

Сергей Давыдов

НА ИЗНАНКУ

# Сергей Александрович Давыдов

## На Изнанку

### Серия «На Изнанку», книга 1

*Текст предоставлен правообладателем*  
*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=65414157](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=65414157)*  
*На Изнанку: 1С-Публишинг; Москва; 2021*

#### **Аннотация**

Иногда поездка на велосипеде может закончиться перемещением в параллельный мир. А тот, в свою очередь, откроет многие секреты этого мира. Артём Щеглов узнаёт, что в нашем мире, оказывается, существуют кланы магов, которые ведут между собой борьбу. Одним из способов повышения уровня являются походы на Изнанку, место, где обитают монстры и где наш герой тоже побывал. Артём получает редкую способность: видеть свойства предметов и, главное, различать истинную сущность людей, их уровень и силу, что представляет угрозу для тех, кто не афиширует свои способности. Теперь Артёма стараются заполучить сильнейшие кланы, но у героя свои планы на жизнь. Например, собрать собственную команду и использовать обрётённый дар, все грани которого пока до конца не открыты.

# Содержание

Пролог	5
Глава 1	11
Глава 2	29
Глава 3	45
Глава 4	61
Глава 5	81
Глава 6	98
Глава 7	114
Глава 8	123
Глава 9	134
Глава 10	145
Конец ознакомительного фрагмента.	152

# **Сергей Давыдов**

## **На Изнанку**

© Сергей Давыдов ® ООО "1С-Публишинг"

\* \* \*

# Пролог

День был самый, что ни на есть, обыкновенный, ничем не отличающийся от предыдущих дней – обычный летний по-недельник. Разве что жара, царившая всю неделю, несколько спала, так что мои боевой настрой и рабочий дух заметно поднялись.

Увы, радость была недолгой: после полудня температура снова стала подниматься, и вскоре вместо бодрого накручивания педалей я уже лениво катил, стараясь держаться в тени. К счастью, у нас нет жёстких временных ограничений по доставке, как в какой-нибудь пиццерии, и город не такой большой, но всё же на жаре тяжело... Припекало так, что аж в глазах темнело, так что я решил найти подходящее место и передохнуть в тенёчке. Дядя меня поймёт, тем более что у него есть и другой курьер...

В общем, углядев среди деревьев лесопосадки врытую в землю скамейку, я покатил к ней... прямо по буграм и колдобинам. Ухх... И даже ещё раз ухх... а это уже совсем!..

Словно угодив в замаскированную яму-ловушку, велосипед дёрнулся вниз, и я ощутил, что падаю...

...

...удара не последовало. Я открыл глаза.

?..

Подо мной была пустота. Чернота, пустота... короче, не

видно ни черта. Потопал ногой и убедился, что нечто твёрдое там всё же есть; присев и пощупав, выяснил, что оно довольно гладкое. Несмотря на отсутствие источников света, себя я видел нормально, но и только; велосипеда тоже не было. Наверху такая же чернота...

Я осмотрелся, зашарив вокруг руками и сделав пару шагов туда-сюда. Идти можно... только куда?

Тут я что-то заметил; что бы оно ни было, лучше проверить, чем стоять на месте, верно же? Стараясь не думать о возможных неприятностях, я зашагал в направлении непонятного объекта.

Эм... Это был дом... Видимо. Где-то наверху, довольно высоко, насколько можно судить в этой лишённой ориентиров пустоте, висел скелет дома. В смысле, конструкция из... линий, повторяющих контуры дома, словно модель без текстуры в компьютерной игре.

Какое-то время я разглядывал его, пока вдруг не понял, что слышу некий звук. Звук... Шагов?

Кто-то приближался; я ощутил облегчение, смешанное с осторожностью. Это слишком странное место и странная ситуация, чтобы расслабляться.

Некто в сером костюме и серой шляпе двигался определённо ко мне; я направился навстречу.

– Вы не знаете, что за фигня происходит? – спросил я вслух. Незнакомец не прореагировал; я остановился.

– Думаю, нам лучше сперва поговорить на расстоянии –

произнёс я. Снова никакой реакции, он просто продолжал приближаться.

Я бросился наутёк. Шаги за моей спиной ускорились, и... кажется, он меня догоняет!

Обернувшись, я убедился, что это действительно так. А ещё...

Это был не человек. Но самое странное – я бы понял, если бы меня преследовал какой-нибудь монстр, но под шляпой скрывалось неподвижное пластиковое лицо манекена!

Неожиданно меня озарило. Это всё – просто сон! Я отрубился на жаре, или что-то в этом роде, и вижу дурацкий кошмар! А раз убежать всё равно не получается, сломаю логику сна.

Резко развернувшись, я врезал кулаком прямо в лицо куклы. Эй, это... Больно?..

С хрустом голова манекена сорвалась с плеч, а тело немедленно упало и начало исчезать. Вернее, оно превращалось в скопление золотистых искр; красиво...

Я сделал шаг назад, но, видимо, опоздал. Золотистое сияние сорвалось с места, окутав меня сияющим облаком; и искры... Впитывались в меня?.. Нет, скорее в мою одежду.

Сияние угасло; что-то дзинькнуло, и...

...передо мной появилась голографическая панель. Ну, не знаю, как ещё назвать это – этакий светло-коричневый прямоугольник с текстом, сквозь который были видны мои ноги.

«Вы достигли точки насыщения. Доступна возможность

“Проверка статуса”. Хотите изучить?» – гласил текст. И чуть пониже, в отдельных прямоугольниках внутри главного, “Да” и “Нет”. Снова, как в какой-нибудь игре... Очень похоже на дурацкий сон, но кулак всё ещё ощущал сопротивление головы манекена... На всякий случай я себя ущипнул, но безрезультатно.

«Голограмма» продолжала висеть; когда я для проверки шагнул в сторону, она последовала за мной. Хмм... Я помахал рукой; как и ожидал, она прошла сквозь панель. Ну, ладно...

«Да».

В тот момент, когда я прикоснулся к «кнопке», мои часы, которые я носил уже третий год, исчезли. Это ещё что?!

Текст на панели изменился.

«Потерян предмет “Обычные наручные электронные часы “Электроника”. Вы получили возможность “Проверка статуса”. Для активации произнесите “Проверка статуса”»

Чем дальше, тем страньше...

– Проверка статуса, – произнёс я. Немедленно внешний вид панели изменился: сейчас она действительно очень походила на окно статуса персонажа из какой-нибудь ролевой игры.

«Имя: Артём Щеглов».

Ниже были изображены контуры человека со слотами снаряжения: ботинки, штаны, рубашка – остальные слоты пусты. Я осторожно прикоснулся к слоту с ботинками, и немед-

ленно снизу в окне появился текст:

«Обычные ботинки. Насыщение – 5/10, открывает возможность “Журнал заданий”».

...

Серьёзно?..

Нет, серьёзно?!..

...серьёзно, я понятия не имею, что за хрень творится. Вообще никакого понятия...

...хотя, нет – кое-какое имею. За манекен я получил пять единиц, хм, опыта, которые позволили превратить часы в возможность вызывать эту панель. Бре-ед... Я брежу.

Или?.. Считать себя внезапно свихнувшимся как-то не хотелось, так что я попытался придумать альтернативную гипотезу. Например, меня похитили инопланетяне и проводят какой-то эксперимент... Тоже бред, конечно, но всё же. Или я стал попаданцем в игру... тогда это какая-то совсем недоделанная игра. Или её глючная часть...

Или...

Эм, больше никаких хотя бы относительно разумных гипотез в голову не приходило.

Я ткнул пальцем в крестик в правом верхнем углу панели; она исчезла.

– Проверка статуса.

Снова появилась. Работает, от голосового управления...

– Помощь. Меню. Выход...

...я упал. Велосипед свалился на меня; уйй, больно!

Несмотря на то, что чувствительно приложился о землю, а затем оказался стукнут велосипедом, я был, в общем, цел и чувствовал облегчение. Я действительно просто отрубился от жары...

...эй, а где мои часы?

Возможно, я всё-таки свихнулся. Ладно, часы мог просто потерять при падении, но панель статуса послушно появилась, стоило мне произнести командные слова... Дурдом. Определённо.

Кстати, рубашка открывала возможность «Жизнь в числах», а штаны – «Панель навыков».

# Глава 1

Прошло несколько дней. По здоровом размышлении, я решил никому ничего не рассказывать о безумном инциденте и выяснил, что панель никто, кроме меня, не видит. Ожидаемо, если это глюки...

Я продолжал работать курьером в дядиной пекарне и развозить заказы по городу на своём велосипеде. На его горячую выпечку хороший спрос, и гонять приходится много – скоро уже велосипед нужно будет чинить. Колесо вилять начало, шины стёрлись... Я решил, что завтра поговорю об этом. Или даже сейчас – как раз возвращаюсь с доставки...

Мысленно кивнув, я поднажал, и тут из-за угла вылетел футбольный мяч, а за ним следом – пацанёнок лет восьми. Чуть не прямо под колёса...

Я попытался вывернуть в сторону; колесо повело, и...  
...я упал.

Подо мной снова была чернота; велосипеда рядом не было. Приехали...

В этот раз пейзаж был не таким пустым. Сверху висела целая куча скелетов зданий – настоящий город.

Первой мыслью было произнести «Выход» – в прошлый раз сработало – но... Не-е. Блин, это же Настоящее Приключение! Пусть и несколько абсурдное, но... Интересно же.

Сейчас, во второй раз, вооружённый опытом, я уже не был

так растерян и напуган. Вот если будет опасно, тогда и попробую произнести «Выход»... Да и вообще, где два раза, там и третий, так что лучше подготовиться к возможному. В следующий раз могу оказаться в менее безопасном месте.

В общем, я решил пройтись и осмотреться в надежде что-то найти и понять.

Пусто, никого и ничего. Я уже подумывал о том, чтобы бросить эти бесполезные блуждания и попытаться вернуться в нормальный мир, когда, как и в прошлый раз, послышался какой-то звук.

Однако сейчас это были не шаги; скорее, цоканье, похожее на постукивание ногтями по столу. Я сжал кулаки, поворачиваясь к источнику звука...

...и отдернулся. Фуу, гадость какая! Ко мне приближался таракан. Проблема в том, что эта тварь была не меньше полуметра в длину, если без усов. Ну, Артём, соберись... Не стоит давать ему взлететь.

Я бросился навстречу. Насекомое начало расправлять крылья, но я уже был близко; нога опускается... Таракан отскочил в сторону.

Топтоптоптоп!

– Это был более сильный противник... – пробормотал я вслух. – Но победа всё же моя!

Я гордо поднял голову, поставив ногу на труп поверженного врага и усмехнулся.

Раздавленный тараканий труп, из которого вытекала зеле-

новатая жидкость – фе, гадость какая – начал рассеиваться, превращаясь в золотые искры. Затем они окутали меня... а вот и панелька.

«Вы достигли точки насыщения. Доступно повышение ранга возможности “Проверка статуса”. Хотите изучить?»

Умм... Да?

«Потерян предмет “Обычные наручные электронные часы “Электроника”». Мои новые часы, купленные на замену старым, исчезли. Надеюсь, оно того стоило...

«Вы достигли точки насыщения. Доступна возможность “Журнал заданий”. Хотите изучить?» – гласила новая панель. Если следовать логике, нажав «Да» я останусь без ботинок... Сложный выбор.

Впрочем, ботинки всё равно уже старые, к тому же... Я брезгливо дернул ногой. Налипшие на обувь тараканы внутренности не исчезли, и носить это было неприятно.

Я лежал на кровати, уставившись в потолок. Последние несколько дней оказались оч-чень интересными...

«Выход» сработал, однако я оказался на потерявшем управление велосипеде в тот самый момент, как угодил в эту... пустоту. Естественно, в такой ситуации было сложно не пострадать... По крайней мере, я не врезался в пацанёнка. Да и потерю обуви удалось списать перед дядей на эту аварию – порвались, выбросил. В плюсе ещё и то, что я получил два дня выходных, в минусе – то, что это действительно было больно. Хоть без переломов обошлось...

Впрочем, боль преходяща, а вот итоги этого приключения остались со мной. И итоги эти были... Интересными, я бы сказал.

Начать с того, что когда дядя сказал: «Ладно, возвращайся домой и отдохни» – это появилось в «Журнале заданий». И по итогам выполнения этого «задания» счётчики «насыщения» в панели статуса увеличились на единичку. Или я продолжаю сходить с ума, или эта хрень работает и в реальности... Надеюсь, второе.

А ещё в панели статуса появилась новая иконка, которая переключала панель в режим «Характеристики персонажа (базовые)». В настоящий момент там было:

«Имя: Артём Щеглов.

Класс: Снаряжемант

НР:?

Сила: 10

Ловкость: 11

Проворство: 11

Конституция: 10

Воля: 10

Разум: 11

Интуиция: 8

Дух: 15

Удача: 8»

– Могли бы и подсказки добавить... – пробормотал я, убедившись, что описаний характеристик панель не даёт. – Я,

выходит, невезучий, и с интуицией проблемы?.. Зато сила духа высокая, что бы это ни значило...

Свои выходные я посвятил исследованиям и экспериментам, и выяснил несколько вещей. Начать с системы снаряжения: слотов в ней было довольно много, но меня заинтересовало то, что в одном слоте могло размещаться несколько предметов. Правда, отображался только верхний – если надеть футболку, а затем кофту, отображалась только последняя, но если её снять, в слоте появлялась футболка. «Очки насыщения» получали только «верхние» предметы... Кстати.

– Вот, бабушка Вера, двор я подмёл, – сообщил я, возвращая старушке метлу.

– Спасибо, Тёма... А ещё говорят, что молодёжь плохая пошла...

«Задание “Подмести двор” выполнено» – сообщила выскочившая панелька. – «Получено 1 очко насыщения. Доступна возможность “Жизнь в числах”. Хотите изучить?»

В настоящий момент на мне была старая домашняя рубашка, которую не жалко; пришлось выполнить десять «заданий», чтобы, наконец, добраться до «точки насыщения». Заодно и другую одежду «прокачал»... С интересными результатами.

В любом случае, я поднялся в свою квартиру и нажал «Да», а затем, натянув штаны, активировал панели статуса и навыков. Итак...

«Имя: Артём Щеглов. Навыки/способности/заклинания:

Класс: Снаряжемант Изучение предмета

НР: 20 Жизнь в числах

Сила: 10

Ловкость: 11

Проворство: 11

Конституция: 10

Воля: 10

Разум: 11

Интуиция: 8

Дух: 15

Удача: 8»

Я ткнул пальцем в иконку нового навыка, изображающую фигурку человека с полоской здоровья над головой. Описания навыков тут присутствовали... Хотя это был лишь второй.

«Жизнь в числах, пассивный навык, ранг: недоступно, бонус: 0. Позволяет цифровое отображение текущей дистанции, отделяющей персонажа от смерти. Позволяет преобразовывать ранения и травмы в потерю хитпоинтов. Позволяет полную регенерацию хитпоинтов после восьми часов сна. Позволяет восстановление хитпоинтов предметами».

– Н-да, хиты есть, осталось надыбать ману... – пробормотал я.

Самое интересное, что это было не просто словами, а конкретным планом. Полученный из солнечных очков навык

«Изучение предмета» позволял узнавать, что даёт тот или иной предмет без надевания его на себя, так что я изучил всё, что было в доме (и не только), и сейчас на мне была парочка предметов, которые, с одной стороны, не жалко, а с другой – бонусы в них не только интересны, но и могут помочь определиться, свихнулся ли я или всё это на самом деле. В общем, ещё пять очков, и можно будет определиться... Надеюсь.

Облом. «Задания» кончились... К сожалению, сам себе я их назначать не мог, а родителей не будет дома до осени. Бегать, опрашивая всех: «А кому помочь?» как-то глупо, так что – подожду до завтра...

Как я и ожидал, мои доставочные рейсы тоже засчитались как задания, так что...

«Вы достигли точки насыщения. Доступна возможность “Мана в числах”. Хотите изучить?»

«Вы достигли точки насыщения. Доступно заклинание “Светлячок”. Хотите изучить?»

Та-дам! Кольца жалко, а вот фонарик мне всё равно уже больше не понадобится. Заклинание работало... И больше того: когда я подсветил им, делая вид, что сжимаю в руке фонарик, дядя Миша тоже видел свет – так что, похоже, я всё-таки не схожу с ума. Это мир свихнулся...

«Светлячок, заклинание, ранг: 1. Расход маны: ничтожный. Срок действия: 5 минут. Командные слова: сияй, светлячок. Описание: это простейшее заклинание создаёт туск-

лый шарик света на ладони пользователя. Для действия необходим контакт с телом пользователя» – гласило описание заклинания. Действие соответствовало описанию: на моей правой ладони появлялся светящийся сине-белым светом – таким же, какой был в исчезнувшем фонарике – шарик, который можно было двигать руками; он слегка прилипал к любой части моего тела, но стоило перестать его касаться хотя бы одеждой, как он угасал.

Впрочем, главное здесь другое: МАГИЯ!

Если кто-то скажет, что никогда не хотел быть магом... Ну, я не поверю. Все когда-то хотели... Кто-то со временем эту мечту теряет ввиду очевидной невозможности, кто-то страдает фигнёй с оккультизмом, кто-то страдает ещё большей фигнёй, доверяясь шарлатанам... А я попал в четвёртую категорию.

Я широко ухмыльнулся. Пришло время заниматься моим любимым делом – собирать навыки!

Хотя дядя платил мне не много, кое-какие деньги у меня были. Вообще-то я копил на приставку, но... Она может и подождать. Тут поинтереснее дела наклёвываются...

В общем, я прошёлся по магазинам, изучая всё подряд и записывая интересные варианты. Заодно подтвердилось то, что я уже выяснил дома: способности в разных предметах зачастую были одинаковыми. Вдобавок, например, большинство рубашек, даже совсем разных на вид, «Изучение предмета» называло «Обычная рубашка».

А ещё было досадно, что при изучении предмета было видно название способности, которую он открывает, но не было её описания. Догадывайся по названию...

Впрочем, большинство способностей были более-менее очевидны... И столь же малополезны. Взять, к примеру «Рытьё» в лопате. Или «Уборка» в венике... Вообще, зачастую способности были связаны с функцией предмета, но не всегда – к примеру, «ковбойская» шляпа давала «самоконтроль», что бы он ни делал.

Я остановился перед детским отделом, изучая висящий на стене набор масок. Хмм... В отличие от большей части одежды, их «Изучение» показывало как разные предметы.

«Маска Пирата. Насыщение  $-0/30$ , открывает возможность “Добыча!”».

«Маска Кота. Насыщение  $-0/25$ , открывает навык “Обаяние”».

«Маска Монстра. Насыщение  $-0/25$ , открывает заклинание “Страх”».

Учитывая, что стоили они всего ничего – обычный раскрашенный картон – я купил все три, плюс домашние шлёпанцы (повышение ранга всё той же возможности «Журнал заданий», но уже  $0/20$ ), матерчатые перчатки (некая непонятная способность «Сосуд Эссенции» с лимитом аж 80, но что-то в слот всё равно нужно ставить, чтобы очки не пропадали...), зажигалку (заклинание «Воспламенение») и брелок с каким-то странным существом и навыком «Изучение

существа» на 0/20.

А затем я увидел гантель. Обыкновенную гантель, но вот «Изучение» сообщало кое-что интересное: «Бонус: Сила +1». Правда, «Насыщение -0/75», а пока семь с половиной десятков «заданий» выполнишь, и без всякой магии прокачаешь что-то – не силу, так выносливость...

Вообще-то после того, как я получил эту непонятную «Жизнь в числах», рубашки тоже давали «Бонус: НР +1», но одно дело хитпоинты, которые непонятно как работают, и проверять это не хочется, и совсем другое – нормальная, понятная Сила. Не та, которая джедаев... Хотя, как знать.

В любом случае, с прокачкой статов успеется – у меня впереди новое заклинание и новые способности...

Пришла беда, откуда не ждали...

Ну, не беда, конечно, но неприятная проблема. Я не знал, как «прокачать» маски. Всё время носить как-то глупо, да и видно в них плохо, а поскольку основные мои «задания» пошли от дяди, который этого не одобрит, и вовсе... А если маску сдвинуть набок, она не считается снаряжённой. Н-да, проблемка.

Хотя... Есть одна идейка.

– Тётя Маша, вам помочь? – осведомился я у соседки, тащившей пару тяжёлых сумок.

– Артём? – удивилась она, взглядываясь в меня. – Ты чего это?

– Решил устроить неделю добрых дел, – отозвался я. – А

в маске – потому что анонимных.

– Что-то не очень анонимно получается, – заметила она.

Я пожал плечами.

– Надо же с чего-то начинать...

– Ну, помоги... – хмыкнула женщина. Я кивнул и подхватил сумки.

Люди у нас сейчас подозрительны, даже к соседям, которых давно знают, так что для моей активности нужно подвести какое-то обоснование – пусть нелепое, но которое можно понять. Тем более, я молодой – мне можно и чудить... Не во вред же.

– И если понадобится какая-то помощь – обращайтесь, – сообщил я, с облегчением возвращая сумки у двери квартиры. – В меру моих возможностей...

«Изучение существа, пассивная/активная способность, ранг 1. Пассивно: позволяет видеть имена, шкалы здоровья и статус враждебности существ. Активно: сообщает базовую информацию о существе».

После получения этой способности уровень безумия резко вырос: я начал видеть над головами людей красные полоски здоровья и имена с фамилиями. Отчества почему-то видны не были... видимо, получается слишком длинно. Ха-ха.

Вообще-то играть с этой абилкой было довольно интересно, хотя даже при активном использовании информации она выдавала не много – то же самое, что было в моём окне статуса. Разве что имя и «класс», в котором у большинства лю-

дей значилась профессия... Я решил, что нужно будет купить ещё один такой брелок – подозреваю, что с повышением ранга станет интереснее. Пока что эту информацию мало для чего можно использовать...

Кстати, абилка работала даже через телевизор, но не с фотографиями. Видимо, цель должна двигаться?..

Да, и ещё я обратил внимание, что у животных было просто название, вроде «Голубь», но над собаками, к примеру, были видны клички.

Я продолжал работать... И работать. Выполнять все эти «задания», которые понемногу начали подбрасывать соседи, было утомительно, но я вошёл в азарт; я и в играх-то люблю собирать абилки, а уж в реале... Всё это окупится.

Когда это было неудобно, маску я снимал, но всегда надевал перед «выполнением», чтобы прокачивать её; и, наконец, маска кота «достигла насыщения».

«Обаяние. Пассивная способность, ранг 1. Немного повышает ваши привлекательность, способности к убеждению, дипломатии и сглаживанию конфликтов, а также получаемые за задания награды. Но не обольщайтесь: пока что ваше обаяние невелико».

Хмм. Интересно, как это действует – влияет на моё поведение или только на окружающих?.. В любом случае, это определённо пригодится в жизни. А ещё – повышает награды?.. Пока что я за все «задания» получал строго по единице... ну, пусть будет экспы. Не думаю, что с первым рангом

способности это изменится, но проверю...

Найти бы задания, за которые больше дают... Ну да капля камень точит.

