров – бесконечен. Возможности – бесконечны. Скилл... зависит только от игрока. Александр стал одним из миллионов землян, кто решился испытать себя в игре Джи. Знал бы он, с чем ему придется столкнуться...

Содержание

Пролог	5
Глава 1	9
Глава 2	19
Глава 3	27
Глава 4	36
Глава 5	50
Глава 6	64
Глава 7	73
Глава 8	84
Глава 9	95
Конец ознакомительного фрагмента.	100

**Антон Емельянов,
Сергей Савинов**

Царь зверей. Побег с Земли

© Емельянов А., Савинов С., 2018

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2018

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет за собой уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Пролог

«Игра Джи.

Единственная игра на все известные вселенные, в которую играют все разумные расы. Миллиарды миров, собранных на одну бесконечную планету. Самый хороший способ развлечься для старых рас и самый хороший способ заработать для новых.

Количество уровней – бесконечно.

Количество способностей – бесконечно.

Рост параметров – бесконечен.

Возможности – бесконечны.

Скилл – зависит только от вас...»

Каждый раз, соединяясь с «Молнией-1», я боюсь, что все будет кончено. Вдруг примут законопроект и решат почистить орбиту, или мелкий метеорит возьмет да и попадет. Шанс, конечно, маленький, особенно на законопроект, но все-таки. Модем замигал, занимая доисторическую телефонную линию. Старье, конечно, но по-другому никак, другой, более современный тип сигнала эта рухлядь уже не воспримет. Знали бы все, от чего зависит слава неуловимых русских хакеров, которые могут залезть в любую сеть и уйти, не оставив следов, – старые советские спутники. Прошло уже почти пятьдесят лет со времени их запуска, никто даже предпо-

жить не мог, что они столько продержатся. А им хоть бы хны.

Без провидения, впрочем, не обошлось. Сначала оно выступило в роли параноидальных инженеров, вложивших в одноразовые спутники десятикратный запас прочности. Затем приняло облик двух, теперь уже старых профессоров, а в то время молодых аспирантов, которые выписали старые системы управления ЦУПа, когда все переезжали с Байконура на «Восточный». Потом смогли все с нуля настроить, подключиться к старым спутникам и выровнять орбиту, когда автоматика уже перестала справляться. И теперь эти несколько спутников стали чем-то вроде любимцев кафедры. Профессора смотрят и умиляются. А студенты приспособили их под свои нужды. С обычного-то компа в сеть с 22-го года во всем мире можно только под своим *id* зайти. Подлог, обман – федеральное преступление, без разбора дадут пожизненное. И, кстати, не только у нас в России. Назвали это «национально-африканский инцидент». В тот день сеть взорвали десятки тысяч людей, рассказывающих о кровавом режиме в Зимбабве, расправах над людьми. Правительство все отрицало, но видео с площадей городов и сел переполнили Интернет, сотни людей выступали на камеру, давали интервью, топовые каналы смаковали кровавую картинку. Были и опровержения, но они тонули в основной массе новостей. Но когда Совбез ООН все-таки решил ввести миротворческие силы, чтобы спасти хоть кого-то, оказалось, что вся эта истерия была подготовлена, снята и смонтирована

одним-единственным человеком, Джошуа Мугабе, видеолюбителем, посредственным программистом и психически не очень здоровым человеком. После этого все правительства собрались и единодушно решили, что на текущий момент без этого никак. И через два года у каждого жителя Земли был специальный код, без которого выйти в сеть никто бы не смог. Сначала пытались бороться, игнорировать, меняться карточками, искать обходные пути. Но за Интернет взялись всерьез: биометрия, дополнительная защита, зарегистрированные точки выхода, а главное – неотвратимость наказания – очень быстро приучили всех к новому порядку.

И если для обычных людей это была небольшая лишняя морока, то для всех организаций превратилось в лучший в истории инструмент по управлению людьми. Что ты читаешь, какие новости смотришь, каких взглядов придержи-ваешься, какие фильмы тебе интересны, на какую рекламу расширяются твои зрачки. Родители могут присмотреть за детьми, работодатели проверить лояльность и интересы своих сотрудников, государственные же органы знали все обо всех.

Впрочем, это все лирика, вот главная суть: смотришь порно – на серьезную работу можешь не рассчитывать. А как без этого, 12 часов в день на работе, потом поесть, поспать – и уже завтра. Никакой личной жизни, а в 22 года без этого никак. Кто-то скажет, что использовать пятидесятилетний спутник, чтобы колесить по самым непристойным сайтам се-

ти, – это дурной тон, так вот я бы посмотрел его гражданский профиль и сетевую карту. Один раз, правда, чуть не спалились с парнями с кафедры – в непонятном домене напоролись на внутренний сайт одной серьезной организации. Помню, еще очень удивился, что это они тут делают. А они удивились, что от нас следов не осталось. Через пару месяцев история всплыла в прессе, то-то шумиха была. А как догадались, что мы русские? Так я видео же по контекстному поиску искал, вот шрифты в памяти сайта и остались.

Так, что там с соединением? Еще грузится. Все-таки мой спутник самый старый, остальной народ с кафедры предпочитает более новые модели, «Молнию-3», там скорость выше. Но для меня это не главное, то, что может мой спутник, не может ни один другой. Модем прекратил пищать, сигнал установлен. Сегодня последний день подготовки, все случится очень скоро.

Глава 1

Ради Чего стоит играть

Все началось полгода назад. Близзарды выпустили новую игру, опять ничего особенного, но снова весь мир подсел. Даже наши старички купили подписку и ждали предстарта. В общем, заняли не только обычные точки доступа к сети, но и спутники. А у меня денег не было все оплатить, в ведомости перепутали имя. Ну как можно самим вместо «Александр» написать «Саша», а потом на всякий случай проявить бдительность и отправить ведомость на перепроверку. Козлы. То есть – дуры. Но все равно спасибо им за это.

От нечего делать подключился к старому спутнику, решил хоть стримы со старта посмотреть, чтобы потом как белый человек ворваться и не тратить время на глупости. Чуть задумался, к каким доменам подключаться – к своим или к азиатам. У своих-то все понятнее, но азиаты обычно более дотошные, можно всякие фишки подсмотреть.

В этот момент и заметил новую точку доступа, ткнул, и показалось, что попал к азиатам. Вокруг все непонятное, хоть и нет привычных для тех ярких цветов.

– К системе подключилась новая планета, – о, понятные слова, правда, не совсем понятно, о чем это. – Вы готовы выступить в роли корректора языка и культуры по добавлению

в базу данных? – вроде бы и не понятно ничего, но смысл просто вдавливается в мозг. Потер виски, стало легче.

– Да. – А что, у меня канал закрытый, почему бы не посмотреть, что там эти корейцы или китайцы придумали. Хотя тут скорее пиктограммы, чем иероглифы.

– Ваш сигнал зафиксирован. – Отслежен – ой, мамочки! Открываю портал.

Тусклая вспышка, как будто немного пространства передо мной втянулось в пустоту, а на столе вместо этого остался серый браслет.

– Наденьте браслет и введите номер своего кошелька, чтобы мы смогли перечислить вам плату за участие в исследовании.

Так бы я на это еще не скоро решился, но ради денег, и тем более после портала... И вот браслет уже у меня на руке, а символы на экране начинают приобретать смысл.

– Если вы еще не оформили счет, те, кто ищет контактного периода. – Какой прекрасный перевод, понятно, зачем им корректор нужен, и непонятно, как я понял первую фразу.

Впрочем, чего вчитываться и задумываться, да, я ищу контактного периода. Открылась новая страница, браслет потеплел, а поля начали заполняться рядами цифр – ух ты, серийный номер третьесортной расы 7252492, ничего себе как человечество обозвали.

В этот же момент в соседнем поле появилась надпись – человечество (самоназвание), – так вот в чем заключается

работа корректора. Ничего сложного.

С тех пор я и стал просматривать галактические сайты, а сверхгалактический гугл – перечислять мне деньги. Мало, кстати, платят, но, учитывая, что это единственный источник валюты на планете, я не жалею, очень уж хочется кое на что накопить. Как выяснилось, платили мне за уникальные правки. Когда я просматривал справочник рас и около сотни из них получили наименования «монстр» и «мутант», то мне почти ничего не перечислили. А когда я начал придумывать уникальные названия, денежки потекли гораздо быстрее. Так что если мы выйдем в космос официально, лингвисты меня убьют. Я им даже пару пасхальных яиц оставил – теперь когда-нибудь на просторах галактики мы сможем пересечься с расами русских, америкашек, япошек, черепашек. Черепашкам я даже национальный гимн попробовал озвучить, но, если честно, как-то не очень получилось. Да и неудобно немножко.

«Мы не жалкие букашки...»

Впрочем, надеюсь, о моем участии никто особо не узнает. У меня довольно большие планы на эту Вселенную. И связаны они с самой большой ее игрой – Джи. Вернее, Джи – это единственная игра на весь мир, в которую с полным погружением играют абсолютно все. Представьте себе гигантскую планету, на поверхности которой поместилась абсолютно вся галактика, – это Джи. И теперь, когда благодаря мне к ней добавилась Земля, появилась новая область, которая

была создана для новых игроков нашей расы. А еще первый представитель новой расы, который зайдет в игру, получит уникальный квест, который определит ее место во Вселенной. Думаете, я решил сыграть в спасителя человечества? Нет, конечно, я же не романтик. Я решил его продать.

Нашел гильдию посolidнее, но не из основных рас, те бы со мной даже общаться не стали, и договорился: с меня – квест, с них – забрать меня с Земли, обеспечить безопасное место для игры и пять полных омоложений, то есть около пятисот лет жизни. И все это на двоих.

Меня и Свету. Света – мой лучший друг. С самого детства мы вместе. Садик, школа, делились завтраками, полдня валялся без сознания, когда пытался защитить ее от распутившего руки одиннадцатиклассника, один университет. И пусть разные факультеты, но все равно постоянно пересекались. Я, наверно, люблю ее. Но, если это может испортить наши отношения, пусть лучше все останется при мне. Потом Света на два года уезжала, но два месяца назад опять вернулась к родителям. Что у нее случилось, я не знаю, но уверен на все сто, что на меня она всегда сможет положиться, и без нее мне не нужны все сотни лет жизни. Поэтому два месяца назад я отложил воплощение плана и потратил их на то, чтобы накопить денег на второй обруч доступа к игре. Я решил, что вместе войдем в игру, возьмем квест и передадим его «Лоснящемуся свету». Не знаю, как они назывались в оригинале, но настроенный мной переводчик перевел их

гильдию именно так. А потом к звездам, 500 лет и бесконечная игра для нас двоих. Неужели мы в ней не сможем себе заработать на парочку бессмертий?!

Вот такой прекрасный план. И, на самом деле, никакой фантастики. Не я первый, очень многие представители новых рас так поступают.

Итак, подтвердить заказ. На столе появились два обруча доступа к виртуальной реальности. Так, все верно, кабель-переходник с hdmi ноутбука на круглый порт шлема в комплекте. Да-да, круглый порт – это тоже мой перевод, и я еще не нашел функцию, как можно исправить все те глупости, что я за эти полгода успел внести в базы данных.

Раздался стук в дверь: пара коротких стуков, теперь должен быть длинный. Нет, удар ногой – значит, точно Света, злится. Она еще до конца не верит. Хотя я ей уже много что в сети показать успел. Ну, сегодня ее последние сомнения развеются.

Стоило открыть дверь, как в комнату влетел маленький вихрь. Летнее платьице, миниатюрная фигурка, карие глаза и под цвет им волосы – самая обычная внешность. Но для меня нет в мире более родного человечка. Хочется обнять и закружить. Так почему бы и нет.

– Ой, прекрати, голова кружится, – сразу же стала серьезной. – Может, все-таки не будем так необдуманно бросаться в неизвестность?

– Мы же уже обсуждали, это же наша мечта – покорить

Вселенную и жить вечно.

– Ты мог бы найти у них какие-нибудь новые технологии, мы бы их продали и зажили припеваючи здесь, на Земле.

– Я уже говорил. – Какая она перестраховщица, нет чтобы раз, решился и прыгнул в омут с головой. – Все технологии для таких низших рас, как мы, закрыты. А если мы обнаружим информацию о канале, то, боюсь, наша вечность окажется очень короткой.

– А шлемы, вернее обручи, вот же она, технология?

– Они только на нас настроены. Разобраться без технической документации не выйдет. Повторить – тем более, а без этого показать их будет равносильно тому, что мы добровольно пойдем и сдадимся на опыты. Тем более, здесь нет вечности. Разве у тебя никогда не было желания пережить наше Солнце?

– Ладно, я готова, – вот, в глазах все-таки зажегся огонь. За это ее и люблю.

Обручи на головах, нажимаем энтер, и, конечно, коронная фраза первопроходцев:

– Поехали!

И вот мы уже в игре. Никаких переходов, экранов загрузки или выбора персонажа. Выбор могут позволить себе только старые расы, новичкам же придется довольствоваться своими природными параметрами. Хотел вывести экран с характеристиками, но остановил себя. Сначала дело.

Хочу сделать первый шаг, но Света меня останавливает:

– Можно я?

Тебе – да. Я киваю, девушка делает шаг, и ее охватывает синий свет. В воздухе повисает куб и начинает что-то рассказывать. Уникальный квест, его слышит только тот, кто получает. Дело сделано, пора вызывать покупателей. В чат улетает кодовое сообщение, теперь нужно немного подождать.

Света уже закончила слушать и озирается по сторонам. Тоже наконец-то решился повернуть голову. Оказывается, до этого я замер и боялся пошевелиться. Вдруг все, что я вычитал, окажется неправдой! Но нет, все это на самом деле: лес вокруг, земля под ногами, небо над головой и вечная жизнь.

– Помнишь, как мы мечтали в детстве, все так и будет. Мы получим звезды и будем жить вечно.

– Звезды и вечная жизнь, – крик рождается в груди, рвется вверх. Два крика устремляются друг за другом и переходят в смех.

Раздается уже знакомое мне схлопывание воздуха от портала, и перед нами появляются два человека, одетые в смутно знакомую броню. Интересно, она больше похожа на ту, что была у пехотинцев в «Старкрафте», или на броню Братства стали из «Фоллаута». «Тяжелая энергетическая броня», – решило мое подсознание, переводя название.

– Мирного неба тебе, странник. – О боги, похоже, игра использует для общения мой перевод и корректировки, полученные системой во время моей подработки. Я тут еще

недавно получил сообщение, что мой рейтинг корректора повышен – за все время работы ни одной жалобы на мои правки так и не было.