Тело, ноги, стопы, голова, руки, два кольца, амулет и слот за спиной, плюс два предмета в руках. В целом, типовой набор слотов снаряжения, только что пояса нет. Самые интересные слоты – то, что в руках; размещать в них можно любые предметы, но прокачиваются только те, для которых этот слот ключевой. Он при этом зелёную каёмочку получает... Вообще, этой системе явно не хватает мануала. Хотя, может, и он с каким-нибудь предметом откроется... Или даже справка «Жизнь: полное прохождение».

Я улыбнулся, подметая двор. Кстати, после третьего дня за некоторые «задания» стало выскакивать сообщение: «Повышена репутация у фракции: жители дома №32, репутация +1». Думаю, и социальная панелька должна быть... Просто пока что недоступна.

– Я закончил, бабушка Вера, – сообщил я. Старушка кивнула.

– Спасибо. Может, и в магазин заодно сбегаешь?

– Можно. Я всё равно туда собирался... Вам что купить?

Так, хлеб, молоко, на себя и на Веронику Антоновну... И сыра с маслом ещё. Всё, вроде...

«Задание “Купить продукты” выполнено. Достигнута точка насыщения»...

Хмм?.. Что это у меня прокачалось, ничего же не должно

было? Отойдя в сторонку, я открыл панель персонажа.

Ага... Понятно. Моя верная авоська, которую я просто не подумал проверить. И способность – «инвентарь»... Любопытственно.

Ранг один, четыре слота. В игре это было бы издевательски мало, но в реале... Предметы, которыми я прикасался к панели инвентаря, втягивались в неё, превращаясь в иконки. Блин, вот это уже действительно магия – куда там мои фокусы со светом и огнём... Для контрабанды или воровства вообще... Боюсь, у меня появился соблазн.

Мне нужно найти новый метод прокачки. По единичке экспы за задание – очень уж долго... Особенно с учётом того, что каждый следующий ранг способностей требует всё больше. А ещё денег не помешало бы – сейчас они ограничивают меня ещё больше. Блин, моя жизнь определённо стала сложнее... Но интереснее.

Я катил на велосипеде, перебирая в уме разнообразные варианты, как заработать денег и экспы. За манекен и таракана, помнится, я получил по пять единиц, но я не только не знаю, как попасть в ту пустоту, но это и опасно – пока что мне везло, но могло, наверное, попасться и что-то опасное. Кстати, нужно будет положить в инвентарь хоть какое-то оружие, на всякий пожарный...

Я, к слову, смог изучить два заклинания, но они обагодились только для отвлечения внимания: одно всего лишь создавало громкий хлопок вроде небольшого взрыва непода-

лёку, а другое позволяло бросить на небольшое расстояние сноп жгучих, но не опасных искр. Ну, если столкнусь с каким-нибудь монстром, можно будет бросить в глаза... Семь раз.

Угу, я взял два бонуса к мане. Их давали практически любые кольца, даже самodelки из нескольких медных проволок, так что оба слота у меня постоянно были заняты. Однако, как я и предполагал, каждый следующий бонус стоил немного дороже в экспе, что возвращает к методу её набора... Есть, конечно, вариант попробовать рассказать кому-то о моей ситуации, и пусть придумывают мне простые и короткие задания... но я бы предпочёл этого не делать. Прежде чем кому-то рассказывать, лучше подготовиться и убедиться, что у меня не будет из-за этого проблем...

В прихожей послышался грохот. Всё-таки вешалка не выдержала... Достав с полки молоток и гвозди, я направился на выручку одежде.

Ну, аккуратно... Я замахнулся молотком, и в этот момент за стенкой, у соседей, послышался грохот; моя рука дёрнулась, и... Ой!

Э?.. Не больно...

Палец, по которому я угодил, ощущал некоторый дискомфорт, но совсем не то, чего можно было ожидать, угодив по нему молотком.?.. Я быстро открыл панель персонажа.

Ясно... Кажется. Один хитпоинт потерял... Эм, если меня ещё девятнадцать раз стукнуть по пальцу, я умру?..

Я передёрнул плечами. Наверное, стоит всё же и хиты немного прокачать...

Интересно, можно ли их так прокачать, чтобы выдерживать пули?..

И снова развожу заказы. Хотя большая часть моего лета состоит из такой работы, я не завидую отдыхающим компаниям. Ну... Почти не завидую. Зато у меня магия прокачивается...

Я вздохнул. Хотя на втором ранге «Жгучие искры» стали заметно эффективнее, оставляя ожоги в деревяшке, хотелось чего-то... Не знаю, более соответствующего представлениям о магии. Файербола того же, или, скажем, телепорта... Н-да, клёво было бы. Или невидимость, например...

Н-да, мечты, мечты... Я вздохнул, и тут с режущим нервы мявом мне под колёса бросилась какая-то полоумная кошка.

«Что ж у меня удача-то такая низкая, а?...» – успел подумать я, прежде чем всё погрузилось во тьму.

Знакомую тьму. Прокатившись кувырком по твёрдой поверхности и остановившись, я обнаружил, что, как и при прошлых происшествиях, оказался в пустом мире.

Проверка статуса... Два хита потерял. Не страшно, инвентарь...

На этот раз я оказался здесь подготовленным. В одном из четырёх (я работал над их увеличением, но требовалось много экспы) слотов у меня лежала бейсбольная бита; судя по продажам инвентаря, этот спорт у нас в стране вообще мож-

но счесть популярным... В общем, я извлёк её и принялся оглядываться и прислушиваться.

Как и в прошлые разы, долго ждать не пришлось. Снова в первую очередь я услышал звук; на этот раз это были шаги с пришаркиванием, словно кто-то волочил ногу. Ну, после предыдущего я готов к любому!

М-мать в-вашу... К такому я был не готов. В этот раз передо мной оказался... зомби, наверное. Самый отвратительный зомби, которого мне доводилось видеть... В кино, я имею в виду. Месиво гниющей плоти с торчащими из него деформированными человеческими конечностями и лицами, на четырёх человеческих ногах – скорее, на трёх, одна просто волочилась – и с парой колышущихся щупалец. По крайней мере, эта пакость не пахла...

Сглотнув, я собрал храбрость в кулак и попытался атаковать.

– Жгучие искры!

Из моей левой ладони в монстра ударил сноп искр; одновременно я взмахнул битой...

...и отлетел в сторону. Щупальце твари на взмахе ударило меня в грудь, отбросив на несколько метров; полоска хитпойнтов над моей головой резко сократилась и замигала. Данах такую экспу...

– Выход!

«Возможность заблокирована» – сообщила выскочившая панелька. Ой...

Я бросился бежать. Прежде всего, избавиться от непосредственной угрозы, а там уже подумаю, как вернуться...

## Глава 2

Эта тварь оказалась не настолько медлительной, как хотелось бы, но я увеличивал отрыв, на ходу жуя восстанавливающий хитпоинты бутерброд из инвентаря – к счастью, «пол» здесь ровный, так что не споткнуться. В одной из ячеек у меня лежал целый пакет с едой и напитками – он ложился как один предмет, а еда в инвентаре не портилась, как я выяснил.

В любом случае, мои хиты постепенно восстанавливались, а разрыв увеличивался, и тут позади что-то сверкнуло. Незамедлительно передо мной выскочила новая табличка:

«Вы достигли точки насыщения».

...?

Обернувшись, я обнаружил, что мой преследователь исчез. Кто-то его прибил, и я получил экспу?.. Что-то мне не очень хочется проверять, кто это сделал. Возможно, кто-то вроде меня, только более прокачанный, но – рискованно... Нафиг так рисковать, если этот кто-то того монстрика с одной атаки прибил? Отбегу лучше подальше и потише, авось не заметит...

Кажется, пронесло. Мои шаги вообще были довольно тихими... Решив, что пробежал достаточно, я остановился отдышаться и посмотреть, что нового получил.

«Сосуд Эссенции, пассивный навык, ранг 1: позволяет запасать и хранить Эссенцию для будущего использования. За-

пас Эссенции: 0/100, 1 Сосуд».

Хмм... А подробнее?..

В панели персонажа рядом со слотами снаряжения появилась новая иконка: кубок.

«Сосуд Эссенции пуст» – сообщила панель, когда я прикоснулся к иконке. – «Для извлечения необходимо наличие Эссенции». Кажется, знаю, что это... Если то, что я думаю, это полезно. Теперь ещё выбраться бы отсюда, и можно считать этот рэндом ивент удачным.

– Выход, – произнёс я. Возможно, это просто «во время боя» не работало...

«В данной зоне возможность заблокирована» – сообщила панель. Хмм, текст другой... «В данной зоне», значит? Похоже, придётся пробежаться ещё.

Смена пейзажа произошла довольно быстро. В смысле, «пейзажа» наверху – скелеты зданий в какой-то момент исчезли, оставшись за некоей невидимой границей. На моём уровне, прочем, ничего не изменилось.

Хотя... Видимость в этой странной тьме была не слишком хорошая, но мне показалось, что впереди что-то есть, какой-то довольно большой объект.

Я заколебался. Опаска всё ещё оставалась, но за прошедшее время изрядно подвыветрилась, зато любопытство вновь вступило в свои права; к тому же я восстановил хиты. Хмм... Ну, наверное, можно попытаться осторожно проверить...

Я прокрался к цели, стараясь не издавать демаскирующих

звучков.

Хмм... Объект оказался зданием, если можно так назвать небольшую хижину из веток, соломы и листьев – этакий приплюснутый купол около двух метров в высоту и метров пять в диаметре.

– Welcome, youth. I sense your approach. Fear not, i am not enemy of your – послышалось с другой стороны хижины.

«Привет, юноша. Я почувствовал твоё приближение. Не бойся, я тебе не враг» – перевёл я. Английский я знаю не то чтобы хорошо, но фраза была произнесена медленно и чётко, так что сумел всё понять.

Я принялся, держа дистанцию, обходить хижину, чтобы взглянуть на говорившего. Перед входом в хижину на деревянном стуле сидел седой загорелый старик с густой бородой; он был одет в распахнутую наполовину белую рубаху, короткие белые штаны и домашние тапочки.

Он спокойно смотрел на меня, не двигаясь с места; глаза ярко-синие. Я открыл рот, чтобы спросить какую-нибудь глупость, но вместо этого негромко произнёс:

– Изучение существа.

«Имя: Пабло Суэго.

Класс: Благой дух

НР: 80

МР: 60

Сила: 13

Ловкость: 12

Проворство: 14

Конституция: 12

Воля: 20

Разум: 16

Интуиция: 22

Дух: 60

Удача: 14»

«Благой дух»?.. Ну, если «благой»... Статы у него неплохие. Я бы даже сказал, очень хорошие, учитывая, что обычно они у людей не сильно отличаются от моих.

– Hello, mister Suago [Приветствую, мистер Суэго – *англ.*], – кивнул я и едва сдержал желание сделать рукалицо.

– You know my name? [Ты знаешь моё имя? – *англ.*] – с интересом поднял бровь старик.

– It's my ability [Это моя способность – *англ.*], – вздохнул я. Полагаю, в этом месте будет более странным встретить человека *без* каких-либо странных способностей. – My name is Артём. [Меня зовут Артём – *англ.*]

– Ты из России? – с акцентом, но вполне понятно произнёс старик. Я удивлённо кивнул. – Я немного знаю русский, перейдём на него?

– Это было бы неплохо – согласился я. – Умм, но, простите, вы кто?..

– Живу я тут – усмехнулся старик. – Существую, вернее. Я бы предложил продолжить беседу в моём доме, но ты, я погляжу, опасаясь, а доказать, что я не враг, не могу.

– Думаю, вам можно довериться – отозвался я. «Благой», всё-таки...

– Хорошо – кивнул старик и вошёл внутрь хижины.

Внутреннее пространство жилища духа разительно отличалось от того, что было снаружи. Само убранство было вполне скромным: лежанка, низкий столик, пара табуретов и шкаф с книгами, что я заметил в первую очередь, но... Во-первых, внутри хижина была в несколько раз больше, чем снаружи, и делилась на несколько комнат ширмами и занавесами. А во-вторых... Через щели в стенах внутрь просачивался приятный солнечный свет, напрочь отсутствующий снаружи, и слышалось птичье пение. Я даже не знал, что спрашивать, и только уставился на старика широко открытыми глазами.

– Мой дом связать с материальный мир, – пояснил старик сам, немного путая речь. Определённо, практики в русском языке у него в последнее время не было. – Это не так сложно.

Он поднял со столика парящую чашку чёрного кофе и отпил немного.

– Кофе настоящий, – пояснил он. – Внуки приносят. Попробуйте, если хотите...

– Благодарю, но не хочу, – отказался я. Совсем от подозрительности отказываться я не собирался, и в голове вертелось что-то про пищу духов. – Но... Инвентарь.

Я извлёк из инвентаря пакет с бутербродами и положил парочку на стол.

– Угощайтесь...

– Благодарю за разделённую пищу, – с неожиданно серьёзными нотками в голосе кивнул старик. Я всё-таки что-то не так сделал?.. – Я вижу, ты новичок на Изнанке, Артём, и постараюсь тебе помочь...

Прежде всего, старик объяснил мне, что у него есть причина помогать проходящим в зоне его досягаемости путникам. По его словам, его существование и силы в этом мире, который он называл Изнанкой, поддерживаются памятью и эмоциями. Попросту говоря, чем больше народу ему благодарны, тем лучше ему живётся. В общем-то, отрицательные эмоции тоже подойдут, тем более что они обычно сильнее, но положительные приводят новых «клиентов». Он оказался из рода кубинских колдунов-шаманов, и основным «поставщиком благодарности» оставались наведывающиеся за советом и помощью сыновья и внуки, но отказываться от других источников «прибыли» старик не собирался, тем более, что это от него многого и не требовало – пара слов совета, предупреждение, и редкий путник идёт дальше с благодарностью в сердце. Определённо, дав ему еду, я, с его точки зрения, установил некое духовное родство... К сожалению, всё, что было связано с его профессией при жизни, оставалось для меня расплывчатым и непонятным.

Панельки, по крайней мере, не выскакивали.

В любом случае, возвращаясь к тому, что важно для меня. По словам Суэго, этот мир – мир духов, причём старик явно

воспринимал его несколько иначе, чем я, и утверждал, что это нормально. По его словам, существуют два типа тех, кто способен проникать на «изнанку»: одарённые и обученные. Первые обычно проваливаются сюда неподконтрольно и либо осваивают свой дар, либо пропадают; а вторые – вроде его семьи – передают некие мистические секреты, допускающие различные формы взаимодействия с этим странным миром и использования его сил. Когда я спросил: «Маги, что ли?», старик пожевал губами и неохотно согласился, что да, можно и так назвать.

Определённо, Изнанка разделена на зоны, или секторы, являющиеся некоей тенью реального мира; большая их часть – пустые, как те, что я видел, но некоторые выглядят почти как реальный мир.

А ещё зоны перетасовываются. Время от времени все зоны, в которых на этот момент нет какого-то разумного существа, меняют местоположение относительно остальных. В итоге путешественникам по Изнанке приходится осваивать особые методы навигации.

Со временем тут тоже творились разные странности, но по этому поводу старик просто пожал плечами и посоветовал воспринимать Изнанку такой, какая она есть.

В конечном итоге я покинул его хижину, обогащённый некоторым запасом знаний, включающим емейл одного из его внуков, и амулетом. Вернее, двумя амулетами из кофейных зёрен. По идее, они должны были помочь мне найти путь

в его хижину, но я, изучив подарок и обнаружив, что он даёт заклинание призыва малого духа, признался, что хотел бы использовать его для своей способности. Я немного рассказал шаману про свою способность превращать предметы в заклинания... Он признал, что слышал о подобном разве что в легендах, а в жизни не встречал, но при жизни вообще мало контактировал с другими Одарёнными или Ведающими. Посоветовал опять же побеседовать с его внуком, но призвал оставаться осторожным.

В любом случае, я покинул его с благодарностью и парой амулетов. Выхожу из уютной хижины во тьму Изнанки...

– Выход.

Ой... Я и забыл, в какой ситуации угодил на Изнанку...

В отличие от случая с молотком, это было больно. Впрочем, травм я всё-таки не получил; обошлось потерей хитов и быстро исчезнувшей болью, а также слегка помятым велосипедом. Наверное, стоит поискать что-то, повышающее удачу... И какое-нибудь заклинание для починки предметов не повредило бы.

Я задумчиво изучал прозрачный кубок, в котором плескалась сияющая золотом жидкость. Как я и предположил, выполненные задания не только «насыщали» снаряжение, но и наполняли эту чашу... И я могу переливать её содержимое в предметы. В итоге мне не обязательно носить на себе всякую хрень, чтобы прокачивать её... Приятный бонус.

«Привет от Пабло Суэго с Изнанки» – написал я в те-

ме письма. Поразмыслив, я решил, что смысла затягивать с этим нет: хотя старый шаман и советовал быть осторожнее с его внуком, но он утверждал, что тот сможет мне помочь. А через интернет с другого конца света повредить всё равно невозможно... наверное.

Старик предупреждал меня, что ответ может быть не сразу – возможно, придётся ждать до недели, так что, отправив письмо, я продолжил свои обычные дела.

Есть, второй ранг «Изучения существа». Эта способность мне уже пригодилась... Посмотрим, изменилось ли что-то в описании.

«Изучение существа, активный/пассивный навык, ранг: 2. Пассивно: позволяет видеть имя, шкалу НР, примерную силу существа, титул и баффы/дебаффы. Активно: позволяет получать более подробную информацию об изучаемом существе». Хмм... Титул и баффы.

У большинства людей, как я быстро убедился, их не было, хотя у одной соседки под именем появилось «Разносчица сплетен», а у проходившего мимо незнакомого мужичка было «Мастер золотые руки». У меня самого титула тоже не было.

Информация при активном использовании тоже стала более подробной: помимо титула, появились два новых пункта, «раса», в котором у всех изученных стояло «Человек, европеоид» и «Социальный статус», в котором был он самый. «Рабочий», «домохозяйка», «ученик школы», «сту-

дент», «безработный»... «Президент РФ». Это у него, к слову, и в титуле было.

Поездив по городу, я убедился, что титулы – штука достаточно редкая, но всё же попадаются. Вон, к примеру, «Примерный семьянин», или «Образцовый ученик», или даже «Вожак Стаи»... Э, «Вожак Стаи»?..

– Изучение существа – тихо произнёс я, глядя на высокого полного мужчину, который сидел на скамье, обмахиваясь газеткой.

Имя: Гастон Рыков.

Класс: Охотник

Титул: Вожак Стаи

Раса: Оборотень

?..

Я замер. Мужчина встал и направился ко мне; я попятился и заозирался. Народу вокруг порядочно, вряд ли он что-то предпримет, даже если что-то заметил...

...он прошёл мимо. Я облегчённо выдохнул.

Мужчина-оборотень остановился, втянул воздух и обернулся, взглянув на меня; я замер. Он хмыкнул, пожал плечами и продолжил движение.

Я снова смог дышать, только когда он отошёл достаточно далеко. Вот уж, блин, сюрпризы продолжаются... Хотя можно было заподозрить что-то подобное сразу, как только увидел пункт «Раса».

Хотя раса была видна только при активном использовании

Изучения, ориентируясь на имена, я смог найти ещё одного не человека... Кажется. «Раса: Гость, Гареф». По крайней мере, в этот раз я себя не выдал – не только из-за того, что уже был готов, но и из-за того, что понятия не имею, что это за «Гареф». И почему «Гость»... или это омоним?

Когда я вернулся домой, ответ от внука шамана уже был в моём почтовом ящике. Быстрее, чем я ожидал...

Письмо было на английском; Джозеф Суэго извинялся за незнание русского и сообщал, что готов помочь мне и ответить на вопросы по просьбе родственника, а также рекомендовал поиграть в некую онлайн-игру.

В первый момент я даже растерялся – при чём тут это? Однако чуть дальше ситуация стала проясняться. Он рекомендовал вступить в его клан под названием «Изнанка», «у нас новичкам помогают». Или это какой-то слишком сложный для меня код, или он просто хочет использовать игру как метод связи... Хе, в MMORPG разговор о магии будет выглядеть совершенно естественно.

В общем, я принялся скачивать клиент игры.

Проверил на всякий случай антивирусом – не то чтобы я хранил у себя на компе важную информацию (записи по своим способностям веду на бумаге), но всё же. Вроде чисто, хотя если дело идёт всерьёз, вряд ли типовой антивирус что-то обнаружит... Паранойя, конечно, но лучше перебдеть, чем недобдеть. Я слишком мало знаю, так что, может, с точки зрения наших магов я, наоборот, выгляжу наивным неосто-

рожным юнцом... Даже скорее всего.

Вообще-то до самой игры мне большого дела не было, но её уровень соответствовал размеру клиента. Графика, устаревшая годы назад, никаких изюминок... Разве что чат – он отсутствовал. Вернее, он действовал только между персонажами в одной локации, а для связи на расстоянии использовались отделения почты и специальные предметы. Всё это, понятное дело, игроков не притягивало; я вообще заметил в городе только неписей – компьютерных персонажей.

В любом случае, я играть и не собирался... Как советовал Суэго, я, наскоро создав персонажа и самую малость побродив по стартовому городу, направился в гильд-холл – здание, под крышей которого были объединено большинство «социальных сервисов» для персонажей, включая ту самую почту. Даже игровой форум был доступен только через неё, и именно он был мне нужен. Так, кланы... Их тут совсем немного зарегистрировано. Форма заявления на вступление...

Часть пунктов выглядела нормально: класс персонажа, уровень, стаж игры, кто рекомендовал – хотя сама система вступления в клан была, мягко говоря, странновата; а вот другие пункты... «Что у вас ассоциируется с названием нашего клана». Подобных вопросов, наверняка нацеленных на выявление тех, кто знает об Изнанке, было несколько.

В любом случае, я заполнил заявление, и, отправив его, пошёл на кухню ужинать.

Когда я вернулся, иконка входящего сообщения мигала

оранжевым, так что я поспешил открыть его – и обнаружил, что оно пришло практически сразу, как только я отошёл от компьютера. Угу, «поздравляем, вы приняты и получаете доступ к клановому чату». Вместе с письмом был и специальный предмет – кристалл связи, а также ник «координатора» клана.

С коим я незамедлительно и связался. Ну, почти незамедлительно... Сперва обдумал вопрос. Да ещё надо перевести его на английский, а я в нём всё-таки не слишком силён...

«Уважаемый Black GoOd, что вы можете порекомендовать новичку?»

Первым же советом было не высовываться, если не уверен в своей силе, и стараться не лезть в дела магов.

По итогам беседы координатор дал мне доступ к «клановой доске заданий» – на деле, бирже труда для низкоуровневых магов по всему свету. По словам координатора, это и было главной функцией игры – возможность анонимно сводить магов и их работодателей по всему миру. Собственно, игра – всего лишь один из способов доступа к этой доске объявлений, созданной ради общего удобства.

Координатор не отрицал, что риск при её использовании присутствует, но не больше, чем с обычными объявлениями в интернете. Там тоже можно нарваться на мошенников с исходом вплоть до летального... Слабого неаффилированного мага, по его словам, могут попытаться похитить – например, чтобы использовать для какого-то ритуала, но подобные ин-

циденты никому не нравятся, так что с ними борются; на доске объявлений есть система оповещения о выполненной работе, а если оповещения нет, случай проверяют. Black GoOд упоминал и о том, что существуют платные доски объявлений с гарантиями безопасности и ещё какие-то услуги, но они для более узкого круга лиц, а новичкам оставалось довольствоваться тем, что есть.