– Сделка? – произнес я кодовое слово и активировал заранее составленный договор, который обошелся мне, кстати, довольно недешево.

– Сделка, – подтвердил человек, впрочем, вряд ли, но в этой броне особо не разберешь.

– Света, подойди к нему и скажи «Передать квест». – Опять вспыхнуло синее сияние, и опять я ничего не слышу. Осталось чуть-чуть.

И вот все потухло.

– Ты уверена? – спросил покупатель. – Мы могли бы...

– Замолчи, – оборвала его Света.

– Что-то случилось? Все прошло нормально?

– Да, квест передан. – Света делает шаг ко мне. – Помнишь, мы мечтали о вечности?

– Да. – Еще шаг.

– И о звездах? – Еще шаг.

– Да. – Еще шаг.

– Знаешь, – девушка стоит почти вплотную, и я начинаю тонуть в ее глазах, – я решила, что хочу их только для себя.

И в мое горло воткнулся кинжал. Это больно даже в игре. Не физическая боль, а когда понимаешь, что все вокруг тебя рушится. Мир стал медленно отключаться, теряя цвета. То ли так всегда, когда умираешь, то ли это такой эффект в иг-

ре. Не хочу ни о чем думать. Как она могла?

– Тысяча лет – это в два раза больше, чем пятьсот, и благодаря тебе я сразу же перешла на следующий этап квеста... – и звук пропал.

«Вы отключены от игры, зайти снова можно будет через 180 минут».

Сдернув с себя шлем, успел увидеть расходящиеся волны сквозняка, как будто рядом со мной пропало тело женщины и воздух стремится заполнить появившуюся пустоту. Неужели все кончено? Она ушла. На этот раз уже навсегда. Теперь у нее будут вечность и космос, а у меня не будет ее. Тело начала сковывать какая-то истома, мышцы сжались. Из горла вырвалось неразборчивое рычание.

Неужели это ненависть? Вот она какая. Вот это силища. Великие подвиги ради любви – брехня. Вот настоящая сила, которая может двигать Вселенную.

– Я найду тебя! – На пол полетел стол с оборудованием. – Пусть у меня не будет такого старта, какой мог бы быть, но я заработаю денег, игра мне поможет! И я выберусь к звездам, получу свою вечность и найду тебя! И тогда...

– Саня, – прервал меня вошедший в кабинет Славик, старший аспирант на нашей кафедре. – Чего это ты тут разорался и разбуянился? Вроде трезвый. Девка, что ли, бросила?

Сам рассмеялся своей шутке и повернулся, чтобы уйти.

– Приберись тут. И еще, сегодня Степаныч корректировал орбиту. У твоей «Молнии» окончательно все полетело,

теперь еще год, максимум два, и она сгорит в атмосфере. Так что, если какие проекты на ней ведешь, лучше переноси на третью «Молнию». Так надежнее будет.

И ушел. А моя вечность сжалась до одного года, максимум двух. Потому что потом будет поздно, дорога к звездам закроется.

Но я успею!

Глава 2

Безнадежность

...Год спустя

Россия

– На МКС-2 был пойман сигнал неизвестной сети, самое удивительное, что она оказалась неземной, и нам удалось установить с ней стабильный канал.

– И что там?

– Пока ничего интересного по сравнению с самим фактом новости. Если не считать, что нам телепортировали в качестве бонуса как представителям государства обруч доступа к виртуальной реальности.

– Кто еще в курсе?

– Америка и Япония, их астронавты тоже дежурили на станции в это время.

США

– Мы получили доступ к межзвездной сети и единой виртуальной реальности. Но не это самое главное.

– А что?

– Галактическим языком оказался русский. Предлагаю по

максимуму придерживать эту информацию.

Япония

– С помощью максимизации доступа к виртуальной реальности мы сможем захватить большую часть рынка новой валюты. От рабочей группы поступило предложение сделать нашу оболочку для игры и открыть к ней доступ для всех.

– Зачем?

– Мы выкупаем у них все за доллары и продаем за кредиты. На эти деньги закупаем новые обручи, расширяем инфраструктуру...

– Придется договариваться с американцами и русскими. Но дело того стоит...

Наше время

Сколько можно успеть за три часа? Придумать исследование и забить очередь на спутник на год вперед, закупить тушенки, роллтонов и пятилитровых баклаг с водой. Моментально надоеет, но можно будет не тратить время на походы в магазин. Открыть отложенные в свое время гайды и закрыть их. Потому что к черту теорию, когда можно возвращаться.

«Вход».

И вот я снова в лесу. Тело мое, а вот одежда – уже нет. В тот раз не обратил внимания, хотя я тогда очень на многое

не обращал его. Даже кажется, что ты не в игре, а просто оказался в другом месте. Проверим.

«Характеристики».

Перед лицом всплыла небольшая таблица, с легкостью увеличивающая свой размер, повинаясь движению рук. Пока немного, но, как я в свое время узнал, некоторые параметры появляются в процессе игры. Изначально – базовый набор, подходящий для расы и особенностей игрока.

«Сила – 3.

Ловкость – 4.

Живучесть – 4.

Интеллект – 4».

Маловато и, если честно, обидно, думал, будет побольше интеллекта по сравнению со всем остальным. Или мне его решили порезать после того, как я поступил со Светой. Ярость вспыхнула и тут же пропала – не время. Теперь посмотрим способности. Только одна.

«Человечность. Уникальная расовая способность. Позволяет совершать бессмысленные поступки, добавляя очки к вашему рейтингу существ».

Гребаный переводчик, что же может за этим скрываться? Ну, да ладно, разберемся в процессе. Теперь инвентарь. Развернулось еще одно окошко. Так, ограничений по количеству предметов нет, только вес – пока 70 килограммов, из которых свободно 69 с половиной. Полкило приходится на ножик, такой же, какой пару часов назад распорол мне горло.

«Нож безнадежности.

Урон 8—12.

Критический множитель $x4$.

Одно из первых десяти орудий людей, брат которого пролил первую кровь расы. Пока обида не будет смыта, основные характеристики оружия будут скрыты».

А вот и награда за мой необъявленный квест. Заодно стало понятно, как я умер и как работает механика игры. Мои 40 жизней, минус урон, умноженный на 4, и я – труп. А могло, кстати, и не хватить, остался бы жив, не повезло. Гребаная удача. На этот раз все будет по-другому. И, оттолкнувшись посильнее, я прыгнул вперед. В ногах еще отдавалась боль от удара о землю, а перед глазами вспыхнула надпись:

«Прыжок в неизведанное

Вами получено новое достижение. Большинство разумных с опаской вступают в новый мир, но только не вы. Первое движение, сделанное вами в Джи, было прыжком. Высота ваших прыжков увеличена на 1 %».

Если игра раздает бонусы только за непредсказуемое поведение, пожалуй, у меня есть все шансы добиться неплохого преимущества. Во всех онлайн-играх, которыми я когда-либо увлекался, стартовые локации были щадящими, умереть там было практически невозможно. Но создатели Джи, величайшей игры во Вселенной, по всей видимости, решили отказаться от подобной вульгарщины. Это я хорошо усвоил после встречи с первым же монстром.

«Злоболис, – услужливо подсказала мне информационная панель. – Урон 15–22, особая возможность – “Ослабляющий укус”».

Два, максимум три метких попадания «злоболиса» (привет горе-переводчику в моем собственном лице) – и я лежу, не в силах пошевелиться, пока идет отсчет времени до моего воскрешения.

Три часа, или 180 минут, долгого, томительного ожидания. Мало того, что мобы для моего первого уровня необычайно сильны, так еще и повторный вход в игру после гибели доступен лишь спустя столько времени... Интересно, есть ли способ это обойти? Если так пойдет дальше, то жалких двух лет (и то при самом удачном раскладе) мне точно не хватит.

«Делать нечего, придется заняться на скорую руку придуманным исследованием, чтобы не тратить драгоценное время впустую. Не получится задуманное с игрой, так хоть в науке какой-никакой след оставлю, – мелькнула упадническая мысль... – Нет, к черту это самокопание! Просто в следующий раз я поступлю умнее...»

Легкое потемнение в глазах, подкатившая к горлу тошнота... И вот я снова стою в лесу, держа в руке нож, и наблюдаю за убившим меня три часа назад злоболисом. Тот находится на опасном расстоянии от меня, но почему-то в упор не замечает. Видимо, я для него настолько смешной противник, что он даже не считает нужным напасть на меня повторно.

«Осмотритеесь вокруг, – вновь дала знать о себе инфопа-

нель. – *Возможно, вы обнаружите рядом с собой лесные дары. Их можно будет продать или использовать в создании пищи и зелий».*

Я повернулся вокруг в поисках подходящих «даров» и не заметил, как сзади меня блокировал второй злоболис. Первый, который с легкостью убил меня в самом начале игры, сидел чуть поодаль и смотрел, я готов был поклясться, с ухмылкой.

Была не была!.. Я бросился на ухмыляющегося злоболиса и, сам того не желая, от неожиданности заорал. Животное приняло боевую стойку и готовилось кинуться мне навстречу... Едкая вонь переваренного мяса из пасти, боль в правом боку от клыков злоболиса, падение, кувырок, прыжок, снова прыжок и – бежать, бежать сломя голову, натываясь на ветки, пеньки и стволы деревьев.

Разбег, прыжок, разбег и снова прыжок!.. В реальной жизни я бы уже давно валялся, скрюченный от адской боли в сломанной конечности. Как минимум одной. Сзади бежал и пытел омерзительный монстр, который теперь уже явно хотел покончить со мной еще один раз. Я не оглядывался, боясь споткнуться и упасть или просто потерять преимущество в скорости, но в том, что злоболис мчался за мной и не собирался отставать, я был уверен.

Продравшись сквозь очередные хвойные заросли, обдав меня тучей комаров (*«Временное ослепление»*, – нудно сообщила инфопанель), я выкатился, споткнувшись о ка-

кой-то валун, на открытое пространство.

...от жуткого рева заложило уши (*«Временное оглушение»*, – опять нудила инфопанель). Негативный эффект от комариной тучи пропал, и я увидел того, кто так громко шумел.

– Ведмежатко, – по-моему, я это сказал вслух, одновременно с горечью и иронией в голосе.

Как минимум четырехметровая жертва корявого перевода встала на задние лапы в классической медвежьей позе «превед». Вновь меня обдало диким ревом, а инфопанель услужливо «обрадовала» сообщением о двойном наложении эффекта оглушения. Впереди – ведмежатко, позади – пыхтящий злоболис. В довершение всего я споткнулся и кубарем покатился куда-то в сторону. Кажется, прямо в лапы чудовища. Погибнуть от собственного воспаленного зоопарка, как это мило...

Кто-то взвизгнул. Да так, что у меня заложило уши, несмотря на уже имеющийся «эффект двойного наложения». Обернувшись, я увидел, как злоболис, извиваясь, корчится в зубах ведмежатки – косолапый почему-то выбрал не меня, а моего преследователя. Собрав остатки воли в кулак, я вскочил и побежал сломя голову в сторону показавшейся впереди вымощенной дороги...

«Вы получили 1050 единиц опыта, – это вновь ожила инфопанель. – Вместо схватки с заведомо более сильным противником вы благоразумно отступили, сохранив жизнь и

здоровье».

Только сейчас, наконец-то выбежав из леса, кишашего ведмежатками и злоболисами, я увидел, что небо затянуто свинцовыми тучами. Очевидно, близился дождь, град или еще бог знает что. В игровой Вселенной можно было ожидать все что угодно.

Глава 3

Нужно больше золота

«Чтобы получить задание, найдите ближайший населенный пункт, – подсказал мне искусственный интеллект игры. – Там же вы сможете найти торговцев, чтобы купить необходимое снаряжение или оружие. Чем крупней поселение, тем выше шансы найти то, что вам нужно».

Найти поселение не составит большой проблемы – дороги, как правило, очень редко ведут в никуда. Другой вопрос, в какую сторону мне пойти. Карта местности, которую услужливо подсунула игра, не содержала ничего, кроме локации Пепельный лес и дороги, где я сейчас находился. Где-то в уголке виднелись очертания гор, но ни названия, ни маршрута к ним не было. Интересно, а почему лес Пепельный?.. Я обернулся, но ничего необычного не увидел. Насытившийся ведмежатко медленно передвигался по открытой лужайке на фоне привычной темно-зеленой стены деревьев.

Мои размышления прервали стук копыт и едва слышный скрип. Кто это? Странствующий рыцарь, шайка разбойников или бедный крестьянин на старой кляче? Простенький ножик – вот и все мое вооружение, вряд ли могущее что-либо противопоставить возможному нападению...

Начал накрапывать мелкий дождь, а на дороге наконец-то

показался силуэт экипажа... Или телеги. Нет, все же телеги. Серая лошадь в яблоках тянула за собой скрипящую деревянную телегу, на которой сидел худощавый мужик в разноцветном тряпье.

«Вы можете попробовать заговорить с любым разумным существом в игре, – вновь оживилась панель. – Однако помните, что предсказать поведение вашего собеседника невозможно. Вы можете получить задание или же спровоцировать агрессию и принять бой».

Потрясающий выбор. А самое интересное – полная непредсказуемость NPC. Вот кто это едет? Боящийся собственной тени нищий или бандит? Телега с разноцветным мужиком приближалась. Будь что будет, в конце концов. Решив это, я сжал в руке нож и приготовился к самому худшему.

Если честно, то до последнего ожидал, что это может оказаться даже другой игрок. Но судя по вполне земной наружности, все-таки NPC, инопланетяне еще не добрались до нового ареала. Или даже если и добрались, что им делать в нубских (для новичков) локациях?

– Не подвезешь до города, старик? – решился все же попробовать завязать диалог, а не убегать. Три часа – это много, но проверить реакцию на себя тоже нужно, без этого планы на будущее не построить.

«Попытка инициации квеста.

Неудача.

Репутация – 0, нейтральная».

– Эй, ты меня слышишь? – ленивый взгляд и полный игнор.

«Попытка инициации квеста.

Неудача.

Репутация – 0, нейтральная».

Может, попробовать как с девушкой, не спрашивать, а просто сделать. Но не тут-то было, стоило только приблизиться к телеге, как старик сразу же замахнулся кнутом в мою сторону вместо лошади. Хорошо, что не попал, с его 20-м уровнем сразу стал бы трупом.

Так, медленно отходим. Главная задача выполнена, я не умер и понял, что репутация – это очень важно. А теперь к главной цели – деньгам. Во многих играх ресурсы из базовых локаций неплохо стоят, новички быстро прокачиваются и уходят вперед, а ресурсы для крафта нужны всегда. Так что попробуем пособирать всего понемножку.

Что там обычно собирают? Руду, древесину, травы – базовый набор. Вот с этого и попробуем начать. Телега скрылась вдали, а я вернулся на дорогу. Так как никаких шахт поблизости не наблюдалось, то попробовал поднять с дороги обычный камень.

«Камень.

Урон 0–1.

Вряд ли вы найдете хоть кого-то, кто согласится у вас его купить».

На всякий случай оставим, но ясно, что, став великим собирателем камней, я не смогу обессмертить свое имя, вписав его в золотой список вкладчиков ОГБС – общей галактической банковской системы.

Теперь деревья. Срубить мне их, конечно, нечем, но вот отковырять кору можно попытаться. И я смог. Ценой полчаса, сбитых в кровь пальцев и 27 хп в руках у меня оказался кусочек коры.

«Кора дерева.

Вес – 29 граммов.

Используется при изготовлении других предметов».

Прекрасно, значит, можно будет продать. Осталось только узнать – за сколько. Заметив в небольшой низине отличающееся от других красноватое дерево, решил оторвать кору еще и с него: вдруг такая дороже стоит? Потом дойду до аукциона и сравню. Аукцион – это, собственно, то, ради чего я сейчас здесь, кредиты внутри игры и снаружи абсолютно одинаковые, даже банковский счет один и тот же. Работая переводчиком-корректором, я получал максимум 100 кредитов в месяц. Обруч доступа стоил 200. И, наконец, самые главные цифры – 7500 кредитов будет стоить визит офицера социальной службы, который заберет меня и оформит вид на жительство на Псааке, ближайшей безопасной планете с доступом к сети. Если делать все неофициально, то это будет стоить всего 2000. Эти деньги можно успеть заработать даже без игры, так что, если за два месяца ничего не получится,

воспользуемся пиратской возможностью.

Самое печальное, что провести какие-то расчеты, не оказавшись в игре, я не могу, вся информация по ценам на игровые предметы и ресурсы вне игры блокируется. Зачем – непонятно, но это 100 % факт, за свои полгода работы переводчиком я успел убедиться в этом, и не один раз. Так что проверить все получится, только добравшись до аукциона.

«Вы получили предмет – Кора дерева.

Вес – 12 граммов.

Используется при изготовлении других предметов. Вызывает интерес у торговцев».

Очень похоже на первую, но при этом описание немного другое. Похоже, не только представители разных рас получили от меня одинаковые названия, досталось и деревьям. Ну да ладно, прорвемся, все, что вызывает интерес у торговцев, вызывает интерес и у меня.

За четыре с половиной часа мне удалось оборвать все дерево. В инвентаре отдельными кучками лежали: кора – 1,7 кг; ветки, все, что мне удалось обломать, – 5,2 кг. Как оказалось, они тоже интересуют торговцев, так что я решил не бросать то, что идет в руки само собой.

Итак, я в игре уже почти десять часов, все еще 1-го уровня, зато стал обладателем почти 7 килограммов потенциально ценной древесины. Живем. Попытавшись обломать еще одну ветку, я повис на ней, рывок руками и всем весом. Есть, отломалась, плюс еще 90 граммов.

«Сила +1.

Тяжелые и бессмысленные упражнения все-таки принесли пользу. Вы стали немного сильнее.

Вам доступно умение собирательство.

Изучить. Отказаться. Подробности».

А вот это замечательно. Всегда любил становиться сильнее в играх, а теперь с увеличенной силой смогу наломать побольше веток. Но сначала новый навык, что он там дает?

«Подробности. Вы можете собирать ресурсы без специальных приспособлений. Рырги с урановых рудников Денеба будут смотреть на вас с восхищением. Ваш шанс добыть особые ресурсы теперь не равен нулю».

Сначала хотел отказаться, не стоит брать скиллы, не проверив их необходимость. А в необходимости собирательства до аукциона я точно не уверен. Но возможность добыть редкие ресурсы без оборудования, которое наверняка стоит немалых денег, – это явно неплохо.

«Изучить. Вами получено умение собирательство».

А теперь вперед. Срывая разные новые виды растений, если они попадались мне по пути, я двинулся вперед вдоль дороги. Скорее бы какое-нибудь поселение, хочется найти аукцион и узнать, заработал ли я хоть что-то. Но сначала нужно сделать небольшой перерыв и перекусить, если я сейчас в порыве энтузиазма свалюсь от голода, пользы от этого не будет никакой.

«Выход».

С трудом, как утром понедельника, открыл глаза и попытался встать с дивана, на котором лежал. Ноги свело, левая рука тряслась. Судорожно прижал ее к груди, дрожь передалась всему телу и двинулась вниз, навстречу боли от через силу вытянутых ног.

– Ахххр, – если так пойдет, то на этом диване из набора «Березка» я не то что два года, а два дня не протяну. Сдохну. От голода и жажды. Потому что тело отнимется и шевелиться я не смогу. Тут в памяти всплыла куча подушек, оставшихся от бывшей подруги. Было время, когда она была одержима идеей обжить нашу квартиру. Квартиру облагородить особо не получилось, чувства тоже быстро угасли. Зато теперь из них можно будет сделать настоящее игровое ложе. Из часа, отведенного на физические нагрузки и еду, осталось 52 минуты, как раз успею доехать до дома, все забрать и вернуться. А пока таксист будет искать наш адрес, как раз успею перекусить.

Нельзя тратить ни минуты времени. Все продумано заранее. Шесть часов на сон, семнадцать на игру и последний час на разминку и плотный перекус. Возможно, иногда буду разбивать его на два раза по полчаса. Кто-то скажет, что русский человек ленив, так вот это не так. Дайте мне цель, добавьте желание ее достичь, и все – можно горы свернуть. А уж если в процессе еще и удовольствие можно получить, то меня как русского человека не остановить.

Возвращаясь на такси с подушками, я смотрел на дождь

и жалел об ужасной потере трупика злоболиса. Как это ни парадоксально звучит, медведь его сожрал вместе с дропом. Вероятность того, что там было что-то очень ценное, конечно, мала, но теперь правды не узнать, и это меня немного гложет. Остановившись возле нашего научного комплекса, таксист молча повернулся и печальными глазами намекнул, что пора расплачиваться. Денег мало, но есть кредиты, которые я не планирую отдавать, есть квартира, которую можно продать, так что о таких вещах какое-то время можно не беспокоиться. Осталось семь минут.

Пять из них ушло, чтобы разложить подушки, две, чтобы справиться с последствиями лапши с тушенкой, и вот я готов.

Помню, как в свое время у меня были большие проблемы с распределением времени. Казалось, что учеба и подработка занимают дни и ночи, выходные и праздники. А потом, уже будучи взрослым и умным, я понял, что времени хватает всегда. Нужно просто правильно расставлять приоритеты. Не валяться в ванне по три часа, а принимать быстрый душ. Не попивать вальяжно чаек в количестве как минимум двух огромных чашек после сытного завтрака, а подкрепиться самым необходимым и – на выход. И, наконец, главное – нет смысла валяться с утра в постели, каждые пять минут выключая ненавистный будильник на телефоне... А потом еще один – на втором, резервном.

Мышцы побаливали. Завтра, вполне возможно, мне будет

очень трудно передвигаться – даже мягкие подушки особо не спасут от бесконечной позы тюленя. Ладно, хотя бы ожирение мне не грозит.

«Вход».

Глава 4

Ученица колдуныи

«Вы вернетесь в ту же локацию, в которой находились перед последним выходом из игры».

Замечательно. Именно этого я и жду.

Время в игре шло немного по-другому, поэтому вернулся я уже в глубокую ночь. Кто знает, быть может, в темноте появляются мобы, недоступные в дневное время?.. Или всякие злоболисы с ведмежатками становятся более агрессивными? Я по-прежнему старался держаться дороги, лишь немного углубляясь в близлежащие заросли, чтобы насобирать растений – благо количество ячеек в инвентаре и общий вес «ресурсов» пока позволял.

«Вам удалось найти заросли дикой малины. Ее ягоды могут принести неплохой доход, если их соответствующим образом обработать».

«Соответствующим образом» – это как, интересно? Приготовить варенье? «Солридский клубничный джем», – промелькнуло в памяти. Где я это мог видеть? По-моему, в какой-то старой игре, которая закрылась пару-тройку лет назад. Да, судя по всему, варенья и джемы помогут мне зарабатывать. Если я, конечно, все правильно сделаю.

Мне показалось, будто кто-то кричал. Издалека, приглу-

шенно и будто бы сдавленно. Я замер и прислушался: точно, кто-то кричит, а что именно – не разобрать.

«Вы слышали крик о помощи. Помните, что у вас еще слишком низкий уровень для ввязывания в опасные авантюры: квест может оказаться для вас слишком сложным, а монстры – смертельно опасными. При этом, если вы все-таки рискнете и выполните квест высокого уровня, награда не заставит себя долго ждать».

Начальный уровень, отсутствие нормального оружия... Действительно, стоит ли лезть на рожон? С другой стороны, упускать возможность тоже нельзя. Пожалуй, все же рискну.

Я стал пробираться сквозь густые заросли непонятного кустарника. Вначале мне показалось, что я выбрал верное направление, двигаясь в сторону звука. Однако вскоре понял, что это не так-то просто. Дважды или даже трижды я возвращался и начинал свои поиски заново, пока крики о помощи не стали отчетливее и громче.

«Ваша настойчивость не прошла даром. Получен опыт: 230».

И на том спасибо. Надеюсь, сам квест, если я его выполню, принесет больше. Неожиданно кусты закончились. Я вышел на каменистую равнину, поросшую кое-где чахлыми низенькими деревцами. Вдалеке виднелись очертания каких-то си-неющих вершин.

Меня заметили. Две, нет, все-таки три неуклюжие фигуры ростом заметно ниже человека с копьями наперевес пы-

тались атаковать кого-то, кто прижался спиной к дереву и пытался отбиться узловатым суком. Один из нападавших издал визгливый звук и обернулся в мою сторону.

– Помогите! – вновь завопила жертва, оглашая окрестности звонким девичьим голосом.

Да, это была девушка – теперь я смог хорошо ее разглядеть. Одета в балахонистые тряпки, очевидно, робу мага, жреца или еще кого-нибудь из этой когорты. Узловатая палка в ее руках, скорее всего, была посохом, которым она отбивалась от нападавших. Почему-то именно как простой палкой или дубиной.

Еще один низкорослый силуэт повернулся ко мне и зарычал, выставив перед собой копьё. Он и тот, что заметил меня чуть раньше, медленно пошли в мою сторону, а девушка, воспользовавшись преимуществом, перешла в контратаку на третьего.

С дурацким ножиком против копий?! Я понял, что влип, и начал судорожно соображать. Существа медленно наступали, угрожающе рыча и выставив вперед копыта с зазубренными наконечниками. Они напоминали уродливых карликов с темными сморщенными лицами, выдающимися челюстями и острыми ушами. Кто это? Гоблины? Орки?..

«Хитрый гоблин. Уровень 2».

Я отскочил в сторону и побежал. Один из «хитрых» почти успел ткнуть меня своей железякой, но я вовремя увернулся. Если так пойдет дальше, вскоре мне снова придется

заниматься физкультурой или чтением книг в реале – своим ножичком я вряд ли смогу дотянуться до гоблинов, не наткнувшись на зазубренные наконечники их копий.

Раздался резкий, пугающий вопль убитого гоблина и торжествующий крик девушки. С посохом наперевес она помчалась ко мне на выручку, атаковав одного из моих противников. Тот отвлекся на нее, а я остался один на один с оставшимся копыеносцем.

Вновь увернувшись от удара копьем, я попытался пырнуть гоблина своим ножичком, но промахнулся.

«Промах».

Спасибо, а то я не заметил!.. Все-таки есть что-то раздражающее в инфопанели. Гоблин захрюкал и резво побежал в мою сторону. Копье просвистело, готов поклясться, в паре сантиметров от моего лица. Я вздрогнул, попятился задом и рухнул, споткнувшись о какой-то булыжник. Инстинктивно уворачиваясь от новых атак противника, я катался по земле, выбирая удобный момент, чтобы встать. Больно ударился рукой обо что-то и зашипел... Камень! Булыжник! Схватив шероховатый увесистый кругляшок, я тут же швырнул его гоблину прямо в лицо.

«Урон 2. Цель оглушена».

Гоблин будто споткнулся на месте и зашатался. Не теряя ни секунды, я вскочил на ноги и тут же с размаху атаковал оглушенного гоблина своим ножиком. Хлюп!..

«Урон 48. Цель убита».

Враг издал дикий вопль и рухнул замертво как подкошенный. Повезло – удар оказался критическим.

Инфопанель разразилась сообщением о полученном опыте за поверженного врага. Еще один дикий вопль – девушка убила последнего гоблина.

«Гоблины небогатый народ, однако в карманах у них часто можно найти несколько медяков».

Только что мне предложили обыскать труп. Надо просто помнить, что это всего лишь игра... Пошарив в вонючем тряпье убитого гоблина, я, конечно, никаких медяков не нашел, зато мой счет пополнился почти одной десятой кредита. Эх, тяжел труд переводчика, даже самому себя обругать хочется. А главное, платят копейки, если, похоже, с тысячи гоблинов можно набить мою месячную зарплату.

Поднявшись после обыска, я встретился глазами со спасенной девушкой. Гм, «спасенной» – громко сказано. Скорее, она меня самого спасла, уложив двоих гоблинов. К сожалению, девушка была сто процентов NPC – встала как вкопанная и улыбается, лишь иногда переминаясь с ноги на ногу и рассматривая собственную ладонь. Лицо гладкое, без единого шрама и прыщика, прямо лоснится, а темные волосы, заплетенные в пышную, небрежно брошенную на плечо косу, слишком ярко блестели и лежали один к одному.

– Кто ты такая? – спросил я и тем самым активировал диалог.

– Спасибо тебе, незнакомец! – улыбаясь, пропела она ме-

лодичным голосом. – Я Ильгара, ученица колдуньи. Она послала меня набрать корней мандрагоры, я увлеклась и забрела слишком далеко. Гоблины устроили здесь засаду и напали на меня. Я пыталась отбиться магией, но очень быстро истратила все силы. Поэтому, если бы не ты, появившийся так вовремя, я наверняка бы погибла.

«Дальше. Повторить. Закончить разговор».

Разумеется, дальше.

– Пожалуйста, проводи меня. Ночью опасно одной, к тому же без сил и с разряженным посохом, – смешно сдвинув брови для того, чтобы изобразить беспокойство, продолжила девушка.

«Да. Отказаться».