В любом случае, я просмотрел объявления с территории России. В некоторых местонахождение разместившего не указывалось, ограничиваясь страной, но многие указывали город – Москва, в основном, что не удивительно. Впрочем, из столицы шёл в основном спрос; предложение было рассредоточено по территории всей страны. Н-да, «изгнание злых духов», «ритуал на удачу», «продажа приворотных зелий, возможен мелкий опт», «продам подержанного голема-телохранителя»... Я даже головой потряс. Блин, с каких пор я живу в фэнтезийном мире?..

«Начинающий маг ищет ученичества», гмм... Судя по дате – три года лежит. Похоже, этот подход не работает.

Вскоре я нашёл «Наставление новичка», скверно переведённое на русский язык, и типовую форму объявления начинающего работодателя. Там, опять же, честно сообщалось, что чем больше сведений о себе вы укажете, тем выше риск, но и шансы найма тоже. С другой стороны, временами клиентам больше, чем «обычная» магия, нужны некие странные, узкоспециализированные способности, которые нельзя

заменить немагическим аналогом, так что их, какими бы бесполезными они ни казались, рекомендовалось указывать. Особенно если вы не блистаете в обычной магии...

Ну, у меня есть кое-что, да... Причём не думаю, что приглашение этой способности может быть опасно.

«Могу узнавать имена, взглянув на людей или их видеозаписи, – написал я в «особые способности». Подумав, добавил: – При более подробном изучении могу получать более подробную информацию, как-то – примерный род занятий, краткую характеристику одной фразой и расу». Создав новый почтовый ящик, в контактной информации указал его; подумав, указал и город проживания.

Решив, что пока всё, я вышел из игры. Посмотрим, даст ли это что-нибудь...

По словам Black GoOd-a, магов в мире что-то около одного на тридцать тысяч. Вернее, не совсем так: на сто тысяч человек приходится примерно два Ведающих и один Одарённый, причём он подчеркнул, что словом «маги» пользуются просто для удобства – далеко не всегда их действительно можно так назвать. В любом случае, Ведающие – изначально члены кланов, а Одарённые, как люди, получающие способности зачастую случайным образом, – сами по себе; но те, кто имеют такую возможность, стараются прибирать их к рукам. Обычно по-хорошему, поскольку бывает опасно ссориться с магом, обладающим неизвестными способностями, но в случае, если миром поладить не удалось, могут

и убрать. Магия вообще допускает много способов безнаказанно нарушать законы...

Далеко не все маги могут проходить на Изнанку. Одарённые – все, а вот среди Ведающих, или попросту ведьм, таких меньшинство, и то со сложностями. Что такое Изнанка, координатор или не знал, или не хотел говорить, но сообщил, что по этому поводу есть разные гипотезы, в зависимости от практикуемой школы. В целом, магов слишком мало, чтобы они активно конфликтовали, но это в среднем по миру; в «хлебных местах» вроде столиц государств тайная жизнь и тайные войны кипели. Как сказал Black GoOd, «с альянсами кланов и рейдами во имя рейтов и редкого лута». Правда, по его словам, есть и старый договор – «пока политики не лезут к магам, маги не лезут в политику».

В целом, он посоветовал обращаться по мере появления вопросов, что я и был намерен делать... а пока что – про-качка.

## Глава 3

Всё время покупать одежду, пусть даже дешёвую, мне не хотелось, но я подозревал, что повысить хотя бы немного базовые возможности может быть полезно, и хиты определённо пригодятся, так что нашёл компромисс. Швейная иголка за пять единиц экспы – вернее, «эссенции» – открыла навык «шитьё», а материалы стоят дешевле, чем готовая одежда. Буду магом-крафтером, хе...

Шлёпанцы, рубаха, полотняные штаны и шляпа с полями, от солнца. Результатом моих усилий стали повышение до второго ранга Журнала заданий и Панели навыков... и это действительно оказалось любопытно. В журнале заданий добавилось «показывает награду/штраф за выполнение/провал задания» и «показывает маркеры над квестодателями», а в панели навыков появилось описание, что даёт навык на следующем ранге.

Ну, и я немного поднял хиты, а также получил из шляпы новое заклинание. «Тьма, ранг 1, расход маны 1, длительность: 30 секунд. Окутывает цель непроницаемой для обычного взгляда тьмой, временно ослепляя её, но повышая защиту от света».

Однако «Сосуд Эссенции» – на диво полезная абилка... Не только дополнительное очко эссенции за каждое задание, но ещё и нет нужды выглядеть по-дурачки. «Владение ду-

бинками» стоило всего пять очков, а пригодиться может, так что я потратил немного на обычную палку, и вот...

«Владение дубинками, пассивный навык, ранг 1/00 %. Повышает эффективность при использовании различных видов дубин, палиц и посохов. Внимание: это тренируемый навык».

Действительно, когда я на пробу побил палкой, определённо лежащей в моих руках существенно удобнее, чем раньше, по дереву (оно всё равно было сухое) навык изменился на «1/11 %». Этому тоже нужно будет уделить время... к сожалению, его маловато.

По крайней мере, я почти не тратил его впустую. Я вступил на Путь Мага, ведущий к Могуществу, и мои действия продвигают в этом направлении...

...В настоящий момент таковым действием было шитьё. В конце концов, почему все ритуалы, ведущие к могуществу, должны быть одинаковыми? Все эти кровавые жертвы и тому подобное... вполне можно обойтись и чем-то менее грязным.

В общем, я экспериментировал с шитьём, пытаюсь создать что-то с каким-нибудь новым навыком. У меня уже получились «Шорты с вышивкой» с навыком «Бег», так что я был настроен оптимистично, но, пожалуй, на сегодня хватит.

Я отложил законченные штаны на стол, закрыл коробку со швейными принадлежностями и решил напоследок ещё проверить почтовые ящики перед сном.

Опа... Мне пришло письмо по поводу работы.

Потенциальный работодатель предлагал встретиться у меня в городе в ближайшее время – чем быстрее, тем лучше; в идеале – уже завтра. Ну...

«Хорошо, в центре города, на площади. Но как вас узнать?»

Ответ пришёл меньше чем через минуту.

«Мы сами вас найдём, просто будьте на месте».

Не стану скрывать, было немного страшновато. Даже то, что кругом полно народа, не слишком успокаивало – я не знаю возможностей тех, которые со мной связались. Но если я хочу чего-то добиться, без риска не обойтись...

– Здравствуйте, Квиппер, – неожиданно послышался сзади женский голос. Я резко обернулся – «Квиппер», вернее «Quirrer», «Equiprer» без первой Е, было моим ником в той псевдоигре и на доске объявлений.

Передо мной стояла... ну, девушка как девушка, лет двадцати на вид. Длинноволосая блондинка с бледно-серыми глазами, в деловом костюме.

Одна неувязка: имя над её головой гласило «Антон Пехов». И титул «Притворщик».

– Изучение существа, – практически одними губами произнёс я. И какой у нас класс? А класс у нас «Мастер маскировки»... И соцстатус «Доверенное лицо».

– Здравствуйте, – отозвался я.

– Прежде всего, я бы хотела проверить, – произнес (-ла)

«девушка». – Как меня зовут?

– Антон Пехов, – сообщил я. – И у вас действительно очень хорошая маскировка.

– А отчество? – хмыкнул он. Я заглянул в панель активного изучения.

– Альбертович.

– Интересно... – пробормотал он. – В любом случае, это подтверждает ваши способности, полагаю. Предлагаю отправиться к моему шефу. Если вы его устроите, то заключим контракт, если нет – мы заплатим десять тысяч рублей за беспокойство и расстанемся.

Это напрягает ещё больше, но раз уж сделал первый шаг...

И, между прочим, за эту проверку я получил целых три единицы Эссенции.

У Пехова была машина неподалёку, и вскоре мы уже неслись по шоссе. Мастер маскировки предупредил меня, что дорога займёт часа два, и больше мы не общались; к счастью, в машине нашлось несколько книг, определённо подготовленных, чтобы пассажир не скучал. Я начал склоняться к мнению, что эта история закончится хорошо – иначе зачем заботиться о моём комфорте?

Разве что хотят, чтобы я расслабился и стал более уязвимым...

Меня привезли в этакую загородную усадьбу богача, где сперва заставили подождать минут десять в пустой комнате, а потом ко мне вышел седой дедок в хорошем костюме, но

с нечёсанными волосами и бородой. Не то чтобы они были в плохом состоянии, но на фоне аккуратного костюма без морщинок несколько диссонировали...

А ещё у него в руке была трость с металлическим, вроде бы серебряным, набалдашником, в которой был скрыт навык «Контроль маны». «Артём Егорович Щука, класс: маг, соц-статус: аффилированный маг». И маны под сотню...

– Здравствуйте, – кивнул я, с любопытством рассматривая первого увиденного вживую мага. Он кивнул.

– Здравствуй. Значит, видишь имена?..

Теперь кивнул я.

– Артём Егорович Щука.

– Интересная способность... И по изображению тоже можешь определять?

– Только видео, по фотографиям не могу, – отозвался я.

– Хорошо, проверим меру твоих возможностей.

В комнату вошёл парень с ноутбуком. Поставил его на стол, включил, и на экране появилась пустая комната.

– Всё просто, – сообщил старик, протягивая мне лист бумаги и карандаш. – В комнату будут заходить люди, а ты записывай номер и имя.

– Имени-фамилии достаточно или полностью? – уточнил я.

– Имя-фамилия, – кивнул старый маг. Хорошо, можно не пользоваться активным... Старик явно пытается понять, как я это делаю, так что лучше давать как можно меньше инфор-

мации.

Судя по тому, что имена несколько раз повторялись, они явно пытались выяснить, насколько хорошо я могу узнавать имена под маскировкой. В какой-то момент старик вышел, и через некоторое время вместо имени я увидел над головой очередного вошедшего в комнату «??? (скрыто)»... однако активное изучение имя всё же выявило.

Последним было имя, парившее над пустотой. Блин, я тоже хочу себе заклинание невидимости... Немного поколебавшись, я записал и имя невидимки. К слову, у него единственного был титул: «Хамелеон».

Старик вернулся; забрав бумажку, он в первую очередь взгляделся в последние строчки – явно проверяя, смог ли пересилить мою способность – и нахмурился; кажется, даже немного побледнел. Хмм, такой серьёзный удар по профессиональным способностям?... Это плохо, я не хочу ссориться...

– Константин «Хамелеон», ты видел его в комнате? – спросил он. Я кивнул, нахмурившись; похоже, что-то пошло не так. Старик потянул себя за бороду, скривился, а затем довольно болезненно схватил меня за плечо. Одновременно он стукнул тростью по полу...

– ...Мы на Изнанке?... – пробормотал я. Старик кивнул, осматриваясь, а затем уверенно зашагал куда-то, потащив меня за собой.

– Можно узнать, что происходит? – осведомился я.

– В доме – невидимка, – сообщил старик. – Ты можешь его видеть, так что сможешь поймать. Какой-нибудь магией владеешь?

– Почти нет, – признался я. Поморщившись, старик извлёк из-за пазухи серебряный кулон на цепочке и вручил мне.

– Надень. От пули прикроет, если что...

Я определённо вляпался во что-то... Попробовать выйти? Не факт, что получится, а старому магу это не понравится. Да и вообще...

– Если увидишь его, незаметно укажи мне и бей, чем можешь, – сообщил продолжающий шагать в пустоту мой спутник. – И не отвлекай меня, потом поговорим.

Я молча кивнул. Старик снова осмотрелся, принялся и вновь стукнул по «полу» тростью.

Мы оказались на улице и, похоже, совсем в другом месте. Блин, ещё и что-то вроде телепорта... С дедулей явно лучше не ссориться.

Старый маг, отпустив меня, подошёл к двери в высокой ограде; дверь открылась, и он поманил меня за собой, не оглядываясь. Однако нехилое тут за забором хозяйство... Целый посёлок разместится, небольшой.

В сторону гостей направились было пара мужчин в форме охранников, с собакой на поводке и с кобурами на поясе, но старик только буркнул «со мной», и они вернулись на свои посты. Широким быстрым шагом он устремился по дорожке

в сторону каких-то маленьких домиков – может, подсобные здания, а может, жильё обслуги – тех же охранников.

Он открыл дверь одного из домиков, и я обнаружил, что это то самое помещение, в котором я узнавал имена; тут даже всё ещё стояла веб-камера. Старый маг что-то пробормотал, на секунду в воздухе возникли какие-то завихрения, но тут же исчезли. Щука досадливо цыкнул и вышел из помещения; кажется, он снова принюхивался.

Щука двинулся к соседнему домику; я бросил взгляд на основную усадьбу... и осторожно потянул старика за рукав.

– Я только что видел его в окне основного дома, – сообщил я. Старик напрягся, но тут же направился к большому дому.

– Где именно? Рукой не указывай.

– Второй этаж, второе окно справа.

Он снова цыкнул, но продолжил ровно двигаться. Он вошёл в дом, игнорируя двинувшуюся ему навстречу довольно симпатичную девушку в натуральном костюме служанки, снова положил руку мне на плечо – впрочем, сейчас так не сжимал – и произнёс:

– Будь готов.

В следующую секунду мы снова оказались на Изнанке. Но сейчас мы были не одни; нас окружила стая чёрных косматых псов с горящими глазами и надписью «Охранный Дух». Эм, окружали, но большинство – задницами к нам, словно защищая от чего-то...

Я быстро осмотрелся и тут же обнаружил, что мы не од-

ни. За нашими спинами, окружённая отдельной стаей псов-духов, стояла девочка лет четырнадцати, «Светлана Емельянова», «Молодой талант». А с другой стороны над пустотой парило «Константин Жгин», «Хамелеон»... И он двигался к нам.

Я попытался указать «своему» магу взглядом; к счастью, он меня понял.

К сожалению, это оказалось бесполезно. Из рук Щукина в направлении врага метнулась широкая сеть, сотканная из зелёного сияния – Сайракс, блин... – но «Хамелеон» – невидимка стремительно метнулся в сторону, по дуге обходя и сеть, и псов (часть из которых тоже бросились вперёд) и приближаясь к девочке. А судя по панели снаряжения, показанной активным Изучением, в одной его руке был нож...

А во второй – пистолет. Что-то слабо хлопнуло, и маг рядом со мной издал сдавленный звук... чёрт.

Кажется, я действовал скорее на инстинктах, чем осознанно.

– Тьма, инвентарь!

Плотная плёнка тьмы окутала человека, не только мешая ему видеть, но и превращая из невидимки в сплошной чёрный силуэт. Моя бита обрушилась на убийцу... Мимо, он отпрыгнул вслепую, но я продолжил нападение. Бросок следом, удар, ещё удар... Пистолет вылетел из его руки, а затем и сам убийца осел.

Плёнка тьмы рассеялась – но под ней уже был вполне ви-

димый мужчина лет сорока, неподвижно лежащий на «земле». Эм... я же его не убил?..

«Пятьдесят экспов, а я без шапки...» – отстранённо подумал я, сидя рядом с магом без сознания. Киллер-невидимка подстрелил его шприцем с транквилизатором, и, подозреваю, в шприце тоже не обошлось без магии, раз он сработал. Нож и пистолет «Хамелеона», которого я постарался связать, как смог, исчезли в моём инвентаре; оба оружия явно тоже были необычными, поскольку вместо типового владения соответствующим оружием открывали «Пробивание барьеров» и «Критический удар». Возможно, если поднять навык изучения предметов, смогу и магию в них распознавать?..

Я вздохнул. После короткой бури эмоций, поднявшейся по завершении короткой схватки, мне стало как-то... всё пофиг, я бы сказал. Эмоции куда-то схлынули, и спать хотелось... Однако не уверен, что это здесь безопасно.

В общем, я решил подождать, пока старик очнётся – или ещё что-то произойдёт. Не уверен, что смогу вытащить остальных, если попытаюсь выйти с Изнанки, а если с девочкой что-то случится, чую, мне за неё оторвут... всё, что сочтут лишним.

Я бросил на неё взгляд; Света Емельянова проверяла у старика пульс и сердцебиение.

– Помочь ничем не можешь, я так понимаю? Э-эй, парень?

– Что? – опомнился я. – Ты ко мне?

Она вздохнула.

– Ты что, в первый раз, что ли?

– А ты нет? – удивился я, частично стряхивая транс безразличия. Девочка вздохнула.

– И целительством никаким, конечно, тоже не владеешь... – констатировала она, проигнорировав мой вопрос. – Хотя бы вытащить нас отсюда сможешь?

– Не уверен, так что лучше не буду пробовать.

Она снова вздохнула, ясно выражая своё отношение ко всяким ничего не умеющим магам-новичкам.

– Эй! – немного обиделся я. – Меня вообще наняли, чтобы я просто имя определил. Даже не наняли, собственно – не успели...

– Ладно, не обижайся – примирительно произнесла девочка. – И спасибо, ты меня спас. Если бы ты не вмешался, он бы меня точно убил...

Мы помолчали. Она рассматривала лежащего старика, я – панельку «Повышена персональная репутация: Светлана Емельянова, +4».

Закрыв панель, я извлёк из инвентаря пакет с бутербродами; в драке я этого не заметил, но «Хамелеон» в какой-то момент меня определённо задел. У меня не хватало больше десятка хитов, и лучше их быстренько восстановить...

Подумав, я протянул один бутерброд девочке.

– Будешь?

«Потерян предмет: домашний бутерброд с ветчиной. Повышена персональная репутация: Светлана Емельянова,

+1». Спасение жизни стоит четырёх бутербродов?..

– Запасливый ты – одобрительно заметила Светлана. Я пожал плечами.

– Живу один.

– Перспективный жених, – кивнула она, откусывая кусок бутерброда. Я поднял бровь.

– Это предложение?

– Поговорим об этом снова лет через... хмм, ням... Года через три. Если сможешь чего-то добиться...

Я хмыкнул и молча протянул ей бутылку с водой.

Старик пришёл в себя через час. За это время псы разорвали одного монстрика, а мои новые перчатки достигли точки насыщения; активацию бонуса я, впрочем, отложил, чтобы не показывать девочке. По-хорошему, и бутерброды не стоило, но она всё равно видела, как я доставал биту... Да и Щука успел увидеть, скорее всего.

Как бы там ни было, старый маг очнулся и первым делом с облегчением убедился, что девочка жива, а затем с натугой приподнялся, едва не упав, и подрагивающими руками зашарил в карманах. Извлёк бумажный свёрток с каким-то зелёным порошком, проглотил; Светлана услужливо поднесла ему воду. Мою воду, между прочим...

Лекарство явно помогло; старик на глазах ожил. Он бросил взгляд на бессознательного киллера, на меня, погладил бороду и извлёк новый предмет, на этот раз из рукава. Может, у него тоже какая-то странная форма инвентаря?..

В любом случае, он достал чёрный шнурок сантиметров тридцати в длину и бросил его в сторону «Хамелеона». Я даже не удивился, когда шнурок быстро пополз к человеку.

Как и с моими перемещениями в Изнанку, когда мы вернулись, времени в усадьбе не прошло. Старик сдал пленника, замотанного его удлинившимся шнурком, и устроился в одной из комнат вместе со мной и девочкой. Я ожидал, что появятся её родители, но Светлана – девочка была такой... взрослой, что называть её Светой язык не поворачивался – сама сообщила, что отец по горло занят работой («И да, это важнее, чем очередное покушение, обошедшееся без жертв»), а мать в разводе «и ей пофиг».

– Благодарю за помощь, – произнёс старый маг. – Хотя контракт мы заключить не успели, вашу работу оплатят. Светлина?

– Думаю, сотня в самый раз будет, – сообщила девочка и пояснила, заметив, как я вопросительно поднял бровь. – Сто тысяч рублей. И трофеи можешь себе оставить.

Вот глазастая...

– К слову, насчёт трофеев... – произнёс маг. – Могу я получить обратно свой амулет?

А ты – жмот. Амулет почти добрался до точки насыщения, и навык в нём был многообещающий: «Персональный защитный барьер»...

Однако, к моему удивлению, отцепив амулет от цепочки, на которой он висел, Щукин вернул его мне. Странно.

– Деньги на счёт или наличными? – тем временем осведомилась Емельянова.

– Наличными, – отозвался я. – И, эм, это всё, или от меня ещё что-то нужно?

– Хочешь побыстрее смотаться? – голос девочки звучал понимающе.

– Не уверен, – честно признался я, бросив косой взгляд на единственного знакомого мне живого мага. – Но мавр сделал своё дело, вроде как...

– Ну, нужно деньги подготовить... – задумчиво произнесла она. – Сэнсэй, что насчёт урока прямо сейчас, чтобы сэкономить время?

– Я же просил не называть меня этой иностранщиной, – поморщился старик. Посмотрел на меня, хмыкнул: – Ладно, повторим основы.

Оказывается, Светлана – Одарённая... И одновременно учится у Шуки. Явление для бескланового мага не то чтобы уникальное, но редкое: обычно нам приходится учиться самостоятельно или вступать в кланы. Понятное дело, в моём присутствии старик не выдавал никаких секретов, но всё же послушать было интересно. К примеру, самые распространённые ветви современной магии, оказывается, алхимия и амулетоделанье. Причём изготовление зелий – это совсем даже не алхимия, а зельеделеие... Впрочем, на вопрос, что же такое тогда алхимия, ответ последовал быстро... словно специально для меня. Алхимия – это направление магии, зани-

мающиеся изменениями, преобразованиями и очищением. Самое обширное направление с множеством ветвей, которые к химии зачастую не имели никакого отношения... К примеру, превращение неживого в живое или живого в неживое – это алхимия. Равно как и воды в вино.

На третьем месте по распространённости и втором по могуществу стояли элементалисты, затем – спиритисты-шаманы. На последнем – экзоты; среди них попадались очень сильные маги и не-совсем-маги, но «средняя температура по палате» была очень невысока.

Щука, как я понял, был в первую очередь амулетчиком и немного алхимиком, а Светлана, как и большинство Одарённых (и я в том числе) – экзотом. Хотя, скорее всего, станет алхимиком – ей ещё бизнесом заниматься, а создание амулетов съедает слишком много времени. Между прочим, а насколько она сильна как маг?

Хмм... МР: 5. Даже меньше, чем у меня – вернее, у меня столько было сначала. А статьи...

Ой. Статьи статями, но тут кое-что поинтереснее есть...  
«Раса: Финблат (полуфея)».

Пока я переваривал эту новость – впрочем, после оборотней её можно было счесть питательной и легкоусваиваемой – девочка, отвечая на вопрос своего учителя, сообщала весьма любопытную информацию.

– Могущество магов основано на двух силах. На колдовской силе, которую все современные люди давно называют

маной (дед поморщился), и Эссенции.

Услышав знакомое слово, я насторожился.

– Ма... Колдовская сила, – тут же поправилась Светлана, определённо решив не дразнить учителя – есть сила души и сила богов, она позволяет влиять на мир. Эссенция – душа мира и позволяет творить чудеса.

– Душа мира?.. – пробормотал я.

– Частички души, – пояснила девочка явно для меня. – Как кожа шелушится, так и тут: можно собирать и использовать. В конце концов, мы же тоже часть мира, так что можем использовать. Хотя с Эссенцией могут работать далеко не все, да и собирать её без вреда сложно...

Интересно... Не знаю, что из этого для меня следует, но интересно. Чудеса, значит, хмм?..

А мир, выходит, живой?..

## Глава 4

В конечном итоге мне выдали деньги – две пачки по пятьдесят тысяч, пересчитывать я, понятное дело, не стал – и старый маг вызвался доставить меня обратно в город. С его «гиперпереходом через Изнанку» это должно было получиться быстрее – а если по времени мира, то и вовсе мгновенно.

– Благодарю за помощь, Артём, – произнёс Щука, когда мы оказались на Изнанке. – Без твоего участия Светлина бы погибла, а она не только моя ученица и дочь моего партнёра, но и просто хорошая девочка.

– Можно несколько вопросов? – осведомился я.

– Задавай, пока идём. Тут довольно безопасные места, так что можно и отвлечься немного.

– Почему её так хотят убить, да ещё и не в первый раз? И что с её матерью?

– Ты писал, что можешь узнавать расу, – ответил маг. – Что ты увидел?

– Финблат, – ответил я. – Или «полуфея».

Щука кивнул.

– Именно. Насколько ты знаком с нечеловеческими расами?

– Я знаю, что они существуют.

Старик усмехнулся.

– Коротко и точно. Большинство из них очень слабо кон-

тактируют с людьми, даже с Одарёнными, но всякое бывает. Вот и Светлина тоже... Была. Видимо, её матери захотелось приключений... Нагуляла и бросила. Дети обитателей Изнанки почти всегда Одарённые... А дар Светы – она может принимать правильные решения. Форма ясновидения, полагаю.

Я вспомнил её значение интуиции – 55. Безумно высокая, только «Дух» у духа шамана был выше... К слову, у девочки «Дух» был всего 7.

– Обитатели Изнанки?.. – пробормотал я. – Значит, её хотят убить конкуренты, чтобы не помогала отцу?

– Не только. Ещё были желающие похитить дар.

И такие есть?.. Хотя я и не удивлён.

– Понятно. Рад, что смог помочь... Да ещё и заработать на этом. Вот ещё вопрос: как вы ориентируетесь на Изнанке? И как выходите из неё в другом месте?

– На второй вопрос я не стал бы отвечать, даже если бы для этого было достаточно времени, – спокойно ответил маг, и я понимающе кивнул, – а первый – для этого есть маяки. Есть сеть маяков кланов, некоторые естественные ориентиры и личные метки. Хорошие чародеи имеют личные карты, если это можно так назвать. Есть и те, которые специализируются на путях через Изнанку, но это сложное дело. Мир велик, так что различать все маяки, помнить, какой относится к какому сектору, и уметь прокладывать безопасные пути сложно. Поддержание маяков в порядке – одно из дел, с

необходимостью которых согласны все кланы, и чтобы нака-  
зать за их разрушение могут объединиться даже враги.

Хмм... Хорошо бы мне научиться ими пользоваться, но  
ума не приложу, какой предмет может для этого понадобиться.  
Ну, буду держать глаза открытыми...

– Это всё? – осведомился старик, заметив, что я молчу.

– Нет, конечно. Вопросов море, но на большинство вы  
всё равно не ответите, – признался я. – Но чтобы составить  
представление о том, как всё это работает... Как я понял,  
отец Светланы не маг – тогда как вы с ним связаны, если не  
секрет?

– Не секрет, но... – задумчиво произнёс мой спутник. –  
Впрочем, ладно. История давняя, род Шуки с родом Еме-  
льяновых давно сотрудничает. Около трёхсот лет назад их  
предок моего прадеда вытащил из колодца и накормил-на-  
поил...

– Судя по всему, помог опохмелиться, – саркастически  
добавил он. – Поскольку на трезвую голову прадед вряд ли  
дал бы клятву во всём помогать обычному крестьянину, да  
и в колодец бы не свалился. Впрочем, крестьянин оказался  
предприимчивым, и немного покуролесив, сумел с помощью  
прадеда не только жениться на дочке хозяина тамошних зе-  
мель, но и удержаться на этой позиции, и даже успешно про-  
должить род. Который в его честь-то и назвали, «Емельяно-  
вы»...

У меня в голове что-то – фигурально – щёлкнуло. Коло-

дец, крестьянин, магия, женитьба на аристократке... «Емельяновы» и «Щука»... Эм.

– Интересно, сказка про Ивана-царевича и серого волка тоже на реальных событиях основана?.. – пробормотал я. Обратни у нас есть... – В любом случае, видимо, они действительно оказались успешны и благодарны, раз вы всё ещё сотрудничаете.

Старик кивнул.

– Возможно, мы к тебе ещё обратимся, – сообщил старик, «высадив» меня на окраине города. – Удачи, юноша.

Итак, теперь у меня достаточно денег, чтобы закупиться тем, чего хотелось раньше... правда, с повышением возможностей появились новые хотелки, но я их мужественно переборол. И вообще, прежде всего мне нужно сделать запас... всего. Жизнь показывает, что случиться может всякое, и самое простое – я могу надолго застрять на Изнанке, если опять что-то заблокирует выход. Попробую затарить инвентарь всякими нужностями...

Оказывается, у ячеек инвентаря есть ограничение по объёму: около кубического метра. Полазив по сайтам выживальщиков, я составил список полезных вещей, а заодно отметил на доске объявлений, что работа выполнена и деньги получены, но я всё ещё ищу работу. И после закупок и попытки запихивания в инвентарь тюка с вещами выяснил, что инвентарь ограничен.

Йесс! Наконец-то! Ещё немного, и я прокачал кулон, до-

ставшийся от мага, заполучив наконец-то настоящее, полезное заклинание. Ну, Тьма тоже оказалась полезной, но это не то...

«Персональный защитный барьер, заклинание, ранг 1, расход маны 2. Окружает тело пользователя тонкой защитной плёнкой, на протяжении некоторого времени блокирующей определённое количество урона. Срок действия 100 минут, блокирует 20 единиц урона. Барьер получает +100 % урона от магии». Ради этого заклинания я отложил прокачку «кофейного» амулета, доставшегося от духа... Двадцать единиц урона – насколько это много? У меня столько было вначале...

Ну, в любом случае, о приобретении – и потере амулета – я не жалел. Единственно, хотелось бы поднять ещё на пару рангов, а где достать ещё подобных амулетов – понятия не имею.

Хотя... Возможно, через доску объявлений можно. Вообще нужно будет глянуть, что там продают... Плохо только, что через неё я не могу увидеть, какие свойства в предметах... хмм, возможно, удастся договориться, чтобы мне их показали на веб-камеру.

Ещё одни солнечные очки, маска пирата, и, наконец, кофейный амулет. На повышение рангов требовалось всё больше Эссенции, так что я сосредоточился на том, что близко к насыщению и что может быть наиболее полезно. Второй ранг «Изучения предмета» стал показывать степень изношенно-

сти предмета, а также наконец-то позволил получать информацию об открываемом навыке до насыщения. Теперь будет проще выбирать, что прокачивать дальше...

Была мысль купить шокер с заклинанием «Электрошок» – атака касанием с шансом парализовать может пригодиться для самозащиты – но в итоге я решил отложить это на потом. Вполне возможно, что найду нечто получше, пока буду прокачивать остальное... Собственно, даже «Страх» из маски может быть лучше.

Между прочим, про маски.

«Добыча! пассивный навык, ранг 1. Позволяет получать трофеи от поверженных врагов. С повышением ранга выпадают более ценные трофеи, вероятность зависит от Удачи». Хмм... Первый навык, как-то связанный со статами. Да и в целом интересно... Из монстров Изнанки теперь будет что-то выпадать?..

Хотя, с моей Удачей...

Вообще-то предметов, повышающих статы, я тоже уже видел несколько, но все эти бонусы были как минимум за 75 Эссенции, а удачу «Подкова на счастье» из магазинчика сувениров вообще поднимала за 110. Всё это нужно будет, но не сейчас...

Вообще, частично удовлетворив свою жажду Настоящей Магии (хотя от невидимости, файербола и телепортации отказываться не собирался) я взялся за то, что будет полезно в жизни. Вот, например, заклинание «Перезарядка» – на

первом ранге за единичку маны мгновенно перезаряжает маленькие аккумуляторы, а на втором будет с даже обычными, не перезаряжаемыми, батарейками работать. Не только удобно (и экономия!), но и может пригодиться во многих ситуациях. Или резьба по дереву – пока что ничего такого не получалось, но я рассчитывал, что смогу делать резные «амулеты» с какими-нибудь навыками... В будущем и Повара можно будет взять, уж это точно в жизни пригодится.

Заклинание из амулета шамана тоже оказалось... Полезным. В перспективе.

«Призыв малого духа, заклинание, ранг 1, расход маны: призыв 3, 2 в час, 1 в минуту при манипуляции объектами. Призывает низшего неразумного духа. Низшие духи бесплотны, легко поддаются контролю и могут использоваться в качестве инструмента разведки на небольшое расстояние или для простых дистанционных манипуляций».

Этот самый дух выглядел просто как комок тумана, и управлять им можно было напрямую, «от первого лица»; незаурядный опыт, доложу я вам, тем более что он запросто проходил сквозь стены. Летать и подсматривать было интересно – благо, даже просто заметить его достаточно сложно – но вот сдвигать им с места даже лёгкие предметы оказалось довольно тяжело. Всё же, несмотря на все неудобства и достаточно большой для меня расход маны, это заклинание определённо может пригодиться; жаль только, что протаскивать предметы сквозь стены он не может, только сам

проходить.

Я довольно быстро привык к парящей над живыми существами информации; вопросительные знаки-маркеры заданий так и вовсе помогли заработать немного дополнительной Эссенции и Репутации. Один раз, к слову, я видел маркер над книжной полкой в магазине, но так и не понял, где там берётся задание, а когда зашёл на следующий день, его уже не было.

Новых предложений работы не поступало, но на второй ящик неожиданно пришло письмо от Светланы Емельяновой. «Если ты ещё не потратил всё, рекомендую купить хороший смартфон». И ссылка на онлайн магазин... Эм. Странно...

Всё же, поразмыслив, я решил так и сделать. Даже экспресс-доставкой воспользовался... Правильные решения, хмм?..

Рекомендованный маленькой феей (полуфеей, но не суть) смартфон был не особо навороченным, но довольно вместительным, так что я закинул на него... Всякого. Книг и фильмов, в основном. Не уверен, что именно имела в виду Емельянова, но штука неплохая, пожалуй...

Возможно, если бы я не смотрел на нём фильм, возвращаясь с продуктами из магазина, то заметил бы приближающуюся машину раньше. Однако всё случилось так, как случилось – нёсшийся по шоссе грузовик, явно превышающий скорость, вдруг свернул с дороги и на полном ходу врезался

в меня...

...Или должен был врезаться. Я не был уверен, успело ли это произойти до того, как меня в очередной раз закинуло на Изнанку, – судя по хитпоинтам, нет – но был совершенно уверен, что в любом случае врежется, стоит мне вернуться в нормальный мир. Н-да, проблемка... Я бы даже сказал, **БОЛЬШУЩАЯ ПРОБЛЕМА**.

Обычно я возвращался в то же место и время, и не вижу причин, почему в этот раз будет иначе, но... Щука каким-то образом выходил с Изнанки там, где ему нужно. Если удастся освоить этот трюк, всё будет в порядке... Проблема в том, что у меня всего одна попытка.

Честно говоря, ситуация была настолько необычной, что я даже не мог её адекватно оценить. Безусловно, я в серьёзной опасности с вполне реальным риском смерти... Но как-то это не воспринимается, когда не стоит перед глазами. Попросту говоря, разумом понимаю, сердцем не воспринимаю.

Я вытащил из кармана амулет шамана. Возможно, дух мне поможет... Если я смогу до него добраться. Как, вообще, это работает?..

Нацепил его на шею, и...

...ничего не заметил. Старик мог бы и объяснить, как этим пользоваться...

Ладно, буду надеяться, как-нибудь сработает ещё – не думаю, что шаман обманул, всё-таки заклинание в амулете было – а пока рассмотрю другие варианты. Сразу вижу два:

найти ещё какого-нибудь Одарённого, который сможет мне помочь – например, вытащить с Изнанки в другом месте – или поохотиться на здешних обитателей и прокачать что-нибудь, что поможет пережить машину. Хмм... В обоих случаях нужно побродить и поискать. Запас продуктов у меня есть, на какое-то время хватит... У меня в инвентаре даже палатка есть. Проблема в доступных для прокачки навыках... Хмм. Хиты бы помогли, но мешка рубашек я не запас...

Ладно, время у меня есть – что-нибудь придумаю. А пока что засуну продукты в оставленный на всякий случай свободным слот инвентаря и пойду, куда глаза глядят – глядишь, амулет и выведет, куда надо... Лучше бы шаман мне наш национальный клубок дал.

В этой безликой местности было очень сложно определить пройденное расстояние, но я двигался вперёд. Кстати, на ходу, заглянув в панель навыков, выяснил любопытную вещь: призыв и поддержание духа здесь были на халяву. Хотя цена манипуляций предметами оставалась та же.

В любом случае...

Опа. Видимо, я пересёк границу зоны: местность резко изменилась. И я не имею в виду «сверху»: обычная пустота под ногами и вокруг, стоило мне сделать очередной шаг, сменилась сумеречным лесом. Жухлая серая трава и угрюмые кривые деревья навевали уныние и опаску, но всё же это было существенно оживлённее, чем чёрная пустота.

Хмм... Я подошёл к ближайшему дереву и осторожно потыкал его битой, готовясь отскочить, если что; дерево не прореагировало.

Отломанная сухая ветка выглядела как нормальная ветка. Убедившись, что здешняя трава угрозы тоже не представляет – по крайней мере, пока что, – я уселся на неё, извлёк из инвентаря нож для резьбы по дереву и принялся за работу, не забывая посматривать по сторонам и прислушиваться. Лес был таким же беззвучным, как и пустые зоны Изнанки, так что приближающихся монстров услышу, скорее всего.

Работать с веткой оказалось легко; мне удалось вырезать фигурку, по которой можно было понять, что я пытался изобразить волка. Ну-с, посмотрим...

«Деревянная фигурка волка, изношенность – 2 из 10. Созданная резчиком-новичком, эта фигурка проста и неприязнительна, однако дерево Изнанки, содержащее свою толику волшебства, внесло в изображение некую искру. Насыщение: 1/15, открывает способность: Чувство опасности».

О, наконец-то... Так можно и других навыков наделать, только Эссенция понадобится. Я воспрял духом: таким макаром я вполне могу создать себе что-нибудь защитное...

Неожиданно поблизости послышалось негромкое рычание. Я резко подскочил, взмахивая битой в сторону звука... погодите, я же пришёл с той стороны.

Проклятье. Вместо границы зоны, куда я рассчитывал отступить, если что, за моей спиной простирался всё тот же

унылый серый лес. И из-за деревьев выходил волк.

Не особо крупный, я бы даже сказал, тощий, он выглядел как обычный волк – только глаза светились не отражённым светом, а вполне себе излучаемым. Тускло, правда.

Ну что же, экспа пожаловала...

– Тьма, – произнёс я, перехватывая битую одной рукой. Волк моментально превратился в чёрный силуэт, однако вместо того, чтобы запнуться, развернулся и помчался прочь. Ну, не то чтобы помчался... Потрусил, едва не врезавшись в ближайшее дерево.

Я бросился за ним, намереваясь не упустить свою экспу. Дерево, дерево, кусты...

...и стая в десяток волков. Кажется, они мне даже ухмыльнулись...

– Жгучие искры! – выкрикнул я, резко разворачиваясь.

Заклинание накрыло, кажется, всех, и дало мне фору. Если повезёт, они и вовсе не станут преследовать...

...Облом. Позади было слышно негромкое рычание; волки нагоняли. Я ухватился за подвернувшуюся удобную ветку и подтянулся, забираясь на дерево; да, конечно, это не лучшая стратегия, но пытаться убежать от волков в лесу ещё менее перспективно. И хотя эти волки, возможно, смогут караулить меня внизу неограниченно, у меня тоже есть кое-какие трюки в запасе...

Забравшись повыше, чтобы волки не достали (хотя кто их знает – может, они и по деревьям лазить умеют или даже ле-

тать), я попытался устроиться среди веток. Стая, освещивая жёлтыми фонариками глаз, собралась снизу, и... эм, кажется, принялась совещаться. Во всяком случае, их порывкивания звучали как-то осмысленно и целенаправленно.

Я насчитал их девять, плюс всё ещё окутанный тьмой «застрельщик». Меньше, чем казалось, но больше, чем хотелось бы... Маны у меня сейчас максимум 9, 2 потратил на Тьму и Искры. Полоски здоровья у них неполные – видимо, от Искр; второй ранг всё же наносит некоторый урон... Можно попробовать.

– Жгучие искры – произнёс я, направив руку на скопление зверей. Вспомним уроки Гэндальфа...

Увы, услышав мой голос, волки отскочили в стороны. Парочку искры задела, но и только... Маловато будет. Да и расстояние до них достаточно велико, чтобы ослабить мою магию...

Я попытался ещё раз, произнеся командные слова шёпотом, но толку было всё так же мало; больше того, волки разошлись в стороны, продолжая окружать дерево, но держа дистанцию, на которой искры не могли им повредить.

– Эй, серые волки, может, по-хорошему разойдёмся? – осведомился я. Звери презрительно фыркнули. В унисон. – Ну, сами виноваты...

Безусловно, ситуация была опасная, но не то чтобы безвыходная. Хмм... То же самое, что и с машиной. Ситуация-матрёшка получается...

Для начала я изучил волков, называвшихся «Волк Изнанки». Все статьи по 9, только хитов 15, и вместо маны – Эссенция, по 10 единиц с носа. У меня изначально было 10 хитов, так что хороший удар битой должен бы волка уложить, но пока я успею прикончить одного, даже двух, остальные меня порвут. Даже с учётом того, что они растянули цепь.

Однако всё не так безнадёжно... Просто страшно решиться действовать: всё-таки на дереве безопасно, а гарантий успеха у моего плана нет. Просто вероятность неплохая...

Вздыхнув, я открыл инвентарь. Извлечь на дереве вещи, плотно упакованные в тюки, было практически невозможно, но у меня был ещё пакет с продуктами из магазина, а в нём – бутылка лимонада.

Большинство напитков восстанавливает ману, особенно чай и кофе, по единице за глоток. Лимонад послабее, но всё же должно хватить.

– Персональный барьер.

Ещё лимонада... Хиты полные... Я глубоко вздохнул. Погнали...

– Тьматьматьматьматьматьматьматьма!

Спешно глотаю остатки лимонада, бита в руках... Прыжок.

Первый волк не успел ничего сделать; я обрушил биту ему на череп, и он немедленно превратился в облако золотых искр. Второй дёрнулся в сторону, но схлопотал по хребтине и обмяк; я не успел увидеть, сдох ли, поскольку переключил-

ся на следующего.

Чёртовы твари оказались сообразительны: они бросились наутёк, определённно чтобы вернуться, когда моё заклинание развеется. Я сумел догнать всего одного, когда это предчувствие оправдалось: в мою окутанную тусклым свечением барьера ногу сзади с хрустом вонзились волчьи клыки. Не знаю, что это хрустело, но в следующий момент хрустнули уже кости волка; однако прежде чем он успел рассеяться, на меня бросились ещё двое.

К счастью, я смог уберечь руки, и потому продолжил отмахиваться, прижавшись спиной к дереву. Ещё один враг... Барьер угас, и моя полоска хитов немного сократилась.

– Персональный барьер! Ещё потанцуем, сукины дети...

Три хита, 0 маны, дебаффы «усталость» и «эмоциональное истощение»... И всё же я победил. И не только победил – когда последний волк, так и не отступивший и до конца пытавшийся вцепиться мне в горло, превратился в облако золотых искр Эссенции, после сообщений о насыщении выскочила новая панелька.

«Достижение! Вы сумели победить десять противников в одном бою и получаете достижение «Один против многих»; Сила +1».

Несмотря на низкую Удачу, я всё же получил кое-какие трофеи, как выяснилось, когда немного передохнул и осмотрелся. На местах гибели волков остались пара идентичных клыков и шкура... Удобно, конечно, что она уже снятая и

обработанная, но всего одна с десятка.

К сожалению, сидя на дереве, я не мог достать свои вещи из инвентаря, поэтому поменять перед боем снаряжение я тоже не мог. Вернее, смог только поменять кофейный амулет на свежеизготовленную фигурку волка... По крайней мере, после боя я смог переодеться. Текущая одежда не только достигла точки насыщения, но и оказалась порвана, так что было вполне разумно пустить её на бонусы и переодеться в запаску.

Журнал заданий и панель навыков достигли третьего и максимального ранга. Журнал открывал маркеры над обладателями скрытых и особых заданий, панель навыков – «расширенную информацию о навыках» и подсказку по статам. Рубашка и два кольца, как обычно, пополнили хиты и ману, а ещё бандана, которую, в отличие от маски, можно было носить всё время, подняла на единичку Проворство. Ну и «Чувство опасности, пассивный навык, ранг 1. Позволяет ощущать угрозу без определения её источника. Максимальный ранг: Интуиция/4».

В целом, бой оказался опасным, тяжёлым и напряжённым, но вознаградившим за усилия. Жаль только, Сосуд Эссенции оказался переполнен...

Ах, да – этот навык я тоже поднял. На втором ранге вместимость чаши удвоилась, но, к сожалению, это произошло уже после битвы, как и со всеми навыками.

Переодевшись, я перекусил (аппетита не было, но хиты

нужно было восстанавливать, так что пришлось себя заставить) и изучил биту. Во время боя ей порядком досталось; один из волков вцепился в неё, едва не вырвав у меня из рук, да и удары сказались на ней не лучшим образом.

«Проверенная в бою дубинка. Эта деревянная бита не лучшего качества, но верно послужила своему владельцу в сфере, не предназначенной для неё разработчиком, но подразумевавшейся покупателем, сокрушая кости. Хотя она и не является настоящим оружием, но остаётся хорошим аргументом и памяткой о победах. Изношенность: 12/20, Насыщение 74/75, бонус: Сила +1».

Смотри-ка... Я только что открыл новую фичу. Предметы могут меняться?..

Хотя, логично. Шорты же тоже изменились после того, как я добавил вышивку. Но почему насыщение только 74?.. После изменения пошло с нуля?..

Передохнув, восстановив хиты и сварганив новые кольца из проволоки, я, прежде чем отправляться дальше, вырезал себе запасную дубинку. Будет очень скверно, если бита сломается, и я останусь без оружия – места здесь опасные... Да и кусок дерева для резьбы прихватил – лес может исчезнуть так же внезапно, как появился. Тем более, хотелось бы из него выбратья побыстрее...

Однако рассчитывать в этом деле я мог только на шаманский амулет – если он вообще работает – и свежеприобретённое чувство опасности. Кажется, оно пару раз срабатыва-

ло, когда я вдруг ощущал, что мне чем-то не нравится направление, в котором иду. Компас на Изнанке, разумеется, не работал... Навык он, к слову, давал «Чувство севера».

В общем, я просто брёл куда глаза глядят, а ноги выводят.

И вывела меня путь-дорожка дальняя... Тьфу ты. В общем, по мере движения я обратил внимание, что среди травы начинают попадаться подозрительные чёрные цветки с пятью лепестками; деревьев вроде бы становилось меньше, но в то же время они были более... живыми, что ли.