Конечно же, я прогуляюсь в компании симпатичной девчонки, хоть она и NPC. Выбираю «Да», улыбка на лице девушки ширится, глазки смешливо прищуриваются, а сама она подпрыгивает, хлопнув в ладоши.

«Выполнено задание “Спаси Ильгара”. Получено опыта: 5840. Получено задание “Колдунья и ее ученица”».

И тут же:

«Вами получен уровень 2! Доступны новые умения».

А вот это уже интересно! Наконец-то дождался!..

Я уже хотел открыть панель и погрузиться в характеристики, как вдруг услышал вопрос девушки:

– Сразу пойдем или мне тебя подождать? – Слегка склонив голову, Ильгара мне подмигнула. – Если мы задержим-

ся, я пока помедитирую, чтобы восстановить ману.

– Да, конечно. Тебе что-то для этого нужно? – с трудом выходя из ступора, прошептал я.

Еще недавно механический персонаж практически ментально превратился в живого человека, живущего своей жизнью. Я не знаю, есть ли какой-то научный прием, позволяющий оценить, живой перед тобой человек или набор скриптов и программного кода. Но сейчас он мне и не был нужен, все было как-то слишком очевидно.

– Не надо, но спасибо за помощь, – и она убрала за ухо выбившуюся прядь. Еще недавно монолитная прическа распалась, можно было разглядеть каждый волосок. А ведь если вспомнить, весь мир вокруг меня изначально хоть и был красив, ярок, но был живым, не запоминался. Просто идеальная картинка, трава зеленая, небо синее, дерево коричневое, кровь красная. А сейчас – вон кружок пожухлой травы, в глубине леса она немного желтее, на открытом месте зеленее. Деревья, насколько хватает глаз, нет ни одного похожего. Кровь гоблина, попавшая на руки, свернулась и неприятно стянула кожу.

Если бы мне сказали, что этот мир постоянно растет и развивается, я бы теперь, пожалуй, поверил. Впрочем, что взять от лучшей игры Вселенной? Конечно, хотелось бы каких-то необычных квестов, но судя по описаниям, что мне попадались, сейчас домен подстраивается под нашу культуру, так что использование классических квестов – только этап раз-

вития, да и кто знает, где Джи решит симпровизировать. Если честно, пока тут не освоюсь, предпочел бы классику.

Тем временем Ильгара присела на землю, ее не смутили ни чужие смерти, ни неприятные запахи. Ну что ж, не все сразу. Посмотрев на трупы гоблинов, попробовал проанализировать последний бой. Сначала мои действия. Почему я решил убежать? В свое же время столько играл и знаю, что в начале игры убить пару мобов на уровень выше тебя не проблема. Да, и тут так бы и получилось. Неужели все дело в реализме и я просто испугался? Теперь. Как я победил того гоблина. Сначала оглушение, я кинул подобранный с земли камень, урон 1–2, так что два урона понятны. А вот оглушение нет, это значит, что у предметов есть скрытые характеристики и, соответственно, возможности для использования. Вторая мысль – надо подумать. А с уроном все ясно. Ни моей силы, ни защиты гоблина не хватило, чтобы внести какие-то поправки в базовую механику, прошел максимальный урон – 12, умножился на критический множитель 4, итого 48. А у гоблина, как и у меня, 40 жизней. Ну что ж, теперь все более-менее ясно, теперь надо разобраться с моими характеристиками. Теперь там стало больше информации.

«Уровень 2.

Опыт – 240.

Раса – человек.

Имя – Александр.

Жизни – 50.

Мана – 50.

Сила – 4.

Ловкость – 4.

Живучесть – 4.

Интеллект – 4.

Свободные для распределения очки – 2.

Способности:

Человечность. Уникальная расовая способность. Позволяет совершать бессмысленные поступки, добавляя очки к вашему рейтингу существ.

Профессии:

Собирательство. Вы можете собирать ресурсы без специальных приспособлений. Рырги с урановых рудников Денеба будут смотреть на вас с восхищением. Ваш шанс добыть особые ресурсы теперь не равен нулю».

Силы стало больше после того, как я поднял ее на единичку на коре и ветках. Так, стоп, почему опыта так мало? А если посчитать? Мне дали 1050 опыта за бегство, 230 за поиск места нападения гоблинов, 100 за убийство гоблина и 5840 за выполнение квеста, итого 7220. А у меня их 240, единственное объяснение, что при получении уровня опыт сгорает и отсчет начинается с нуля. Значит, уровень мне дали за 6980 очков опыта, довольно странное значение, и, мне кажется, я где-то уже сталкивался с такой цифрой. Что радует, так это то, что вместе с уровнем немного подросли жизни и мана.

Теперь надо решить, какие параметры повышать. Думай, Саша. Кстати, с именами тут интересная ситуация. Первый, кто с таким именем заходит в игру, его и получает. В Джи нельзя выбрать имя, все только свое или родись на пару десятков миллионов лет раньше на другой планете. Так что когда в игру зайдет еще один Александр, он уже будет обязательно с фамилией. Если совпадут и имя, и фамилия, добавится отчество, или второе, третье и так далее имена, а потом и цифры. Так что когда-нибудь на землю Джи ступит Александр Степанович Носков II.

А очки параметров пока стоит побережь. Тут нет такого, как в некоторых играх, что способности и умения можно взять и щелчком кнопки или пальцев моментально изучить. Только у учителей, только после тренировки, в крайнем случае по квесту, свитку или старинному кубу-голокрону. При этом последние три варианта столько стоят, что не сразу решишь, учить ли самому или побыстрее продать. Так что на первое время основной способ прокачать героя – это его параметры, а вот с ними нужно решать, когда определишься с классом. А я этого пока так и не сделал. Мне нужен кто-то, кто сможет зарабатывать много денег, а для того чтобы в этом правильно разобраться, мне нужен аукцион. И что, черт побери, за способность такая – человечность?

Тут я окончательно принял решение, которое крутилось где-то на краю сознания с того самого момента, как я проанализировал ситуацию с гоблинами. Раздвинув в стороны вы-

сокую траву, присел недалеко от юной ведьмы. Закатал правую штанину, мешковатые брюки были немного широки, и это получилось без проблем, с силой облокотился спиной о дерево, поймал взгляд из-под длинных ресниц Ильгары. И воткнул ножик себе в ногу.

«Получено 9 уронов».

Понятно, чуть выше минимального урона, никаких критов. Боль чувствуется, но не такая, чтобы свалиться на землю и перестать двигаться. Значит, даже получив рану, я смогу сражаться с противником. А если ножик в ране повернуть...

«Критический удар. Получено 32 урона».

Чертовски больно, чуть не умер, осталось всего 4 жизни, и это еще урон с крита прошел самый маленький, но это подарило мне как минимум два открытия. Критические удары ошеломляют, на секунду от боли я не мог двигаться, а если верить в баланс игровой механики, то и с остальными мобами и игроками должно быть так же. А значит, я стал немного сильнее. Второе скорее догадка, но я почему-то уверен, что прав: удар в рану (а повернув нож в ране, я сделал именно это) с большой вероятностью будет критическим.

В этот момент меня окутала тусклая зеленая дымка и жизни моментально взлетели вверх.

– А, ты разбираешься в магии крови, воин. – Ильгара встала, до этого детские черты лица заострились, превратив безобидную милашку во взрослую и очень опасную женщину. – Не каждый знает, что кровь гоблинов понижает удачу. Про-

литая на оружие, она потихоньку подтачивает твою защиту, пока рано или поздно не отправит на тот свет.

Прикольно, конечно. Вот еще одна незадокументированная способность в игре, кто-то скажет: что за фигня, как об этом можно было догадаться? – а я скажу: круто, именно таким и должен быть мир, не только прописанным в лоре, параметрах и описаниях, но и открывающим все новые и новые грани тем, кто готов выйти за рамки привычного. Правда, не совсем понятно, что именно я сделал, но, может быть, сейчас объяснит, а то еще и магию крови изучу. Интересно, это навык или класс?

– Ты смешал кровь, проклиняющую тебя, со своей, ты дал ей шанс на победу и выжил. – Черты лица Ильгары снова разгладились, зеленое облачко растворилось без следа. – Если мы еще здесь задержимся, я продолжу медитацию, – закончила она уже звонким, почти детским голосом и опустилась обратно на землю.

Но я ее уже не слушал, изучая всплывшие окошки.

«Получена способность гоблинская кровь. Вы смешали свою кровь с кровью проклявшего вас, дали возможность убить себя, положившись только на судьбу. Судьба приносит вам ответный дар – вы получаете стопроцентный иммунитет к гоблинским посмертным проклятьям, основанным на магии крови.

Вы можете начать путь к классу мага крови.

Принять. Подробности. Отказаться».

Конечно, подробности.

«Магия крови – стихия второго уровня, позволяющая работать со структурой ДНК, генетической памятью и процессами жизнедеятельности существ, придерживающихся эволюционного пути развития.

Отказаться».

Эх, вдохновенно как пишут, но пока рано. Сначала надо определиться с ценами на аукционе, а потом уже выбирать класс. Если что, как этот квест активировать, я теперь знаю. А в голове появилась еще одна сумасшедшая идея.

– Ильгара, а ты сможешь подлечить меня в бою, если на нас по дороге нападут гоблины или кто-то еще?

– Конечно, воин. Но моей магии хватит только на четыре лечения, так что будь осторожен.

Замечательно, теперь мы вдвоем устроим просто геноцид гоблинов в ближайших лесах. Тысяча гоблинов. Если деньги с них сыплются примерно одинаково, это моя месячная зарплата. Пора опробовать корейские способы заработка в онлайн-играх.

– Ильгара, – протянул ей руку, чтобы помочь подняться. Я такой джентльмен, когда мне что-то нужно. – Я готов идти, нам туда.

– Но ведь из этого леса пришли гоблины, и нам в другую сторону.

Попытка использовать NPC в личных целях может привести к ухудшению отношений и агрессии.

Черт, вот этого нам точно не надо. Неужели мой кровавый вояж накрывается медным тазом?

– Ты права. Подожди меня здесь, я схожу проверить, не хочу, чтобы гоблины ударили нам в спину. Но будь готова лечить меня, если во время боя мне придется отступить в эту сторону.

– Конечно, воин. Я тебя не подведу. Но помни, за раз только четыре исцеления.

Прекрасно, пусть и не очень мобильно, но небольшой геносид я им попробую устроить.

Глава 5

Геноцид по-русски

Полтора года спустя

...Онлайн-игра, выпущенная японскими, американскими и русскими производителями, продолжает победное шествие по планете. Наверно, единственной причиной, по которой в другие игры еще кто-то играет, остается недостаточное количество обручей доступа. Хотя японские производители постепенно наращивают производственные мощности, и количество товара, выставляемого на продажу, каждый месяц растет.

Конечно, без багов даже в такой игре не обошлось. До сих пор не работает основной аукционный NPC. Разработчики пока не могут реализовать совместимость достаточной степени надежности с современными банковскими системами. Как вы все знаете, он просит вас ввести номер карты для авторизации, а потом отказывает в сотрудничестве, так как не может найти вас в базе данных.

К счастью, разработчики поставили во всех крупных городах скупщиков, готовых платить за игровые товары реальными деньгами, и многие считают, что это придает иг-

ре особый шарм.

Наше время

Способ, которым я решил заработать немного денег и опыта, был не столько сложным, сколько нудным и унылым. Собирать «паровозики» из мобов, убивать их пачками и собирать дроп – в стандартных MMORPG на это могло уходить по несколько часов. Результат же далеко не всегда оправдывал ожидания. А кроме того, можно было не в меру увлечься и не рассчитать свои силы – даже самые простые mobs сильны количеством.

Я сильно рисковал – несмотря на полученный новый уровень, до сих пор я был откровенно слабым. Да, мне обещала помочь симпатичная NPC Ильгара, но надолго ли мне хватит ее «четырёх исцелений за раз»? Трехчасовые перерывы в игре из-за каждого неудачного сражения – пожалуй, это действительно серьезное наказание.

Начал накрапывать легкий дождь, в пылу сражения с гоблинами я и забыл, что погода начала портиться. Водяные капельки были мелкими и прохладными, ощущения ничем не отличались от тех, которые я получал от настоящего дождя. Там, офлайн... Игра все меньше отличалась от реальности, это радовало и одновременно пугало.

Отвлечшись на размышления об игре, я чуть было не столкнулся нос к носу с притаившимся гоблином. Взвизг-

нув, он нацелил на меня свое зазубренное копьё и угрожающе зарычал. Я резко отпрянул в сторону и побежал, стараясь не пропасть из его поля видимости. Гоблин, периодически взрыкивая и потрясая копьём, неся за мной, а я петлял между кустов и камней, выискивая очередного моба. Мимо одного из них я промчался на опасном расстоянии, вновь разглядев его лишь в самый последний момент. То ли гоблины умели хорошо прятаться, то ли дождь с темнотой делали свое дело, значительно снижая возможность их разглядеть. За одним из кустов я напоролся сразу на двух отвратительно завизжавших гоблинов и понял, что перестарался. Продираясь через кустарник и периодически спотыкаясь о камни, я опрометью понёсся в сторону медитирующей Ильгары. «Паровозик» из четырех верещащих гоблинов с громким топотом следовал за мной по пятам.

Резко остановившись и развернувшись на 180 градусов, я ударил ножом первого гоблина, хрюкнувшего от неожиданности. Теперь главное – не останавливаться и не зевать...

То, что происходило потом, напоминало позабытую игру в пятнашки, вот только проигрыш был чреват ранением или даже гибелью. Я вертелся волчком, уворачиваясь от ударов гоблинских копий, налетал на врагов сзади, швырялся камнями, пытаясь их оглушить, и старался нанести максимальный урон. Когда инфопанель угрожающе замерцала красным, предупреждая о слишком низком уровне НР, на каменистой равнине лежали два врага. Оставшиеся в живых

продолжали бежать за мной, когда я направился за спасительным исцелением к ученице колдуньи.

Бросив еще одного гоблина лежать в траве и камнях, я подбежал к Ильгаре с одним-единственным очком здоровья. NPC пришла мне на помощь, добив оставшегося гоблина своим посохом, и тут же принялась кастовать заклинание. Этот процесс в играх обычно рисуют очень красиво, но все, что я до этого видел, не шло ни в какое сравнение с тем, как это делала Ильгара. От мягкого девичьего голоса, размеренно читающего заклинание, мурашки шли по коже: он обволакивал и одновременно пронизывал, глаза Ильгары стали глубокими и сверкающими, а ее посох сиял голубоватым свечением, роняя маленькие искорки при малейшем движении... Яркая вспышка света, шелест и потрескивание – ученица колдуньи резко взмахнула посохом и направила его в мою сторону. Тело начало наливаться жаром, от сердца до самых кончиков пальцев рук и ног. Я чувствовал, будто какая-то раскаленная жидкость течет по моим венам и артериям, проникая в мельчайшие капилляры. Ногти стало саднить, как после легкого удара током...

«Ваше здоровье полностью восстановлено».

Жар постепенно начал уходить. Я с благодарностью посмотрел на Ильгару и кивнул ей.

– Спасибо, Ильгара! – голос, как мне показалось, окреп и стал примерно на полтона ниже. Неужели такой необычный эффект от заклатья?..

– Рада помочь, воин! – весело ответила ученица колдуньи и хитро прищурилась. – Нам пора идти. Наставница уже, верно, меня хватилась.

«Э, нет, подруга, – сначала я соберу дроп с гоблинов и попробую собрать еще несколько “паровозиков”».

– Дорога еще может быть опасной, – сказал я вслух. – Мне нужно проверить, нет ли поблизости еще засады.

Ильгара вздернула носик и посмотрела на меня с недоверием.

– Хорошо, воин, я подожду, – голос ее стал подозрительно тяжелым и задумчивым.

Пожалуй, не стоит сильно увлекаться. NPC в этой игре были гораздо умнее, чем предполагалось, и сильно напоминали настоящих живых людей. Боюсь, долго водить за нос Ильгару у меня не получится. Но попробовать надо.

На этот раз при обыске убитых гоблинов меня ждал сюрприз:

«Обсидиановый кинжал гоблинской работы.

Урон 1–2.

Критический множитель $\times 4$.

Вы можете драться с оружием в обеих руках, это значительно повысит урон, наносимый противнику, и облегчит выполнение некоторых квестов».

Я невольно усмехнулся – видимо, у меня еще есть возможность подзаработать на геноциде несчастных гоблинов. Один, второй, третий – и вот уже новый «паровоз» из мобов

с копьями наперевес несется за мной, тяжело дыша и изрыгая свои гоблинские проклятья. Четвертый, пятый, шестой – легко уворачиваюсь от их неумелых ударов и даже умудряюсь пару раз пырнуть своими ножами одного зазевавшегося копейщика. Седьмой, восьмой, девятый, десятый!.. Не слишком ли я увлекся? Уворачиваться от мобов стало сложнее, они напирали со всех сторон, стараясь проткнуть меня копьями. Несмотря на оружие в обеих руках, я, очевидно, проигрывал – противников было слишком много. Едва одолев одного из них, тут же напоролся еще на целых трех. Огромная толпа гоблинов уже не просто бегала за мной, а пыталась окружить, действуя осознанно и, я готов был поклясться, продуманно.

«Получено задание “Вожак гоблинов”».

Только сейчас я обратил внимание, что один из гоблинов был явно крупнее других и двигался быстрее. Он же, как выяснилось, и наносил мне большинство ударов.

Ситуация с головокружительной скоростью перешла из опасной в критическую – очков здоровья у меня уже оставалось меньше половины, а убил я пока что только двух гоблинов... Трех – нанеся критический урон, я свалил с ног еще одного врага.

Вот только смысла в этом уже практически не было – и без того огромная толпа гоблинов пополнялась их сородичами, мимо которых я пробегал, пытаясь спастись от многочисленных атак.

С огромным трудом, получив сразу несколько критических ранений, я убил еще одного гоблина и понял, что единственный шанс спастись – это снова помощь Ильгары. Я зигзагами побежал в ее сторону, стараясь нанести максимальный урон попадающим под удары моих ножей гоблинам. Завидев меня, Ильгара начала нараспев читать исцеляющее заклятье. И она бы успела это сделать...

Если бы... Какой я дурак...

Вожак гоблинов вырвался из толпы, подбежал к девушке и с размаху ударил ее копьем прямо в живот. Чтение заклинания прервалось криком отчаяния и боли. К своему вожаку присоединились еще несколько гоблинов, нанося удары по ученице колдуньи. Погибая, Ильгара кричала как человек – никто бы не смог сказать сейчас, что она NPC. Пронзительный крик, резко оборвавшийся хриплым кашлем... Ильгара медленно, как в кино, осела на землю, раскинув руки. Коса развязалась, рассыпав яркие волосы, в сторону откатился посох...

«Задание провалено. Репутация снижена: – 1».

Резкий удар копьем в спину выбросил меня из игры.

«Вы погибли. Вы сможете вернуться в игру через 180 минут».

Моя самонадеянность стоила мне многого – несобранного дропа, потери времени, двух невыполненных квестов и... отрицательной репутации. Чем мне это может грозить, я смогу выяснить лишь через три долгих часа.

На этот раз сразу удалось вскочить на ноги, подушки немного помогли. Хотя тело и повело в сторону так, что я не удержался и обрушил на пол стол с остатками обеда. Зато полегчало, тем более, к счастью, ничего особо пачкающегося там не было.

Собрав с пола остатки былой роскоши и выкинув в мусорный пакет, я понял, что пора спать. Столько глупостей за такой короткий промежуток времени – это от усталости и с непривычки.

И пока руки качали насос, надувая матрас, оставшийся с поездки на юг, в голове прокручивались последние моменты игры. Где я ступил? Конечно, с «паровозами», для них нужно было бы массовое оружие вроде пики, так было бы и бить проще, и на Ильгару бы не сорвались. А сейчас на душе тяжело и мутно, как будто не программу, а живого человека из-за тебя убили. Вспомнились и ее улыбки, и последнее «ну ладно, я подожду». А ведь надо было просто по одному вырезать гоблинов, не намного медленнее получилось бы и без всякого риска. А ведь еще в первый заход, оставшись с одним очком жизней, можно было понять – что-то надо менять. Дальше. То, что вожак сагрился на хила и быстро убил его, тут нет ничего странного. Я его не бил, и, увидев лечащее заклинание, тот ударил по самому опасному и слабому противнику. Игровая механика становится чуть-чуть более понятной.

Уже засыпая, подумал, что у выбитого ножа урон какой-то

маленький. И все – дальше пустота, как обычно, мне ничего так и не приснилось. А утром меня ждали лапша с тушеной; вчерашняя одежда улетела в стиральную машинку, а я в новых шортах и водолазке начал устраиваться на подушках. Кто-то скажет, не много ли времени на это уйдет, так вот я считаю, что экономить время нужно, но выделить 10 минут в день на «кинуть-забрать» вещи из стиральной машинки, сполоснуться в душе и почистить зубы с меня точно не убудет. А то так можно в животное превратиться. Шесть часов двадцать минут с момента, как меня выкинуло после смерти.

«Вход».

Труп Ильгары успел исчезнуть, да и моего тоже не было. Хочется верить, что это законы игрового мира, а не гоблины утащили нас на обед. Теперь нужно проверить, что случилось после моей смерти, до этого был все время на эмоциях, но сейчас нужно разобраться.

Итак, я снова первый уровень, и судя по количеству опыта, с меня ровно уровень и сняли. Пока это не очень существенно, но вот на высоких уровнях представляю, как это может расстроить. А что с вещами? Инвентарь оказался девственно чист, только ножик и базовая одежда никуда не делись, похоже, у стартовых вещей привязка к персонажу. Мать моя женщина, тут фул-дроп, то есть после своей смерти ты теряешь абсолютно все вещи, что были у тебя с собой. С одной стороны, реализм, с другой – так хотелось надеяться, что цивилизованная галактика играет в теплую ламповую

игру.

В этот момент переживания о судьбе бедных NPC полностью меня оставили: моя кора, мои травки, все, что нажито непосильным трудом, было украдено. К счастью, истерики не случилось, в углу поляны я разглядел кучку мусора, в которой угадывались очертания дорогих моему сердцу вещей.

«Стазис-поле. Сохраняет от внешних воздействий вещи после вашей смерти. Может быть открыто любым игроком. Если в течение 180 часов стазис-поле не будет открыто, вещи будут уничтожены».

Ох, что-то мне подсказывает, что пиратство и мародерство здесь процветают. Зачем мучиться и выбивать вещи по одной с монстров, если можно выбить сразу комплект с человека. Или какого-нибудь центаврянина.

– А теперь пора отомстить за Ильгару, – и добавил: – И подзаработать.

Набрав десяток камней, помахав старым ножиком, который оказался раз в восемь сильнее выбитого, я отправился в лес. На этот раз у меня нет страховки, но и действовать буду умнее. И медленными шагами, стараясь ступать еле слышно, я двинулся вперед.

Первым все-таки заметили меня, а не я. К счастью, каких-либо выгод гоблин извлекать из этой ситуации не стал, а просто бросился вперед, размахивая руками и брызгая слюной. Хорошо, что это не мутант, так как слюной-то он попал точно в цель. У меня даже хватило времени оглядеться по

сторонам, не спешит ли ему кто на подмогу, потом – бросок камня.

«Цель оглушена на 2 секунды».

Теперь быстро подскочить, один удар.

«Нанесено 10 урона».

И еще один, прямо в первую рану.

«Критический удар. Нанесено 36 урона».

Цель парализована на 1 секунду. Цель мертва.

Получено 100 опыта.

Получено 0,1 кредита».

Вот и все, просто и эффективно. Меньше одной минуты на гоблина. То ли еще будет, господа, то ли еще будет. Подобрал камень, я двинулся дальше.

Со следующим гоблином все получилось точно так же: оглушение, два удара, сбор дропа, и идем дальше. Иногда я замечал гоблинов раньше, иногда они меня, но результат был один и тот же – за все время я не получил ни одной раны. Зато проверил разные теории нанесения урона. Если ударить так, чтобы клинок погрузился в тело, например в глаз или в живот, то удар считается критическим, если бьешь в голову или сердце, но не пробиваешь череп или ребра, то наносишь цели обычный урон.

Вожаков я пока обходил стороной, зато стабильно набивал деньги и уже даже вернул себе обратно второй уровень.

«Вы убили 100 гоблинов, не отвлекаясь на других противников. На ближайшие 6 часов вы получаете способность

ощущать их местоположение. Если вы убьете 10 000 гоблинов, то получите титул знаток гоблинов, и эта способность станет постоянной».

На постоянной основе мне это вряд ли пригодится, а вот сейчас здорово упростит жизнь. Теперь заметить меня первым у гоблинов уже не получалось. Еще через час я получил третий уровень, на это ушло 13 960 опыта, ровно в два раза больше, чем на первый, и что-то мне подсказывает, эта тенденция в дальнейшем не изменится. Каждый следующий уровень будет требовать в два раза больше опыта, чем предыдущий.

Стоило мне обогнать гоблинов по уровню, как опыт за них давать вообще перестали, а деньги хоть и падали, но в лучшем случае с каждого пятого, похоже, покачаться на более слабых существах тут не получится. Остаются вожаки.

По ним оглушение с камня уже не проходило, и убивал я их довольно быстро, но оставаться невредимым уже не получалось. Хотя опыт и деньги падали стабильно. После трех вожаков здоровье опустилось ниже 20, и я решил сделать паузу и не рисковать. К счастью, жизни потихоньку восполнялись сами по себе, правда, не очень быстро, как показали расчеты, около 1 хп в минуту. Эх, целебные зелья мне бы не помешали.

И тут я вспомнил Ильгару с ее медитацией. Опустившись на землю, сел в ту же самую позу и попытался расслабиться. Похоже, шести часов ночью мне с непривычки оказалось не

вполне достаточно, и я чуть не заснул прямо в игре. Хорош бы я был. Не дало мне окончательно погрузиться в дрему вылетевшее сообщение.

«Открыта пассивная способность – медитация. Скорость восстановления основных параметров в режиме медитации увеличивается вдвое. Айлонги с Нексуса начинают относиться к вам немного лучше.

Вы подсмотрели навык у другого персонажа и успешно изучили его. Шанс успеха 0,1 %. Шанс успешного изучения любого следующего навыка подобным способом уменьшается в 10 раз».

Захотелось выругаться, что-то мне подсказывает, что подобный способ изучения навыков опытные игроки тратят на более полезное. Но когда у тебя мало времени, некогда жалеть себя, нужно двигаться вперед.

На двух вожаков у меня уходило около десяти жизней, потом 5 минут на их восстановление, и снова вперед. За три часа удалось получить четвертый уровень, на него, как и ожидалось, ушло 27 920 опыта, в два раза больше, чем на предыдущий. И за вожаков тоже перестали что-либо давать, пришло время возвращаться.

За все это время мне удалось набить 47,3 кредита и больше ничего, похоже, тот слабенкий нож, выпавший в самом начале, можно считать удачей. Зато три уровня поднял, да и чувствовал себя в битве с мобами вполне уверенно, несмотря на реализм, кровь, хлещущую во все стороны, хлюпы из

перерезанного горла или глаз, лопнувших от столкновения с острием кинжала. В реале любую из этих вещей даже на видео с трудом бы смог посмотреть, а здесь как какой-то тормоз отключили.

– А еще ты встретил живого пришельца, – невпопад добавил внутренний голос.

Глава 6

Первый раз

На поляне, где 13 часов назад меня убили, стояло незнакомое существо. Свальявшаяся шерсть, прикрытая цельными листами какого-то металла в районе груди и суставов. И пистолет. Ничего себе – уровень 3, а выглядит внушительно, хотя и довольно мирно. Ладно, нужно попробовать быть естественным, эти же пришельцы друг друга постоянно встречают, так что и я не должен выделяться.

– Привет. Ты игрок? А откуда?

«Так, соберись, больше естественности».

– С Мелмака. – Слово знакомое, явно я называл, даже картинку помню – пушистик на фоне фиолетового солнца, а вот почему – ускользает.

– А я с Земли. – Вот и познакомились. Судя по всему, хоть он тоже маленького уровня, но опытнее меня, недаром же попал в новую локацию. Кстати, попытался разобраться с его ником. – Альфади Нари, а как ты сюда попал?

Пришелец окончательно успокоился, покрутил что-то похожее на пистолет в руках и спрятал в шерстяной карман. Не в карман из шерсти, а в настоящий шерстяной, он вытянулся, обвил пистолет и втянулся обратно.

– Квест был в начальной локации, предложили телепорт

в стартовую локацию случайной расы, вот я и решил рискнуть, – ответил тем временем пришелец. – Мобы обычно под конкретные резисты заточены, могло повезти, быстро бы качнулся. А так вроде и не хуже, но как-то пустынно.

Шерсть Нари развевалась на ветру, и он выглядел одновременно грустным и сосредоточенным. Что ж, зверек, ты мне сейчас много чего расскажешь об этой игре.