А затем они расступились – фигурально выражаясь – и передо мной оказалось озеро. Хотя понять это было не так-то просто – совершенно неподвижное, оно выглядело скорее обширной чёрной дырой. Собственно, я понял, что это такое на самом деле, только потому, что плывущие фигуры вызвали рябь на поверхности и осветили её четырьмя десятками тусклых жёлтых фонариков... мамочки.

«Всё-таки нужно было прокачивать Удачу», – понял я, безнадежно драпая. Ну, почти безнадежно – оставался шанс, что с увеличением Проворства удастся убежать. Запахов на Изнанке вроде нет – может, и не смогут отследить...

Однако, несмотря на мои повышенное проворство и навык бега, четвероногие твари нагоняли. Даже если удастся найти подходящее дерево, и даже с полученными бонусами, повторить прошлую победу не получится: волков вдвое больше, и они, кажется, крупнее, чем предыдущие...

Что-то вытянутое мелькнуло мимо меня; сзади послы-

шался взвизг, а затем бумкнуло, и меня окутали золотые искры. Не знаю, что это было, но проверить можно будет, когда буду уверен, что уже безопасно... В прошлый раз волков пришлось перебить всех, чтобы остановить стаю.

Мимо меня, проносясь некомфортно близко, пролетели ещё несколько снарядов; бумканье и искры повторились, и звук бега волков начал удаляться.

Возможно, я и после этого не стал бы останавливаться, но мне помог определиться убедительный аргумент в виде трёх выстроившихся с копьями в руках... Существ.

Смуглые, с курчавым чёрным волосом на груди и руках, они были ростом со взрослого человека; из одежды я заметил на них лишь некие... юбки? Килты? Через плечо каждого был перекинут ремень, поддерживающий большой «колчан» с запасом метательных копий. Но главная деталь – головы... На плечах двоих справа находились головы овчарок. У левого – добермана. Псоглавцы...

Сложно судить о выражениях на собачьих мордах, но, кажется, они смотрели на меня подозрительно. Я расставил руки; сперва хотел поднять, но учёл то, что моё атакующее закливание направлялось ладонью – возможно, и у других так, так что могут счесть угрожающим жестом.

Продолжая направлять на меня копья, псоглавцы перекинулись несколькими короткими фразами. Несмотря на по-рыкивание в голосе, это определённо были членораздельные фразы, но ничего мне не говорящие. Возможно, кто-то на

Земле этот язык и понимает, но не я.

– Эм, здравствуйте, – чувствуя себя довольно глупо, произнёс я.

– Шагарт, – послышалось сзади. Обернувшись, я обнаружил четвёртого псоглавца, породу головы которого определить затруднился.

– Шагарт! – повторил он, взмахнув свободной рукой и делая шаг вперёд. Видимо, хочет, чтобы я двигался...

## Глава 5

Один псоглавец держался впереди, указывая мне путь, другой держался позади – видимо, контролируя меня. Оба не расставались с копьями и явно были настроены подозрительно, но в целом их поведение оставляло надежду на то, что всё будет хорошо: если бы они хотели напасть, то могли бы сделать это, когда их было четверо, вместо того, чтобы разделяться и вести меня куда-то... надеюсь, к кому-то, кто говорит по-русски. Я даже согласен на английский...

Впереди показался частокол; на плотно стоящих высоких брёвнах мерцали синим, зелёным и призрачно-серым загадочные символы. Входа заметно не было.

Мы подошли к самой стене; проводник начертил копьём в воздухе какую-то фиговину, и несколько символов на стене перед ним изменили цвет, после чего псоглавец преспокойно вошёл в стену. Второй, оставшийся со мной, сел на «землю», кивком предложив мне сделать то же. Оружие он из рук не выпустил и продолжал следить за мной, но всё же я почти полностью уверился, что мне ничего не угрожает... если только не сделаю какую-нибудь глупость.

Какое-то время мы молча сидели и ждали. Возникшую было мысль убить время чтением чего-нибудь на смартфоне я отбросил: мало ли, ещё решит этот, с копьём, что я колдую... Оставалось только ждать и скучать. Я даже не рискнул

использовать активное изучение...

Моего соседа, к слову, звали Гарин, титул – Охотник.

Прождать пришлось около часа. Первым среагировал Гарин; его уши зашевелились, и он подскочил на ноги. Хотя от меня он этого не требовал, я последовал его примеру.

Секунд через десять из стены появился наш проводник, Ваид, а следом за ним – носилки.

Не больничные, а такие, на которых носят важных особ. Их тащили двое псоглавцев, выглядящих помоложе, и с титулами «Первый ученик» и «Второй ученик»; а на носилках возлежал старик, чья морда так заросла длинными прядями седой шерсти, что даже глаза было сложно различить... Хотя сквозь шерсть пробивалось зелёное свечение.

«Шагор, Большой Колдун» – прочитал я про себя имя и титул. Подумав секунду, поклонился второму старому магу, попавшемуся на моём пути.

– Здравствуйте.

Шагор прокашлялся, а затем хрипло произнёс.

– И тебе привет. Что привело сюда человека?

– Я просто заблудился, – честно признался я. – А когда убежал от стаи волков, наткнулся на ваших, эм, охотников. Кстати, благодарю их за помощь.

Во время беседы с колдуном выяснилась скверная новость: выбраться из этого леса я не смогу. Не то, чтобы это было *совсем* невозможно, однако простые способы тут не работали, а сложных я не знал. На вопрос, может ли он мне по-

мочь, колдун сообщил: он подумает, что взять с меня за помощь, а пока разрешил находиться под стенами, заявив, что это безопасно – мелочь сюда не подходит. А если появится кто-то крупный, то рог даст знать, и я смогу попытаться сбежать... Не слишком оптимистично, но лучше, чем ничего, полагаю. Не зря я палатку с собой взял...

Ну что же, план такой. Пока шаман решает, что с меня содрать (он честно предупредил, что думать будет долго, поскольку не уверен, что можно с меня взять), я занимаюсь тем, для чего Изнанка отлично подходит: прокачкой. У меня есть материалы в виде дерева и разных мелочей из запасов, и есть волки в округе, от которых, если что, можно драпать в сторону посёлка псоглавцев. Вполне перспективный план, на мой взгляд...

Итак, моя прокачка начинается с крафтинга. И, между прочим, у меня есть трофеи с волков...

К сожалению, материалов было слишком мало: из одной шкуры можно сшить разве что рукавицы или шапку, а из клыков можно было бы сделать ожерелье, но двух для этого явно мало. Пришлось отложить их и переключиться на резьбу по дереву – что-то вроде доспеха попробую сварганить, если наберётся достаточно материала.

Вообще-то, конечно, лучше всего было бы действовать вместе с охотниками, но помимо того, что они относятся ко мне подозрительно, есть более серьёзная проблема: мы не понимаем друг друга, так что не можем договориться. А про-

сто болтаться поблизости... ну, я бы точно воспринял это как подозрительные действия, а вызывать ещё больше подозрений мне совершенно ни к чему. Попросить через колдуна... Ну, чтобы отвлечь его от дел, мне определённо нужна более значимая причина.

Ещё меня беспокоили сроки. Хотя я и запасся довольно прилично, но количество продуктов у меня ограничено, а насколько всё это может затянуться?.. К тому же пища мне нужна, чтобы быстро восстанавливаться. Проблемка... Не уверен, что в этом мире можно найти что-то съедобное... хотя трофеем может выпасть. Если повезёт... н-да.

В любом случае, я не могу просто ждать и ничего не делать; мне необходимо прокачать что-то, что поможет уцелеть при столкновении с той машиной, и в процессе прокачки максимально экономить хиты и ману. Хмм... Можно прокачать навык владения дубинками – он не требует маны и должен помочь в бою; что же до защиты... Возможно, тут мне снова удастся договориться с колдуном.

Я обратил внимание, что в его шерсть, как и у его учеников, были вплетены различные амулеты, хотя какие именно – я не Изучал. Возможно, что и вовсе просто немагические украшения, но это сомнительно... Как бы там ни было, есть шанс, что удастся выменять что-нибудь простенькое для них, но полезное для меня. В конце концов, различных полезных вещей у меня в инвентаре прилично, есть даже возможно-магические пистолет и нож киллера...

Резьбарезьбарезьба... Из десяти фигурок и орнаментальных дощечек более-менее прилично вышло три. Фигурка зайца – «Наблюдательность», змеи – «Сопротивляемость яду», и маленькая дощечка с изображением рыбы – «Задержка дыхания». Всё не то, что надо, хотя и бесполезно. Я надеялся, что по крайней мере заяц даст что-то вроде прыжка или уклонения...

Собственно, сперва я вырезал маленький декоративный деревянный щит, но он вообще ничего не давал. Потом попытался кабана – слышал, что они живучие, может, будет бонус к хитам – но это оказалось неожиданно сложно, и после двух запоротых заготовок переключился на более простое. Если бы навык резьбы был выше...

Когда кисти рук устали, и я начал совершать очевидные ошибки, крафтинг отложил и приступил к прокачке навыка дубинок.

Поскольку ритмичное избиение дерева требовало лишь усилий мышц, голова оставалась свободной, чтобы думать. Я старался не отчаиваться из-за того, что ситуация стала ещё сложнее, и думать не о проблеме, а о том, как её решать, используя то, что мне по силам. К примеру, какие фигурки можно попробовать вырезать?

Ещё одна сложность – как организовать охоту? Дело не только в том, что нужно разыскать одиночного волка, с которым смогу справиться; для этого мне надо будет забрести в чашу, а потом найти путь обратно к поселению псоглавцев.

А умений следопыта или даже просто ориентации в лесу у меня нет... И умных идей – тоже.

Хмм. А почему бы, собственно, и не попробовать?

«Простая фигурка спутника. Хотя у обитателей Изнанки этот предмет вызовет лишь недоумение, любой человек немедленно опознает один из символов покорения космоса, отвечающих за связь и навигацию. Искра магии, содержащейся в материале, превращает его в нечто большее, чем простая деревянная фигурка. Изношенность 0/3, насыщение 1/15, открывает способность: автокарта.

Йесс! Попытки сделать имитацию карты или изображение радара провалились, как и ещё пара вариантов, но в конце концов успех... Это не только первый шаг к охоте, но и вообще пригодится, особенно на Изнанке. Хотя я ещё не видел, как оно работает... Ну, сейчас и выясню.

– Проверка статуса.

Я извлёк чашу и осторожно капнул искрящейся золотом «жидкостью» на фигурку, сунутую в нагрудный карман. «Достигнута точка насыщения», угу...

«Автокарта, активная/пассивная возможность, ранг 1. Автоматически составляет грубую карту местности в зоне видимости пользователя и позволяет изучать её в любой момент. Для активации произнесите “Показать автокарту”».

Я немного побродил в округе, проверяя работу автокарты. Оставляет желать лучшего: объекты не показаны, только местность, и даже обозначающий меня маркер без направле-

ния, но для моих целей достаточно. К тому же направление будет показывать на втором ранге. Удостоверившись, что всё нормально, я вернулся к прокачке Владения дубинками, но когда поднял его до 4 ранга, порядком устал и решил, что на охоту отправлюсь, когда посплю. Мне ещё палатку устанавливать...

Лёгкое опасение оказалось безосновательным – за ночь ничего не произошло. Ну, «за ночь» условно – времени суток на Изнанке, похоже, не было.

В любом случае, я решил вместо завтрака сразу отправиться на охоту. Поем, когда хитов мало будет...

Надев бесполезную по прямому назначению, но повышающую ранг Тьмы матерчатую шляпу, и сунув в нагрудный карман фигурку зайца, я собрал палатку и направился в лес.

Похоже, у меня наступила светлая полоса... Два одиночных волка, причём я даже не тратил ману, и с одного из них дропнулась шкура. Хорошее начало – надеюсь, и дальше так пойдёт...

Я двигался по лесу в поисках экспы, для которой не стану обедом, когда чувство опасности вдруг взвыло.

– Персональный барьер! – немедленно произнёс я, и в следующий момент в меня что-то врезалось. Я отлетел, ударившись о дерево и выронив биту, и едва успел ухватить ринувшуюся к моему горлу морду за уши, удержав на безопасном расстоянии. Белая шерсть, налитые кровью глаза, пара здоровенных острых клыков... Эм, не клыков.

Здоровенный, около метра, белый заяц дёрнулся, подпрыгнул, и ударил меня задними лапами. Остаток барьера вместе с частью хитов снесло; меня снова отбросило.

– Персональный барьер тьма! – протараторил я ещё на лету и едва успел перекатиться в сторону, когда зверь снова живым тараном прыгнул в мою сторону. Видимо, уши у него не просто так, и моя хватка им не повредила.

Я перехватил биту, предусмотрительно привязанную к запястью, и с размаху врезал противнику по голове... попытался. Он резко опустил голову, так что я лишь слегка зацепил уши. А сам зверь опять... уйй!

Я вновь оказался отправлен в воздух таранным ударом. Эта тварь даже вслепую прекрасно ориентируется... А если так?

– Бум!

Бабахнуло прямо перед его мордой. Не теряя ни мгновения, я рванулся вперёд – стараясь всё же держаться вне направления нового прыжка – и врезал ему промеж ушей.

Бита затрещала. Зверь – Белый Зверь, судя по тексту над ним – слегка осел и опрокинулся на спину, отмахиваясь задними лапами; я повторил эффективную магию.

– Бум!

Череп слишком прочный, спина на земле... что насчёт боков и живота?

Несмотря на то, что оглушение на него неплохо действовало, провозиться с ним пришлось почти столько же, сколь-

ко со стаей волков. К слову, когда Тьма выдохлась, и я смог снова на него взглянуть, выяснилось, что на зайца он похож только в общих чертах: передние лапы были когтистыми, череп шишковатым, очертания тела и морды несколько другие...

В любом случае, я победил, и даже мана ещё оставалась.

Когда искры Эссенции впитались в моё снаряжение, на месте псевдозайца остались аж два предмета. Шмат довольно аппетитно выглядящего мяса на крупном листе, напоминающем лопух, и передняя лапа.

– Изучение предмета.

«Плоть Белого Зверя. Вероятно, съедобная».

«Счастливая лапка. Эта правая лапа приносила Белому Зверю удачу. До встречи с более удачливым охотником, вероятно».

Моя бита определённо находилась на последнем издыхании, так что я без сожаления пустил её на бонус к силе. Лапка – скорее, лапища: она была размером почти с мою руку, к слову, действительно повышала удачу, но снаряжать её было бы слишком неудобно. Впрочем, бонус всё равно полезный, так что я «заправил» её Эссенцией из Сосуда. Сперва хотел в два приёма, чтобы всё время был запас Эссенции, но потом решил, что чем быстрее исправлю свою невезучесть, тем лучше.

Экспы за этого псевдозайца дали достаточно, чтобы фигурка достигла точки насыщения, и я решил временно отсту-

пить к посёлку – нужно смастерить ещё что-то, и желатель-но защитное или хотя бы полезное в бою. Кстати, описание полученного навыка гласило:

«Наблюдательность, пассивный навык, ранг 1. Позволяет замечать различные детали окружения, которые иначе про-шли бы мимо внимания. Максимальный ранг: (Разум+Инту-иция+Удача)/6». Может пригодиться, особенно в сочетании с чувством опасности... хотя ту машину я всё равно уже за-метил. Но для охоты – пригодится.

В любом случае, сейчас мне нужно отступить к посёлку и сделать новое запасное оружие. Возможно даже, не дубинку, а копьё...

Я сидел на раскладном стуле, пытаюсь вырезать что-ни-будь, ассоциирующееся с защитой, когда символы на стене за-мерцали, и появилась процессия псоглавцев.

На этот раз «Большой Колдун» не возлежал на носилках, а вполне бодро шёл на своих ногах – впрочем, всё так же в сопровождении своих учеников и ещё пары воинов. Я веж-ливо кивнул им.

Старый псоглавец – Шагор – бросил косою взгляд на де-ревяшку в моих руках, насколько можно судить сквозь при-крывающую его морду шерсть.

– Ты убил Белого Зверя – сообщил он. Обратив внимание, что охотники не сжимают копьё, я кивнул.

– И ты собираешь Эссенцию.

Я слегка приподнял бровь, но снова кивнул.

– Хорошо. Поговорим...

Переговоры оказались, на мой взгляд, очень успешными. Определённо, старому колдуну была нужна Эссенция, и мы договорились, что его люди... в смысле, охотники, помогут мне её собирать, и в обмен на заполнение сей ценной для магов субстанцией предоставленного сосуда он сможет открыть мне путь из Запертого Леса. Возможно даже, удастся наладить дорогу сюда и обратно – такое сотрудничество может пригодиться и в будущем...

Вдобавок он обещал, что один из учеников принесёт амулеты, которые они могут выделить на продажу. Продают всё за ту же Эссенцию. Наверняка попытаются ободрать, но пока что меня условия устраивают...

А ещё по результатам переговоров...

«Вы получили титул! “Охотник”. Для псоглавцев одиночная схватка с Белым Зверем является ритуалом взросления; любой, сумевший это совершить, получает от них заслуженное уважение. Репутация у псоглавцев +2, репутация у прочих племён, живущих охотой, +1». Хмм, интересно, титул может быть только один?.. В любом случае, какой-никакой, а бонус.

Колдун и его спутники скрылись за стеной, ученик должен вскоре вернуться, но прежде чем снова отправляться на охоту, я хотел приобрести пару полезных амулетов, и, возможно, оружие попримечнее, чем палка – и я вернулся к работе, разместив небольшой горшок, который вручил мне колдун,

в инвентаре. «Ритуальный сосуд: этот изготовленный умелым колдуном сосуд предназначен для хранения Эссенции и проведения ритуалов с её использованием. Изношенность 1/5, заполненность 0/50, насыщение 0/170, повышает ранг способности “Сосуд Эссенции”». У меня было опасение, что вместо заполнения сосуда я буду его насыщать, но определённо вне своего слота этого не происходит. В любом случае, при торговле мне нужно будет быть осторожнее, чтобы колдун не решил, что продешевил – а то ведь может и увеличить запросы в разы. Для меня пятьдесят единиц не так много, но ему об этом лучше не знать...

Хмм, интересно, а что насчёт торговли Эссенцией в нормальном мире?..

Наконец, появился ученик колдуна с небольшим свёртком в руках. Внутри, как и ожидалось, обнаружился ещё один ритуальный сосуд, поменьше, и набор амулетов из костей и дерева. Н-да, похоже, «Изучение предмета» – это именно изучение, а не идентификация; большинство амулетов значились просто как «Странный амулет». Или у меня просто ранга недостаточно?.. Вполне возможно. В конце концов, некоторые всё же были опознаны – например, «Заговорённый гребешок от блох». Открываемые способности, впрочем, были видны, хотя большая их часть бесполезна. Можно было бы взять «Следопыт», но если я буду охотиться в компании настоящих охотников, то лучше потратить Эссенцию на что-то более нужное. Бонус к Проворству, бонус

к Удаче... Ещё один бонус к Удаче...

В конечном итоге я остановился на амулетах с бонусами к Удаче, Проворству и навыком Перегрузка. «Перегрузка, активный навык, метамагия. Этот навык позволяет увеличивать эффективность магии путём наполнения её избытком энергии; несмотря на то, что потери энергии при этом высоки и есть риск полного провала магии, в некоторых случаях это может быть полезно. Ранг 1, расход маны усиленного заклинания +100 %, эффективность +50 %, шанс провала 15 %. Максимальный ранг – Разум+Воля/4». С этим я смогу усилить персональный барьер... Тридцать единиц, плюс мои хиты – этого уже должно бы хватить. Хотя для надёжности постараюсь сперва поднять Перегрузку до второго ранга...

В общем, теперь я охотился в компании с псоглавцами. Хотя мы не понимали языка друг друга, основные детали заранее обговорили через колдуна, так что проблем это не вызывало; о нескольких жестах условились, а большего и не требовалось. Обычно я изображал приманку, разгуливая в указанных моими спутниками местах, и когда кто-то атаковал, отступал под прикрытием швыряющих взрывающиеся копья охотников; когда запас снарядов у них близился к истощению, мы возвращались к посёлку за пополнением.

К слову, одно из их копий я заполучил; вместо «Владения копьями» или «Метательного оружия» они давали «Взрыв-бросок» за сорок единиц. Хотя, в отличие от схваток со мной, волки, столкнувшиеся с оружием псоглавцев, предпо-

читали отступать, вскоре мне удалось заполучить этот навык.

«Взрывбросок, активный магический навык, ранг 1, расход маны – зависит от используемого предмета. Модификация навыка, используемого племенем псоглавцев, обитающих в Запертом Лесу. В отличие от псоглавцев, использующих эту странную магию исключительно с метательными копьями, Снаряжемант способен использовать его с любым метательным оружием, хотя и с разнящейся эффективностью. Заряженный магической энергией предмет превращается в примитивную гранату. Максимальный ранг – (Воля+Дух)/4». Не файербол, но тоже неплохо...

«Ритуальный сосуд» я понемногу заполнял после каждой охоты; по сути, я мог бы заполнить его целиком уже после первой, но не видел в этом смысла – благо, я никого не обманываю.

Через пару дней – я сэкономил продовольствие, и его осталось ещё много – ученик колдуна притащил ещё одну партию амулетов, и на этот раз их было больше. Защитного амулета всё так же не было, но я приобрёл ещё один с Перегрузкой.

А ещё среди них я заметил один... странный.

«Странный амулет из дерева и кости. Хотя назначение этого амулета неясно, он кажется странно комфортным для любого пользователя магии. Изношенность: 1/3, насыщение: 0/45, открывает: неизвестная классовая способность».

Классовая способность?... Хмм. Это может быть интерес-

но... нет, это определённо интересно.

В любом случае, пока что важнее прокачивать другое, но это я тоже приобрёл.

На следующий день старый псоглавец-колдун снова удостоил меня аудиенции. На этот раз речь пошла о дропах со зверей; во время охоты выпали ещё пара шкур, несколько клыков и один волчий хвост. Я планировал выбить ещё одну шкуру и попытаться что-нибудь сшить, но колдун предложил более выгодное дело: поменять их на более качественные амулеты, работы его самого, а не учеников. Вот чую, что дурит, но всё же согласился – по крайней мере, взглянуть-то стоит. А отдавать не обязательно всё... Вернусь домой, попытаюсь узнать реальную ценность всего этого.

В любом случае, я выменял большую часть трофеев и немного Эссенции на... Па-рам! Амулеты защиты и маскировки. Первый действительно поднимал Персональный Барьер, второй давал ещё один «странный магический навык псоглавцев»: «М-маскировка».

Да, и ещё я приобрёл несколько штук копий на прокачку. Зверей становилось всё меньше, и нам с охотниками приходилось заходить всё глубже в чашу. Всё же я поднял ранг Тьмы, увеличив её длительность наполовину, и получил ещё две единицы маны и единицу хитов. Увы, большая часть слотов простаивали впустую, так что у меня сердце кровью обливалось от досады, однако заменить одежду было нечем. Я бы даже купил у псоглавцев, однако они определённо не но-

силы ни шапок, ни плащей, ни рубашек... Н-да, в следующий раз буду предусмотрительнее. Тем более, я почти насытил пакет с продуктами, и скоро смогу получить ещё одну ячею инвентаря...