– Нари, можно тебя так называть? – Получил утвердительный кивок, в результате которого шерсть сползла с глаз и они предстали во всей красе, черные, круглые, выпученные. И да, у меня странный вкус. – Так вот, Нари, а можешь сказать, какие у тебя основные параметры в характеристиках?

– У нашей расы это: кинетика – 3; энергия – 2; ментал – 3; железо – 3. – Интересно, что все это может обозначать, но одно ясно точно – у меня такого нет.

И тут пронзила еще одна мысль. Сколько же труда пришлось вбухать в Джи, чтобы выстроить баланс между кучей различных характеристик, оружий, магических, физических и технических.

– Как ты видишь, у нас довольно высокие параметры, – продолжал тем временем Нари. – Обычно у рас стартовые – это 1, в лучшем случае 2. Ну, да мы же не одну тысячу лет уже играем, кое-какие расовые характеристики наши герои прокачали. – Тут он уморительно вздохнул, открыв на этот раз большой, черный, выпученный нос. – Впрочем, стоит вырасти на пару десятков уровней, и это уже не будет иг-

рать такой большой роли, но на старте без них сложно, не пробить броню той же малой мелмакской бабочки.

Странно, а у меня параметры стартовые были все по 3 или 4, сейчас после коры уже все четверки. Учитывая, что у Земли никаких героев не было, которые смогли бы эти параметры прокачать, как-то все странно выглядит. И тут пушистик меня добил.

– Говорят, у некоторых топовых рас есть даже собственные способности, никто точно не знает, что они дают. – Ох, не про мою ли человечность он сейчас говорит, не к добру все это. И тут Нари сорвался с места, видимо, ему в голову пришла какая-то идея. – Сейчас мы друг друга немного прокачаем, повезло, что у нас разные типы оружия. На первых уровнях хорошо резисты открываются. Готов?

И, не дожидаясь ответа, выстрелил в меня из своего бластера.

«Получено 4 урона».

Кожа на плече почернела, при этом какой-то особой боли так и не почувствовал. Не то что от ножа. Кстати, почему такой урон маленький, может, оттого, что оружие дистанционное?

«Получено 3 урона».

Получена способность энергетическое сопротивление. Ваша клеточная структура начала медленно адаптироваться к воздействию активных энергетических полей. Теперь с вероятностью 50 % вы сможете поглотить 1 едини-

цу урона. Если повезет, через пару сотен лет вы сможете пережить выстрел алкарианского боевого бластера».

– Получил резист к энергетическому оружию. Спасибо.

– Да не за что. Теперь давай ты – у тебя физическое оружие, такой резист никогда не помешает. А то с мобов его годами можно открывать.

– Подожди, я сначала еще хотел про урон спросить. – Вот так вот стою и абсолютно спокойно разговариваю с пришельцем, или в наших обстоятельствах их надо как-то по-другому называть? Может, тут дело в нашей открытой культуре, фильмах про пришельцев или даже толерантности, не к ночи будет помянута. Или, может, встретить я какого-нибудь слизняка или инсектоида, то разговора бы не получилось. А вот что-то пушистое – это нам близко.

– Ты хотел узнать, почему так много? Просто я успел купить оружие получше базового, урон 2–4, а то с 1–2 особо не развернешься. Но не волнуйся, я следил за твоими жизнями, с тобой бы ничего не случилось.

Ого, то есть мой запечатанный ножик с уроном 8–12 – это очень круто, и без него убить того же гоблина стало бы целым приключением. Надо будет еще раз внимательно посмотреть его описание.

«Урон 8–12.

Критический множитель $\times 4$.

Одно из первых десяти орудий людей, брат которого пролил первую кровь расы. Пока обида не будет смыта, основ-

ные характеристики оружия будут скрыты».

Похоже, это все не просто так. Вот шел и думал, что я нуб нубом, а оказывается – практически папка. Но вот светить этим явно не стоит.

Какой этот Нари странный, то стоит и отвечает на вопросы непонятного существа, вышедшего из леса, потом неожиданно начинает суетиться, стрелять в тебя. Ладно, теперь моя очередь, только бить я тебя буду не безумным ножиком, а выпавшим с гоблина обсидиановым.

«Нанесен урон 2.

Нанесен урон 1.

Нанесен урон 1.

Нанесен урон 1».

– Стоп. Все. Способность открылась. – Нари выглядел довольным и снова начал принимать расслабленную позу.

«А ничего, что мы вот так вот бьем друг друга?» – неожиданно подумал я, увидев, как краснеют наши ники. В тот же миг губы Нари расплылись в улыбке, показав зубы. Большие, острые, белые зубы. С кусочками застрявшего между ними мяса.

Помню, раньше мне доставляло особое удовольствие устраивать геноцид нубов в старых онлайн-играх. Иногда ради награды, вроде «очков славы» или «доблести», зачастую ради ценного дропа, а бывало и так, что от нечего делать...

Ставший неожиданно мерзким зверек выхватил из шерсти свой бластер, казавшийся таким неестественным в на-

шей фэнтезийной локации. Я не успел среагировать и получил заряд бластера прямо в лицо – коварный Нарі выстрелил в меня в упор.

«Получено 2 урона.

Ослепление».

– Что же ты делаешь? – зачем-то заорал я и пырнул ножом вслепую. Не слабым обсидиановым, а старым и внезапно оказавшимся весьма и весьма неплохим.

Нарі как-то очень по-человечески ойкнул и двинул меня рукояткой бластера по голове. Да чтоб тебя!..

«Оглушение.

Получено 1 урона.

Получено 2 урона.

Получено 1 урона».

Нарі явно пытался убить меня и делал это хоть и топорно, но яростно.

«Получено 0 урона.

Получено 1 урона.

Получено 0 урона».

А это еще что такое, интересно? Срабатывает полученная защита от энергетических воздействий?..

В ту же секунду я вновь обрел способность видеть и шевелиться. Зверек отбежал от меня на почтительное расстояние, выписывал зигзаги и палил по мне из своего бластера.

«Получено 1 урона.

Получено 2 урона.

Получено 0 урона...»

Пушистый маленький трус! Отнимает жизни по единичке и боится приблизиться, зная, что в ближнем бою мое оружие эффективней. Выхватив обсидиановый гоблинский нож (*оружие в обеих руках*), я бросился наперерез скачущему из стороны в сторону Нари с внезапно обострившимся желанием наказать его. Кто он такой? Мелмакский школьник, развлекающийся тем, что убивает других игроков?! Тем хуже для него...

Нари-пушистик был гораздо проворнее меня – я просто не поспевал за его дикими прыжками, скачками и дергаными рывками. Пока я замахивался для удара, он успевал отпрыгнуть и кольнуть меня выстрелом из своего бластера. Ощутимого урона это не приносило, но очень сильно раздражало, а самое главное – выматывало. Если так пойдет дальше, дуэль с инопланетным школьником грозит затянуться. В этом случае шерстяной гад просто возьмет меня измором.

Надо было что-то делать... По счастью, булыжники никто не отменял. Не обращая внимания на покалывающий урон, я подобрал увесистый камень и с наслаждением запустил его прямо в довольную харю мелмакца. Или мелмакианина?

Нари не успел отпрыгнуть и замер, получив по лицу булыжником.

«Нанесен урон 1. Цель оглушена».

Резко рванув с места и подбежав к противнику, я с наслаждением воткнул нож ему прямо в глаз. Нари дернулся

и вскрикнул.

«Нанесен критический урон 32».

– Пощади! – как-то очень пискливо закричал Нари. – Ты победил, пощади меня!

Я остановил занесенную для нового удара руку и медленно опустил ее.

– Зачем тебе это было нужно? – просто спросил я.

Инопланетянин смешно сжался и уже не напоминал того грозного пушистого зубастика, который спровоцировал меня на ПВП.

– Так интереснее, – сказал он.

Я непонимающе посмотрел на него.

– Мне надоело бить бабочек, – пояснил Нари. – Захотелось необычного приключения, да и своя локация уже наскучила.

– Ты кого сожрал? – ухмыльнувшись, спросил я. – И зачем?

– Пожирая врагов, мелмакцы получают их опыт, – как-то тихо ответил Нари.

Вот это восхитительная способность!.. Как у дикарей, которые пожирают мозги своих поверженных противников, наивно думая, что обретут их мудрость. Вот только в игре Джи это оказалось вполне реальным.

– Да ну тебя к черту! – в сердцах выругался я. Развернулся и пошел прочь.

И надо же было такому случиться, что первый встречен-

ный мной пришелец оказался таким ублюдком!... Его даже трогать почему-то было противно.

«Вы пощадили поверженного противника. Вами получен опыт: 380. Получено очков человечности: 1».

Очки человечности? Ах да, это наша расовая особенность совершать бессмысленные поступки... Ею не преминул воспользоваться гаденыш и выстрелил мне прямо в спину. Вот этого я уже простить не мог – Нари не успел даже пикнуть, как уже лежал грязным шерстяным мешком.

«Получен опыт за убийство другого игрока: 670. Вы можете обыскать труп и получить уникальные предметы, используемые расой Мелмак».

Обчистить инвентарь подонка? С радостью!

Если бы не проклятый нож, то со стандартным уроном 1–2 против быстрого противника, дерущегося на расстоянии, у меня не было бы ни шанса. А сейчас мой внутренний хомяк, который еще секунду назад рыдал в истерике – как же, не добились врага, бросили столько ценного лута, – радостно потирал лапки, изображая шаловливую муху. Что же нас ждет?

Глава 7

Геноцид по-корейски

Броня оказалась базовой и не выпала, зато 7,2 кредита, 17 крыльев бабочки и бластер сразу же перекочевали в мой инвентарь. Интересно, за сколько Нарі его купил, раз так гордился, и за сколько я смогу его продать? Маленький, рукоятка немного шершавая и, похоже, подстроилась под мою ладонь. Вот что значит высокие технологии.

«Белый пехотный бластер.

Урон 2–4.

Критический множитель $\times 1,5$.

Для использования необходимо:

Энергия 1».

До этого ни разу, хотя и видел-то вещей всего ничего, с таким не сталкивался. Похоже, необходимые для использования параметры прописываются, только если чего-то не хватает. Жалко, что нельзя использовать, а то уже появилась картинка в голове – я с ножом и бластером истребляю всех подряд.

Помимо, похоже, не очень ценного дропа, от гостя с Мелмака я получил еще и очень полезную информацию. У меня, оказывается, крутой шмот, при этом крутым он будет относительно короткое время, а потом мое преимущество сой-

дет на нет. А значит, почему бы этим не воспользоваться? Учитывая стандартный урон 1–2 и 40 жизней у мобов этого уровня, можно легко представить, что ждет меня дальше. А если дальше не идти, а остаться пофармить тут?

Даже за вожаков мне опыт уже не идет, но деньги, хоть и не всегда, падают, с учетом падения шанса дропа, около 30 гоблинов будет уходить на один кредит. А их тут толпы, за час эту тридцатку я буду набивать, при моем графике это 17 кредитов в день – в три раза больше, чем я зарабатывал переводчиком. В месяц это почти 500 кредитов, то есть минимальную подушку безопасности, которая гарантирует мне возможность убратся подальше, можно будет набрать за четыре месяца. Очень даже неплохо. А если перед сном еще умирать, чтобы, пока идет штраф, поспать, а следующий день начинать с уровнем поменьше, а шансом дропа побольше. Так что можно даже в три уложиться.

Медленно, зато стабильно. Вперед.

Второй кинжал доставать не стал, во-первых, с камнями удобнее, а во-вторых, что-то я не заметил бонуса от второго оружия, разве что неудобнее стало.

Далеко в лес углубляться не стал, там одни вожаки, а на них без остановки качаться не получится, надо медитировать, восстанавливать жизни. А ближе к опушке убил двух вожаков, потом, пока жизни не поднимутся, бьешь обычных гоблинов. Монотонно, однообразно, можно развлекаться счетом.

Больше чем на два часа не хватает, хочется чего-то еще. К счастью, такого параметра, как усталость, тут нет, но вот морально изматывает очень сильно. Появилась мысль попробовать различные способы убийства. И тут же пропала, только скорость, только эффективность и никакого риска.

Кстати, где-то здесь, когда я убегал от «паровоза» гоблинов, дали задание про вожака, но несмотря на то, сколько я их уже убил, оно все никак не завершалось. И подробности не посмотреть. В журнале заданий пусто, только если промотать инфоленту назад, можно убедиться, что надпись была, а не показалась.

За шесть часов я заработал 6,8 кредита, и вместо ожидаемой усталости пришел азарт. Я обнаружил, что не обязательно бегать по лесу за гоблинами, достаточно с силой постучать по дереву, и один-два из тех, что будут поближе, прибегут к тебе сами. И когда на очередном гоблине я отработал связку удар в удар и тот, в очередной раз залив меня кровью, завалился на землю, высветилось сообщение:

«Вы получаете достижение “Защитник леса”». В течение долгого времени вы уничтожали агрессивную фауну в отдельной экосистеме. Мирные животные в радиусе 20 метров от места получения достижения начинают испытывать трепет в вашем присутствии».

Какое бессмысленное и бесполезное достижение, но зато хоть какое-то разнообразие. И только сейчас обратил внимание: тут есть мирные животные. Сделав паузу, огляделся по

сторонам. Игровой день двигался к концу, красноватые лучи солнца отражались в нитях паутины, капельках росы, собравшихся в уголках листьев после недавнего грибного дождя. В кронах деревьев раздалось щебетание птиц, ветка затряслась, и маленькая юркая тень перелетела с одного дерева на другое. Чуть в стороне зашуршала трава: еще одно животное спешило по своим делам. Все вокруг жило своей жизнью, и я, весь в крови посреди этого великолепия, казался нелепым и ненужным. Пятном на прекрасной картине, которое расторопный художник сейчас сотрет, чтобы не портить гармонию.

«А вот хрен вам, – в глубине души поднялась ярость. – Что бы ни случилось, я дойду до тебя, Света! Ты еще ответишь на все мои вопросы. И мне не жалко потратить на это целую вечность».

Воздух закончился в груди, и крик затих, стало немного легче. Мало, надо еще.

– А-а-а, – крик рвался, казалось, из самой глубины души, и с каждым звуком, разлетающимся по округе, становилось немного легче.

А уж когда с трех сторон на меня бросились пять гоблинов, я с какой-то сумасшедшей радостью бросился им навстречу. В голове поселилась непонятная легкость, но нарабатанные за последние часы навыки никуда не делись. Два камня – и два гоблина, по одному из каждой пары бежавших ко мне, оглушены на одну или две секунды. Прекрасно, те-

перь им придется нападать на меня по очереди, но кто даст им такую возможность!

С еще одним криком бросаюсь навстречу первому из них. Кинжал в глаз, тот даже не успевает защититься, но пара хп еще остается. Большим пальцем левой руки со всей силы тыкаю во второй глаз и начинаю давить, под еле слышное хлюп жизни гоблина опускаются до нуля, и его тело падает мне под ноги. Осталось четыре. Пальцы в чем-то липком, я уже не могу кричать, и из горла начинает вырываться прерывающийся лающий смех. По два удара на второго и на третьего, но за это время остальные двое успели до меня добраться.

«Получено 4 урона.

Получено 8 урона».

Но стоило мне повернуться, как они отшатнулись. Монстры – и отшатнулись. Мне показалось это забавным, и по лесу разлетелся еще один приступ смеха. И если то, как они отступили в первый раз, могло мне показаться, то сейчас они явно отходили, шаг за шагом. А потом развернулись и молниями скрылись в лесу. В тот же момент накатывающая волнами ярость отступила, а тело скрутило судорогой боли. Зеленый лес, истоптанная поляна и катающийся в луже крови человек.

Через минуту меня окончательно отпустило, сразу же появилась мысль, не сходить ли мне к доктору, не сделать ли паузу, а то явно какая-то нездоровая фигня происходит. Появилась и сразу пропала. Вас смущают беспричинные при-

падки ярости, вы не готовы выдавливать глаза голыми руками, у вас нет желания слетать на другой конец Вселенной и прибить какую-нибудь стерву? Тогда, скорее всего, вы не будете жить вечно. А мне нужно просто встать и идти бить гоблинов, надеюсь, больше они убегать не будут, а то весь план накроется.

К счастью, больше странностей не было, набив еще 40 зеленых уродцев и получив с них почти 2 кредита, я увидел на таймере, что с момента захода прошло восемь часов. Время обеда, этот режим я нарушать не собирался.

«Выход».

Левой рукой вытер пот со лба. Интересно, что Минздрав скажет об использовании обручей? Правая же не шевелилась, похоже, отлежал. С трудом поднявшись и поняв, что срочно нужно в туалет, попробовал пожимать пальцы. Шевелятся, кажется, что прямо чувствуешь, как кровь, пробивая себе дорогу по высохшим руслам артерий, движется к пальцам. Прошла минута, прежде чем я понял, что замер и стою не двигаясь, смотря на пальцы. Да что это такое, нельзя так разбрасываться временем.

В комнате стоял затхлый запах пота, перемешавшийся с ароматами не очень качественной еды. Удивительно, что еще никто не попытался вломиться и разобраться, что же здесь происходит. Хотя, судя по письму под дверью, найти меня все-таки пытались. Бумажная записка в век высоких технологий, как мило. И как разумно, учитывая, что мой сотовый

разрядился и ставить его на зарядку я не планирую.

«Саня, куда ты пропал? Что за бред – закрывать за собой дверь? У тебя там все нормально?»

Сегодня у Катьки Потаповой день рождения, собираемся в восемь в “Казачке”. Не забудь взять пятьсот рублей, чтобы скинуться на подарок».

Это мой тезка, если Славика я не очень люблю, да его никто не любит, то Саня Ефимов мировой чувак. И еще у него гипертрофированное чувство ответственности – если не приду, с него станется вломиться сюда силой, чтобы проверить, не случилось ли чего. Так что минут на пять заглянуть надо. И сразу назад. Заодно можно будет поспрашивать, нет ли у кого выходов на стоматологов, было бы неплохо приобрести у них старое кресло, было бы удобнее. Или на гинекологов.

«Идиот», – меня вдруг посетила еще одна мысль, и я бросился к ноутбуку. Игровое кресло всего 20 кредитов, с доставкой выходит, конечно, почти сорок, а у меня их сейчас всего 55. Но если этого не сделать, то потом, боюсь, придется тратить на лечение гораздо больше.

«Оплатить».

Ваш заказ будет сформирован и доставлен через 2 часа 50 минут».

Похоже, это судьба. Сейчас надо будет быстро зайти в игру, дать какому-нибудь недомерку себя замочить, слить уровень, чтобы, когда я вернусь, шанс дропа был побольше, а

три часа, пока я жду права на вход и доставку, потратить на успокоение сообщества относительно моей скромной персоны. Надо им всем показать, что я не псих и не маньяк, хотя в последнее время я и сам начинаю в этом сомневаться.

Если не двигаться и не сопротивляться, гоблины убивают тебя очень быстро, а когда свет в глазах начал темнеть, я успел заметить, что и съесть тебя они тоже не против. Гребаный реализм, ведь у всего есть смысл, чего же хотели добиться создатели Джи, закладывая в нее столько насилия? Очень красочного и яркого насилия.

Спустившись со своего четвертого этажа, помахал Палычу, который сидел и смотрел футбол в своей комнатухе охранника. Даже голову не соизволил повернуть, вот где живет настоящий снобизм и кастовость.

Бар «Казачок», где проходят все наши массовые мероприятия, стоял на соседней улице, так что я запахнул куртку плотнее, вжал голову в плечи, чтобы защититься от порывов холодного октябрьского ветра, и поспешил вперед. До назначенного времени оставалось 20 минут, до игры – два сорок семь.

Собравшихся отметить день рождения Катьки было слышно еще с улицы. Девчонки радостно визжали, парни сдержанно похохатывали. Как только я открыл дверь бара, раздался привычный звон «погремушки». Все на секунду замерли, а потом радостный визг перешел в ультразвук – меня явно ждали.

Тянущиеся руки девчонок, рвавшихся меня обнять, крепкие рукопожатия и похлопывания по плечу, скрип отодвигаемых стульев. Именинницы еще не было, очевидно, ей хотели сделать сюрприз. Я присел на предложенное мне место и посмотрел на часы. Видимо, слишком явно я это сделал, так как все притихли, а мой тезка неодобрительно на меня посмотрел.

– Не торопись, Алехандро, – неожиданно тепло сказал он. – Успеешь к своим квазарам. Или чем ты там у нас сейчас занимаешься?

Гул одобрения заглушил конец его фразы.

– Сашка, Сашка, как твой диссер? – протянулась со своего места Анька Ефремова, полноватенькая девчонка, с которой у меня однажды чуть не случились «пьяные» отношения.

Было это вроде на первом курсе. Мы тогда часто собирались то у Сани Ефимова, то у Васьки (кстати, его почему-то не видно – опаздывает или совсем игнорирует?). И вот как-то так получилось, что сильный градус вкупе с тоской по уже забытой девчонке развязал мне язык, а затем и руки. Анька не была против, но меня что-то в итоге остановило... Просто как будто шелкнуло, и я протрезвел. Впрочем, причину я знал всегда – Светка. Несмотря на пьяный угар, я вспомнил о ней, увидел ее лицо настолько ясно, что даже оторопел, и... В общем, Аньке пришлось потом долго и нудно что-то объяснять и просить прощения. Но после этого мы даже с ней сблизились – чисто по-дружески.

– Сашка у нас академиком скоро станет, – хмыкнул Славик. Вот его, интересно, зачем пригласили? Вечно за спиной обсуждают, но на сборищах он регулярно присутствует.

– Где Катька? – невпопад спросил я, чтобы сменить тему.

Почему-то все опять зашумели, а Саня требовательно посмотрел на меня и сказал, что они жаждут подробностей. Все одобрительно закивали. Налили «за встречу», выпили и стали слушать, как я дежурным скучным голосом стал рассказывать о своей диссертации, надеясь, что всем надоест и меня оставят в покое. Однако отпускать меня явно не собирались...

– Сано у нас так увлекся наукой, что даже мыться, видимо, забывает, – вновь вклеился в разговор Славик, но его зашикали и запихали локтями.

На пару мгновений я смутился – неужели от меня пахнет? Неудивительно, все-таки весь в игре, а на душе частенько стал экономить время. Надо бы это дело исправить. Славик хоть и скотина, но его беспардонное замечание немного вернуло меня к реальности.

Вскоре появилась Катька, Саня предварительно экспроприировал у меня пятьсот рублей на подарок – его он купил заранее, на свои деньги, и до прихода именинницы успел вытрясти из каждого его долю. Выпили снова «за встречу», потом за «Сашкин диссер», потом поздравили Катьку. Праздник грозил затянуться, как в старые добрые времена. Мои демонстративные проверки времени и попытки уй-

ти, сославшись на занятость, натыкались на железобетонный взгляд Сани Ефимова и надутые губы Катьки. До игры оставался час с небольшим...

Глава 8

Сколько ты готов заплатить

...Когда сознание включилось, я обнимал Аньку за талию, а ее руки обвивали мне шею. Жаркое дыхание девушки обдавало мне грудь. Анька что-то говорила, хихикала и постоянно пыталась прижаться. Я понял, что мой истощенный организм дал слабину – свою норму выпитого я благополучно прозевал. Извинившись заплетающимся языком, я убрал руки с талии Аньки и, развернувшись, пошел к столу – как я думал, попрощаться. Играть в таком состоянии, конечно, было нельзя, но оставаться здесь дальше – тем более. Лучше уж отлежусь, протрезвею и...

– Да, Санька? – неожиданно обратился ко мне Славик.

Я непонимающе посмотрел на него. Кто-то захихикал, кто-то предостерегающе обратился к Славику по имени. Сания делал страшные глаза и тоже смотрел на Славика. Но тот как будто бы не замечал ничего.

– Я говорю, за Светкой своей все бегал, даже не переспал ни разу, – видно было, что он просто захлебывается от значимости собственных слов. – А она тебя кинула и с каким-то хмырем сейчас в Турции или в Таиланде кувыркается!..

– Славик! – воскликнула Катька.

– А что – нет, скажешь? – весело глядя на меня, спросил

он. — Мы до нее даже дозвониться не могли, пригласить хотели. Точно, свалила — я несколько раз видел, как за ней приезжали.

...Звон разбитого стекла, грохот падающего стула, девчачий визг.

— Вы что творите?! — заорал кто-то.

Я сидел верхом на поверженном Славике и с наслаждением бил его по лицу. Он кричал, по-моему, просил отпустить и что-то еще про неудачную шутку. Я продолжал его бить, но тут кто-то скрутил мне руки и рывком поднял на ноги. К Славику бросилась Катька, достав салфетки, и принялась вытирать ему окровавленное лицо.

— Что ж ты творишь, Алехандро? — с болью спросил меня Сашка Ефимов. — Зачем ты так? Катьке весь праздник испортил...

И тут меня в довершение ко всему вырвало.

Дальнейшее я уже помнил смутно. Славик, тяжело дыша, то угрожал мне, то переходил на доверительные интонации и пытался помириться, Катька плакала, Анька ее успокаивала, а Сашка о чем-то беседовал с кучкой официантов и администратором.

Потом меня усадили в такси, Сашка поехал со мной, вызвавшись проводить. Казалось, что едем мы целую вечность, пока машина не остановилась у подъезда. Еле-еле доковыляв до квартиры (пару раз даже чуть не свалившись на пол в лифте), я с пятого или шестого раза попал ключом в дверную

личину и ввалился домой. В прямом смысле. Бедный Сашка потом тащил меня до кровати, где я уснул прямо в обуви и одежде.

Когда проснулся, увидел его дремавшим в кресле. Он смешно свернулся калачиком – рост не позволял вытянуться нормально – и накрылся пледом. Голову будто пилили ржавой пилой, а во рту разве что песка не было – настолько сухо и мерзко. Воспоминания о вечере медленно возвращались, заставляя зажмуриваться от стыда. Но даже они были несравнимы с тем, что я почувствовал, когда нащупал рукой мобильник (часы я, видимо, потерял) и посмотрел на время, – я потерял всю ночь и половину нового дня.

Саня зашевелился, открыл глаза и уставился на меня мутным взглядом, потирая затекшие конечности. Разговор у нас намечался долгий.

И тут же поднялась волна ярости. А с чего это я должен перед кем-то объясняться?! К счастью, народ у нас нормальный. Даже Славик недостаточно гнилой человек, чтобы пойти в суд, – поймет, что получил за дело, и спустит на тормозах. А то, что день рождения испортил, так какой праздник без драки? Зато будет что вспомнить, что пообсуждать. А для меня алкоголь на время плана – табу, женщины – даже видеть никого не хочется после того, что сделала Света. А в глазах остальных так еще и дураком полным выгляжу. Сказал-то Славик, но думали-то так все. Как бы фобии какой не выработалось постыдной.

– Спасибо, – это Сашке, все-таки не бросил меня. Но и хватит, а теперь пора идти, а то разговор может затянуться, а время не ждет. Машину можно будет и на улице поймать, благо деньги пока есть.

Через двадцать минут уже был в своей лаборатории, на дверь записка: «Не беспокоить, на все вопросы отвечу потом». В центре комнаты стоит внушительное белое кресло. С виду твердое, а шевелится, наверное, чтобы мышцы не атрофировались. Впрочем, какая разница, к черту всех и все.

«Вход».

В Джи меня сразу отпустило, стало легко и свободно. Есть ты, есть цель, и нет ничего мелочного, ненужного и мерзкого между вами.

С каждым убитым гоблином становилось немножко легче. Как будто с плеч потихоньку, по камешку спадал тяжелый груз. На этот раз ни о какой простоте и эффективности речи не шло, злость и ярость покидали меня, разменивались на боль и страх окружающих зеленых созданий. Так приятно наблюдать, как жажда крови в их глазах сменяется безысходностью. Где-то через час непрерывных убийств с глаз начала спадать мутная пелена и начало приходить понимание, что я делаю что-то не то.

Последние сообщения на инфопанели:

*«Жестокое убийство. Существо приняло смерть в муках.
Размер дропа увеличен на 30 %.*

Есть возможность изучить уникальный класс “Палач”.

Принять. Подробности. Отказать».

Уникальный класс – это круто, может, даже стоит взять. А это что еще? – взгляд упал на панель баффов.

«Сила гоблина. Вы съели глазное яблоко еще живого гоблина, вы получаете прирост к силе в размере 5 %.

Ловкость гоблина. Вы вырезали и съели печень еще живого гоблина, вы получаете прирост к ловкости в размере 5 %.

Ярость гоблина. Вы вырезали и съели сердце еще живого гоблина, вы получаете прирост к скорости атаки в размере 5 %.

Интеллект гоблина...»

Дальше читать я уже не мог, оказалось, что в Джи тебя может еще и вырвать.

«Отказаться».