В любом случае, из-за «простаивающих» ячеек я решил не задерживаться здесь слишком долго. По рангу Барьера и Перегрузки, и хватит... Тем более, волки тоже заканчивались, похоже. Или мы их просто слишком запугали... Потом вернусь с запасом предметов.

Увы, колдун меня обломал. Он может вернуть меня в нормальный мир, но как оттуда добраться сюда – не имеет понятия... Видимо, всё же стоит ещё немного задержаться.

Понятия не имею, что на самом деле представляют собой здешние звери и как размножаются, но их становилось всё меньше. Правда, удалось наткнуться на ещё одного Белого Зверя – без дропа, к сожалению – и одного медведя, но после этого звери практически перестали попадаться. Из медведя, к слову, выпал мёд... В горшке. Извини, Винни, так получилось...

Впрочем, шутки в сторону. Ранги Барьера и Перегрузки я поднял, так что, в общем, свою цель выполнил; вдобавок и другими вещичками разжился... Кстати, я и символы на частоколе псоглавцев на всякий случай заснял на смартфон.

Колдун явно предпочёл бы, чтобы я задержался ещё, – в конце концов, он получал Эссенцию практически на халяву: его охотники били лесных зверей просто для защиты горо-

да; похоже, мой метод сбора Эссенции если и не уникальная способность, то редкость – но спорить не стал. Тем более, что охота становилась всё менее эффективной.

В любом случае, с его стороны всё было готово. Ученики сноровисто начертили на «земле» чем-то красным – похоже, кровью – три concentрических круга, в которые сам колдун вписал сложный узор; я активировал Персональный Барьер – с Перегрузкой, разумеется – и колдун произнёс что-то на своём языке.

Я ощутил, что падаю. Затем последовало странное, не болезненное, но довольно неприятное ощущение протягивания сквозь крошечное отверстие, и я покатился по горячей земле...

...а где машина?

Машины не было. Равно как не было и дороги, и вообще знакомого пейзажа.

Зато поодаль, за сотню-другую метров обожжённой солнцем земли с редкими травами, у озера было видно стадо слонов.

Или стая?.. Неважно. Главное – слонов...

## Глава 6

– А говорили «изучишь магию», а говорили «увидишь мир»... – пробормотал я. Не то я качал, нужно было Удачу...

Судя по карте – не моей способности, а спутниковой карте в смартфоне – меня занесло в Африку. Национальный парк Серенгети, если точно... Грёбаная Танзания. Далековато для пешего путешествия до дома, знаете ли.

Я потёр виски, ощущая головную боль. Это, конечно, знатное приключение, но НАФИГ ЕГО, БЛ\*!

Так, ладно. Немного успокоившись и собравшись – что было не так-то просто под пекущим солнцем, хотя солнечный свет и был приятен после вечного сумрака Изнанки – я решил, что могло быть и намного хуже. В конце концов, я мог оказаться посреди океана или в Антарктиде, к примеру. Возможности магии бесконечны... бл\*. Надо сдерживаться, конечно, но эмоции прут...

В любом случае, ситуация могла быть *намного* хуже. К примеру, у меня в смартфоне каким-то загадочным образом работает интернет...

...погодите, это же означает...

Я поспешно принялся вбивать запомненный адрес. Доска объявлений... Доступно. Регион «Танзания», «Срочные запросы»...

Проводник появился через какие-то полчаса. Не местный,

азиат, и даже понимал русский... Хотя, как выяснилось, это заслуга амулета – при его работе штука полезная.

Сперва он хотел содрать с меня пятьдесят тысяч – блин, мне за спасение всего сто тысяч заплатили! – но в итоге удалось сторговаться на пять тысяч и немного Эссенции. Я заранее просмотрел объявления; спрос на неё был, а вот с предложением – не очень. Предлагали, к слову, примерно от пяти до тридцати тысяч рублей за единицу – в смысле, кубический сантиметр. У меня это соответствовало единице.

Пришлось ещё немного подождать, пока он сгоняет за сосудом под Эссенцию... Вернулся с негром, предложившим продать всю Эссенцию, которая у меня есть. Цену предложил, к слову, вполне приличную: по двадцать пять тысяч в рублях.

Учитывая, что перед возвращением с Изнанки я слил большую часть содержимого Сосуда в копыя – расхаживать с ними дома будет неразумно – я решил согласиться. Всё равно осталось не много, так что это не должно быть подозрительно или вызывать соблазн, а деньги всегда пригодятся... Заодно взял у негра контактную информацию на тот случай, если появится ещё Эссенция на продажу – эта идея явно была воспринята с энтузиазмом. В общем, хотя я сохранял настороженность, обошлось без проблем... всё-таки немного я Удачу поднял.

Проводник доставил меня не до моего города, а до райцентра, но добраться оттуда было уже не проблемой. Хотя за

продуктами я, конечно, сходил оригинально... Нужно будет добавить в инвентарь зимнюю одежду и надувную лодку.

Заодно я купил себе на вокзале новую битку.

Я с блаженством растянулся на родной кровати. Ка-айф... Мягкая постель, нормальное освещение, никаких монстров под боком... Хорошо-то как. Приключения – тем более, выгодные – это неплохо иногда, но между ними нужен комфорт...

Хмм. Комфорт нуждается в деньгах... Я задумался. Вне Изнанки я получаю единицу Эссенции за одно «задание», длящееся примерно от пяти минут до получаса; если заниматься этим восемь часов в день, минимально – если задания не закончились – получается шестнадцать единиц. Допустим, двадцать рабочих дней в месяц, триста двадцать единиц. Самая низкая цена – по пять тысяч... 1 600 000 рублей в месяц получается.

Я присвистнул. С таким доходом я могу с чистой совестью забить на школу, институт и на поиски работы; всё равно вряд ли удастся найти что-то сравнимое. Однако...

Впрочем, не буду спешить. Слишком много подводных камней остаётся, и о многих я наверняка вообще не знаю. Но даже в том, что знаю, есть сложности... К примеру, мне необходимо научиться контролировать эти проваливания на Изнанку, и научиться самому нормально из неё выходить. Информация нужна... И множество разнообразных предметов. Подозреваю, что за Эссенцию можно будет купить что-

то более ценное, чем за деньги... Но не хотелось бы привлекать к себе излишнее внимание. Я уже отмечал, что спрос на неё превышает предложение, так что если вдруг появится поставщик с заметными, и главное – постоянными объёмами, это не может остаться незамеченным; и я понятия не имею, какова может быть реакция... И даже посоветоваться не с кем.

Я извлёк из нагрудного кармана смартфон и задумчиво взглянул на него. Внук шамана для этого точно не подходит...

Хмм, новое сообщение?... Снова от Емельяновой.

Кхм. Из-за её последнего письма меня едва не сбила машина... с другой стороны, сам виноват, нужно было быть внимательнее. Но в итоге благодаря этому я неплохо прокачался и заработал... И даже вернуться домой, в общем-то, тоже помогла эта покупка... Возможно, меня даже с оплатой не кинули, если учесть амулет и трофеи. Ладно, гляну, что там на этот раз...

«Привет. Надеюсь, ты успешно развиваешь свои способности? Советую не забывать, что свободный Одарённый – соблазнительная мишень для многих. Впрочем, пишу я не просто поболтать. У нас есть информация, что тобой уже заинтересовались те же люди, что наняли Хамелеона. Предлагаю сотрудничество, хотя сразу предупреждаю, что в этом есть как плюсы, так и минусы. Если наши конкуренты узнают, что Емельяновы заключили союз с ещё одним магом, то

усилят натиск, и скорее всего, начнут с тебя; но они в любом случае что-то предпримут, а вместе безопаснее. В общем, решай, но лучше побыстрее...

P.S. И всё ещё остаётся работа, на которую мы хотели тебя нанять, но дело сорвалось из-за этого дурацкого покушения».

Ну вот же... Ни одно доброе дело не останется безнаказанным. Хотя есть шанс, что она меня просто запугивает...

Но это вряд ли. Я вздохнул. Ладно, мне в любом случае нужны союзники... Главное, соблюдать меру сотрудничества. Во всяком случае, опыт старого мага мне точно должен пригодиться, да и вообще Емельяновы в этом тайном мире разбираются лучше меня.

«Ладно, уболтала. Где, когда и как встречаемся?»

Похоже, руководит моей вербовкой сама Светлана, но с её способностями в этом нет ничего удивительного. Чрезвычайно высокая интуиция и способность принимать верные решения – самое то для руководителя любого дела...

Меня снова забрали на машине уже через полчаса; похоже, за мной послали заранее. Оперативно... Хотя из-за моего пребывания на Изнанке казалось, что прошло порядочно времени, на практике происшествие с машиной было всего несколько часов назад... погодите, а происшествием ли это было?.. Возможно, я впадаю в паранойю, но это могло быть и не случайностью...

– Скорее всего, это была проверка, – сообщила Светлана.

Кроме нас и Щуки, в комнате присутствовал ещё мой давешний знакомый Пехов. – Проверить, на что ты способен, как прореагируешь... Если удастся сбить – можно похитить.

– Обычное дело с новичками, – согласился старый маг. – Водителя не помнишь?

– Я машину в последний момент заметил, – признался я, бросив взгляд на девочку. – На смартфон отвлёкся. Водителя вообще не помню...

– Скорее всего, его и не было, – заметил Щука. – В таких делах обычно используют одержимые автомобили.

– Одержимые автомобили?.. – переспросил я. Маг кивнул.

– Контроль духов, одно из направлений магии. На нём мало кто специализируется, но тех, кто освоили пару-тройку специализированных действий вроде этого, достаточно.

– Понятно... – пробормотал я. – А что насчёт использования духов для убийства напрямую?

– Призвать и контролировать духов, способных на такое, могут единицы во всём мире, – отозвался Щука. – Среди наших оппонентов таких нет, и нанять они не смогут – слишком накладно.

– Между прочим, раз уж я в это встрял, могу я узнать, из-за чего сыр-бор? В общих чертах хотя бы.

– Никаких секретов и ничего интересного, – ответила Светлана. – Моя семья давно занимается, помимо прочего, торговлей компонентами для алхимии и зелий с амулетами. Отца и деда смогли вытеснить с рынка, особенно в девяно-

стые, ну а я смогла вернуть позиции, и это не нравится конкурентам. Их три группы... ну, сейчас уже две. По сути, нам достаточно удержаться полгода, чтобы они окончательно потеряли позиции, а им необходимо избавиться от меня, на что они и бросили все ресурсы. Могу назвать имена, но они тебе ничего не скажут.

– Всё-таки скинь на всякий случай.

Она кивнула.

– В любом случае, сейчас они в отчаянии, и если раньше действовали независимо, сейчас, скорее всего, объединят силы. Я для них главная и прямая угроза, но я хорошо защищена, и они уже потеряли профессионала, так что будет очень трудно нанять кого-то ещё сравнимого уровня, но сложно сказать, что они могут выкинуть. Расслабляться было бы глупо.

Даже я со своим слабым пониманием ситуации кивнул. Не следует расслабляться, пока враг не повержен, – простой принцип... Тем более, если враг доведён до отчаяния. И, скорее всего, оскорблён тем, что проигрывает несовершеннолетней девочке...

– Ладно. Чего от меня-то хотите?

– Для начала – просто присутствия. Есть шанс, что сам факт наличия у нас ещё одного мага наклонит весы достаточно, чтобы они сдались...

Заиграла мелодия в сотовом на столе перед Светланой; она подняла руку, прося немного подождать, и взяла теле-

фон.

– Да. Условия? Очевидно. Я согласна. Да.

Она положила телефон обратно на стол.

– А вот, похоже, и перелом ситуации... Даже быстрее, чем я ожидала. Коркин с его людьми хочет пойти под нас и означает личную встречу.

– Это очевидная ловушка, – заметил Щука.

– Очевидно, – усмехнувшись, повторила Светлана. Я встряхнул головой; сейчас она выглядела странно взрослой. – Но проигнорировать я не могу – Солейник присутствует.

– Это посредник между российскими поставщиками и несколькими крупными кланами – пояснила она в ответ на мой непонимающий взгляд. – Я давно пыталась с ним договориться, но он работал с конкурентами. Если это не обман, то рискнуть придётся. Артём Егорович, вы можете проверить?

Щука кивнул и встал.

– Можешь на меня рассчитывать, Светлина, – сообщил он и исчез, стукнув тростью по полу.

– Не знаю, что они подготовили... – задумчиво произнесла девочка. – Но они не могли учесть того, о чём не знают. Поможешь девочке, вынужденной тянуть всё хозяйство на своих хрупких плечах, эльринэ?

– А моя выгода в чём? – хмыкнул я. – И что это за ругательство?

Естественно, я не считал, что это было ругательство; Светлана определённо тоже понимала, что я не считаю.

– Это значит примерно: «молодой талант, чья сила неведома врагам», – пояснила она. – А попросту – джокер. Я немного учила язык на тот случай, если встречу с родичами матери... А что до выгоды – как насчёт той доли бизнеса, которая сейчас принадлежит конкурентам?

– Интересное предложение... – пробормотал я. Похоже, она это серьёзно... – Думаю, это неплохой зачин для углубления отношений.

Она кивнула.

– Было бы неплохо, если бы ты рассказал, что умеешь, чтобы сделать операцию надёжнее, но и того, что я уже знаю, достаточно, чтобы составить план...

Я прикинул свой список навыков и решил, что среди них нет ничего, о чём стоило бы сообщать. Разве что Персональный Барьер... Но и то, наверное, лучше умолчать на всякий пожарный. Мало ли как дальше отношения сложатся, да и вообще...

План был довольно простой. Пехов замаскируется под Емельянову (естественное сомнение, что взрослый мужчина сможет убедительно прикинуться девочкой так, чтобы этого не заметили при близком контакте, быстро рассеялось: мастер маскировки использовал не только актёрские способности, но и какой-то амулет) и проведёт переговоры вместо Светланы под её непосредственным руководством через

устройство связи. Сама она будет присутствовать неподалёку; было подозрение, что встречу предложили как раз для того, чтобы она осталась без основной охраны, отправив её на место встречи, и этим можно было воспользоваться для штурма. В любом случае, она будет находиться чуть в стороне со мной и Щукой, а дальше... Ну, в зависимости от развития ситуации.

Кстати, в процессе обсуждения планов выяснилось, что более-менее приличные амулеты действительно стоят немалых денег: один из них вручили Пехову, чтобы уменьшить его риск, но его мощность была невелика. Пистолетную пулю, мелкую дробь удержит, но вот уже винтовочную пулю – вряд ли. Всё же это было лучше, чем ничего, особенно в сочетании с бронежилетом.

Встреча напоминала стрелку из фильмов про бандитов в девяностые. Ночь, пустошь, пара чёрных джипов... Машины остановились на порядочном расстоянии друг от друга, освещая местность фарами; из нашего вышел изображающий Светлану Пехов, навстречу ему – какой-то мужчина лет сорока. Я поморгал, вглядываясь.

– Ты вроде говорила «Коркин»? – негромко осведомился я. – Это не он.

«План А»? – хотел спросить я, но в этот момент что-то хлопнуло, и двойник девочки упал, брызнув кровью. Панель инвентаря уже была открыта; в моей руке появился здоровенный стеклянный сосуд. Щука подхватил его и с неужи-

данной силой швырнул, а затем... Изнанка.

Способность старого мага эвакуироваться со спутниками на Изнанку была серьёзным козырем, даже несмотря на низкую «грузоподъёмность», однако противникам было о ней известно. Светлана ожидала, что они либо попытаются убить её до того, как Щука сможет её выдернуть, либо сделают что-то с Изнанкой в этом месте, когда начнётся встреча.

Они воспользовались обоими вариантами.

Как только нас окутал сумрак Изнанки, старик бросился к раненому; Щука наклонился над всё ещё сохраняющим маскировку Пеховым, его ладони сияли белым светом. Я едва успел подумать: «Исцеление?.. Блин. Хочу это заклинание...», как в следующий миг...

...маг и его пациент скрылись в пламени, источаемом огромной четверорукой фигурой, окутанной огнём...

...я потянулся ко второй ячейке инвентаря, выкрикивая «Персональный Барьер!»...

...изрыгнутое «Огненным Демоном» пламя продолжало гореть, а сам он повернулся к нам со Светланой...

...пулемёт встал на станке, и я нажал гашетку...

...девочка бросила что-то навстречу ударившему в нас потоку пламени...

...взрыв разорвал огненную атаку, моё заклинание окутало огненную фигуру тьмой...

...демон, ужаленный зелёной молнией из руки Светланы, повернулся в сторону убегающей девочки...

...я скорректировал огонь, и полоска здоровья врага побежала влево...

...пламя угасло, и сквозь него стал заметен дымчато-серый купол, прикрывающий лежащего над раненым Пеховым Шуку...

...в четырёх поднятых руках демона стала разгораться ослепительно-яркая сфера пламени; пулёмёт вырывался из моих рук, и большая часть пуль уходила мимо...

...Старик приподнялся, сделал бросающий жест рукой, и огонь в руках демона осыпался снегом, покрыв чёрную фигуру белыми пятнами...

...я справился со стволом, и хиты демона резко скакнули влево, достигнув края.

Огромная четырёхметровая фигура покрылась трещинами и принялась рассыпаться на части; а затем они принялись таять, превращаясь в золотые искры. Сто пятьдесят единиц...

Я не спешил отпускать дымящийся пулёмёт... Эм. «Доступен навык “Шквальный огонь”, желаете изучить?».

Демон всё же оказался единственной ловушкой. Пока девочка и маг беспокоились о мастере маскировки, оказавшемся в тяжёлом состоянии (его маскировку изначально прикидывали так, чтобы выстрел в видимость головы оказался нефатальным, но рана была серьёзной, а Шука не был профессиональным целителем), я постарался украдкой взглянуть на место гибели «демона». Или даже без кавычек...

На «земле» лежал окутанный огнём камень размером с кулак. Изучение предмета.

«Огненное сердце. Неизвестно, какую роль на самом деле играл этот чёрный камень в теле огненного духа изнанки, но окутывающий его огонь не угасает – и в то же время не обжигает. Возможно, какой-нибудь маг заинтересуется?.. Тип: мистический материал».

Хмм... Я осторожно поднёс к нему руку; действительно, не обжигает.

– Что это у тебя? – послышался голос из-за моей спины. Я обернулся, сжимая тёплый камень в руке.

– Трофей, – ответил я Светлане. Судя по её лицу, Пехов вне опасности. – От демона остался.

– Это не демон, просто огненный дух, – отозвалась она, с интересом изучая камень. – Хотя и довольно сильный. Хмм. И что ты собираешься с ним делать?

– Не знаю, – пожал я плечами. – Продам?

– Предметы с Изнанки в реальном мире не существуют, – сообщила она. Я поднял бровь.

– Хмм? В таком случае, возможно, у меня есть предложение по расширению *нашего* бизнеса...

Сосуд, который я держал в другой ячейке, а Щука перед эвакуацией швырнул в наших оппонентов, содержал некий магический – алхимический? – газ, моментально накрывающий территорию и нокаутирующий всех в зоне действия. Как бы там ни было, на встрече присутствовал как мини-

мум один человек, который при любом раскладе был необходим живым. Щука вывел нас с Изнанки неподалёку от места встречи, после чего Светлана вызвала своих людей, забравших раненого и пленных... знать не хочу, что с ними будет. И не жалко, если что – сами подстроили ловушку, в которую и попались... Нам и самим пришлось бы туго без тяжёлого оружия.

За рулём джипа, везущего нас обратно... эм, никого не было.

– Это и есть та самая «одержимость автомобиля»? – осведомился я, глядя, как сам собой поворачивается руль; на нём были видны лишь светящиеся зелёным пятна, словно от лежащих на руле рук. Маг молча кивнул, сосредоточившись на изучении горящего камня.

– Ничего не могу сказать, – наконец, признался он. – От воплощённых в материальном мире духов иногда остаются фрагменты, но это просто материя нашего мира, немного изменённая магией. А это... Не представляю. Но я могу заплатить вам десять тысяч... хотелось бы изучить подробно.

– Рублей? – осведомился я.

– Евро, разумеется, – ответил он. – У меня, к сожалению, больше наличных с собой нет, так что остальную сумму могу отдать амулетом... из тех, что пережили бой.

Я задумался и решил.

– Давайте сделаем немного иначе. Пока что держите, изучайте на здоровье, а о цене сможем договориться позже.

– Великодушно, юноша, – кивнул он, бросив на меня взгляд. Я пожал плечами.

– Полагаю, вам придётся изучать и другие материалы, да и в целом, скорее всего, ещё придётся поработать вместе...

Хотя встречу, несмотря на всё случившееся, можно было назвать успешной, это ещё не означало победы. Просто ещё один удар по оппоненту... В любом случае, остаток ночи я провёл в доме Емельяновых – здесь всё же безопаснее. Старый маг, впрочем, с явным энтузиазмом умчался к себе – ему определённо не терпелось побыстрее изучить странный камень. Светлана легла спать сразу по возвращении домой... А я, прежде чем ложиться, изучил свежеприобретённую «классовую способность».

«Аура Снаряжеманта. Классовый магический пассивный навык, ранг 1. Уникальная аура Снаряжеманта усиливает некоторые его классовые способности и эффективность снаряжения как его самого, так и его союзников. Радиус действия: 10 метров, эффективность снаряжения: +25 % все положительные характеристики, снижение точки насыщения на 10 %».

Опаньки. Пока сложно сказать, насколько полезны остальные эффекты, но вот снижение точки насыщения – определённо очень ценно. Блин, знал бы – скупил бы у колдуна побольше таких амулетов...

Я досадливо цыкнул. Ладно, возможно, у Шуки найдётся ещё что-то с этим навыком...

Я немного поворочался в удобной, но непривычной постели, и в конечном итоге уснул. Последней мыслью было, кажется: «жаль, что пулемёт пришлось вернуть...».

## Глава 7

– Что ты делаешь? – осведомилась Светлана. Хмм, я думал, она занята работой с документами на ноуте...

Мы успели позавтракать (скорее, пообедать, поскольку после наполненной событиями ночи проснулись поздно), выяснить, что с раненым всё в порядке, и сейчас занимались своими делами. Я вырезал фигурку спутника – из обычного дерева.

– Проверяю кое-что, – отстранённо ответил я, не отрываясь от работы.

– Не очень красиво получается, – заметила она.

– Знаю, навык поднять нужно... – рассеянно отозвался я. Ой... Хотя, в данном случае не страшно – просто немного странно звучит. Ну, так поколение геймеров... Хмм. Как я и думал, из обычного дерева не работает. Значит, с моим запасом дерева с Изнанки нужно будет обращаться бережно... хотя по этому поводу у меня есть идея. В любом случае...

– Как долго мне здесь торчать? – осведомился я, протягивая девочке свою поделку. Она повертела её в руках, хмыкнула и положила на стол.

– Ты нас не стесняешь, партнёр, – совершенно серьёзно заметила она. Звучит-то как... Непривычно.

И одну из причин назвала верно.

– И то хорошо... Но всё же.

– Ну, после последних событий, скорее всего, через неделю уже всё будет кончено... Эти идиоты хотели подставить нас, убив Солейника. Ва-банк... А теперь они не только потеряли его связи, но и стали врагами.