К черту все бонусы и плюшки, но палачом я точно быть не собираюсь. Что же это за чертова игра, где тебя провоцируют на такие поступки? Боже, что же со мной происходит, что за приступы ярости? И тут взгляд упал на инвентарь: за какой-то час я набил почти 30 кредитов. Тут, конечно, дело в пониженном уровне, но и без роста количества выбиваемых денег за пытки точно не обошлось. Может быть, все-таки?.. Нет, нельзя, какой смысл заработать все деньги мира, если в итоге они станут тебе не нужны? Какой смысл вырваться во Вселенную и найти Свету, если при этом я потеряю себя?

«Саня, возьми себя в руки!» Когда ты весь измазан непонятно в чем, это, конечно, непросто. А уж думать о том, что

скрипит на зубах, точно не хочется, как и читать, что я съел, чтобы получить бафф «интеллект гоблина». К счастью, минутах в десяти в глубь леса я слышал шум ручья – думаю, он мне необходим.

По дороге на удивление не попалось ни одного живого существа, не знаю, решил бы я в теперешнем состоянии убить еще кого-то. Хотя кому я вру, конечно, решил бы, но уж очень не хочется. Вода смыла не только кровь и грязь, но и окончательно привела меня в себя.

«Кажется, по мне можно писать докторскую по психиатрии...»

Ответом мне стал хлопок портала, из которого вышел еще один игрок. Еще одна, черт, поднимается волна ярости. Выглядит как ящерка, но фигура явно гуманоидная, причем женская. Броня очень похожа на ту, в которую были одеты представители «Лоснящегося света», купившие квест, но эта явно на порядок круче. Каждую пластину защищает отдельное силовое поле, да и просто смотрится существеннее. Или дело тут в хвосте?

Что она может тут делать? Скорее всего, случайный портал: читал о таком – используется, чтобы сбить след, когда уходишь от преследования. Единственное, что странно, – уже второй случайный портал приводит ко мне. Надо отложить и подумать.

И тут меня как молнией ударило: ящерка была из клана «Время вечности». Уж на что мало информации об игре

для не граждан, но об этом клане слухи доходили даже до окраины Вселенной. Сейчас они были главным кандидатом на переход в Высшую лигу. Высшая лига – это следующий уровень игры: все, кто получил 1000-ный уровень, не могли дальше качаться, пока не пройдут особый квест и не пройдут дальше. А вы что думали – хоть качаться тут и долго, но за тысячи лет можно добиться такого, вот в Джи и появилось разграничение по лигам. Но вот проходить в неизвестность одиночкой желающих было мало – здесь ты крутой разумный, который может практически в любой ситуации за себя постоять, а там ты – низшая ступень эволюции. Поэтому все старались объединяться в кланы и переходить уже полным составом вместе с клановой крепостью, хотя у некоторых рас назвать их жилище крепостью язык бы точно не повернулся. Вспомнить хотя бы только лабиринты пещер Храу-дунов. Так вот, чтобы смог перейти клан целиком, нужен артефакт древних, который раз в сто лет появляется в Джи. Его нужно найти, а потом год продержат в своей крепости, пока он не накопит энергии на перенос. И «Время вечности» – сильнейшая гильдия, которой пророчат место лидера в грядущей битве за артефакт. И вот сейчас передо мной стоял один из них.

«Как бы не прибила ненароком, тут, похоже, с этим просто», – вспомнился мне знакомый с Мелмака.

Кстати, вспоминая мое недавнее состояние... Точно ли в поступках была его собственная вина или это Джи развлека-

ется?

– Ты что-то хотел? – ящерка вежливо и немного с хрипотцой спросила, повернувшись ко мне. Так разговаривают с симпатичными собачками, встретив их на помойке. А потом разворачиваются и моментально забывают.

И вот дальше (во всем виновато только нервное напряжение) я взял и показал ей средний палец. Не знаю почему, просто бесит она меня, да и жесты игра же не переводит – как ей догадаться, что он обозначает?

Похоже, все-таки переводит. Или, может, у нее скилл какой есть, жутко вредный для окружающих. Подошла и неуловимым движением сломала мне палец. Хорошо, что вокруг игра, – стою и улыбаюсь, надеюсь, дальше она не пойдет, только же подключился к игре. Так не хочется терять 3 часа.

– Наглое гордое существо, – в голосе явно слышно шипение.

«Игрок Ана-тари предлагает вам дружбу».

Ага, шас, всю жизнь мечтал дружить с ящерицами. Явно же какой-то подвох.

«Отклонить».

Снова неразборчивое шипение, и Ана-тари исчезла в хлопке следующего телепорта. Остается надеяться, что я ее не заинтересовал, – такое внимание ничего, кроме неприятностей, принести не может. Вправив палец на место, я опустился на землю. Что же за день такой дурацкий? Все в этом мире не как у людей.

В этот момент из леса появился гоблин и направился ко мне. Хотя что-то привычное, но как же не хочется вставать, посижу еще чуть-чуть... Все-таки гоблин один, опасности почти никакой. Но, видимо, в этот день все сговорились быть странными. Гоблин не стал нападать, а протянул мне свиток с пергаментом. Чего же только не бывает под луной. Кстати, интересно, а в Джи есть Луна и звезды? А то за все время так ни разу и не посмотрел вверх...

«Вам предложен квест “Найди свою судьбу”.

Принять. Подробности. Отказаться».

Квест – это хорошо, квест – это награда, так что...

«Подробности. Странник, хочу пригласить тебя на личную встречу. Ты проявил себя достойно, вышел один против племени и выстоял, показав свою силу».

Это, наверно, про мой геноцид гоблинов.

«В тебе есть ярость, но ты смог не встать на ее путь, сохранив себя».

Это про мой маниакальный синдром? Очень хочется верить, что и далее я смогу быть настолько же достойным.

«Ты проявил достоинство, встретив противника много сильнее себя, приняв бой и не проиграв».

А, это про ящерку, сломанный палец отнял у меня десять хп, так что бой я действительно принял и выжил. Забавно получилось.

«Это поступки, достойные настоящего царя. Жду тебя до конца года Змеи в Храме Судьбы».

Принять».

Знать бы еще, сколько времени до конца года, но квест стоящий – вон сколько случайных условий совпало. Да и точка, появившаяся на черном поле нераскрытой карты, не так уж и далеко находится. Гоблин, принесший письмо, уже исчез в лесу, теперь и мне надо подыматься и двигаться вперед.

Реалистичность умения «Палач» настолько выбила меня из колеи, что я решил остановить геноцид и отвлечься на новый уникальный квест. Надеюсь, овчинка стоила выделки, то бишь опыта и кредитов. Кстати, не мешало бы теперь запастись приличной экипировкой – таинственный нож, не раз уже выручавший меня, конечно, хорош, но далеко не идеален. Да и темно-зеленые тряпки на мне сейчас явно не подходили под категорию доспехов. Я принял решение вернуться к дороге и дойти до ближайшего поселения – надеюсь, качественные доспехи не слишком меня разорят. Гм, интересно, а как здесь дела обстоят с крафтом?

Пару раз на пути мне встречались гоблины, но я старательно избегал их, не желая ввязываться в бой. Каждый раз, когда я видел очередного зеленолицего, к горлу подкатывала тошнота – съеденные внутренности еще живого гоблина не давали мне покоя. Да, убийство гоблинов давало стабильный и весьма приличный доход, но... Наверное, все же стоит пока отвлечься от них и перейти на других мобов. Возможно, скоро омерзение пройдет, и я смогу снова набивать кредиты за тушки зеленолицых. Пока же я просто не мог на них

смотреть.

А вот место, где убили Ильгару. Странно, неужели игра продумана настолько, что NPC уникальны для каждого игрока и не восстанавливаются после гибели? Если это так, Джи являлась шедевром вселенского масштаба. Собственно, так оно и было.

Постепенно я вышел к дороге. Чуть вдалеке блестел уже знакомый Пепельный лес, но ни злоболисов, ни ведмежаток не было видно. Наверное, прятались в чаще. Немного подумав, я выбрал направление и двинулся в путь. Лучше буду придерживаться маршрута, совпадающего с дорогой до нового квеста. А поселок или маленькая деревенька по дороге попадутся обязательно. Иначе в дороге просто-напросто нет смысла.

Глава 9

Город и деньги

Пару раз я сходил с маршрута, чтобы ободрать кору с придорожных деревьев или собрать дикие ягоды. Постепенно инвентарь заполнялся: коры я набрал более 7 килограммов, веток – 4,3. Ягоды весили мало – за пару часов мне удалось набрать меньше одного килограмма. Надеюсь, они очень ценные, иначе весь труд мой станет напрасным.

Несколько раз я устраивал охоту на микроволков – оказалось, что за каждого получаю целую шкурку. Странно, игра больше не предлагала мне съесть внутренности еще живого моба, чтобы получить его силу или ловкость. Подстраивалась под мое состояние?..

«Шкуры микроволков особенно ценятся в крупных городах, – сообщила мне инфопанель. – Тракийские модницы заказывают себе целые комплекты одежды, сшитые из шкур микроволка, выкрашенных в разные цвета».

Название я придумывал, явно ленясь, а не развлекаясь. Те же «ведмежатки», на мой взгляд, были просто шедевром. А «микроволк»... Просто маленький волк, подумаешь. Правда, опыта за микроволков давали явно сообразно с их размерами и названиями... Истребив как-то целую стаю на одной из лесных опушек, я получил от силы полторы сотни очков

опыта. В небе кружили воронактили и черные карки – инфопанель подсказала, что для охоты на них нужно дистанционное оружие или магические умения. Пару раз я попробовал сбить пернатую дичь, бросаясь в них придорожными булыжниками. Но, видимо, меткости для этого мне не хватало, а потому очень скоро я махнул на птичек рукой.

Воронактили, микроволки – когда в Джи появятся новые игроки, их ждут потрясающие открытия. Русскоязычных игроков, во всяком случае, точно.

Вскоре на горизонте показалась блестящая речка, а на ее берегах – довольно приличный по размерам поселок. Несколько явно сторожевых башен и аккуратные двух-трехэтажные домики, центральная площадь и рынок.

«Сорренфелл», – гласила направляющая табличка со стрелкой. Ну что ж, название вроде бы адекватное. Странно, что не какой-нибудь Фарнсонберансен или еще что покруче. За мной бы не заржавело...

Дорога пошла под уклон. Оказалось, что до Сорренфелла было гораздо дальше, чем я представил себе вначале. Я все шел и шел, слишком долго, несмотря на то что уже не отвлекался на микроволков и гигантских кроликов, копошащихся в придорожных кустах. Мои силы были почти на исходе, я чувствовал, что нахожусь в игре уже слишком долго. Но проклятый поселок приближался издевательски медленно. Когда я стал различать фигурки людей, сил почти не было. А тут еще, как назло, на входе в Сорренфелл оказался самый

настоящий контрольно-пропускной пункт. Или как там это называлось в Средневековье?

– Стой! – закричал мне солдат, закованный в броню с головы до ног. – Стой, странник!

Я послушно остановился. Часовых было четверо, вооружены они были короткими, но явно не игрушечными мечами. Сколоченные из досок ворота в поселок были сжаты с боков зарослями кустарника, постепенно переходящими в лесную чащу слева и скалистый холм справа. Прорываться что с одной, что с другой стороны было равносильно самоубийству. Краем глаза я заметил нескольких арбалетчиков, засевших в кустах, – лучше не дергаться.

Солдат, приказавший мне остановиться, направился в мою сторону. Подойдя достаточно близко, но все же на безопасное расстояние, солдат опустил забрало грубо выкованного железного шлема.

– В Сорренфелле падучий недуг, странник, – мрачно изрек он. – Находиться в городе небезопасно.

«Ах вот как – это все-таки “город”!.. Ну надо же».

– Мне нужны ночлег и пища, – спокойно сказал я стражнику. – Если в Сорренфелл мне нельзя, скажите, как далеко отсюда до какого-нибудь другого ближайшего города или селения?

Солдат неуверенно покрутил головой, будто ища поддержки у своих товарищей, и ответил:

– Неподалеку стоит Ларенхоу, странник. Но люди там то-

же страдают от этой напасти. В провинции мор, разве ты не слышал?

Я отрицательно покачал головой.

– Впрочем, неважно, – махнул рукой стражник. – Болезнь косит почти всех взрослых, но не затрагивает никого из детей. Хотя бы им повезло...

Я судорожно соображал. Не может такого быть, чтобы в город нельзя было войти ни при каких обстоятельствах. Может, стоит дойти до соседнего, как там его, Ларенхоу?.. Но если там тоже мор, имеет ли это смысл?

– От падучего недуга есть средство? – вдруг спросил я.

– Есть, – как-то быстро кивнул стражник. – Но оно стоит дорого, не каждому горожанину по карману.

Вот она, средневековая логика, – людей косит болезнь, а лекарство в районе заражения можно только купить. И знатные вельможи, скупающие целебные порошки для себя и обрекающие своих вассалов на верную смерть, не понимают, что без народа станут никому не нужны.

– Где его можно купить? – спросил я у стражника.

Он недоверчиво осмотрел меня с головы до ног и расхохотался.

– Тебе не хватит денег, даже если ты продашь свою руку алхимику, – сквозь смех сказал стражник. – Я могу пропустить тебя, но уйти ты уже не сможешь. Его милость приказала сдерживать распространение мора.

– Идет, – кивнул я. Не думаю, что кредитов, выбитых из

несчастливых гоблинов, не хватит на порцию порошка или зелья. Во всяком случае, я очень на это надеюсь.

– Пропустить! – крикнул стражник и отошел в сторону.

Мечники расступились, стрелки опустили арбалеты и вытянулись в полный рост, уже не скрываясь. Я прошел под деревянной аркой и ступил на булыжную мостовую Сорренфелла. Впереди лежал и стонал какой-то старик в буром тряпье, чуть поодаль лежала молоденькая миловидная женщина. Редкие прохожие старались обойти их, выписывая сложные зигзаги.

– Странник! О странник! – зашипел кто-то рядом.

Обернувшись, я увидел сгорбленного человечка, закутанного в пыльный серый плащ. Лицо карлика было скрыто под такой же пыльной и серой маской.

– Тебе не выжить здесь без целебной микстуры, – продолжал шипеть карлик-горбун. – Нужно принять ее внутрь, пока болезнь не охватила тебя!

Что-то он не очень похож на алхимика или лекаря. Будто бы прочитав мои мысли, карлик вытащил из-под полы пузырек с мутной коричневой жидкостью.

«Неизвестный состав. Чтобы распознать его, необходимы навыки в мастерстве “Алхимия”».

Человечек настойчиво протянул мне руку с зажатым в ней грязным пузырьком.

– Пока не поздно! – встревоженно сказал он. – Поторопись, иначе никто не спасет!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.