– Хорошие новости... Что насчёт меня?

– Как договаривались, – слегка пожала она плечами. – Мне и так было выгодно партнёрство, а с возможностью сбора уникального сырья на Изнанке – и вовсе... Хотя, конечно, с этим направлением ещё придётся много работать.

Я кивнул.

– Но в любом случае, – продолжила Светлана, – тебе следует продолжать развиваться. Думаю, Артём Егорович согласится тебе помочь – всё-таки его очень заинтересовала твоя способность... Не буду давить, но не забывай: мне выгодно, чтобы с тобой всё было в порядке. И моя способность вполне может помочь, если что... Я хорошо даю советы.

– Да уж, – хмыкнул я. – Последний дал... Серьёзные результаты.

В принципе, наверное, это не самая плохая идея... Хмм. Ладно, рискну. Всё-таки вместе сражались...

– У вас здесь ещё одного ножа для резьбы не найдётся?

– Хмм, какая странная способность... – пробормотала Светлана. – Значит, ты так получаешь и магию, и просто умения?..

Я кивнул.

– Не с любых предметов, но со многих. Способности раз-

ные, но пока что ничего особо крутого... Только что Эссенцию могу собирать.

– Пространственная магия – тоже круто, – заметила она. – В любом случае, давай-ка проверим кое-что...

Она вышла из комнаты и вскоре вернулась с несколькими предметами, которые разложила на столе.

– Какие в них способности и сколько стоят?

– Так, Изучить предмет. Нож – девять единиц, ножевой бой, пистолет... н-да, пять единиц, стрельба из пистолета. Солонка – ничего, кисточка – рисование, пять единиц, ключ... Хмм. Лишнего ключа не найдётся? Тринадцать единиц, «Вход и выход». Позволяет входить на Изнанку и выходить с неё, – пояснил я в ответ на вопросительный взгляд.

– Можешь этот себе оставить. И вот сто двадцать пять тысяч, я хочу купить пять единиц Эссенции.

Она положила на стол деньги, отсчитав сумму из сумочки, и взяла в руки кисточку для рисования. Понятно... Действительно, об этом я не думал. Хотя у меня и не с кем было проверить...

Я извлёк сосуд и принялся капать золотые искры на кисть.

«Достигнута точка насыщения! Ваш союзник может изучить навык «Рисование». Хотите обучить?»

Блин, работает...

– Ничего не чувствую, – сообщила девочка, когда кисть исчезла. – Сработало или нет?

Я пожал плечами.

– Пишет, что сработало.

Она извлекла из сумочки карандаш и лист бумаги – что у неё там напихано, вообще?.. – и быстро нарисовала собаку.

– Похоже на собаку... – задумчиво произнесла она.

– А что должно было быть?..

– Собака. Ты просто не видел, что у меня раньше получалось...

Определённо, эксперимент был успешным... По словам Емельяновой, раньше она рисовать не могла совершенно.

Однако дальнейшие эксперименты показали, что «системные» способности, вроде «Проверки статуса», она изучить не может: эссенция просто стекала с часов. «Жизнь в числах» тоже не работала, а вот кольца давали бонус к мане, но только золотые и серебряные. У союзников система работает иначе, но я всё же могу наделять их способностями...

Перспективы открывались... интересные. Однако я не был уверен, хорошо ли это... Согласно тому, что я успел узнать, магическое сообщество не больно-то уважает законы, так что как бы возможность усиливать других не вышла мне боком... Мне необходимо быть способным защитить себя, если что.

Серьёзно, меня слишком выгодно получается заставлять работать на себя... Как бы кто-то не попытался. И, боюсь, это не паранойя...

Мои непосредственно боевые способности оставляют желать лучшего; даже если я найду несколько хороших боевых

заклинаний и даже подниму их на пару рангов... Не знаю насчёт перспектив, но в ближайшее время пулемёт будет эффективнее. С другой стороны... Хмм...

Я достал смартфон и зашёл на «доску объявлений». Угу, ещё висит... Сто двадцать тысяч. Понятия не имею, дорого это или дёшево; в любом случае, нужно посоветоваться. Со Щукой, полагаю.

К слову, Светлана кое-что прояснила. Оказывается, за её спасение мне вообще не заплатили... Деньги были именно за нейтрализацию киллера; вроде одно и то же, но для неё определённо была разница. Какая именно, она, впрочем, объяснить не стала... Только сообщила, что рассчитается так или иначе. Хотелось бы надеяться, но, честно говоря, несмотря на то, что открыл свои способности, я сомневался, можно ли ей доверять. Пока что сотрудничество нам всем выгодно, но это пока... Кто знает, как дальше повернётся.

Старый маг появился только вечером. Я связался с дядей, сообщив, что в ближайшие несколько дней, скорее всего, буду недоступен и, возможно, брошу работу (с трудом удалось отделаться от расспросов), а дальше... Немного поэкспериментировали со Светланой, но она вскоре занялась работой и учёбой, и я оказался предоставлен сам себе.

Блин, настоящее поместье, со слугами и даже своим хозяйством... Я тоже хочу. Я, к слову, поспрашивал, могу ли чем-то помочь, надеясь на задания – маркер-вопросик над одним слугой-охранником висел – но обломался. Народ дер-

жался вежливо, но отстранённо... По крайней мере, кормили без проблем. Вкусно...

В конечном итоге, моё времяпрепровождение свелось к прокачке навыка дубинок и резьбе по дереву. Словно на Изнанку вернулся... Я хотел испытать свежеприобретённую способность входа на Изнанку, «Вход и Выход», но вспомнил о псах-духах, стерегущих дом «с той стороны», и отказался от этого.

К слову, я случайно заметил новое полезное «заклинание починки», но решил не тратить на него запасы – не к спеху. Так прокачаю... Блин, невозможно проверять все предметы, наверняка много интересного пропустил... В любом случае, я сидел во дворе и вырезал из ветки дерева Изнанки... Эм, жезл?..

Я хотел сделать что-то магическое, вроде трости Щуки с её «Контролем маны». Вообще-то разумом понимаю, что мне лучше развивать какие-то свои уникальные навыки, но... Блин, магия же! Тем более, от своих планов обзавестись Файерболом, Телепортом и Невидимостью я не отказался... ну, нечто вроде последнего уже есть, но это не то.

В общем, я вырезал... ну, пусть будет жезл, когда дверь открылась, и во двор вошёл Щука. Интересно, он не может выйти во двор с Изнанки, или это просто вежливость?

Почти одновременно из-за дома вышла хозяйка. Вот тоже вопрос: кто больше хозяин бизнеса, её отец или она?

В руке Светланы... хмм, у неё тоже жезл. Изучить пред-

мет...

«Жезл девочки-волшебницы. Тренировочный жезл ученицы мага. Эссенция: 0/200, открывает способность: хеншин». Не хило... Что это за способность такая?..

Однако, прежде чем я успел ткнуть в иконку «Способности», чтобы получить дальнейшую информацию, девочка сунула жезл в сумочку.

– Здравствуйте, Артём Егорович. Как успехи?

– И вы здравствуйте, Светлана Олеговна, Артём Никанорович, – ответно поздоровался старик. На мой взгляд, он выглядел чрезвычайно довольным... – Работы ещё много, но успехи уже есть. Вот.

Он извлёк – из-за пазухи? – деревянную висюльку-амулет, в центре которой висел внутри стеклянного пузырька окутанный огнём чёрный камушек.

– «Амулет восполнения, – прочитал я вслух. – Медленно восполняет физические и магические силы обладателя». Лечебный, что ли?

– Пока нет, – улыбнулся старик – но, думаю, всё впереди. Если вы сможете добывать подобные материалы...

Щука мечтательно улыбнулся. Учёный от магии?.. Или просто бизнес-перспективы? В любом случае, он обращался ко мне с уважением.

– Подобные – не так-то просто, – заметил я. – Вы же помните, этот материал нас всех едва не прикончил. Но вот попроще – могу. Кстати, вам этот амулет нужен?

Старик без слов отдал его мне. Эта штука за тридцать единиц открывает «Малую регенерацию»... Всё, что напрямую увеличивает личные способности, однозначно полезно. Хотя навык не особенно впечатляющий: восстанавливает 1 НР и 1 Маны каждые десять минут – еда эффективнее, но всё же. Из капель складывается море...

К слову... По-хорошему, мне, наверное, надо бы определиться с направлением прокачки. Не тот вопрос, к которому можно отнестись: «а, и так сойдёт»...

– Эм... Артём Егорович, я у вас спросить хотел кое-что.

– Да и вообще поговорить нужно, – кивнул старик. – Пройдём в дом?

Он вопросительно взглянул на Светлану, она кивнула.

– Големы, говоришь?.. – хмыкнул маг, поглаживая бороду. – Ну, это вообще-то очень широкая тема. Это как машины, к примеру. Они очень разные бывают...

Я вздохнул. Видимо, придётся раскрывать свою задумку хотя бы частично, если не хочу потратить кучу времени на изучение темы.

– Ну, я хочу позаботиться о собственной безопасности. Желательно – за умеренную сумму. Мои способности сами по себе не особо эффективны в бою, так что хороший, надёжный телохранитель был бы удобен... Вот я и вспомнил, что видел объявление о продаже голема-охранника, так что решил прояснить вопрос.

– Разумно, – кивнул старик. – Но качественные големы

и по цене как качественные машины, а купить типового и самостоятельно улучшать...

Он вопросительно посмотрел на меня.

– Самого – вряд ли, но смогу усилить доспехи и оружие, – ответил я.

– Если ты сможешь держать его в своём пространственном кармане, это будет неплохим сюрпризом для нападающих. Разумно.

– У меня ограничение по объёму, – признался я и добавил в ответ на вопросительный взгляд мага:

– Кубометр.

– Этого достаточно – улыбнулся Щука. – Я могу подобрать хорошие варианты. У меня есть знакомые, работающие с големами. Возможно, удастся взять в обмен на новые материалы...

– Буду признателен за помощь, – кивнул я. Похоже, нужно сосредоточиться на прокачке ещё хотя бы одной ячейки инвентаря...

Дальше мы обсуждали работу с новыми материалами; сошлись на том, что для начала прогуляемся со Щукой на Изнанку и попытаемся собрать образцы. Ну что ж, надеюсь, заодно и экспы набью...

И я совсем забыл спросить у Светланы про её жезл.

## Глава 8

По плану мы со Щукой собирались пройти по нескольким выбранным старым магом местам и взять образцы сырья. Если повезёт, удастся столкнуться с местными обитателями и получить пару трофеев... Н-да, и не подумал бы, что буду считать такое удачей. Но мне нужна Эссенция, а так она добывается намного быстрее, да и трофеи... Кстати, нужно будет купить ещё несколько масок.

Между прочим, я поднял Шитьё до второго ранга, и в описании следующего ранга обнаружил: «Дополнительная способность: Управление нитями». Интересно – значит, прокачка навыков может давать дополнительные навыки... Чую, сюрпризов меня ждёт ещё немало.

– Артём Егорович, вы можете объяснить, что за ерунда такая со временем на Изнанке? – спросил я. Мы со стариком двигались в пустоте к первой точке, и я решил задать несколько вопросов. – Вообще непонятно, как оно связано со временем в мире...

– Именно, – согласился Щука. – Настолько непонятно, что практически все перестали даже пытаться разобраться. Даже для исследователей-теоретиков это оказалось слишком сложной задачей, а практикам и вовсе без разницы, как правило. Тем более, что оно бывает ещё и индивидуально... Многие считают, что времени на Изнанке вообще нет.

Я попытался представить, как это может быть, но быстро сдался. Н-да, помнится, дух шамана тоже советовал не заморачиваться непонятностями Изнанки...

– Но я тоже хочу кое-что спросить... хотя сперва – вы определились, как именно хотите использовать голема?

Смотри-ка, уже на вы...

– Те, которые стоят умеренно, тупые и способны на ограниченный набор действий, – пояснил мой спутник. – Так что лучше заранее продумать хотя бы примерно, что именно вам нужно. Хотя я составлю список, чтобы можно было взглянуть, какие есть типовые предложения, но продуманный индивидуальный подбор всегда лучше.

Н-да, даже и не знаю... Будь это игра, логично было бы обзавестись «танком», который сможет сдерживать противника, но это реал... Хмм. Большого я всё равно не смогу запихнуть в инвентарь, и сам из-за его спины тоже не слишком смогу атаковать, зато смогу выдержать пару атак под Персональным Барьером и использовать Тьму... Ещё раз хмм. Получается, мне лучше всего использовать маленького и вёрткого дэмейж дилера, а лучше нескольких... но у меня столько денег нет.

Я изложил свои соображения старику; он кивнул.

– Один из возможных разумных вариантов. Не слишком подходит на роль телохранителя, но для защиты, если необходимо уничтожить врага... или для охоты на Изнанке вполне неплохо. Если с материалами сложится удачно, можно бу-

дет сделать спецзаказ. Думаю, этот вопрос пока что можно считать решённым...

Я согласно кивнул, и он продолжил:

– В таком случае, вот вопрос. Значит, ваши способности можно использовать, чтобы наделять других способностями? А что насчёт усиления?

– Если вы про это, есть несколько характеристик, которые можно усиливать, хотя это довольно дорого. И я не совсем уверен, каков будет реальный эффект от повышения Разума, к примеру, – признался я. – Да и дорогогато это выходит... Но в целом – да, можно.

– Было бы интересно поэкспериментировать с этим... – пробормотал маг. – Негативные эффекты, побочные эффекты, устойчивость... Вы согласитесь поучаствовать?

Я слегка поморщился: и отказывать не хотелось, в том числе и потому, что самому интересно и полезно узнать, но и Эссенции жалко.

– Я оплачу расходы, – сообщил старик. – Хотя, как я понимаю, удобнее будет помочь со сбором... ну, это обговорим позже. Мы почти пришли.

Мы пересекли невидимую границу зоны, и впереди что-то белёсо замерцало.

Хмм. Это было озеро, наполненное отражающей лунный свет белой жидкостью; и да, на небе была луна. Очень похожая на круглый кусок сыра.

– Молочное озеро, – сообщил старик. – Его даже мож-

но пить. Пользы никакой, но на вкус – нормальное молоко. Здесь также находится один из маяков кланов, но место свободно для посещения. Начнём с пробы жидкости...

Я кивнул и достал наполненную бутылочками для образцов сумку.

Тут и там, образцы растений, жидкостей и минералов... На Изнанке действительно существуют различные места. По словам Шуки, кое-где здесь даже живут люди; в основном, это посты магических кланов, следящие за искусственными маяками. Старый маг старался выбирать маршруты так, чтобы это было достаточно короткие и безопасные пути, но всё же несколько раз мы натыкались на различных монстриков; из гигантской крысы выпал кусок сыра.

А заодно я насытил сумку, с которой охотился ещё в Запертом лесу, и иголку, получив, наконец, третий ранг Шитья. Ну, что там мне подкинули?..

«Управление нитями, активная магическая способность, ранг 1/00 %. Внимание: это тренируемый навык! Этот навык позволяет свободно контролировать нити и верёвки в руках пользователя. На более высоких рангах возможно изменение свойств нитей с использованием маны. Максимальный ранг: Воля/3+Дух/5».

Это уже что-то новенькое... Тренируемый магический навык, не расходующий ману. Я вытянул нитку из рубашки... блин, клёво. Работает...

Нитка извивалась у меня в руках, как я этого желал. А как

насчёт чего-то побольше?..

Пока мы двигались дальше, в моих руках сама собой за-вязывалась и развязывалась туристическая верёвка.

– Почти всё, – сообщил Щука, поглядывающий на мои... нет, это не забавы – это серьёзное упражнение! – Ещё одна-две точки, и пока хватит. Образцов уже надолго хватит для изучения... если что-то из них сохранится.

Мы бродили уже несколько часов, так что я с облегчением кивнул... О.

«Повышен ранг способности «Управление нитями». Получены дополнительные возможности в применении способности».

Обожаю бонусы... Посмотрим, чем меня порадуют.

«Управление нитями, активная магическая способность, ранг 2/00 %. Внимание: это тренируемый навык! Этот навык позволяет свободно контролировать нити и верёвки в руках пользователя. Дополнительно позволяет манипулировать длиной и толщиной нитей, применяя ману; каждые дополнительные 100 % длины либо толщины – 1 маны в минуту, максимум усиления – 100 % за ранг навыка. На более высоких рангах возможно изменение свойств нитей с использованием маны. Максимальный ранг: Воля/3+Дух/5».

Интересно девки пляшут... Похоже, я могу неплохо использовать в качестве оружия обычную верёвку.

– Пожалуй, здесь и закончим, – сообщил Щука, указывая на светящийся подсолнух высотой с многоэтажный дом. –

Один из самых мощных естественных маяков, даже получил собственное имя.

– Подсолнух, видимо? – осведомился я.

– Верно, – улыбнулся старик. – Или Санфлауэ. Здесь время от времени можно кого-то встретить... похоже, это как раз наш случай.

Возле зелёного стебля стояли четыре фигуры; разобрать детали было, как обычно на Изнанке, сложно, но они были одеты во что-то странное.

А ещё меня что-то беспокоило... Однако Щука спокойно шёл вперёд, и я решил отбросить беспокойство.

Незнакомцы были облачены в некие доспехи, закрывающие их целиком; странные имена, и титул у всех «Изгой»... Я нахмурился, и хотел было сообщить об этом Щуке, но тут чувство опасности взвыло, и я, не задумываясь...

...толкнул старого мага.

В «землю», едва пройдя мимо нас и порвав край одежды старика, вонзилось короткое серое копьё.

– Персональный барьер тьма тьма тьма! – выпалил я на одном дыхании; врагов облепила плёнка тьмы... и стекла с них густой жижей, похожей на нефть. Че?..

На этот раз уже Щука выручил меня. С глухим «бомм!» от возникшего перед нами здорового щита отскочили ещё два копия. Старик пробормотал, кажется, «я уже не мальчик, да и не воитель...», и щит взорвался; осколки ударили в «изгоев».

Однако они молниеносно среагировали, разбежавшись в стороны; судя по звукам ударов металла о металл, кого-то всё же зацепило, но этого явно было недостаточно. Блин, сейчас бы пулемёт...

Что-то разбросало нас со Шукой в стороны; видимо, снова его магия. Один из «изгоев» появился снова с чем-то вроде небольшого пулемёта в руках; затрещало, и в возникший вокруг мага защитный купол ударили снаряды. Кажется, в это время ещё один подбирался к Шукке со стороны...

Раз отступить не можем, нужно нападать. Я бросился к стрелку; мне в плечо ударило ещё одно копье, снеся изрядную часть барьера, а ещё один «изгой» появился из-за подсолнуха, бросившись мне наперерез, но я оказался на нужном расстоянии, прежде чем они успели что-то сделать.

Всё ещё остававшаяся у меня в руке верёвка змеёй ринулась вперёд, мгновенно удвоив длину. Её конец обернулся вокруг ноги стрелка и дёрнул; «изгой» опрокинулся на спину, а в следующий момент врезался в своего соратника, пытавшегося перехватить меня. Ухх... Тяжело – похоже, тяжесть груза напрямую передаётся мне.

От удара стрелок выронил оружие, а второй отлетел, сбитый с ног; ещё один удар от души... Кажется, хватило обоим.

Чёрт! Остаток барьера и часть хитов снесло выстрелом в руку, пришедшим откуда-то из темноты.

– Персональный барьер!

Я подтянул обмякшего «изгоя», захваченного за ногу, к

себе, прикрываясь им, как щитом. Их было как минимум четверо... Где ещё двое?

Что-то бумкнуло, и я вдруг обнаружил третьего «изгоя», упавшего на «землю» в нескольких метрах от меня; его голова в шлеме упала рядом. Маскировка пятнами расплзалась на доспехе, а кровь выглядела ещё одним пятном...

И рассеиваться Эссенцией труп явно не собирался, хотя облачко искр из него и поднялось.

Последнего нападавшего всё ещё не было видно, но я почему-то чувствовал облегчение. Бросил взгляд в сторону Шуки; старый маг убрал свой барьер и спокойно приближался ко мне.

Определённо, убедившись в безнадежности ситуации, последний нападающий сбежал. Похоже, мы круты...

– Что это было, вообще? – осведомился я у Шуки, наклонившегося над одним из нейтрализованных мной «изгоев».

– Неудачное стечение обстоятельств, скорее всего, – отозвался он, втыкая в зазор в доспехе иголку; за первой жертвой последовала вторая. – Охотники на магов, работорговцы. Есть пара миров, в которых этим промышляют...

– Погодите, миров?.. – переспросил я.

– О. Вы же не в курсе... Сейчас, минуточку.

Старик воткнул иголку во второго и поднялся.

Рассказ Шука совместил с процессом разоблачения и разоружения пленников. Хотя со снятием доспехов и пришлось повозиться – это были не просто металлические до-

спехи, а настоящие цельные скафандры на всё тело... ну, почти цельные, герметичными они всё же не были. Под скафандрами обнаружались тощие синевато-серые гуманоиды, похоже, млекопитающие; с автоматом – женщина, с метальными копьями и ножом – тот, что пытался меня перехватить – мужчина. Изучение существа показало: раса – «визитёр, альтив».

Однако, к рассказу Шуки...

– На изнанке есть места, которые называют «сопряжениями», – сообщил он, ощупывая скафандр; я как раз подбирал оружие нападавших. – В них наша Изнанка соединяется с Изнанками других миров, что в итоге позволяет перемещаться из мира в мир, хотя тут есть свои сложности. Законы миров и свойства их Изнанок различаются, временами очень сильно, так что в некоторых мы вообще не можем существовать, а в других просто сложности с переходом из мира на Изнанку, и наоборот. Но всё же есть несколько миров, общение с которыми более-менее налажено, да и новые время от времени открывают... Есть даже способы перемещения напрямую, минуя Изнанку, но их в основном используют Призыватели. Из-за разницы в законах разных миров возникают любопытные эффекты вроде того, что существо, бывшее в своём мире безобидной зверушкой, у нас оказывается неуязвимым монстром... И наоборот. Призыватели разработали специальные процедуры, которые обеспечивают безопасность иномирян для мира и мира для иномирян, и тех,

кто их прошёл, называют «гости».

– А тех, кто не прошёл – «визитёры»?

Щука кивнул.

– Эти, похоже, альтивы. Слышал о них: технологический мир без своих магов, но с Одарёнными, способными проходить на Изнанку. Стараются отлавливать магов для исследований... Вон, какую-никакую защиту делать уже научились.

Старик вздохнул.

– Понятно, – произнёс я, добавляя мысленную пометку к списку опасностей Изнанки. – Они вроде живые, что с ними делать будем?

– Примерно то же, что они собирались делать с нами, – неожиданно жёстко сообщил маг. – Продадим. Только живыми...

Он извлёк из кармана... смартфон, почти такой же, как у меня, и принялся набирать сообщение.

– Здесь работает связь?.. – удивлённо осведомился я.

– Частично – отозвался Щука, продемонстрировав мне заднюю часть смартфона: на ней была закреплена деревяшка, покрытая тускло светящимися символами. Амулет... – Я дал знать на аванпост, скоро прибудет представитель клана. Лучше не светитесь перед ним; я сам переговорю.

Подумав, я кивнул. Светиться без нужды, пожалуй, действительно не стоит лишний раз...

Снаряжение пленников, естественно, я постарался запихнуть в инвентарь – благо, у меня добавилась ещё одна ячей-

ка, однако с трупом ни я, ни Щука связываться не стали. В итоге прибывший маг, пожилой усатый дядька, забрал двух обнажённых пришельцев и один облачённый в доспехи труп, выдав расписку Щуке, изложившему короткую версию произошедшего: «шли с учеником, на нас напали, сумели отбиться».

Понятное дело, задерживаться на Изнанке мы не стали.

## Глава 9

Как только мы вернулись в нормальный мир, старик вручил расписку мне, сообщив, что он не претендует на долю, и, забрав образцы, скрылся в подвале – в доме Емельяновых для него, как оказалось, разместили ещё одну небольшую лабораторию. Заполучив все эти бутылочки, содержимое которых явно не собиралось исчезать, старый алхимик, похоже, моментально забыл о недавнем неприятном опыте; на его лице было то самое выражение, о котором говорят «как сметаны наелся». Кому что нужно для счастья...

Впрочем, я и сам был доволен, и не только тем, что удачно избежал опасности. Схватка позволила мне заполучить новые необычные вещи – из другого мира! – и прокачать накидку, которой я наконец-то заполнил соответствующий слот. Декоративный плащик давал способность «Реакция», улучшающую скорость реакции на 10 %. Это приятно, однако не главное – «Управление нитями», вот что меня радовало. Эта штука будет посильнее файерболоа... Кто бы мог подумать, к чему приведёт прокачка шитья?

Интересно, а что насчёт других крафтерских навыков?..

– Новая способность? – осведомилась Светлана, увидев, как я передвигаю предметы двумя верёвками. Эффективно действовать больше, чем двумя, у меня не получалось; надеюсь, это пока... Простые манипуляции после второго ранга

уже практически не прокачивали навык, но тягание грузов и манипуляции размерами помогали.

– Она самая – отозвался я.

– Читер ты всё-таки... – задумчиво заметила она, наблюдая за моими упражнениями. – Нормальные маги долго учатся, чтобы изучить что-то новое, а ты – влёт, одно за другим...

– Я крут, – согласился я. – Правда, к сожалению, скорее потенциально... Но вообще-то интересно было бы взглянуть, на что способны другие маги, да и полезно... Кстати, что ты тогда сделала, с тем огненным духом?

– Бросила амулет, а потом отвлекла на себя зелёной молнией, – отозвалась девочка. Хотя какая она девочка – пожалуй, взрослее меня будет... – Не была уверена, что ты сможешь защитить пулемёт, а без него наши шансы были невелики, так что решила отвлечь.

– Рискованно, – заметил я.

– Самое разумное было в той ситуации... Я хотела тебя спросить: какие у тебя планы на будущее?

– Хороший вопрос... – пробормотал я. – Вообще-то хотел бы тихо и мирно заниматься торговлей компонентами и Эссенцией. Но что-то мне подсказывает, что «тихо и мирно» ну никак не получится... Хотя бы потому, что охотиться нужно.

– Ну... Да, жизнь в сферах, близких к магическому социуму, довольно беспокойная, – признала Светлана. – То какому-нибудь Одарённому сила в голову ударит, то кланы между собой перегрызутся, то с иномирянами или нашей нелю-

дью проблемы... Штормит то и дело, хотя обычно в пределах терпимого.

Она поморщилась, приоткрыла рот. Вздохнула.

– Что-то хочешь сказать? – осведомился я.

– Не очень. Но придётся... Мой отец узнал о происходящем... Слишком рано и слишком много. Он хочет, чтобы ты работал на нас, и боюсь, может сделать какую-нибудь глупость... так и не научился на ошибках.

– Мне это не нравится, – сообщил я.

– Мне тоже, – буркнула Светлана. – Гораздо выгоднее сотрудничать по-хорошему, тем более с магами – неужто это так трудно понять?.. Извини, наболело. В любом случае, я постараюсь его образумить и вообще сделать всё, что в моих силах, но технически командует он. Постарайся подстраховаться и родственников предупредить.

Я взглянул на неё, подняв бровь; она тяжело вздохнула.

– Ладно, об этом пока всё, а теперь более приятная новость: вот документы на фирму Коркина. Счета, реквизиты... Посмотри, спрашивай, что непонятно. Сейчас тебе лучше быстрее вернуться домой, но я хочу как минимум выполнить своё обещание, пока отец всё не испортил.

– Ценю, что ты рассказала, – произнёс я, принимая папку с документами. Она снова скривилась; я не удержался и хлопал её по плечу.

– Думаю, ты искренне переживаешь, так что положусь на тебя. Я тоже ссориться не хочу.

Н-да, а вот и попытка кинуть... Старое и новое поколение со своими методами ведения бизнеса. Вот и верь после этого людям... Хотя, с другой стороны, я доверился самой Светлане, а не её отцу, и она пытается оправдать доверие, как может. Но победы генералов бывают загублены главнокомандующими... Ладно, ещё есть шанс, что всё обойдётся, да и я постараюсь что-то сделать... Знать бы ещё, что. Хорошо хоть, родители не в стране, строят что-то в Иране...

Прежде чем отправляться домой, я посетил ещё и Щуку. Старик неохотно оторвался от изучения проб, чтобы доделать незавершённые дела со мной; Светлана настояла. Оплата за материалы и выбор голема... Чтобы побыстрее вернуться к своей работе, старик просто выгреб все деньги и все амулеты, которые были у него с собой, и заказал экспресс-доставку голема за свой счёт. Даже согласился на платную замену, если меня не устроит, опять же за его счёт... Увлёкся человек.

Итак, этот... предприниматель, так и не осознавший, что лучше доверить дела дочери, у которой они получаются лучше, хочет вместо честного партнёрства навязать мне кабальный контракт, не брезгуя грязными средствами. Н-да... Во всяком случае, магов у него нет, хотя Светлана предупредила, что он может снабдить пару доверенных людей амулетами. Если она не сможет всё урегулировать, велик шанс, что дядю или его жену попытаются похитить... Хотя если я буду рядом, скорее всего, нападать не рискнут, да и вероятность

отбиться очень неплохая: им же нужно живыми брать; но я не могу их охранять круглые сутки, даже если напроситься ночевать. Охохонюшки... Определённо, нужно было сосредоточиться на прокачке удачи. Ну, ещё не поздно...

Я как раз заканчивал вырезать фигурку «манящего кота» – японский талисман на удачу, магазинные точно работали, – когда в дверь позвонили.

– Кто там? – осведомился я, создав Персональный Барьер.  
– Экспресс-доставка.

В ящике, доставленном курьером, обнаружилась кукла из непонятого материала; вернее, не кукла, а голем. Она напоминала серую марионетку; длинные конечности на шарнирах свободно гнулись, позволяя компактно складывать его. Стоя он должен был быть чуть выше, чем мне по плечо, и оказался довольно увесистым; видимо, изготовлен из какого-то металла. Тело и голова выглядели цельными.

В инструкции было написано, что для активации и настройки на хозяина необходимо добавить каплю своей крови в прилагающуюся бутылочку с краской, а затем написать ею на опять же прилагающейся бумаге имя голема и вложить бумажку под потайную панель на лбу голема. Однако перед активацией настоятельно рекомендовалось внимательно прочитать мануал, и я решил последовать рекомендации.

Там довольно подробно объяснялись ограничения и возможности голема: он чётко выполняет приказы, но слишком тупой, чтобы выполнять что-то комплексное, кроме несколь-

ких «прошитых» в нём задач – в основном, ведения боя холодным оружием. К примеру, если приказать ему «выйди из комнаты», он может попытаться выйти сквозь закрытую дверь или что-то в этом духе; нужно стараться чётко ставить задачи, разжёвывая по пунктам. Впрочем, создатель уверял, что в бою подобных сложностей быть не должно, и хвастался тем, что его голем способен запоминать и чётко различать союзников и врагов. Ну-да, если это продвинутая функция, представляю, насколько големы неудобны в целом...

В процессе чтения я не прекращал резьбу; поскольку навык был уже на втором ранге, сейчас мне давались более сложные фигурки, и я этим воспользовался. А неплохой ворон получился...

И с бонусом. Разум поднимает, за 99 Эссенции.

Фигурку и мануал я закончил примерно одновременно. Вроде всё понятно, пора стартовать...

Внешне голем напоминал деревянных солдат из старого мультика про Изумрудный Город, так что назвать я его решил Урфином. Защёлкиваю панельку...

Кукла поднялась с пола и выпрямилась, глядя на меня стекляшками глаз.

– Урфин, подними свою правую руку – произнёс я. Голем последовал приказу. Ну, вроде работает...

Короткое тестирование проблем не показало – действительно, работает. Хмм, интересно, а что скажет моя способность?..

– Изучение существа.

«Имя: Урфин.

Класс: Голем-солдат

Раса: Голем

НР: 80

МР: 3

Сила: 20

Ловкость: 17

Проворство: 30

Конституция: 5

Воля: 1

Разум: 1

Интуиция: 1

Дух: 1

Удача: 10»

Ну, несмотря на маленькие размеры, он довольно силён и живуч. И мана есть... Видимо, имеется в виду магия, которая его оживляет. Но вот «ментальные» статьи, как и ожидалось, караул... Видимо, ниже единицы просто не бывает.

Хмм, а если...

Я обвязал фигурку ворона шнурком и повесил на шею голема. Оп-паньки... «Эссенция: 0/9, бонус: разум +1»

Это работало. Пусть я и не специалист по големам, но я мог усиливать своего голема, повышая его характеристики. Думаю, и навыки можно будет давать... Слишком умным его делать, наверное, не стоит, тем более что и Эссенции нужно

много, но его способность выполнять команды определённо увеличилась. Да, я крут...

Однако мне следует хорошенько подумать, как быть дальше. Не только в плане ситуации с Емельяновым, а вообще. Светлана задала правильный вопрос... Даже если ей удастся всё уладить, не думаю, что стану с ними тесно сотрудничать – по крайней мере, пока полуфея не встанет у руля уже официально. Хотя продавать материалы и можно, и желательно через Светлану лично – полагаю, ей это тоже поможет. Ну, признаю, я ей симпатизирую...

Но даже в идеальной ситуации мне нужно прощупывать и другие рынки сбыта. Лоханулся я, пожалуй: нужно было встретиться с тем посредником – как там его, Солейник вроде. Ну да ничего, кого-то можно найти и через доску объявлений... Правда, там велик шанс нарваться на кидалово или что-то в этом роде.

Хмм. А нет ли там чего-нибудь для решения моей текущей проблемы?... Нанять нормальную охрану мне может быть сложно, но, возможно, удастся нанять кого-то, кто сможет присмотреть за моими родственниками несколько дней?... Правда, ещё доставить в город понадобится... Ну, стоит посмотреть, есть ли там что-то хотя бы по одному пункту, прежде чем отправлять свой запрос.

Пару персон – не буду говорить «человек», – которых можно было бы нанять для присмотра, я нашёл; не телохранители, но готовые на различную работу. С одним немного

пообщался в игре, но он мне не подходил, к сожалению.

Объявлений по компонентам, как, в общем-то, и ожидалось, на доске не было – судя по тому, что я слышал от Светланы, это сложившийся бизнес с устоявшимися связями. Ладно, у меня есть документы на фирму, которая ими приторговывает, так что можно будет разузнать о возможностях поставок новых материалов через этот канал... Осталось проверить одну из моих новых способностей, и можно ложиться спать. Заодно ещё потренирую управление нитями...

«Вход и Выход, активная способность, ранг 1. Управляемая версия способности Одарённых. Позволяет по желанию входить в незаблокированные зоны Изнанки и возвращаться из них в точку входа. Командные фразы: Вход на Изнанку, Выход. Максимальный ранг: (Воля+Дух)/6». Интересно, если я наделю кого-то этой способностью, они будут считаться магами?.. Как-нибудь потом разберусь. Только осторожно, мало ли – сама идея может кому-то не понравиться...

– Вход на Изнанку.

Ну что же, работает... И, пожалуй, мне стоит испытать голема в деле.

Если время в реале всё равно не идёт, то даже ещё одна задержка вроде остановки в Запертом Лесу будет только на пользу. Запас продуктов я пополнил... А поднять удачу, прежде чем заниматься какими-то делами, было бы очень уместно.

Даже очень уместно. За несколько часов мне не попало ни одного монстра... Невезуха, блин. Хоть добывай способность привлечения монстров... Только выключаемую по желанию.

Всё же, в конце концов, когда я уже собирался сдать и отправиться спать – дома, устраивать лагерь на Изнанке слишком опасно – один монстрик попался. Жалкие пять единиц Эссенции, но, по крайней мере, голем смог себя проявить. В его комплект входила пара ножей, которыми он разделал гигантскую многоножку, кажется, ещё до того, как отзвучала команда атаковать...

К сожалению, голему Эссенции не досталось. Значит, прокачивать его можно только вручную...

С утра ответов от магов, дававших объявления, ещё не было. Я решил затариться некоторыми предметами для важных навыков – Добычу, к примеру, стоит прокачать, да и Изучение существа и Обаяние, пожалуй, тоже... Да и ещё что-нибудь могу найти. Нужно всё Изучать...

Последняя оставшаяся в продаже подвеска, четыре маски, коробка бенгальских огней, несколько ключей... Изучить то, изучить это...

Хмм. GPS-навигатор давал способность с любопытным названием «Путь к цели»; что даёт?

«Путь к цели, пассивная/активная способность, ранг 1 (Сейчас – 0). Позволяет ощущать направление к объекту или существу, которое пользователь хорошо представляет.

Действует на Изнанке. Дальность – до 100 км. Максимальный ранг – Интуиция/2+Дух/4». Полезно, но дороговато...

Но полезно. Возьму, пожалуй. Как бы ещё на всё это полезное Эссенции набрать...

Собственно, об этом я и размышлял, направляясь к пекарне. Работа эта мне уже и не нужна вроде, но вот присматривать надо... И как-то предупредить, чтобы были осторожнее. Хорошо, по крайней мере, что близких друзей у меня как-то не появилось из-за этих разъездов с родителями – сейчас бы и за них беспокоиться пришлось...

На краю зрения мелькнуло что-то, привлёкшее внимание; я дёрнул головой, выискивая его взглядом, что бы это ни было. К слову, за последние дни я уже совершенно привык к парящим над головами людей именам и полоскам хитов, и практически не обращал на них внимания.

Но не в этот раз. «Гастон Рыков»... Имячко необычное, и, что важнее, хорошо запомнившееся.

Впрочем, хотя времени прошло и немного, но сейчас моя ситуация была совсем другой. Я мог за себя постоять... Да и выяснил кое-что про оборотней. Их можно описать одним словом: нейтралы. Живут сами по себе, обычно своими посёлками, временами наёмничают... но Рыков «Вожак Стаи», так что его в этом плане опасаться не стоит.

Хмм... А что, если...

Я снова пробежался взглядом по окрестностям и уверенно направился в сторону оборотня.

## Глава 10

– Простите за беспокойство, Гастон Вячеславович, но у меня есть к вам небольшая беседа.

Полный, выглядящий неповоротливым мужичок развернулся практически мгновенно. Странное выражение на его лице – затрудняюсь сказать, что оно означает...

– Я просто хочу мирно поговорить – сообщил я. Было немного напряжно, но лишь самую малость; нападать при людях ему было бы глупо в любом случае. Да и Барьер я на всякий случай создал заранее...

– От кого вы? – осведомился он.

– Независимый маг.

Он вроде бы расслабился; кивнул и указал в сторону парка через улицу.

Оказавшись поодаль от людей – в поле зрения, но на достаточном расстоянии, чтобы негромкую беседу не было слышно – мы уселись на скамью.

– Итак? – осведомился оборотень. – Что за дело?

Я кивнул.

– Я слышал, что ваше племя подрабатывает наёмниками. Мне как раз нужно пару человек для охранной работы.

– Как вы на меня вышли?

– Случайно. У меня есть способность получения некоторой информации о существах поблизости, так что когда я

вас сейчас увидел, решил спросить – полагаю, вы обладаете неким авторитетом среди своих сородичей и должны знать, если кто-то может и хочет подзаработать.

– Хмм... – протянул внимательно изучающий меня мужик. Похоже, он почти полностью успокоился... – Да, это возможно. Только что именно требуется?

– Нужно незаметно присматривать за парой человек и охранять их от возможных проблем – их могут попытаться похитить или взять в заложники. Полагаю, это на несколько дней, не больше.

Оборотень кивнул.

– Это можно устроить. Мои парни присмотрят.

– Прекрасно, – с облегчением вздохнул я. Хотя, ещё рано радоваться... – Во что мне это обойдётся?

– Услуга за услугу? – предложил Рыков. – Мы поможем вам, вы – нам, когда понадобится...

Я поморщился.

– Не поймите неправильно, но, полагаю, будет удобнее деньгами. Мне не очень хочется залезать в долги... Хотя это не значит, что отказываю в ответных услугах, просто не хочу обещать неизвестного. Лучше договариваться по конкретике, когда понадобится...

– Ну, хорошо. 5000 в день каждому, ещё 5000 в день сверх, если будут происшествия. Устраивает?

Я вздохнул; на секунду появилось желание согласиться на услугу, но я его переборол.

– По рукам. Но начинать нужно уже сегодня...

Вожак, не сходя с места, отзвонился своим людям... в смысле, парням. С йотафона с серпом и молотом...

С изрядной частью денег можно попрощаться, но оборотень заверил, что его ребята гарантированно смогут если не обезвредить возможных нападающих, то как минимум помешать им. Если что – вызвать меня, хотя Рыков считал, что они справятся и сами... Я честно предупредил, что у нападающих могут быть амулеты, но ни его, ни его парней это, похоже, особо не беспокоило; Рыков только осведомился насчёт возможного участия магов. Ну, им лучше знать свои возможности... А денег определённо ещё заработаю.

В общем, буду надеяться, что всё будет хорошо... И постараюсь всё-таки поднять Удачу.

Если я хочу более-менее спокойной жизни, мне нужны деньги, способность защищать себя и родственников, а также репутация. Я влез во все эти дела магические слишком глубоко, чтобы соскочить... Да и не больно-то хочется, на самом деле.

В общем, сейчас мне нужно прокачиваться, развивать способности и изучать новые... Найти бы ещё хорошие охотничьи угодья вроде того леса.

Кроссовки с «Бегом», шорты с ним же; умение убежать от опасности всегда пригодится. Ещё одна накидка с Реакцией, хорошая реакция вообще очень полезна. Фигурка кота для удачи, рубашка для хитов, маска для Добычи, перчатки для

Сосуда Эссенции, ну и стандартные кольца – маны много не бывает. А в руках – верёвки и ключ...

На навигатор я потратил Эссенцию из запаса в чаше; надеюсь, окупится. Я уже проверил, как он работает: достаточно представить желаемое, даже не обязательно особенно чётко, и появляется ощущение направления... сложно описать подробнее. На Изнанке тоже проверил, воспользовавшись големом в качестве ориентира... Хмм. Я только что осознал одну вещь: было бы неплохо создать нечто вроде крепости на Изнанке – лагерь, где можно отдыхать, не тратя время в нормальном мире. Ну, задача на будущее...

Найти направление на волков мне не удалось, но, перебрав в уме всех существ, встреченных на Изнанке, всё же получилось уловить отклик. Надеюсь, оно ближе сотни километров...

Охота шла более-менее успешно. Хотя в пустых зонах, составляющих большую часть Изнанки, монстров и намного меньше, чем было в лесу, они попадались. Да и «Путь к цели» помогает их искать... Я постепенно накапливал Эссенцию, и навык управления нитями тоже потихоньку рос. Голема пока не доставал – если вдруг снова будет внезапное нападение, лучше устроить врагам сюрприз.

Так я и провёл день. Дважды возвращался домой отсыпаться... Результаты были скромнее, чем хотелось бы, но я всё же поднял Бег на два ранга, плюс Реакцию, Добычу и «Вход и выход» на один. Плюс управление нитями, в резуль-

тате чего появилась возможность управлять цепями и увеличивать прочность нитей... Сейчас я мог, прикрепив к верёвке лезвие, превращать её в копьё или дубинку, чтобы не только обездвиживать, но и атаковать. В принципе, можно и просто сжимать, но это довольно тяжело и не очень эффективно.

Однако самым интересным было изменение, появившееся на втором ранге «Вход и выход»: теперь я при желании мог выходить с Изнанки не в той же точке, с которой вошёл, а в точке нормального мира, соответствующей текущей точке Изнанки. Правда, только в пределах той зоны Изнанки, в которую входил, но всё же это получается телепортация на малое расстояние... правда, с подводными камнями. Понятия не имею, что будет, если попытаться выйти там, где что-то есть... Хочется надеяться, что ничего страшного – в конце концов, воздух – это тоже «что-то», а он определённо не мешает, но проверять не хочу. Так что возможность применения ограничена пустыми пространствами или чётко рассчитанными перемещениями, но всё же может пригодиться... Особенно если ещё поднять навык. Какая-никакая, а практически телепортация, блин! Клёво же.

Хотя отсыпался я вынужденно дома – держа рядом с кроватью смартфон с симкой, номер которой был у оборотней – остальное время я охотился на Изнанке. Ну, технически времени между отсыпаниями не проходило... блин, русский язык не предусматривает подобных извращений со време-

нем.

В общем, я охотился.

Охота потихоньку шла. Ещё немного, и я, наконец, подниму Удачу до десятки... Похоже, это нормальное среднее значение, и неприятных неожиданностей должно бы стать поменьше. Надеюсь.

О! Впереди что-то показалось. Одна из не пустых зон... Я уже наткнулся на парочку таких: заброшенный дом и какие-то окопы. В обеих было несколько монстров, так что и сейчас можно надеяться...

О, и звуки какие-то слышны...

Хотя, погодите. Это не похоже на звуки шагов; скорее, впечатление такое, что там сражаются. Хмм... Сложный выбор: взглянуть или нет. Кого бы ни убивали, если я рядом, Эссенция достаётся мне; но и лезть в неприятности не хочется. Впрочем... У меня заваялся полученный ещё у псоглавцев навык маскировки. «М-маскировка, активный магический навык, ранг 1. Этот необычный навык, практикуемый псоглавцами Запертого леса, позволяет скрывать присутствие, затрудняя обнаружение пользователя любыми органами чувств, как нормальными, так и магическими. Расход маны – 1 за 10 минут, максимальный ранг – (Проворство+Дух)/6». Ну... Попробую осторожно. С маскировкой и барьером...

Среди руин каких-то расставленных по линиям «улиц» зданий, носивших на себе в том числе и следы идущего сра-

жения, сражались ниндзя. Во всяком случае, они были одеты в ассоциирующиеся с этими ребятами балахоны и маски...

У одной стороны на груди имелся какой-то... герб, что ли; одежда других была лишена распознавательных знаков. У тех, что с гербами, был общий титул «Стража дворца Камыша», безгербовые были и без титулов. По силам обе группы были вроде примерно равны, хотя стили сражения были разные. «Стража» использовала средней длины изогнутые мечи, небольшие щиты и временами магические разряды из амулетов и мечей; их противники – короткие прямые мечи и пистолеты. Пару раз они тоже применяли какие-то амулеты, но у меня не было возможности изучать внимательно – я в первую очередь старался оставаться незамеченным, держась в стороне от сражения за одним из разрушенных домов.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.